

Prueba de Caja Blanca

“Implementación de un sistema e inventario para el local Chaskibots”

Integrantes:
Davis Cobeña
Jhon German
Paulo Ramos

Fecha 2025 – 01 – 16

Prueba caja blanca de describe el requisito funcional

1. CÓDIGO FUENTE

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>

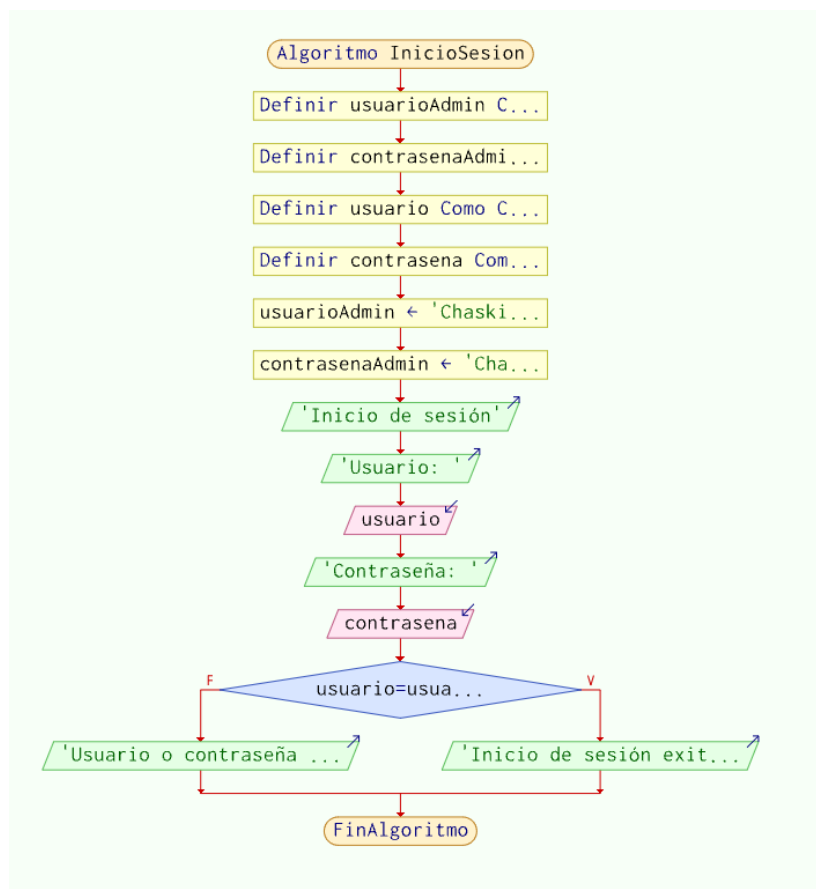
int main() {
    // Usuario y contraseña predefinidos
    char usuarioAdmin[] = "ChaskiBots1";
    char contraseñaAdmin[] = "ChaskiBots1";

    // Variables para ingresar datos
    char usuario[20];
    char contraseña[20];

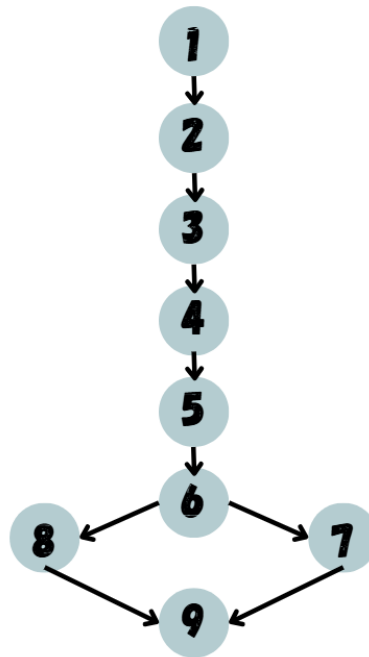
    printf("Inicio de sesión\n");
    printf("Usuario: ");
    scanf("%s", usuario);
    printf("Contraseña: ");
    scanf("%s", contraseña);

    // Verificar credenciales
    if (strcmp(usuario, usuarioAdmin) == 0 && strcmp(contraseña, contraseñaAdmin) == 0) {
        printf("Inicio de sesión exitoso.\n");
    } else {
        printf("Usuario o contraseña incorrectos.\n");
    }
}
```

2. DIAGRAMA DE FLUJO (DF)



3. GRAFO DE FLUJO (GF)



4. IDENTIFICACIÓN DE LAS RUTAS (Camino basico)

Determinar en base al GF del numeral 4

RUTAS

R1: 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 9

R2: 1, 2, 3, 4, 5, 6, 8, 9

5. COMPLEJIDAD CICLOMÁTICA

Se puede calcular de las siguientes formas:

- $V(G) = \text{número de nodos predicados(decisiones)} + 1$
 $V(G) = 1 + 1 = 2$
- $V(G) = A - N + 2$
 $V(G) = 9 - 9 + 2 = 2$

DONDE:

P: 1

A: 9

N: 9