

Configurando Ambiente GTK/code Bloks / Glide Interface designer para linguagem C

Windows 10

1º download code blocks-mingw

pagina: <http://www.codeblocks.org/downloads/26>

link direto: <https://www.fosshub.com/Code-Blocks.html?dwl=codeblocks-17.12mingw-setup.exe>

instalar: certifique que a instalação será feita em: C:\

2º Download do glade para desenvolvimento de interface grafica

pagina: <https://glade.gnome.org/>

link: <http://ftp.gnome.org/pub/GNOME/binaries/win32/glade/3.14/>

instalar: (sem nenhuma observação)

3º Download msys (console microfoft para instalação do pacote gtk)

pagina: <http://www.msys2.org/>

instruções de instalação: <https://www.gtk.org/download/windows.php>

instalar: (sem nenhuma observação)

apos a instalação abra o msys e execute os seguintes comandos no terminal msys:

Instale o GTK3 e suas dependências com o comando:

```
pacman -S mingw-w64-x86_64-gtk3
```

escolha a opção "todos" dando um Enter

Para instalar o Devhelp:

```
pacman -S mingw-w64-x86_64-devhelp
```

instalar ferramentas de construção:

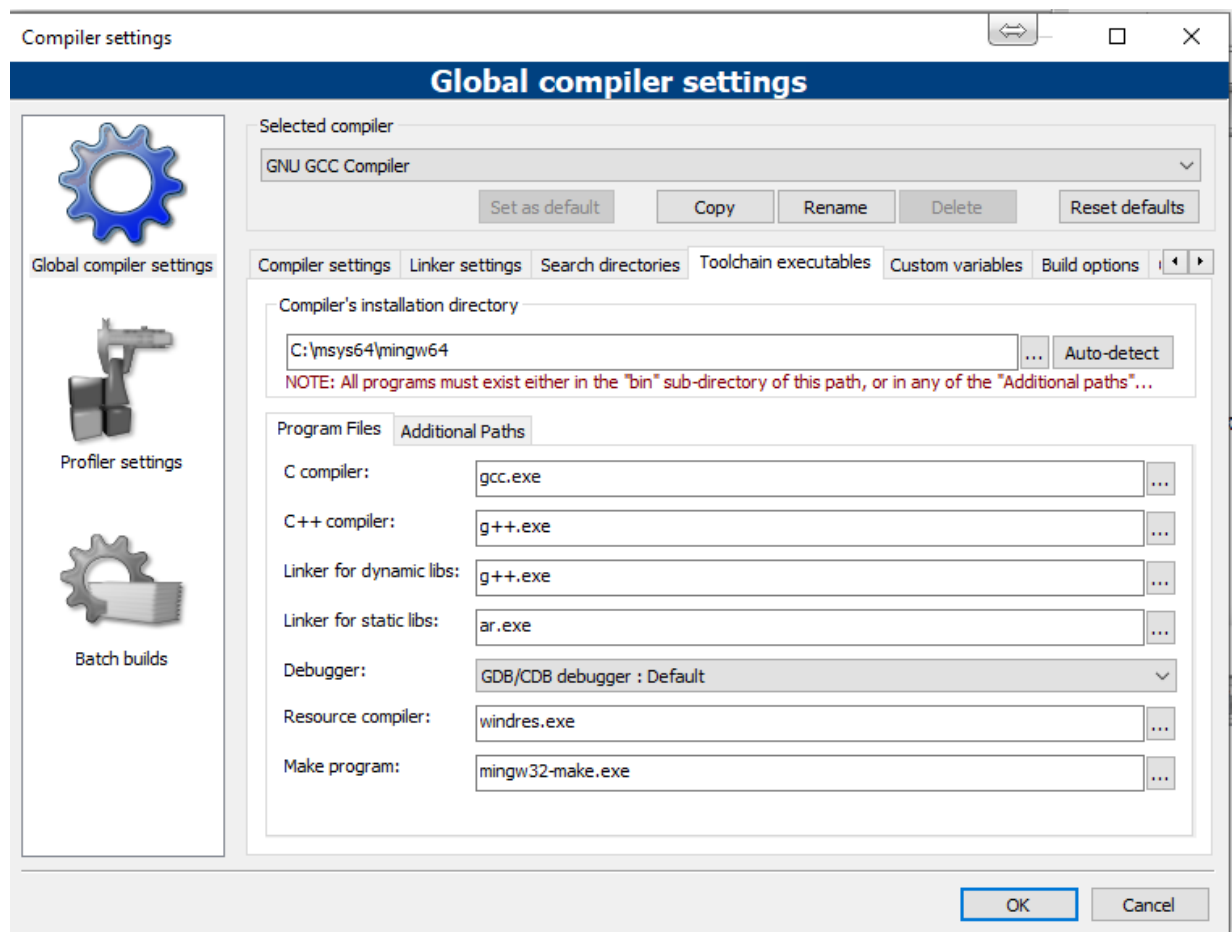
`pacman -S mingw-w64-x86_64-toolchain base-devel`

4º configure o code Blocks:

Na barra superior abra o menu: Settings > Compiler

Na janela de Settings selecione no menu esquerdo selecione “Global compiler settings”

Em seguida selecione a aba “toolchain executables” e configure de acordo com a imagem abaixo:

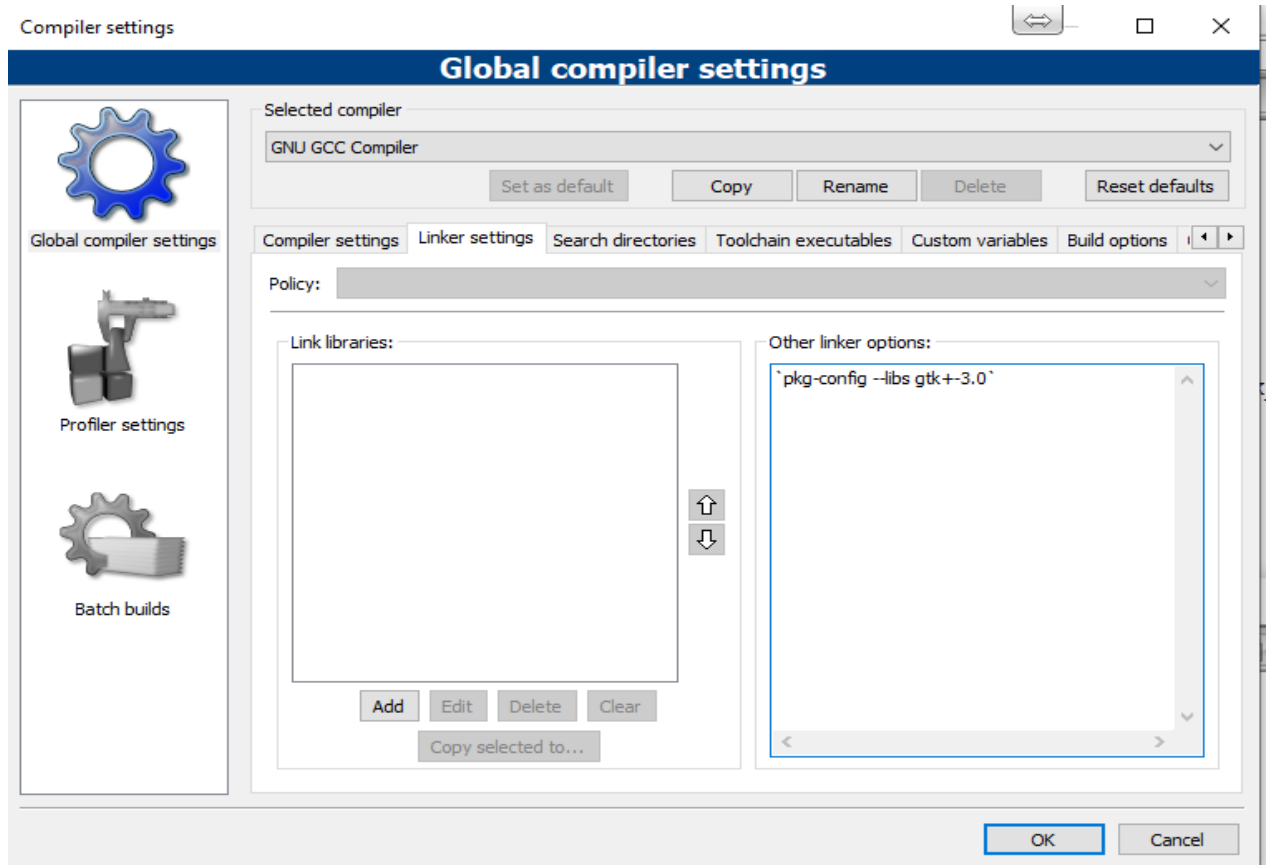


Ainda na janela de Settings selecione a aba “linker settings” e configure:

Cole em Other linker options:

```
`pkg-config --libs gtk+-3.0`
```

Segue a imagem abaixo:

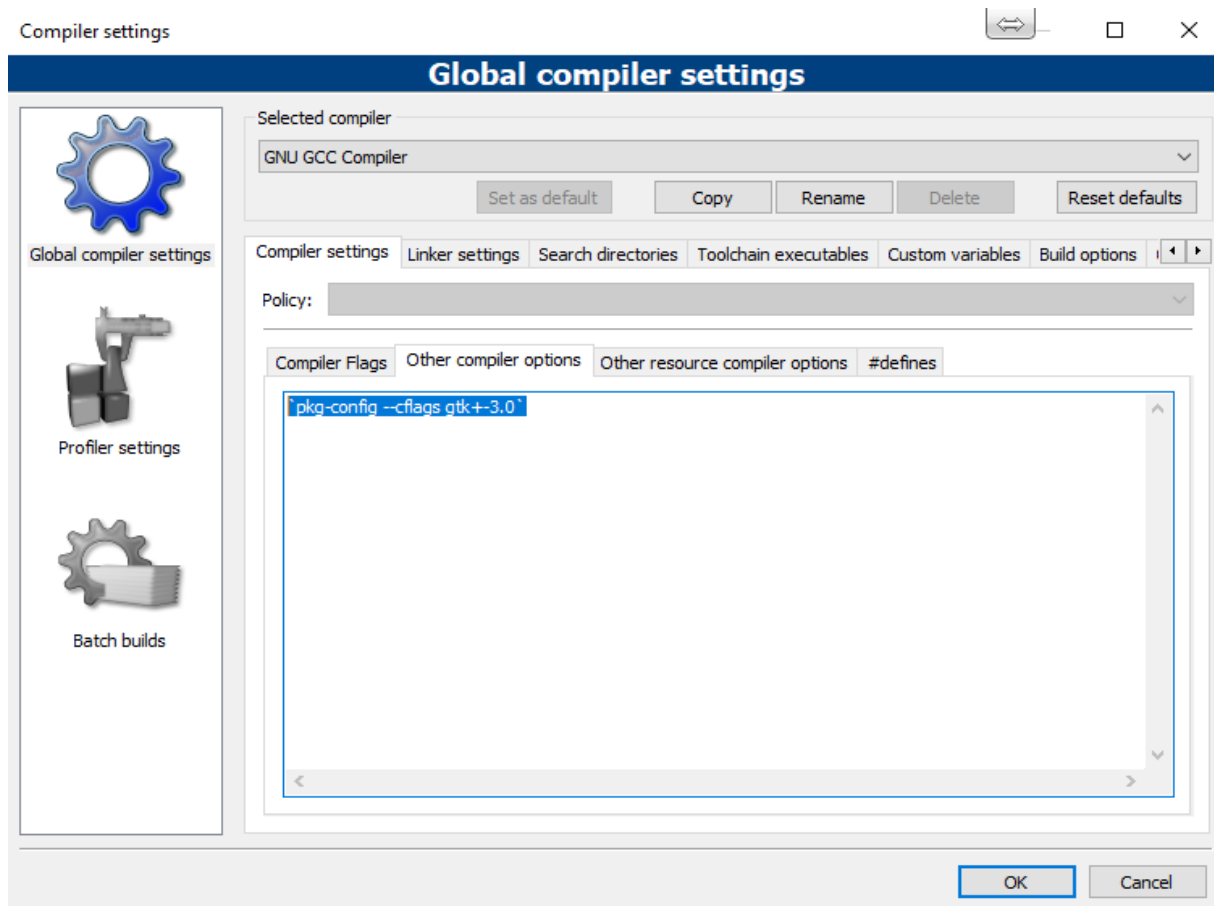


E por fim, selecione a aba “compiler settings” e a sub-aba “Other compiler options”

E cole o valor:

``pkg-config --cflags gtk+-3.0``

Segue a imagem abaixo:



5º Testando o ambiente:

Após o todo o procedimento citado acima, podemos testar o ambiente configurado.

Selecione o menu “File>new>Empty File” e crie um arquivo em branco.

Em seguida cole o código abaixo e salve com a extanção “.c” , compile e execute:

```

#include <gtk/gtk.h>

static void destroy( GtkWidget *widget,gpointer data );

int main( int argc,char *argv[] ){

    GtkWidget *window;

    gtk_init (&argc, &argv);

    window = gtk_window_new (GTK_WINDOW_TOPLEVEL);

    g_signal_connect (G_OBJECT (window), "destroy",G_CALLBACK (destroy), NULL);

    gtk_widget_show (window);

    gtk_main ();

    return 0;

}

static void destroy( GtkWidget *widget,gpointer data ){

    gtk_main_quit ();

}

```

Resultado:

