

Universidad de los Rios Armados ESPE
Nombre: Davis Ceballos
NRC:

1.- La clasificación de las metodologías de desarrollo de software es:

Estructurados / Orientados a objetos.
Orientados a procesos / Orientados a datos..
Mixtos.

2.- las metodologías orientadas a procesos se fundamentan en:

El modelo básico de entrada-salida.
El modelo básico del proceso..
El modelo básico de entrada-proceso-salida.

3.- El proceso unificado de desarrollo se basa en características que son:

centrado en el diseño / Centrado en la arquitectura / Dirigido por casos de uso..
centrado en la arquitectura / Dirigido por casos de uso / Iterativo e incremental..
centrado en la arquitectura / Dirigido por casos de uso / Exige poca documentación..

4.- Las metodologías orientadas a datos se concentran en:

Entrada-salida
Actividades de análisis
Procesos de entrada y salidas

5.- Las metodologías orientadas a objetos se fundamentan en:

Datos y procesos
Procesos de entrada y salidas
conjunto de objetos

6.- El diseño y la implementación de las metodologías orientadas a objetos está centrado en:

El comportamiento y la estructura
Los procesos y los datos
los objetos.

7.- Las metodologías ágiles se clasifican en:

Agile Unified Process - AUP
Rational Unified Process - RUP.
Metodología de Edward Yourdon.

8.- Las metodologías orientadas a datos se clasifican en:

Jackson Structured Programming - JSP - AUP.

Jackson Structured Design - SSD - RUP.

Desarrollo de sistemas estructurados - Warnier - Orr

9.- Las metodologías ágiles más conocidas son:

OKT, OOSE, PU.

xP, Scrum, AUP.

Método de Booch

10.- las metodologías orientadas a objetos se clasifican en

Object Modelling Technique - OKT / OOSE / PU / Booch,

Jackson Structured Design - SSD - RUP.

Metodología de Edward Yourdon.