

Jogo das Portas Misteriosas

Ideia e Objetivo

O objetivo deste jogo é criar uma dinâmica divertida utilizando apenas os conceitos básicos da linguagem C, como estruturas de repetição (while), comandos condicionais (if/else), geração de números aleatórios (rand), e entrada/saída padrão (scanf/printf). O jogador deve adivinhar em qual das 3 portas está o prêmio. Cada escolha errada custa uma vida. Acertos rendem pontos.

Como funciona (Regras e Interações)

- ✓ jogador começa com 3 vidas
- ✓ Em cada rodada, escolhe uma das 3 portas
- ✓ A porta premiada é sorteada aleatoriamente
- ✓ Se acertar, ganha 1 ponto
- ✓ Se errar, perde 1 vida
- ✓ jogo termina quando as vidas chegam a 0

Código Fonte do Jogo (em C)

```
#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#include <time.h>

int main() {

    int vidas = 3;

    int pontos = 0;

    int portaPremiada, escolha;

    // Inicializa o gerador de números aleatórios
```

```
srand(time(NULL));

printf("=== Jogo das Portas Misteriosas ===\n");

printf("Você tem 3 vidas. Escolha a porta certa para ganhar pontos!\n\n");

while (vidas > 0) {

    // Sorteia a porta premiada (1, 2 ou 3)
    portaPremiada = (rand() % 3) + 1;

    // Mostra as opções ao jogador
    printf("Escolha uma porta (1, 2 ou 3): ");
    scanf("%d", &escolha);

    // Verifica se a entrada é válida
    if (escolha < 1 || escolha > 3) {
        printf("Escolha inválida! Digite 1, 2 ou 3.\n");
        continue; // volta para o começo do while
    }

    // Verifica se o jogador acertou
    if (escolha == portaPremiada) {
        pontos++;
        printf("Parabéns! Você escolheu a porta certa!\n");
    } else {
        vidas--;
    }
}
```

```
        printf("Ops! A porta premiada era a %d. Você perdeu
uma vida.\n", portaPremiada);

    }

    // Exibe o status atual

    printf("Vidas restantes: %d | Pontos: %d\n", vidas,
pontos);

    printf("-----\n");

}

printf("Fim de jogo! Sua pontuação final foi: %d\n", pontos);

return 0;

}
```



Link do Projeto no GitHub (se aplicável)

https://github.com/PauloRobert/IFSP/tree/master/P%C3%B3s%20Algoritmos%20e%20Programa%C3%A7%C3%A3o%20-%20WEB/M%C3%B3dulo_3