

PAULO RODRIGUES

PROGRAMADOR E DESIGNER DE JOGOS



CONTACTOS

✉ paulo.rodriguespt01@gmail.com

🌐 paulorodrigues12.github.io

HABILIDADES

- Colaboração
- Adaptabilidade
- Trabalho de equipa
- Gerenciamento de tempo
- Organização
- Comunicação Efetiva
- Pensamento Crítico
- Solução de problemas
- C#
- Unity

LÍNGUAS

- Português (Fluente, Língua-Nativa)
- Inglês (Nível Avançado)



EXPERIÊNCIA DE TRABALHO

Worlds4Education, Lda 2025
Jogos e Ambientes Educativos

- Contribuí como programador de gameplay e designer de jogos para um jogo digital educacional desenvolvido para o Banco de Portugal.

DuGuT Foundation 2021 - 2022
Empresa de Sustentabilidade

- Trabalhei como programador de gameplay e designer de jogos para o Projeto Metaverse da DuGuT.

SOON Business Solutions 2018 - 2019
Empresa de soluções de TI corporativas

- Forneci suporte de TI, distribui soluções técnicas, construi e testei computadores personalizados para clientes.



EDUCAÇÃO

Licenciatura - Desenvolvimento de Jogos Digitais 2022 - 2025
Instituto Politécnico da Maia

- Comecei o meu portfólio e trabalhei para me tornar um programador.

CTeSP - Multimédia e Jogos Digitais 2019 - 2022
Instituto Politécnico da Maia

- Aprendi a trabalhar com ferramentas de multimédia e de organização de projetos.

Curso Profissional - Técnico de Gestão e Programação de Sistemas Informáticos 2017 - 2019
Escola Secundária da Maia

- Foi neste curso que comecei a aprender a programar e procurei aprender mais. Aprendi, sozinho, a programar em C# e foi assim que criei o meu primeiro jogo, que foi apresentado como o meu projeto de aptidão profissional para o curso.



OUTROS PROJETOS

DJD GameJam

- Desenvolvi uma pequena Game Jam restrita aos alunos do Curso Superior de Desenvolvimento de Jogos Digitais do Instituto Politécnico da Maia.