

PAULO MATEUS DOS SANTOS SILVA

Senior Software Engineer

Location: Alagoas, Brazil (Open to Relocation)

pm.mats98@gmail.com | [+55 82 99914-6087](tel:+5582999146087)

LinkedIn: linkedin.com/in/paulomatsdev/

GitHub: github.com/paulomats

Portfólio: paulomats.github.io

❖ RESUMEN PROFESIONAL

Ingeniero de Software Senior con más de 4 años de experiencia en la construcción de soluciones Full Stack escalables utilizando Node.js, TypeScript, React y AWS. Experto en desarrollo centrado en la seguridad (OWASP, GDPR, Auth) con un historial comprobado de entrega de aplicaciones de alto rendimiento para clientes internacionales. Comprometido con la calidad del código y actualmente cursando el Certificado Profesional de Ciberseguridad de Google. Dispuesto a reubicarse en EE. UU., Canadá o Europa.

❖ HABILIDADES TÉCNICAS

- **Lenguajes de Programación:** TypeScript (Experto), JavaScript, Node.js, Python, Kotlin.
 - **FrontEnd:** React.js, Next.js, Tailwind CSS, Styled Components, PWA, Redux/Context API.
 - **Backend & Cloud:** Nest.js, PostgreSQL (Prisma), Docker, AWS (Lambda, S3), CI/CD.
 - **Seguridad:** OWASP Top 10, JWT, OAuth2, Cumplimiento con GDPR/Privacidad de Datos.
-

❖ EXPERIENCIA PROFESIONAL

Senior Software Engineer (Enfoque en Frontend) – Inetum, asignado a CP (Comboios de Portugal)
Remoto (Proyecto Portugal) – Junio 2025 – Diciembre 2025

- Me desempeñé como Ingeniero Frontend Senior para la principal empresa de transporte ferroviario de Portugal (CP), impactando a millones de usuarios mensuales mediante la modernización de aplicaciones web críticas.

- Arquitecté y entregué Aplicaciones Web Progresivas (PWAs) con capacidades *offline-first* utilizando Service Workers y Workbox, asegurando la disponibilidad del sistema incluso en escenarios de baja conectividad.
- Logré una puntuación de 90+ en Lighthouse optimizando el rendimiento de renderizado e implementando principios de Clean Architecture dentro del ecosistema React/TypeScript.
- Colaboré diariamente con equipos multifuncionales europeos, cumpliendo con estrictos estándares de accesibilidad WCAG y mejores prácticas *mobile-first*.

Full Stack Developer | Dourado Cash Remoto – Febrero 2025 – Febrero 2026

- Lideré el desarrollo de extremo a extremo de proyectos *greenfield* (desde cero), asumiendo la responsabilidad total desde los conceptos iniciales de UX/UI en Figma hasta el despliegue en producción en AWS.
- Arquitecté todo el ecosistema frontend utilizando React, Next.js y TypeScript, estableciendo sistemas de diseño escalables con Tailwind CSS.
- Gestioné integraciones de API y esquemas de bases de datos, configurando pipelines de CI/CD para despliegues automatizados.
- Entregué productos de alta fidelidad totalmente funcionales ("de 0 a 1"), asegurando diseño responsive y pruebas rigurosas.

Full Stack Software Engineer (Enfoque en Backend) | Sumé Tecnología Remoto – Agosto 2024 – Febrero 2025

- Diseñé soluciones backend escalables para el Sistema Sonar, facilitando el acceso público a servicios municipales críticos.
- Aumenté el rendimiento del sistema en un 30% liderando una migración estratégica de WebSocket a gRPC, resolviendo cuellos de botella de latencia.
- Diseñé e implementé una estrategia automatizada de recuperación ante desastres utilizando AWS S3 para almacenamiento de datos seguro y redundante.
- Refactoricé bases de código heredadas utilizando Nest.js y Prisma, reduciendo significativamente la deuda técnica.

Software Engineer – Full Stack | Sea Technology Híbrido – Diciembre 2023 – Agosto 2024

- Aumenté los ingresos del cliente en un 15% desarrollando herramientas internas personalizadas que optimizaron los flujos de trabajo y redujeron el tiempo operativo manual.
- Lideré el desarrollo de extremo a extremo de aplicaciones nativas de Android utilizando React Native, asegurando compatibilidad multiplataforma y alta retención de usuarios.
- Entregué soluciones full-stack escalables utilizando Node.js y React, supervisando todo el ciclo de vida de desarrollo (SDLC) desde la toma de requisitos hasta el despliegue.

Full-Stack Engineer | PIBTV Híbrido – Junio 2023 – Diciembre 2023

- Lideré el desarrollo full-stack de una aplicación web para la iglesia, manejando tanto frontend como backend utilizando TypeScript, Node.js, Nest.js, PostgreSQL, Prisma, React.js y Next.js.
- Construí un sistema integral permitiendo el registro de usuarios y proporcionando un panel de administración para gestionar gastos, donaciones y datos financieros.
- Mejoré la eficiencia operativa automatizando procesos clave y asegurando el manejo seguro de datos en cumplimiento con la Ley General de Protección de Datos (LGPD).

Front-End Engineer | Hub Lar Remoto – Diciembre 2022 – Junio 2023

- Planifiqué y desarrollé el sitio web de Hub Lar utilizando HTML, CSS y JavaScript.
- Diseñé interfaces responsivas, contribuyendo al crecimiento digital de una empresa social, una ONG que transforma la vida de residentes desfavorecidos en Sorocaba, São Paulo.
- Sitio web activo en: hublar.net

Full Stack Engineer (Modernización de Legado) | Defendy Remoto – Septiembre 2021 – Diciembre 2022

- Participé en una iniciativa estratégica de modernización de legado, refactorizando un sistema monolítico a una arquitectura moderna utilizando React.js, Node.js y TypeScript.
- Aumenté el rendimiento de la aplicación en más de un 40% optimizando ciclos de renderizado e implementando React Query para la gestión eficiente del estado del servidor.
- Estandaricé la biblioteca de UI utilizando Ant Design (AntD) y Styled Components, asegurando una experiencia de usuario consistente en toda la plataforma.
- Mejoré la velocidad de desarrollo introduciendo tipado estricto con TypeScript y prácticas de Clean Code.

Graphic Designer UX/UI | Mats Designer Híbrido – Junio 2019 – Noviembre 2024

- Más de 4 años de experiencia entregando soluciones de diseño gráfico de alta calidad para banners, diseños de sitios web y publicaciones en redes sociales.
 - Colaboré con más de 20 clientes, creando materiales de marca impactantes y landing pages.
 - Gestioné redes sociales para un gimnasio durante 2 años, aumentando la adquisición de clientes y ganancias a través de contenido y campañas estratégicas.
 - Herramientas: Figma, Photoshop, Illustrator, CorelDRAW, Adobe Premiere, Sony Vegas.
-

❖ EDUCACIÓN

Licenciatura en Ingeniería de Software Universidad Estácio (UNESA) | Graduación Prevista: Dic 2027

Nota: Programa 100% en línea (Asíncrono). Horario totalmente compatible con empleo a tiempo completo.

Programa de Desarrollo Web Full Stack Trybe | 2023 – 2024 Currículuo intensivo de 1.500 horas cubriendo fundamentos de Ciencias de la Computación, Algoritmos, Estructuras de Datos y Desarrollo Full Stack.

Certificado Profesional de Ciberseguridad de Google Coursera / Google | En Progreso

❖ HABILIDADES BLANDAS (SOFT SKILLS)

Comunicación Efectiva | Colaboración y Trabajo en Equipo | Autogestión y Organización | Resolución de Problemas | Adaptabilidad | Pensamiento Crítico | Proactividad | Inteligencia Emocional | Aprendizaje Continuo | Resolución de Conflictos

❖ IDIOMAS

- Portugués: Nativo
- Inglés: Avanzado/Fluido
- Español: Intermedio
- Ruso: Básico