

PAULO MATEUS DOS SANTOS SILVA

Engenheiro de Software - Back-End | Full Stack

pm.mats98@gmail.com | (82) 99914-6087

LinkedIn: linkedin.com/in/paulomatsdev/

GitHub: github.com/paulomats

Portfólio: paulomats.github.io

FORMAÇÃO ACADÊMICA

Bacharelado em Engenharia de Software

Estácio (Julho 2024 – Dezembro 2028)

- Curso com foco no desenvolvimento de sistemas complexos, cobrindo algoritmos, estrutura de dados, arquitetura de software, segurança da informação e metodologias ágeis.

Desenvolvimento Full Stack

Trybe (Março 2023 – Outubro 2024)

- Mais de 1.500 horas de formação em desenvolvimento web (front-end e back-end), ciência da computação e soft skills. Participação em mais de 25 projetos práticos individuais e em equipe.
 - **Tecnologias:** TypeScript, Python, React.js, Node.js, Express, Next.js, Nest, Jest, Docker, Git, SQL & NoSQL, Algoritmos e Estrutura de Dados.
-

EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

Desenvolvedor Back-End | Sumé Tecnologia (Remoto – Setembro 2024 – Presente)

- Desenvolvi e mantive sistemas de **back-end** utilizando **Node.js**, **Nest.js**, **Express** e **SQL Server**.
- Contribui para o desenvolvimento do **Sonar**, um sistema integrado da **Prefeitura do Rio de Janeiro (RJ - Brasil)**, facilitando o acesso da população a informações e serviços, permitindo que ela envie solicitações, reclamações e relate problemas, abusos e denúncias anônimas.
- Corrigi bugs antigos do **WebSocket**, restaurando e otimizando a comunicação em tempo real e o monitoramento de logs para os servidores **Zboox** da **Mdotti**. E com isso contribui no desenvolvimento de sua plataforma interna para gerenciar suas máquinas, obtivemos uma performance 30% mais eficiente com a migração no padrão de comunicação de **WebSocket** para **gRPC**.
- Implementei recursos críticos para comunicação em tempo real por meio do **WebSocket**, posteriormente liderei a migração para o **gRPC** a fim de aprimorar o desempenho e a escalabilidade.
- Trabalhei com **metodologias ágeis (Scrum, TDD, XP)** e integração contínua via **Azure DevOps**.

Engenheiro de Software | Mats Tecnologia *(Híbrido – Junho 2023 – Janeiro - 2025)*

- Desenvolvimento full-stack com foco em **Node.js, Nest.js, C#, .NET, SQL Server, React.js e Next.js**.
- Criei soluções responsivas e escaláveis para clientes, desenvolvendo ferramentas internas que aumentaram os lucros dos clientes e simplificaram os fluxos de trabalho diários.
- Desempenhei um papel fundamental no desenvolvimento de aplicativos Android nativos em **Kotlin**.
- Liderei o design de UX/UI com foco em responsividade, usando Figma, Bootstrap, Tailwind CSS, Canva, Photoshop, Adobe Premiere, Adobe Illustrator.
- Contribui para projetos de alto impacto, entregando desempenho otimizado e garantindo compatibilidade entre plataformas.

Desenvolvedor Full-Stack | PIBTV *(Híbrido – Setembro 2024 – Presente)*

- Liderei o desenvolvimento de um projeto **full-stack** para o **aplicativo web** da igreja, lidando com front-end e back-end **usando TypeScript, Node.js, Nest.js, PostgreSQL, Prisma, React.js e Next.js**.
- Construí um sistema abrangente permitindo que os usuários se **registrassem** e fornecendo um painel administrativo para gerenciar **despesas, doações e dados financeiros da igreja**.
- Melhorou a eficiência operacional **automatizando processos-chave** e garantindo o manuseio seguro de dados em conformidade com a **LGPD**.

Desenvolvedor Front-End | Hub Lar *(Remoto – Setembro 2024 – Novembro 2024)*

- Planejei e desenvolvi o site da Hub Lar utilizando **HTML, CSS e JavaScript**.
- Projetei interfaces responsivas, contribuindo para o crescimento digital da empresa de impacto social, uma ONG que está mudando a vida de diversos moradores carentes na cidade de Sorocaba em São Paulo - Brasil.
- O site está no ar: hublar.net.

Designer Gráfico UX/UI | Mats Designer *(Híbrido – Junho 2019 – Janeiro 2024)*

- Mais de 4 anos de experiência em design onde entreguei soluções de design gráfico de alta qualidade para banners, layouts de sites e postagens em mídias sociais.
- Colaborei com mais de 20 clientes, criando materiais de marca impactantes e landing pages.
- Gerenciei mídias sociais para uma academia por 2 anos, aumentando a aquisição de clientes e os lucros por meio de conteúdo e campanhas estratégicas.
- Ferramentas: Figma, Photoshop, Illustrator, CorelDRAW, Adobe Premiere, Sony Vegas.

HABILIDADES TÉCNICAS

- **Linguagens:** JavaScript, TypeScript, Python, C#, Kotlin.
- **Frameworks/Bibliotecas:** React.js, Next.js, Nest.js, Angular, Vue.js, Jest, ConnectRPC.
- **Ferramentas/Plataformas:** Node.js, .NET, Docker, Git, SQL Server, MySQL, PostgreSQL, PrismaDB, Azure DevOps, Linux, GitLab, Github, XML, WebSocket e gRPC.

IDIOMAS

- **Português:** Nativo.
- **Inglês:** Intermediário (leitura e comunicação).
- **Espanhol:** Intermediário (leitura e comunicação).

PROJETOS & PORTFÓLIO

- **Portfólio Completo:** paulomats.github.io