

Processo seletivo para

Desenvolvedor .NET CORE

Introdução

Prezado Candidato (a),

Esta é uma avaliação técnica usada para avaliar os seus conhecimentos práticos de BackEnd na linguagem C# no framework .NetCore e é parte do processo seletivo do Medgrupo.

Regras da Avaliação

- O tempo total para realização da prova é de 4 horas.
- Após a conclusão do exercício, o trabalho deve ser apresentado em 10 minutos ao supervisor do exame.
- Ao final da avaliação o exame deverá ser submetido ao GIT publico para ser anexado ao processo e o link enviado ao supervisor do exame.

Pré-requisitos

- Conhecimentos de SQL Server
- Conhecimentos de Rest API
- Conhecimentos de Arquitetura e Design
- Desejável Conhecimento em Linq to Entities
- Testes Automatizados
- A Avaliação deverá ser realizada no VSCODE

Objetivo

Desenvolver um sistema que permita criar, visualizar e excluir contatos.

Requisitos principais

Funcionais

1. Os seguintes valores devem estar disponíveis: "Nome do contato", "Data de Nascimento", "Sexo" e "Idade".
 - a. A idade deverá ser processada em tempo de execução.
 - b. O Contato deverá ser maior de idade.
 - c. A data de nascimento não poderá ser maior que a data de hoje.
2. O usuário entrará no aplicativo (ou página) e poderá realizar as seguintes operações:
 - Criar novo contato
 - Listar todos os contatos
 - Visualizar detalhes do contato
 - Desativar um Contato
 - Excluir contato

* A listagem dos contatos só deverá considerar candidatos ativos

** Só deverá ser possível visualizar detalhes de contato ativo.

Processo seletivo para

Desenvolvedor .NET CORE

Não Funcionais

1. O Sistema deveria ser acessível via web
2. O sistema deve armazenar as informações em banco de dados
3. As Regras de Negócio devem ser separadas da camada de apresentação
4. O projeto deve servir as informações via API Rest (WebApi)
5. O projeto deve ter cobertura de testes unitários
6. O projeto deve seguir as boas práticas de programação OO

Critérios de Avaliação / Peso

1. Testes automatizados
2. A arquitetura proposta
3. Boas práticas de Orientação a Objeto (SOLID)
4. Grau de acoplamento do código
5. Limpeza do código
6. Reutilização
7. Lógica do aplicativo
8. Acabamento geral do aplicativo