

Atividade Supervisionada (AS) da Disciplina Projeto de Software

I – Objetivo Geral

- Elaborar o projeto de um sistema de informação em qualquer área de conhecimento.

II – Produtos a serem entregues

- Todos os artefatos do projeto serão armazenados utilizando-se a ferramenta de gerencia de configuração de software GitHub ou similar. Incluir o login do Prof. Rubens ao projeto: rubenscp@gmail.com.
- Utilize alguma ferramenta case online ou off-line para a construção dos diagramas UML.

III – Tamanho da equipe

- Com até 3 (três) alunos(as). Casos excepcionais deverão ser avaliados pelo professor.

IV – Requisitos Não-Funcionais

O projeto e construção do sistema deverá considerar os seguintes requisitos não-funcionais:

1. O sistema de informação deve estar preparado para apresentar sua interface homem-computador em vários idiomas, isto é, deve ser implementada a **internacionalização**.
2. Todas as situações que ocorrerem interação com usuário deverão ter **mensagens de erro, advertência ou informativa**.
3. Todas as situações possíveis deverão ter **tratamento de exceção**.

V – Acompanhamento do Projeto

O acompanhamento do desenvolvimento será realizado por meio de aulas remotas com o professor, nos dias e horários das aulas da disciplina, conforme plano de ensino.

VI – Cronograma

Tarefa	Data Limite
1. Atividades Preliminares	
<ul style="list-style-type: none">• Definir os grupos com seus respectivos membros.• Definir os líderes de cada grupo (gerente de projeto).• Distribuir os temas dos projetos por grupos.• Criação dos projetos no GitHub a serem realizados após a aula. Utilize como nome do projeto o seguinte padrão: PS-ES-2021-2- NomeSistema.	27/01/2022
2. Atividades de Análise	
2.1. Lista de Requisitos Funcionais (RF) – 5%	03/02/2022

Tarefa	Data Limite
<ul style="list-style-type: none"> Elaborar a lista com todos os requisitos funcionais identificados com uma breve descrição em cada requisito. Incluir o requisito funcional para a ação de <i>login</i> no sistema. Utilizar a seção “4.7.1 - Descrição da situação” do livro “Princípios de Análise e Projeto de Sistemas com UML”, Eduardo Bezerra, como referência para elaboração da lista de RF. 	
2.2. Modelo de Caso de Uso (MCU) – 5% <ul style="list-style-type: none"> Elaborar os diagramas de caso de uso. Elaborar as descrições dos casos de uso. Utilizar documentos desenvolvidos em disciplinas de períodos anteriores. Utilizar o cap. 4 – Modelagem de casos de uso do livro “Princípios de Análise e Projeto de Sistemas com UML”, Eduardo Bezerra, como referência. 	03/02/2022
2.3. Protótipos – 5% <ul style="list-style-type: none"> Desenvolver os protótipos não funcionais para todas as telas/formulários associados aos casos de uso (MCU) do sistema utilizando ferramenta de prototipação rápida (wireframe). Algumas opções são: balsamiq mockups, pencil, MS Word, MS Excel, etc. 	10/02/2022
2.4. Modelo de Classes de Análise / Domínio – 10% <ul style="list-style-type: none"> Elaborar o diagrama de classes com as classes necessárias para o desenvolvimento do projeto. Cada classe deverá possuir os atributos e as associações mínimas entre as classes. 	10/02/2022
3. Atividades de Projeto	
3.1. Diagrama de Arquitetura (DA) – 10% <ul style="list-style-type: none"> Elaborar o diagrama da arquitetura do projeto. Esta arquitetura pode ser aderente ao modelo MVC (Model-View-Controller) ou pode ser proposta outra arquitetura diferente.. 	17/02/2022
3.2. Diagrama de Classes de Projeto (DCP) – 10% <ul style="list-style-type: none"> Detalhar todos os atributos das classes. Detalhar o diagrama de classes análise/domínio adicionando as operações com seus respectivos tipos de retorno e parâmetros. Adicionar ao diagrama as classes de fronteira, controle, negócio e persistência. 	24/02/2022
3.3. Diagramas de Sequencia (DS) – 15% <ul style="list-style-type: none"> Elaborar diagramas de sequencia para todas as operações dos casos de uso identificados. 	03/03/2022
3.4. Diagrama de Transição de Estados (DTE) – 15% <ul style="list-style-type: none"> Elaborar todos os diagramas de transição de estados para modelar 	10/03/2022

Tarefa	Data Limite
os estados das entidades que possuam tal natureza.	
3.5. Modelo de Entidades e Relacionamento (MER) – 5% <ul style="list-style-type: none"> Desenvolver o modelo de dados utilizando uma ferramenta CASE qualquer. Algumas sugestões: MySql Workbench e SQL Power Architect. 	17/03/2022
4. Atividades de Construção do Sistema – 20%	
4.1. Implementar no mínimo 6 casos de uso e, dentre eles, o que realiza a ação de <i>login</i> no sistema.	31/03/2022
5. Finalização das Atividades Supervisionadas	
5.1. Apresentação da versão final dos projetos elaborado pelos grupos de alunos.	07/04/2022

VII – Estrutura Interna das Pastas do Projeto no Repositório (GitHub ou Similar)

PS-ES-2021-2-NomeSistema

1. Gestão do Projeto
2. Análise
 - 2.1. RF
 - 2.2. MCU
 - 2.3. PROT
 - 2.4. DCAD
3. Projeto
 - 3.1. DA
 - 3.2. DCP
 - 3.3. DS
 - 3.4. DTE
 - 3.5. MER
4. Sistema

Siglas:

- RF - Lista de Requisitos Funcionais
- MCU - Modelo de Caso de Uso
- PROT - Protótipos
- DCAD - Diagrama de Classes de Análise / Domínio
- DA - Diagrama de Arquitetura
- DCP - Diagrama de Classes de Projeto
- DS - Diagrama de Sequencia
- DTE - Diagrama de Transição de Estados
- MER - Modelo de Entidades e Relacionamento



INSTITUTO DE
INFORMÁTICA
UFG

Universidade Federal de Goiás
Instituto de Informática
Projeto de Software
Prof. Rubens de Castro Pereira