

# PAULO MATEUS DOS SANTOS SILVA

Engenheiro de Software - Back-End | Full Stack

[pm.mats98@gmail.com](mailto:pm.mats98@gmail.com) | (82) 99914-6087

LinkedIn: [linkedin.com/in/paulomatsdev/](https://www.linkedin.com/in/paulomatsdev/)

GitHub: [github.com/paulomats](https://github.com/paulomats)

Portfólio: [paulomats.github.io](https://paulomats.github.io)

---

## ❖ RESUMO PROFISSIONAL

Desenvolvedor Full Stack com mais **de 2 anos de experiência**, especializado em desenvolvimento tanto **back-end** quanto **Front-End**. Proficiente em Node.js, TypeScript e frameworks modernos como React.js, Next.js e Nest.js. Hável em construir soluções **escaláveis**, **seguras** e focadas no **usuário**. Histórico comprovado de entrega de projetos impactantes para os setores público e privado, incluindo o desenvolvimento de sistemas para **governos municipais** e organizações **sem fins lucrativos**.

---

## ❖ FORMAÇÃO ACADÊMICA

### Bacharel em Engenharia de Software

*Estácio - UNESA (julho de 2024 – dezembro de 2028)*

- Focado no desenvolvimento de sistemas complexos, abrangendo **algoritmos**, **estruturas de dados**, **arquitetura de software**, **segurança da informação** e **metodologias ágeis**.

### Desenvolvimento Full Stack

*Trybe (março de 2023 – outubro de 2024)*

- Mais **de 1.500 horas** de treinamento em desenvolvimento web (front-end e back-end), ciência da computação e habilidades sociais. Participou de mais de 25 projetos práticos individuais e em equipe.

- Tecnologias:** TypeScript, Python, React.js, Node.js, Express, Next.js, Nest, Jest, Docker, Git, SQL e NoSQL, Algoritmos e Estruturas de Dados.

---

## ❖ EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

### Desenvolvedor Back-End | Sumé Tecnologia (Remoto – julho de 2024 – fevereiro de 2025)

- Desenvolveu e manteve sistemas **back-end** usando Node.js, Nest.js, Express, PostgreSQL, Prisma, Swagger e Docker.

- Contribuiu para o desenvolvimento de: **Sonar**, um sistema integrado para a **Prefeitura do Rio de Janeiro (RJ - Brasil)**, facilitando o acesso público a informações e serviços, permitindo que a população envie solicitações, reclamações e relate problemas, abusos e denúncias anônimas.

Corrigiu bugs de longa data do **WebSocket**, restaurando e otimizando a comunicação em tempo real e o monitoramento de logs para os servidores **Zboox** da **Mdotti**. Contribuiu para o desenvolvimento de sua

plataforma interna para gerenciamento de máquinas, obteve uma **melhoria de 30%** no desempenho do sistema por meio da migração do **WebSocket** para o **gRPC**

- Trabalhou com metodologias ágeis (Scrum, TDD, XP) e integração contínua usando Azure DevOps.

#### **Engenheiro de Software | Mats Tecnologia** (Híbrido – junho de 2023 – Atual)

- Desenvolvimento **full-stack** com foco em Node.js, Nest.js, PostgreSQL, Prisma, Docker, React.js e Next.js.
- Criou soluções **responsivas e escaláveis** para clientes, desenvolvendo ferramentas internas que aumentaram a receita do cliente e simplificaram os fluxos de trabalho diários.
- Desempenhou um papel fundamental no desenvolvimento de aplicativos Android nativos usando Kotlin e Java.
- Atuou também como **design UX/UI** com foco em **responsividade**, usando Figma, Bootstrap, Tailwind CSS, Canva, Photoshop, Adobe Premiere e Adobe Illustrator.
- Contribuiu para projetos de alto impacto, entregando desempenho otimizado e garantindo compatibilidade entre plataformas. **Aumentou a receita de clientes em mais de 15%** por meio do desenvolvimento de **ferramentas** internas que **simplificaram os fluxos de trabalho**.

#### **Desenvolvedor Full-Stack | PIBTV** (Híbrido - setembro de 2024 – março de 2025))

- Liderei o desenvolvimento **full-stack** de uma aplicação web para a igreja, lidando com **front-end** e **back-end** usando TypeScript, Node.js, Nest.js, PostgreSQL, Prisma, React.js e Next.js.
- Construí um sistema abrangente permitindo o registro de usuários e fornecendo um painel de administração para gerenciar despesas, doações e dados financeiros da igreja.
- Melhorei a **eficiência operacional** automatizando processos-chave e garantindo o **manuseio seguro** de dados em conformidade com a Lei Geral de Proteção de Dados (LGPD - Brasil).

#### **Desenvolvedor Front-End** (Remoto – setembro de 2024 – janeiro de 2025)

- Planejou e desenvolveu voluntariamente o site Hub Lar usando HTML, CSS e JavaScript.
- Projetou interfaces responsivas, contribuindo para o crescimento digital de um empreendimento social, uma ONG que transforma a vida de moradores carentes em Sorocaba, São Paulo, Brasil.
- Site no ar em: [hublar.net](https://hublar.net).

#### **Designer gráfico UX/UI | Mats Designer** (híbrido – junho de 2019 – julho de 2024)

- Mais de **4 anos de experiência** em fornecer soluções de design gráfico de alta qualidade para banners, layouts de sites e postagens em mídias sociais.
- Colaborou com mais de **50 clientes**, criando materiais de marca impactantes e landing pages.

- Gerenciou mídias sociais para uma academia por 2 anos, aumentando a aquisição de clientes ao decorrer desse tempo e os lucros por meio de conteúdo e campanhas estratégicas.

- **Ferramentas:** Figma, Photoshop, Illustrator, CorelDRAW, Adobe Premiere, Sony Vegas.

---

## ❖ HABILIDADES TÉCNICAS

- **Linguagens de programação:** JavaScript, TypeScript, Python, C#, Kotlin.
  - **Frameworks/Bibliotecas:** React.js, Next.js, Nest.js, Angular, Vue.js, Jest, ConnectRPC.
  - **Ferramentas/Plataformas:** Node.js, .NET, Docker, Git, SQL Server, MySQL, PostgreSQL, PrismaDB, Azure DevOps, Linux, GitLab, Github, XML, WebSocket e gRPC.
- 

## ❖ SOFTS SKILLS

- Comunicação Eficaz
  - Colaboração e Trabalho em Equipe
  - Autogestão e Organização
  - Resolução de Problemas
  - Adaptabilidade
  - Pensamento Crítico
  - Proatividade
  - Inteligência Emocional
  - Aprendizado Contínuo
  - Resolução de Conflitos
- 

## ❖ LINGUAGENS

- **Português:** Nativo.
  - **Inglês:** intermediário (leitura e comunicação).
  - **Espanhol:** intermediário (leitura e comunicação).
- 

## ❖ PROJETOS E PORTFÓLIO

- **Portfólio completo com todos os projetos:** [paulomats.github.io](https://paulomats.github.io)