

## ★ PROBLEMÁTICA

El orden de horarios en nuestra escuela se realiza de manera manual a través de un cuadernillo o vía WhatsApp, lo que genera confusión en la comunidad escolar, sobre todo a los alumnos de nuevo ingreso que tienen dificultad para localizar aulas, horarios e incluso para profesores o padres de familia que visitan el plantel.

## CONCLUSIONES

Con esta App buscamos mejorar la experiencia escolar con un diseño accesible.

Lo cual ayudará a modernizar los métodos actuales. El proyecto sigue en desarrollo, con planes de expandir funciones y optimizar la experiencia para ser más completa.



## DESARROLLO Y METODOLOGÍA EMPLEADA

El proyecto inició como una página web pero se rediseñó como una App Móvil utilizando Unity y C#. Durante el desarrollo del proyecto utilizamos la metodología cascada.

Esta app incluye un mapa aéreo, botones informativos en las aulas, y una barra de navegación con datos sobre profesores y horarios.

## ✓ OBJETIVO GENERAL

Mejorar la orientación dentro de la escuela, facilitar el acceso a información, además de hacer la experiencia dentro de la escuela más accesible y sencilla.

## OBJETIVOS SECUNDARIOS

- Personalizar la experiencia.
- integración con otros servicios escolares.
- Recopilación de datos para mejoras para adaptarse al usuario

PROYECTO:  
AS4368

