Dividir o projeto em módulos e tarefas, sugerindo boas práticas e uma estrutura de código modularizada.

"""

criar uma tela de cadastro, onde seja capaz de adicionar,

alterar e excluir dados de um bando de dados local.

usando Flet para interface gráfica, SQLite para o gerenciador de banco de dados

e organizando os arquivos em módulos e POO(programação orientada a objetos)

1º criar uma tela

2º função para adicionar dados

3º função para alterar dados

4ª função para excluir dados do banco

boas práticas, como bloco de exceção, validação.

"""

1. **Definição do Escopo**

O projeto consiste em:

* **Interface gráfica**: Usando Flet na criar uma interface amigável.
* **Banco de dados**: Usando SQLite para armazenar os dados.
* **Funcionalidades**:
  + Criar um formulário
  + Limpar e ou excluir formulário
  + Adicionar cadastros.
  + Editar cadastros existentes.
  + Deletar cadastros.
* **Boas práticas**:
  + Modularização com classes e métodos.
  + Tratamento de exceções.
  + Validação de inputs.

/meu\_projeto

│

├── main.py # Ponto de entrada

├── database/ # Tudo relacionado ao banco de dados

│ ├── \_\_init\_\_.py

│ ├── manager.py # Classe DatabaseManager

│ └── models.py # Classe Formulario e campos

├── interfaces/ # Interface gráfica

│ ├── \_\_init\_\_.py

│ └── form\_ui.py # Classe FormUI (Flet)

├── services/ # Lógica de negócios

│ ├── \_\_init\_\_.py

│ ├── form\_service.py # Validações e regras

│ └── exceptions.py # Exceções customizadas

└── utils/ # Utilitários

├── \_\_init\_\_.py

└── validators.py # Validações de campos