* 1. **Hipótese**

Aumentar a agilidade do processo de credenciamento através de software especializado para a tarefa

* 1. **Técnicas Utilizadas**

Pesquisa Explorativa:

Método de pesquisa que visa proporcionar familiaridade com o problema e formular hipóteses, utilizando de levantamento bibliográfico, entrevistas e análise de exemplos (Gerhardt; Silveira, 2009).

Programação Estruturada:

Modelo de programação que define os programas em três estruturas: sequência, decisão e iteração. Este paradigma organiza os programas em blocos lógicos utilizando funções e subrotinas e permite boa legibilidade do código (especialmente quando modularizado) e a divisão de problemas complexos em blocos menores (Andrade, 2017).

* 1. **Linguagens Utilizadas**

As seguintes linguagens foram utilizadas durante o desenvolvimento do projeto:

Javascript:

É a denominação mais popular do que na verdade é o ECMAScript, uma linguagem de programação interpretada, criada pela parceria entre as empresas *Netscape* e *Sun Microsystems* e posteriormente padronizada pelo *European Computer Manufacturers Association (ECMA).* Utilizada mais comumente em navegadores para a criação de páginas web dinâmicas (Pérez, 2009).

HTML5:

A quinta revisão da *Linguagem de Marcação de Hipertexto* e a linguagem padrão para a modelagem e organização dos elementos das páginas web (Garro, 2014).

JSON:

*JavaScript Object Notation* não é uma linguagem de programação, mas sim um formato para intercâmbio de dados, baseado na notação de Objetos Literais utilizada em JavaScript, fundamental para a comunicação entre diferentes páginas e aplicações (Basset, 2015).

# **Referências**

GERHARDT, Tatiana Engel; SILVEIRA, Denise Tolfo. **Métodos de Pesquisa**. Porto Alegre: Editora da UFRGS, 2009.

ANDRADE, Elisabeth Alves. **Programação Estruturada**. Dacar: Université Virtuelle Africaine, 2017.

PÉREZ, Javier Eguíluz. Introducción a JavaScript. **Introducción a JavaScript,** 2009. Disponível em: http://www.librosweb.es/javascript. Acesso em: 30 maio 2024.

GARRO, Arkaitz. HTML5. **HTML5,** 2014. Disponível em: https://www.arkaitzgarro.com/html5/. Acesso em: 30 maio 2024.

BASSET, Lindsay. **Introdução ao JSON**: Um guia para JSON que vai direto ao ponto. São Paulo: Novatec Editora Ltda., 2015.