

PAULO MATEUS DOS SANTOS SILVA

Ingeniero de Software - Full Stack (FrontEnd y BackEnd)

pm.mats98@gmail.com | (82) 99914-6087

LinkedIn: linkedin.com/in/paulomatsdev/

GitHub: github.com/paulomats

Portafolio: paulomats.github.io

❖ RESUMEN PROFESIONAL

Desarrollador Full Stack con más de 4 años de experiencia, trabajando con tecnologías modernas de front-end, back-end y móvil. Especializado en soluciones escalables y multiplataforma utilizando Node.js, TypeScript, React.js, Next.js, React Native y Kotlin (Jetpack Compose o XML). Experiencia en el desarrollo de aplicaciones Android nativas e híbridas, accesibilidad y experiencia del usuario. Siempre buscando combinar diseño funcional con código limpio para entregar productos reales, bien construidos y que marcan la diferencia.

❖ FORMACIÓN ACADÉMICA

Grado en Ingeniería de Software, Estácio - UNESA (julio de 2024 – diciembre de 2028)

El curso de Ingeniería de Software de Estácio tiene una duración de 4 años y está orientado a capacitar a los estudiantes para diseñar, desarrollar, probar y mantener sistemas de software complejos.

El plan de estudios abarca materias fundamentales como algoritmos, estructuras de datos, ingeniería de requisitos, arquitectura de software, pruebas y calidad, además de temas avanzados como seguridad de la información, gestión de proyectos y metodologías ágiles.

El objetivo es formar profesionales capaces de desarrollar soluciones eficientes, escalables y seguras para el mercado tecnológico.

❖ CERTIFICACIONES

Desarrollo Full Stack, Trybe (marzo de 2023 – octubre de 2024)

- Más de 1.500 horas de estudio en desarrollo web (front-end y back-end), ciencia de la computación y habilidades sociales (soft skills). Participó en más de 25 proyectos prácticos individuales y en equipo.
- Tecnologías: TypeScript, Python, React.js, Node.js, Express, Next.js, Nest, Jest, Docker, Git, SQL y NoSQL, Algoritmos y Estructuras de Datos.

Certificado Profesional de Seguridad Cibernética de Google (junio 2024 – marzo 2025)

Curso que abarca fundamentos de ciberseguridad, incluyendo:

- Identificación de vulnerabilidades y análisis de riesgos.
- Herramientas SIEM (por ejemplo, Splunk, Chronicle), pentesting básico y análisis de registros.
- Cumplimiento con marcos como NIST, ISO 27001 y RGPD/LGPD.
- Prácticas de seguridad en redes, sistemas y aplicaciones.

Conocimiento: LGPD/GDPR, OWASP Top 10, Análisis de Riesgos, Endurecimiento de Sistemas.

❖ EXPERIENCIA PROFESIONAL

Desarrollador de Software Senior | Inetum

(Remoto – Junio 2025 – Noviembre 2025)

- Actuación como Frontend Senior en un proyecto internacional para CP – Comboios de Portugal, la principal empresa estatal de transporte ferroviario del país, con operación nacional y millones de usuarios mensuales.
- Desarrollo de aplicaciones web modernas centradas en PWA (Progressive Web Apps), accesibilidad (WCAG), diseño responsive mobile-first y rendimiento (Lighthouse 90+).
- Creación de componentes reutilizables en React + TypeScript, con arquitectura escalable (Clean Architecture) y enfoque en legibilidad y mantenibilidad (Clean Code).

- Implementación de Service Workers, caché dinámica con Workbox y funcionamiento offline.
- Integración con APIs REST robustas, pruebas con Jest y soporte para CI/CD.
- Colaboración con equipos de UX, back-end y producto, trabajando bajo metodologías ágiles en un entorno remoto con diferencia horaria europea.

Desarrollador Full Stack | Dourado Cash

(Remoto – febrero de 2025 – febrero de 2026)

- Desarrollo Full Stack de soluciones híbridas con TypeScript, Node.js, Next.js, React.js, Nest.js.
- Desarrollo web front-end con React.js, Next.js, CSS, Tailwind y Styled Components.
- Implementación de servicios en la nube (AWS) y prácticas DevSecOps para seguridad continua.
- Creación de pruebas automatizadas (unitarias, integración) y aplicación de Clean Code/Clean Architecture.
- Colaboración con equipos ágiles (Scrum/Kanban) en el diseño, entrega y mantenimiento de productos de alta calidad.
- Integración de APIs RESTful y microservicios, además de optimización de CI/CD para despliegues eficientes.
- Creación/Validación de maquetas UX/UI con Figma.

Ingeniero de Software Móvil | SEA - Tecnología en Salud Mental y Bienestar

(Remoto – marzo de 2024 – enero de 2025)

- Responsable técnico de la aplicación SEA, una plataforma de salud mental enfocada en IA, biometría mediante wearables e integración con profesionales de la salud.
- Liderazgo técnico y desarrollo de la app móvil con React Native (Expo + Tamagui) y Kotlin (Jetpack Compose + XML).
- Implementación de navegación compleja con React Navigation, almacenamiento local con AsyncStorage, notificaciones push e integración con APIs REST y Firebase.
- En Android nativo, desarrollo con ViewModels, LiveData, Retrofit, Room Database, Navigation Component y Material Design 3, garantizando rendimiento y escalabilidad.

- Uso de Figma para el diseño de interfaces responsivas y accesibles, priorizando una UX centrada en salud mental.
- Estructuración de pitch deck, cap table y validación del MVP con usuarios y mentores en eventos de innovación.
- Proyecto finalista en el Startup Experience – Estácio, destacado por innovación e impacto social.

Desarrollador Full Stack (Enfoque en Backend) | Sumé Tecnología

(Remoto – diciembre de 2023 – marzo de 2024)

- Desarrolló y mantuvo sistemas back-end usando Node.js, Nest.js, Express, PostgreSQL, Prisma, Swagger, Docker, Draw.io, DBeaver.
- Contribuyó al desarrollo de Sonar, un sistema integrado para el Ayuntamiento de Río de Janeiro (RJ - Brasil), facilitando el acceso público a información y servicios, permitiendo que la población enviara solicitudes, reclamaciones y denuncias anónimas.
- Corrigió errores persistentes en WebSocket, restaurando y optimizando la comunicación en tiempo real y el monitoreo de logs para los servidores Zboox de Mdotti. Mejoró el rendimiento del sistema en un 30% mediante la migración de WebSocket a gRPC.
- Trabajo bajo metodologías ágiles (Scrum, TDD, XP) e integración continua usando Azure DevOps.

Desarrollador Full Stack | PIBTV

(Híbrido – enero de 2023 – diciembre de 2023)

- Lideré el desarrollo full-stack de una aplicación web para la iglesia, abarcando front-end y back-end con TypeScript, Node.js, Nest.js, PostgreSQL, Prisma, React.js y Next.js.
- Construí un sistema integral que permitía el registro de usuarios y proporcionaba un panel de administración para gestionar gastos, donaciones y datos financieros de la iglesia.
- Mejoré la eficiencia operativa automatizando procesos clave y garantizando el manejo seguro de datos en conformidad con la Ley General de Protección de Datos (LGPD - Brasil).

Desarrollador Front-End | Hub Lar

(Remoto – diciembre de 2021 – diciembre de 2022)

- Planificó y desarrolló voluntariamente el sitio web de Hub Lar usando HTML, CSS y JavaScript.
- Diseñó interfaces responsivas, contribuyendo al crecimiento digital de una ONG que transforma la vida de comunidades necesitadas en Sorocaba, São Paulo, Brasil.

Desarrollador Full Stack (Enfoque en Frontend) | Defendy

(Remoto – septiembre 2021 – diciembre 2021)

- Participé en el desarrollo y mantenimiento de la plataforma Defendy, contribuyendo a la creación de interfaces modernas, responsivas y de alto rendimiento. Usé React.js, Next.js, TypeScript, AntD, React Query, Context API y Axios, garantizando una experiencia de usuario consistente y eficiente.
- Colaboré con el equipo en un entorno ágil, aplicando metodologías como Scrum y Jira para planificar y entregar soluciones alineadas con las necesidades del cliente y los estándares de calidad del mercado.

Desarrollador Full Stack | Mats Tecnología

(Híbrido – junio de 2020 – septiembre de 2021)

- Desarrollo full-stack con enfoque en Node.js, Nest.js, PostgreSQL, Prisma, Docker, React.js y Next.js.
- Creé soluciones responsivas y escalables para clientes, desarrollando herramientas internas que aumentaron los ingresos y simplificaron los flujos de trabajo diarios.
- Participé en el desarrollo de aplicaciones Android nativas usando Kotlin y Java.
- También actué como diseñador UX/UI enfocado en responsividad, usando Figma, Bootstrap, Tailwind CSS, Canva, Photoshop, Adobe Premiere e Illustrator.
- Contribuí a proyectos de alto impacto, garantizando compatibilidad multiplataforma y optimización de rendimiento. Incrementé la facturación de clientes en más del 15% mediante herramientas internas que simplificaron operaciones.

Diseñador Gráfico UX/UI | Mats Designer

(Híbrido – junio de 2019 – noviembre de 2024)

- Más de 5 años de experiencia ofreciendo soluciones de diseño gráfico de alta calidad para banners, maquetas de sitios web y publicaciones en redes sociales.
- Colaboré con más de 50 clientes, creando materiales de marca impactantes y landing pages.
- Gestioné redes sociales durante más de 2 años, incrementando la captación de clientes y los beneficios mediante contenido estratégico y campañas.
- Herramientas: Figma, Photoshop, Illustrator, CorelDRAW, Adobe Premiere, Sony Vegas.

❖ HABILIDADES TÉCNICAS

- Lenguajes de programación: JavaScript, TypeScript, Python, C#, Kotlin.
- Frameworks/Bibliotecas: React.js, Next.js, Nest.js, Angular, Vue.js, Jest, ConnectRPC.
- Herramientas/Plataformas: Node.js, .NET, Docker, Git, SQL Server, MySQL, PostgreSQL, PrismaDB, Azure DevOps, Linux, GitLab, GitHub, XML, WebSocket y gRPC.

❖ HABILIDADES BLANDAS

- Comunicación efectiva
- Colaboración y trabajo en equipo
- Autogestión y organización
- Resolución de problemas
- Adaptabilidad
- Pensamiento crítico
- Proactividad
- Inteligencia emocional
- Aprendizaje continuo
- Resolución de conflictos

❖ IDIOMAS

- Portugués: Nativo.

- Inglés: Intermedio (lectura y comunicación).
- Español: Intermedio (lectura y comunicación).