

Semestre 2022.1
Projeto Integrado II – ADS
Prof. Ricardo Holanda
Turno: Noite

Informações:

- 1 – Esta atividade corresponderá a nota de AP1 e AP2 da disciplina de Projeto Integrado II, do curso de ADS, noite;
- 2 – Deverá ser realizada em equipe composta de 2 a 5 alunos. OUTROS TIPOS DE COMPOSIÇÕES NÃO SERÃO ACEITAS;
- 3 – O trabalho deverá ser entregue exclusivamente via Teams até a data de realização da AP2, contando o nome dos integrantes das equipes;
- 4 – Não serão aceitos trabalhos copiados, incluindo códigos;
- 5 – A desobediência aos itens 2, 3 ou 4 implicará na atribuição da nota ZERO;
- 6 – A montagem das equipes é livre e é de responsabilidade de cada aluno a formação/ingresso nas equipes;
- 7 – São dadas duas opções de atividades, cabendo a cada equipe a escolha de apenas uma delas;

Atividades:

Opção 1 – Construção de um aplicativo usando linguagem Visualg, C, Java ou outra linguagem para atender a estes requisitos:

- a) O aplicativo deverá ter um menu com as opções de jogos disponíveis:

```
***** Bem-vindos ao FCDL-Games *****

***** J O G O S *****

1 - Forca
2 - Jogo da Velha
3 - JokenPo
4 - Sair
*****
```

- b) O jogo da forca deverá ter uma lista de palavras e uma delas deve ser escolhida aleatoriamente pelo software para ser a palavra da forca. A cada erro deve ser desenhada parte da pessoa na forca. Após o desenho estar completo ou o jogador acertar a palavra o jogo encerra indicando a derrota ou a vitória, respectivamente.
-

```

||#####
||          *
||          *
||          -
||          O
||         /|\
||         V
||         / \
||
||
||
*****
Você perdeu!!!

```

exemplo de corpo

```

      O
     /|\
      V
     / \

```

- c) O jogo da velha deverá ser jogado por duas pessoas em um tabuleiro convencional. A jogada deverá ser mostrada no tabuleiro. O jogo deverá indicar ao final o vencedor e se deu empate.

O		X
	X	
O		

Agora é a vez do jogador 1 | O |

- d) O jogo JokenPo deverá ser jogado contra o computador, que deverá aleatoriamente escolher uma das jogas disponíveis (pedra, papel ou tesoura), após a jogada do jogador humano. No começo do jogo deverá ser perguntada quantas partidas serão jogadas para a decisão do vencedor. Após as partidas deverá ser verificado quem mais venceu, sendo este declarado vencedor.

Opção 2 – Levantamento de informações acerca dos sistemas operacionais e da arquitetura dos computadores dentro de uma estrutura organizacional, seguindo estas instruções:

- a) O levantamento das informações deverá ser feito junto a uma empresa de livre escolha dos integrantes da equipe, desde que esta empresa tenha um setor de TI devidamente organizado e que o total de funcionários da empresa seja superior a 10 pessoas;
 - b) Deverão ser levantados quais os tipos de sistemas operacionais utilizados na empresa, as versões destes sistemas e como se dá a integração entre os mesmos dentro do ambiente organizacional;
 - c) Também deverá constar neste levantamento os tipos de arquiteturas de computadores utilizados na empresa, as configurações de hardware destes computadores e o quantitativo de máquinas, segmentados por tipo de SO;
 - d) Levantar os outros ativos computacionais utilizados dentro da empresa, explicando o seu papel (router, switch, etc.). Tenham cuidado para não explicitar quaisquer aspectos que comprometam a segurança institucional;
 - e) Deve haver uma autorização formal da empresa para que estas informações sejam coletadas para propósitos acadêmicos;
 - f) Estas informações deverão compor um documento formal, devidamente formatado, expondo as informações solicitadas, de maneira lógica e com a inclusão de gráficos ou outros objetos que julguem necessários para a melhor compreensão das informações constantes no documento.
-