

PAULO ROBERTO GOMES ABREU FILHO

Desenvolvedor Front-End

(85) 99845-2113

paulo.roberto.gomes.2001@gmail.com

Baturité/CE

PERFIL

Desenvolvedor Front-End com foco em Flutter atuando na área desde de 2020, dedicando-me a construção, manutenção e aperfeiçoamento de aplicações mobile e sistemas web. Minha jornada profissional contempla a criação de sistemas web, usando ReactJS e sistemas mobile, usando Flutter para grandes e importantes clientes, além do aperfeiçoamento das minhas habilidades interpessoais como comunicação e o aprendizado de novas tecnologias como MobX, Modular e Firebase.

HABILIDADES TÉCNICAS

- Flutter, Dart, MobX, BloC, Modular, Firebase, Android, Clean Architecture
- JavaScript, TypeScript, ReactJS, NodeJS, NestJS, Docker
- Github, Gitlab, Trello, Jira

EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

Desenvolvedor Front-End Junior, LAPISCO, Ago de 2020 - Abr de 2024

- Atuei como desenvolvedor Web e Mobile em diversos projetos para grandes órgãos públicos e empresas privadas com foco principal em Mobile usando Flutter, MobX e Flutter Modular.
- Tive um importante papel na construção de aplicações importantes dentro do laboratório como a aplicação construída em parceria com a PRF e o website construído em parceria com a SSPDS.
- Participei de alguns outros projetos aprimorando minhas habilidades sociais e comunicativas enquanto aprendia sobre desenvolvimento Web com ReactJS e TypeScript.

Desenvolvedor Front-End Junior, Lucrei!, Nov de 2022 - Mai de 2023

- Atuei como desenvolvedor Web ReactJS, auxiliando o time principal com as demandas e adaptações requeridas para a manutenção e evolução do sistema.
- Auxiliei o CEO a amadurecer a ideia da construção de uma versão mobile nativa da plataforma usando Flutter.
- Atuei como Tech Lead na construção da versão mobile, gerenciando o time e fazendo reports para a Staff, além de ter atuado como desenvolvedor mobile auxiliando o time nas demandas e prazos

Desenvolvedor Full-stack, Freelancer, Abr 2024 - Atual

- Atuei como desenvolvedor full-stack em projetos pessoais e em aplicações para mestrados e doutorados.
- Atuei principalmente na construção de aplicações usando Flutter em todas as suas stacks (Android, Web e Desktop) integrando com APIs Rest próprias e BAAS (Backend As A Service) como Google Firebase.
- Realizei a construção de protótipos fixos e interativos usando Figma para validação e planejamento.

Analista Técnico Pleno I, CO.URBAN LTDA, Agosto 2024 - Atual

- Atuei como desenvolvedor mobile, trabalhando com Flutter, Firebase, BloC e Clean Architecture.
- Fui peça fundamental na construção da versão 2.0 do aplicativo trazendo novas funcionalidades e grande otimizações com relação ao aplicativo antigo.
- Atuei na modelagem e implementação de novas funcionalidades para o aplicativo realizando prototipagem com Figma e validações em reuniões.
- Trabalhei na correção e mitigação de erros reportados pelos clientes e aplicação de ferramentas para trazer melhor experiência para os usuários.
- Atuei como responsável pelo novo app durante a construção da nova plataforma, na qual o app passou a ser construído em React Native, Tailwind e Expo.

IDIOMAS

- Português: Nativo
- Inglês: Intermediário

FORMAÇÃO ACADÊMICA

Bacharelado em Engenharia da Computação, Universidade da Integração internacional da Lusofonia Afro-Brasileira - UNILAB, 2026
