

CRONOGRAMA DE INTERFACE NO FIGMA

1º ETAPA (Planejamento)

2º ETAPA (Design)

ETAPA FINAL (Implementação e Refinamento)

PAULO VICTOR
(GERENTE ATUAL)

Criar o cronograma, apresentar objetivos e funcionalidades principais e delegar as atividades ao grupo

Monitorar o progresso e aprovar o resultado final dos wireframes criados

Revisar e alinhar o design final com os objetivos do projeto, considerando também o feedback do agente externo

SÁVIO SÁRON

Responsável pela pesquisa de interfaces financeiras, definição das cores do projeto e criação da logo

Responsável por criar o segundo page com as telas no formato mobile, mantendo a consistência visual e adaptando o layout

Responsáveis por testar o fluxo de navegação utilizando o modo de apresentação. Além disso, verificar a fluidez da navegação e corrigir erros

PAULINO
ALEXANDRE

Responsável por criar as wireframes de baixa fidelidade para as telas do projeto, focando em estrutura e layout

Responsável por implementar os componentes interativos do Figma, como botões e gráficos interativos

Finalizar o protótipo de baixa fidelidade, realizar os ajustes finais com base no feedback recebido e entregar o protótipo.