

# PAULO MATEUS DOS SANTOS SILVA

Senior Software Engineer

**Location:** Alagoas, Brasil (Open to Relocation)

[pm.mats98@gmail.com](mailto:pm.mats98@gmail.com) | [+55 82 99914-6087](tel:+5582999146087)

LinkedIn: [linkedin.com/in/paulomatsdev/](https://linkedin.com/in/paulomatsdev/)

GitHub: [github.com/paulomats](https://github.com/paulomats)

Portfólio: [paulomats.github.io](https://paulomats.github.io)

---

## ❖ RESUMO PROFISSIONAL

**Engenheiro de Software Sênior** com mais de 4 anos de experiência na construção de soluções Full Stack escaláveis utilizando Node.js, TypeScript, React e AWS. Especialista em desenvolvimento focado em segurança (OWASP, GDPR, Autenticação) com histórico comprovado de entrega de aplicações de alta performance para clientes internacionais. Comprometido com a qualidade de código e atualmente cursando a Certificação Profissional de Cibersegurança do Google. Aberto a realocação para EUA, Canadá ou Europa.

---

## ❖ HABILIDADES TÉCNICAS

- **Linguagens de Programação:** TypeScript (Expert), JavaScript, Node.js, Python, Kotlin.
  - **FrontEnd:** React.js, Next.js, Tailwind CSS, Styled Components, PWA, Redux/Context API.
  - **Backend & Cloud:** Nest.js, PostgreSQL (Prisma), Docker, AWS (Lambda, S3), CI/CD.
  - **Segurança:** OWASP Top 10, JWT, OAuth2, Conformidade com GDPR/LGPD.
- 

## ❖ EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

**Senior Software Engineer (Foco em Frontend)** – Inetum, alocado na CP (Comboios de Portugal)  
*Remoto (Projeto Portugal) – Junho 2025 – Dezembro 2025*

- Atuei como Engenheiro Frontend Sênior para a principal empresa de transporte ferroviário de Portugal (CP), impactando milhões de usuários mensais ao modernizar aplicações web críticas.
- Arquitetei e entreguei Progressive Web Apps (PWAs) com capacidades offline-first usando Service Workers e Workbox, garantindo a disponibilidade do sistema mesmo em cenários de baixa conectividade.

- Atingi pontuação 90+ no Lighthouse otimizando a performance de renderização e implementando princípios de Clean Architecture dentro do ecossistema React/TypeScript.
- Colaborei diariamente com times multifuncionais europeus, aderindo a rigorosos padrões de acessibilidade WCAG e melhores práticas mobile-first.

#### **Full Stack Developer | Dourado Cash Remoto – Fevereiro 2025 – Fevereiro 2026**

- Liderou o desenvolvimento ponta a ponta de projetos *greenfield* (do zero), assumindo responsabilidade total desde os conceitos iniciais de UX/UI no Figma até o deploy em produção na AWS.
- Arquitetei todo o ecossistema frontend usando React, Next.js e TypeScript, estabelecendo sistemas de design escaláveis com Tailwind CSS.
- Gerenciei integrações de API e esquemas de banco de dados, configurando pipelines de CI/CD para deploys automatizados.
- Entreguei produtos de alta fidelidade totalmente funcionais ("do 0 ao 1"), garantindo design responsivo e testes rigorosos.

#### **Full Stack Software Engineer (Foco em Backend) | Sumé Tecnologia Remoto – Agosto 2024 – Fevereiro 2025**

- Desenvolvi soluções de backend escaláveis para o Sistema Sonar, facilitando o acesso público a serviços municipais críticos.
- Aumentei a performance do sistema em 30% ao liderar uma migração estratégica de WebSocket para gRPC, resolvendo gargalos de latência.
- Projetei e implementei uma estratégia automatizada de recuperação de desastres usando AWS S3 para armazenamento de dados seguro e redundante.
- Refatorei bases de código legadas usando Nest.js e Prisma, reduzindo significativamente a dívida técnica.

#### **Software Engineer – Full Stack | Sea Technology Híbrido – Dezembro 2023 – Agosto 2024**

- Aumentei a receita do cliente em 15% desenvolvendo ferramentas internas personalizadas que otimizaram fluxos de trabalho e reduziram o tempo operacional manual.
- Liderei o desenvolvimento ponta a ponta de aplicativos nativos Android usando React Native, garantindo compatibilidade entre plataformas e alta retenção de usuários.
- Entreguei soluções full-stack escaláveis usando Node.js e React, supervisionando todo o SDLC, desde o levantamento de requisitos até o deploy.

#### **Full-Stack Engineer | PIBTV Híbrido – Junho 2023 – Dezembro 2023**

- Liderei o desenvolvimento full-stack de uma aplicação web para a igreja, cuidando do frontend e backend usando TypeScript, Node.js, Nest.js, PostgreSQL, Prisma, React.js e Next.js.
- Construí um sistema abrangente permitindo o cadastro de usuários e fornecendo um painel administrativo para gerenciar despesas, doações e dados financeiros.
- Melhorei a eficiência operacional automatizando processos-chave e garantindo o tratamento seguro de dados em conformidade com a Lei Geral de Proteção de Dados (LGPD).

#### **Front-End Engineer | Hub Lar Remoto – Dezembro 2022 – Junho 2023**

- Planejei e desenvolvi o site da Hub Lar utilizando HTML, CSS e JavaScript.
- Projetei interfaces responsivas, contribuindo para o crescimento digital de uma empresa social, uma ONG que transforma a vida de moradores carentes em Sorocaba, São Paulo.
- Site no ar em: hublar.net

#### **Full Stack Engineer (Modernização de Legado) | Defendy Remoto – Setembro 2021 – Dezembro 2022**

- Participei de uma iniciativa estratégica de modernização de legado, refatorando um sistema monolítico para uma arquitetura moderna usando React.js, Node.js e TypeScript.
- Aumentei a performance da aplicação em mais de 40% otimizando ciclos de renderização e implementando React Query para gerenciamento eficiente do estado do servidor.
- Padronizei a biblioteca de UI usando Ant Design (AntD) e Styled Components, garantindo uma experiência de usuário consistente em toda a plataforma.
- Melhorei a velocidade de desenvolvimento introduzindo tipagem estrita com TypeScript e práticas de Clean Code.

#### **Graphic Designer UX/UI | Mats Designer Híbrido – Junho 2019 – Novembro 2024**

- Mais de 4 anos de experiência entregando soluções de design gráfico de alta qualidade para banners, layouts de sites e postagens em mídias sociais.
  - Colaborei com mais de 20 clientes, criando materiais de marca impactantes e landing pages.
  - Gerenciei mídias sociais de uma academia por 2 anos, aumentando a aquisição de clientes e lucros através de conteúdo e campanhas estratégicas.
  - Ferramentas: Figma, Photoshop, Illustrator, CorelDRAW, Adobe Premiere, Sony Vegas.
-

## ❖ FORMAÇÃO ACADÊMICA

**Bacharelado em Engenharia de Software Universidade Estácio (UNESA)** | Previsão de Formatura: Dez 2027

*Nota: Programa 100% Online (Assíncrono). Horário totalmente compatível com emprego em tempo integral.*

**Programa de Desenvolvimento Web Full Stack Trybe** | 2023 – 2024

Curriculum intensivo de 1.500 horas cobrindo fundamentos da Ciência da Computação, Algoritmos, Estruturas de Dados e Desenvolvimento Full Stack.

**Certificado Profissional de Cibersegurança do Google Coursera / Google** | Em Andamento

---

## ❖ HABILIDADES INTERPESSOAIS (SOFT SKILLS)

Comunicação Efetiva | Colaboração e Trabalho em Equipe | Autogestão e Organização | Resolução de Problemas | Adaptabilidade | Pensamento Crítico | Proatividade | Inteligência Emocional | Aprendizado Contínuo | Resolução de Conflitos

---

## ❖ IDIOMAS

- **Português:** Nativo
- **Inglês:** Avançado/Fluente
- **Espanhol:** Intermediário
- **Russo:** Básico