Orientação de Avaliação

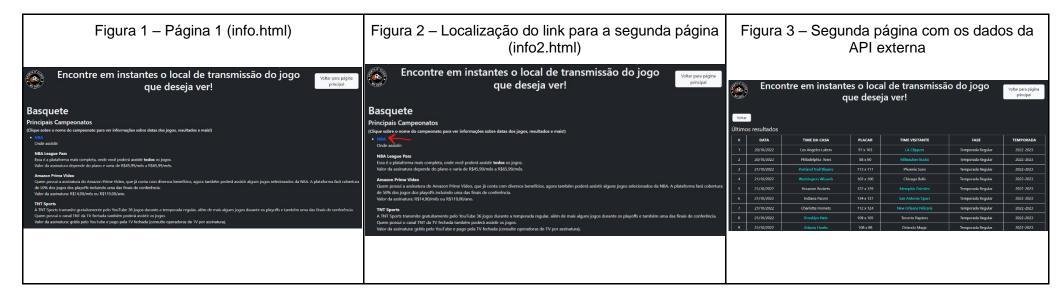
Trabalho Interdisciplinar – Aplicações Web

DADOS GERAIS

Projeto	Programação de Esportes – Grupo 4			
Aluno	Paulo Victor Pimenta Rubinger			
Título do Artefato	Apresentação de Informação			
Descrição	Para essa sprint, criei duas páginas, uma com as informações sobre transmissão dos principais campeonatos de basquete, e			
	a segunda, denominada "info2.html", onde utilizei uma requisição HTTP para buscar em uma API os dados sobre os últimos			
	jogos de basquete da NBA. Coloquei-os numa tabela HTML por meio do JavaScript. Para acessar essa segunda página,			
	basta clicar em "NBA" destacado em azul na página "info.html".			
Link alternativo na	https://replit.com/@PauloRubinger/Sprint3			
Internet (URL)	the time (URL) https://github.com/PauloRubinger/Trabalho-Interdisciplinar-Aplica-es-Web/tree/main/Sprint%203			

APRESENTAÇÃO DAS PRINCIPAIS TELAS

Exemplos reais das principais telas utilizadas durante o uso da funcionalidade entregues.



ORIENTAÇÃO DE TESTES DA AVALIAÇÃO:

Cenários de teste e passos a serem realizados para avaliar a entrega.

#	Cenário	Pré-Condições	Ações	Resultados Esperados
1	Link para segunda página OK	Site funcional	 Acessar a página info.html. Clicar no link na palavra "NBA", destacado em azul. Aguardar o resultado. 	 Após clicar no link, o usuário deverá ser redirecionado para a página info2.html, onde estarão os dados extraídos da API.
2	Dados sobre a API visíveis na página info2.html	Site funcional	 Acessar a página info2.html Conferir se os dados aparecem na tabela. 	Tabela totalmente preenchida com os dados da API externa.