

PAULO MATEUS DOS SANTOS SILVA

Engenheiro de Software - Full Stack (*FrontEnd e BackEnd*)

pm.mats98@gmail.com | (82) 99914-6087

LinkedIn: linkedin.com/in/paulomatsdev/

GitHub: github.com/paulomats

Portfólio: paulomats.github.io

❖ RESUMO PROFISSIONAL

Desenvolvedor Full Stack com mais de **4 anos de experiência**, atuando com tecnologias modernas de **front-end, back-end e mobile**. Especializado em soluções escaláveis e multiplataforma usando Node.js, TypeScript, React.js, Next.js, React Native e Kotlin (*Jetpack Compose ou XML*). Experiência no desenvolvimento de aplicativos Android nativos e híbridos, acessibilidade e experiência do usuário. Sempre buscando unir design funcional com código limpo para entregar produtos reais, bem construídos e que fazem a diferença.

❖ FORMAÇÃO ACADÊMICA

■ Bacharel em Engenharia de Software, Estácio - UNESA (julho de 2024 – dezembro de 2028)

O curso de **Engenharia de Software** da Estácio tem duração de **4 anos** e é focado em capacitar os alunos para **projetar, desenvolver, testar e manter sistemas de software complexos**.

O currículo abrange disciplinas fundamentais como **algoritmos, estruturas de dados, engenharia de requisitos, arquitetura de software, testes e qualidade**, além de tópicos avançados como **segurança da informação, gerenciamento de projetos e metodologias ágeis**.

O objetivo é formar profissionais aptos a desenvolver soluções eficientes, escaláveis e seguras para o mercado de tecnologia.

❖ CERTIFICADOS

■ Desenvolvimento Full Stack, Trybe (março de 2023 – outubro de 2024)

- Mais de **1.500 horas** de estudos em desenvolvimento web (front-end e back-end), ciência da computação e habilidades sociais (**softs skills**). Participou de mais de 25 projetos práticos individuais e em equipe.

- **Tecnologias:** TypeScript, Python, React.js, Node.js, Express, Next.js, Nest, Jest, Docker, Git, SQL e NoSQL, Algoritmos e Estruturas de Dados.

□ Certificado Profissional de Segurança Cibernética do Google (junho 2024 – março 2025)

Curso que abrange fundamentos de segurança cibernética, incluindo:

- Identificação de vulnerabilidades e análise de risco.
- Ferramentas SIEM (por exemplo, Splunk, Chronicle), pentesting básico e análise de log.
- Conformidade com frameworks como NIST, ISO 27001 e LGPD/GDPR.
- Práticas de segurança em redes, sistemas e aplicativos.

Conhecimento: LGPD/GDPR, OWASP Top 10, Análise de Risco, Fortalecimento de Sistemas.

❖ EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

☒ Desenvolvedor de Software Sênior | Inetum

(Remoto – Junho de 2025 – Novembro de 2025)

- Atuação como Frontend Sênior em projeto internacional para a **CP – Comboios de Portugal**, a principal empresa estatal de transporte ferroviário do país, com operação nacional e milhões de usuários mensais
- Desenvolvimento de aplicações web modernas com foco em PWA (*Progressive Web Apps*), acessibilidade (*WCAG*), responsividade mobile-first e performance (*Lighthouse 90+*).
- Criação de componentes reutilizáveis em **React + TypeScript**, com arquitetura escalável (*Clean Architecture*) e foco em legibilidade e manutenibilidade (*Clean Code*).
- Implementação de **Service Workers**, cache dinâmico com Workbox e funcionamento offline.
- Integração com APIs REST robustas, testes com Jest e suporte a **CI/CD**.
- Colaboração com times de UX, back-end e produto, trabalhando sob **metodologias ágeis** em ambiente remoto com fuso horário europeu.

☒ Desenvolvedor Full Stack| Dourado Cash

(Remoto – fevereiro de 2025 – fevereiro de 2026)

- Desenvolvimento Full-Stack de soluções híbridas com **TypeScript, Node.js, Next.js, React.js, Nest.js**.
- Desenvolvimento web front end com React.js, Next.js, CSS, Tailwind e Styled Components.
- Implementação de serviços em nuvem (AWS) e práticas de DevSecOps para segurança contínua.
- Criação de testes automatizados (unitários, integração) e aplicação de Clean Code/Clean Architecture.
- Colaboração com equipes ágeis (Scrum/Kanban) no design, entrega e manutenção de produtos de alta qualidade.
- Integração de APIs RESTfull e microserviços, além de otimização de CI/CD para implantações eficientes.
- Criação/Validação de Layouts UX/UI com Figma.

✉ Engenheiro de Software Mobile | SEA - Tecnologia em Saúde Mental e Bem-Estar
(Remoto – Março de 2024 – Janeiro - 2025)

- Responsável técnico pelo app **SEA**, uma plataforma de saúde mental com foco em IA, biometria via wearables e integração com profissionais da saúde.
- Liderança técnica e desenvolvimento do app mobile com **React Native** (*Expo + Tamagui*) e **Kotlin** (*Jetpack Compose + XML*).
- Implementação de **navegação complexa com React Navigation**, armazenamento local com **AsyncStorage**, push notifications e integração com **APIs REST e Firebase**.
- No Android nativo, desenvolvimento com **ViewModels, LiveData, Retrofit, Room Database, Navigation Component e Material Design 3**, garantindo performance e escalabilidade.
- Utilização de **Figma** para design de interfaces responsivas e acessíveis, priorizando uma UX focada em saúde mental.
- Estruturação de pitch deck, cap table, e validação de MVP com usuários e mentores em eventos de inovação.
- Projeto finalista no **Startup Experience – Estácio**, com destaque em inovação e impacto social.

✉ Desenvolvedor Full Stack (Foco em Backend) | Sumé Tecnologia
(Remoto – dezembro de 2023 – Março de 2024)

- Desenvolveu e manteve sistemas **back-end** usando Node.js, Nest.js, Express, PostgreSQL, Prisma, Swagger, Docker, Draw.io, DBeaver.
- Contribuiu para o desenvolvimento de: **Sonar**, um sistema integrado para a **Prefeitura do Rio de Janeiro (RJ - Brasil)**, facilitando o acesso público a informações e serviços, permitindo que a população envie solicitações, reclamações e relate problemas, abusos e denúncias anônimas.

Corrigiu bugs de longa data do **WebSocket**, restaurando e otimizando a comunicação em tempo real e o monitoramento de logs para os servidores **Zboox** da **Mdotti**. Contribuiu para o desenvolvimento de sua plataforma interna para gerenciamento de máquinas, obteve uma **melhoria de 30%** no desempenho do sistema por meio da migração do **WebSocket** para o **gRPC**

- Trabalhou com metodologias ágeis (Scrum, TDD, XP) e integração contínua usando Azure DevOps.

✉ Desenvolvedor Full-Stack| PIBTV
(Híbrido - janeiro de 2023 – dezembro de 2023)

- Liderei o desenvolvimento **full-stack** de uma aplicação web para a igreja, lidando com **front-end e back-end** usando TypeScript, Node.js, Nest.js, PostgreSQL, Prisma, React.js e Next.js.
- Construí um sistema abrangente permitindo o registro de usuários e fornecendo um painel de administração para gerenciar despesas, doações e dados financeiros da igreja.

- Melhorei a **eficiência operacional** automatizando processos-chave e garantindo o **manuseio seguro** de dados em conformidade com a Lei Geral de Proteção de Dados (LGPD - Brasil).

☒ Desenvolvedor Front-End | Hub Lar

(Remoto – dezembro de 2021 – dezembro de 2022)

- Planejou e desenvolveu voluntariamente o site Hub Lar usando HTML, CSS e JavaScript.
- Projetei interfaces responsivas, contribuindo para o crescimento digital de um empreendimento social, uma ONG que transforma a vida de moradores carentes em Sorocaba, São Paulo, Brasil.

☐ Desenvolvedor Full Stack (Foco em Frontend) | Defendy

(Remoto – setembro 2021 a dezembro 2021)

Trabalhei no desenvolvimento e manutenção da plataforma Defendy, contribuindo para a criação de interfaces modernas, responsivas e de alto desempenho. Utilizo React.js, Next.js, TypeScript, AntD, React Query, Context API e Axios, garantindo assim uma experiência de usuário consistente e eficiente.

Colaborei com a equipe em um ambiente ágil, aplicando metodologias como Scrum e Jira para planejar e entregar soluções alinhadas às necessidades do cliente e aos padrões de qualidade do mercado.

☒ Desenvolvedor Full Stack| Mats Tecnologia

(Híbrido – junho de 2020 a Setembro de 2021)

- Desenvolvimento **full-stack** com foco em Node.js, Nest.js, PostgreSQL, Prisma, Docker, React.js e Next.js.
 - Criou soluções **responsivas e escaláveis** para clientes, desenvolvendo ferramentas internas que aumentaram a receita do cliente e simplificaram os fluxos de trabalho diários.
 - Desempenhou um papel fundamental no desenvolvimento de aplicativos Android nativos usando Kotlin e Java.
 - Atuou também como **design UX/UI** com foco em **responsividade**, usando Figma, Bootstrap, Tailwind CSS, Canva, Photoshop, Adobe Premiere e Adobe Illustrator.
 - Contribuiu para projetos de alto impacto, entregando desempenho otimizado e garantindo compatibilidade entre plataformas. **Aumentou a receita de clientes em mais de 15%** por meio do desenvolvimento de **ferramentas** internas que **simplificaram os fluxos de trabalho**.

☒ Designer gráfico UX/UI | Mats Designer

(híbrido – junho de 2019 – novembro de 2024)

- Mais de **5 anos de experiência** em fornecer soluções de design gráfico de alta qualidade para banners, layouts de sites e postagens em mídias sociais.

- Colaborou com mais de **50 clientes**, criando materiais de marca impactantes e landing pages.
 - Gerenciou mídias sociais por mais de 2 anos, aumentando a aquisição de clientes ao decorrer desse tempo e os lucros por meio de conteúdo e campanhas estratégicas.
 - **Ferramentas:** Figma, Photoshop, Illustrator, CorelDRAW, Adobe Premiere, Sony Vegas.
-

❖ HABILIDADES TÉCNICAS

- **Linguagens de programação:** JavaScript, TypeScript, Python, C#, Kotlin.
 - **Frameworks/Bibliotecas:** React.js, Next.js, Nest.js, Angular, Vue.js, Jest, ConnectRPC.
 - **Ferramentas/Plataformas:** Node.js, .NET, Docker, Git, SQL Server, MySQL, PostgreSQL, PrismaDB, Azure DevOps, Linux, GitLab, Github, XML, WebSocket e gRPC.
-

❖ SOFTS SKILLS

- Comunicação Eficaz
 - Colaboração e Trabalho em Equipe
 - Autogestão e Organização
 - Resolução de Problemas
 - Adaptabilidade
 - Pensamento Crítico
 - Proatividade
 - Inteligência Emocional
 - Aprendizado Contínuo
 - Resolução de Conflitos
-

❖ LINGUAGENS

- **Português:** Nativo.
 - **Inglês:** intermediário (leitura e comunicação).
 - **Espanhol:** intermediário (leitura e comunicação).
-