

Universidad de las Fuerzas Armadas ESPE

Nombre: Jhon German

NRC: 1930

Fecha: 4-2-2025

1. La clasificación de las metodologías de desarrollo de software es:

Estructuradas / Orientadas a objetos

Orientadas a procesos / Orientadas a datos.

Mixtas

2. Las metodologías orientadas a procesos se fundamentan en:

El modelo básico de entrada-salida

El modelo básico del proceso

El modelo básico de entrada-proceso-salida.

3. El proceso unificado de desarrollo se basa en características que son:

Centrado en diseño / Centrado en arquitectura / Dirigido por casos de uso

Centrado en arquitectura / Dirigido por casos de uso / Iterativo e incremental

Centrado en la arquitectura / Dirigido por casos de uso / Exige poca documentación

4. Las metodologías orientadas a datos se concentran en:

Entrada-salida

Actividades de análisis

Procesos de entrada y salida

5. Las metodologías orientadas a objetos se fundamentan en:

Datos y procesos

Procesos de entrada y salida

Conjunto de objetos.

Este es el único planeta que tenemos, cuidalo!

6. El diseño y la implementación de las metodologías orientadas a objetos se basan en:

El comportamiento y la estructura
los procesos y los datos
los objetos

7. Las metodologías ágiles se clasifican en:

Agile Unified Process - AUP

Rational Unified Process - RUP

Metodología de Edward Yourdon

8. Las metodologías orientadas a datos se clasifican en:

Jackson Structured Programming - JSP - AUP

Jackson Structured Design - JSD - RUP

Desarrollo de sistemas estructurados - Warnier - Orr.

9. Las metodologías ágiles más conocidas son:

DMT, OOSE, PU

XP, SCRUM, AUP

Método de BOOCH

10. Las metodologías orientadas a objetos se clasifican en:

Object Modelling Technique - OMT / OOSE / PU / BOOCH

Jackson Structured Design - JSD / RUP

Metodología de Edward Yourdon.