

# Proyecto Final

Sistema de Gestion de Eventos

## Integrantes

Paulo Vargas Valenciano  
Eduardo Ramos Rodriguez  
Carlos Araya Gamboa

## Profesor

Jorge Rodriguez Guzman

Avance 1  
II Cuatrimestre

## Plan de Proyecto

RESPONSABLE	OBJETIVO	FECHA
PAULO	Creación de Repositorio,	29/6/2024
PAULO	Diagrama de Clases, Se discutieron herramientas óptimas para la creación de diagramas de clases.	29/6/2024
CARLOS	Plan Proyecto Cronograma de eventos iniciales, y delegación de tareas.	29/6/2024
EDUARDO	Diseño de Menú de Interfaces Investigación de Componentes y librerías necesarias para el proyecto	29/6/2024
PAULO-EDUARDO-CARLOS	Inicio de creacion y codificación de clases necesarias	7/7/2024

PAULO-EDU-CARL OS	Implementacion inicial de clases y testeos	14/7/2024
PAULO-EDU-CARL OS	Corrección de bugs y errores generales.	14/7/2024
PAULO-EDU-CARL OS	Corrección de bugs y errores generales.	18/7/2024
PAULO-EDU-CARL OS	Últimas pruebas. Corrección de errores	22/7/2024

## Lista de paquetes y librerías:

`import javax.swing.*;`

- Proporciona componentes GUI como `JFrame`, `JPanel`, y `JButton` para crear interfaces gráficas.

`import java.awt.*;`

- Ofrece herramientas básicas de GUI y manejo de layouts como `GridLayout`.

`import java.awt.event.ActionEvent;`

- Define eventos de acción generados por componentes como botones.

`import java.awt.event.ActionListener;`

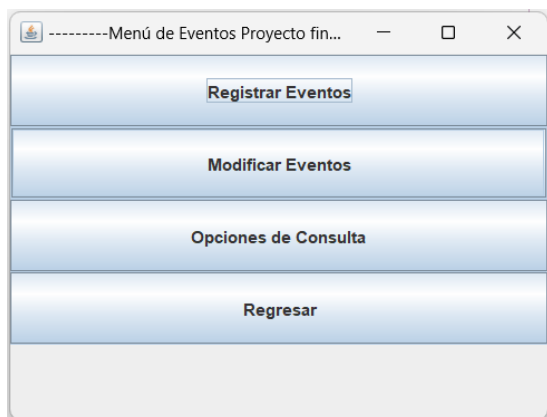
- Interfaz para manejar eventos de acción con el método `actionPerformed`.

## Capturas de Interfaz Demo

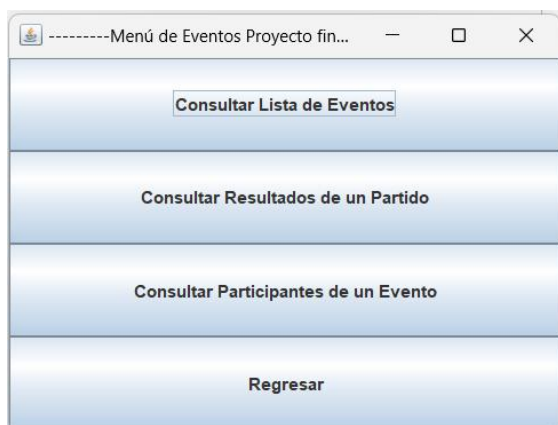
### Menu inicial



### Menu Administrado



### Menu Consultas Administrador



## Menu Modificar Eventos Administrador



## Menu Espectador

