
Paulo Henrique Lima Pereira

Telefone: +55 41 99783-5546

Cargo: Engenheiro de Software

Data de nascimento: 12/05/1999

Website pessoal: <https://paulophlp.github.io/portfolio/>

EXPERIÊNCIA

- Engenheiro de software apaixonado por codificação e principalmente pelo desenvolvimento web, com 2 anos de experiência em projetos internacionais, desenvolvendo soluções para o setor aeronáutico, sistemas internos das empresas e indústria americana.

EDUCAÇÃO

- Graduação: Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas
Universidade Positivo - UP - 2017 - 2019

EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

Empresa: Universidade Positivo (Julho de 2017 - Agosto de 2017)

Cargo: Suporte Técnico

Atividades: Trabalhei fornecendo suporte técnico para toda a universidade. As principais atividades foram ajudar os professores em alguma questão eventual com computadores ou projetores em sala de aula, gerenciamento de laboratórios e instalações de software/sistemas operacionais nos computadores da universidade.

Tecnologias: Windows 10, Word e Excel.

Empresa: Cinq Technologies (Maio de 2018 - Setembro de 2019)

Cargo: Estagiário de Desenvolvimento

Atividades: Trabalhei em vários projetos internacionais por toda a empresa. Os mais importantes foram um serviço de orquestração feito com C # e XML, um gerenciador de tela de boas-vindas criado apenas com o NodeJS e um PoC (Prova de Conceito) de um aplicativo da web em que o usuário podia salvar uma foto do rosto e ser reconhecido por outra aplicação depois. Este último foi feito com o VueJS e o Serviço Cognitivo do Azure.

Tecnologias: C#, XML, Jira, HTML5, CSS3, JavaScript, NodeJS, MongoDB, VueJS, Git, GitHub, GitLab, Azure e Windows.

Empresa: Cinq Technologies (Outubro de 2019 - Presente)

Cargo: Engenheiro de Software Júnior

Atividades: Trabalho no desenvolvimento de um sistema de monitoramento de sensores para uma empresa norte-americana. O aplicativo possui o ReactJS para o front end e uma plataforma de IoT chamada ClearBlade para o back end. O projeto possui GIT com TFS para controle de versão. Também é usado o NodeJS com Docker para um aplicativo que

serve como um simulador de dados de sensores para o aplicativo principal. O projeto usa o SCRUM.

Tecnologias: HTML5, CSS3, JavaScript, ReactJS, NodeJS, ClearBlade, Microsoft's Team Foundation Server, Git, Docker e Linux (Ubuntu).

CONHECIMENTO E HABILIDADES

- Proficiência em HTML5, CSS3, JavaScript, NodeJS, ReactJS, VueJS, GIT, TFS, JIRA, Windows e Linux.

CURSOS E CERTIFICAÇÕES

- Modern JavaScript
- The Definitive NodeJS Developer Course
- The Complete React Js & Redux Course - Build Modern Web Apps
- Vue JS 2
- SOLID Software Architecture

LÍNGUAS

Inglês: Fluente

Português: Nativo