

**UNIVERSIDADE FEDERAL DE GOIÁS**  
**CURSO ENGENHARIA DE SOFTWARE**  
**CONSTRUÇÃO DE SOFTWARE**

**PAULO ROBERTO VIEIRA**

Desenvolvimento de Jogos Digitais Colaborativos

Goiânia  
2022

Professor Ronaldo Del-Fiaco da Universidade Estadual de Goiás, narrou sua trajetória diante formação de equipe de desenvolvimento de jogos digitais.

Citou que um dos primeiros desafios foi a formação de uma equipe multidisciplinar (unidade na diversidade). Pós formação de equipe, foi feito um Brainstorming sobre a descrição do projeto que já existia que era sobre desenvolvimento de jogos educativos com a temática de educação ambiental.

Resultado Brainstorming:

O funcionamento do jogo e seus objetivos;

O gênero;

Suas mecânicas principais;

Diferenciais do jogo que o destaquem em relação à concorrência;

Público alvo do jogo;

A engine.

A engine escolhida foi a Unity 3d, após escolha veio a etapa de estudar e aprender a ferramenta.

Somente posterior à essas definições veio o desenvolvimento colaborativo, normalmente a programação ocorre em dupla, tudo que é implementado é enviado para o GitHub.

Projeto tem suas dificuldades considerando que é necessário capitar alunos que queiram se envolver, porém muitos tem interesse no inicio do curso, mas pouca bagagem ou experiência com a construção de softwares. Ao avançarem na formação adquirem conhecimento mas começam estágios ou são contratados por empresas, limitando assim a participação em projetos acadêmicos.