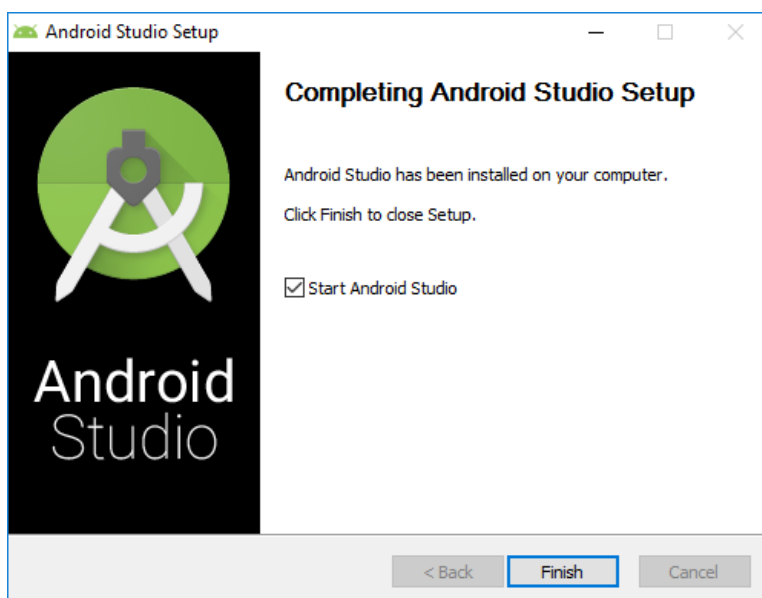




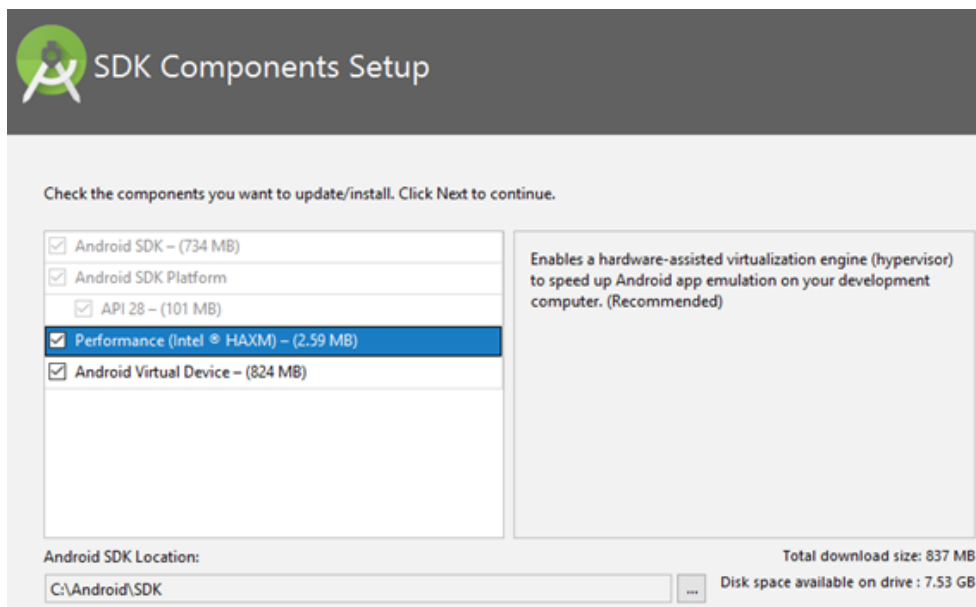
Android telepítési útmutató

1 Android Studio telepítése

1. Az Android Studio letölthető innen: <https://developer.android.com/studio/>
2. A Studio az alapértelmezett beállításával telepíthető. A telepítés befejezése után el is indíthatjuk.
3. Telepítés közben megkérdezheti a telepítő, hogy telepítse-e a Java futtatókörnyezetet, ha még nincs telepítve, válasszuk az „Igen/Yes” opciót, ez egyébként előtte külön is telepíthető, ha valamiért hiányozna és nem engedné feltelepíteni a rendszer: <http://www.oracle.com/technetwork/java/javase/downloads/jdk8-downloads-2133151.html>



4. Az első indítás utáni varázslóban válasszuk a standard beállítást, tetszőleges témát, majd a következő képernyőn pipáljuk be az Intel HAXM telepítését amennyiben Intel processzorral rendelkező gépet használunk, valamint válasszunk ki egy megfelelő helyet az Android SDK-nak – például lehet ez a `C:\Android\SDK` mappa, vagy az alapértelmezett is. Telepítsük az „Android Virtual Device”-t is.

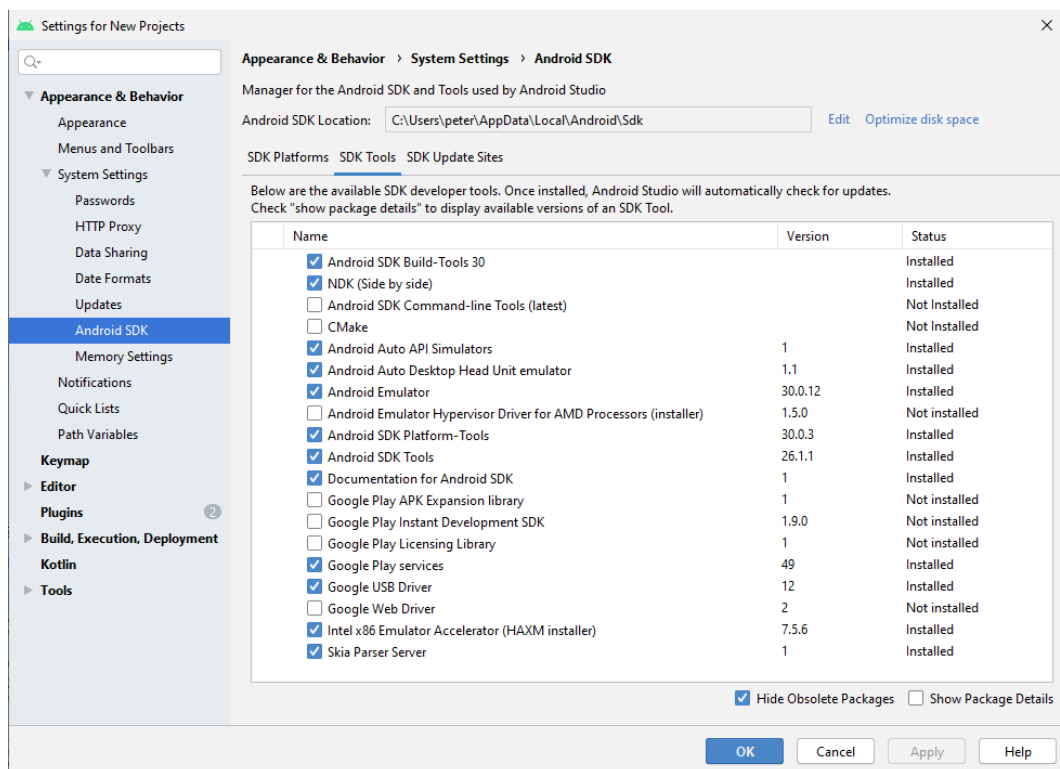


5. Menjünk tovább, és várjuk meg az SDK letöltését és telepítését.

2 További SDK eszközök telepítése

Töltsük le az SDK további részeit.

1. A Studio főképernyőjén válasszuk ki lent a *Configure*, majd az *SDK Manager* opciót.
2. Az *SDK Tools* lapon válasszuk ki legalább az alábbiakat:



3. A következő képernyőn fogadjuk el a komponensekhez szükséges licenzeket. Ez a telepítés sokáig tarthat.



3 HelloWorld project és emulátor létrehozása

1. Indítsunk el egy új projektet a *Start a new Android Studio project*-re kattintva a főképernyőn.
2. Nevezzük el a projektet *HelloWorld*-nek, és válasszunk neki egy tetszőleges útvonalat:

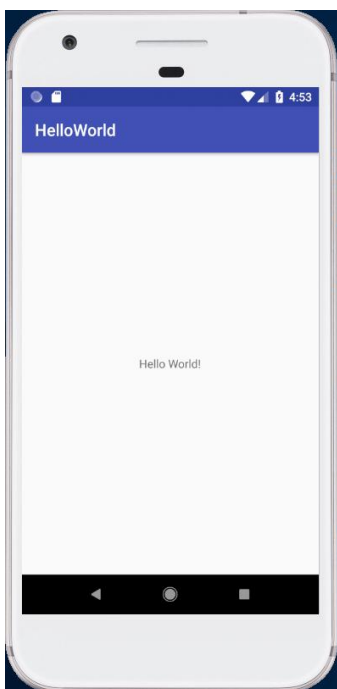
Application name
HelloWorld

Company domain
example.com

Project location
C:\AndroidStudioProjects\HelloWorld

Package name
com.example.helloworld Edit

3. A *Next, Next, Next, Finish* választásával fejezzük be a létrehozást.
4. A project megnyílása és betöltése után kattintsunk a Run gombra, és válasszuk ki az előbb létrehozott emulátort. Ennek hatására el fog indulni az emulátor, és telepítésre kerül rá az első alkalmazásunk.



5. Forrás hibák esetére: <https://developer.android.com/studio/run/managing-avds>