

Prueba de Caja Negra

“Implementación de un sistema de inventario para el local Chaskibots”

Integrantes:

- Davis Cobeña
- Jhon German
- Paulo Ramos

Fecha: 2025 – 01 – 09

Partición de clases equivalentes

TABLA 1 Requisito Funcional N° 1 Inicio de Sesión

Variable	Clase de Equivalencia	Estado	Representante
Usuario	EC1: UsuarioU=user	Valido	ChaskiBots1
	EC2: UsuarioU!=user	No valido	*****
	EC3: UsuarioU!=user	No valido	Radimony7
	EC4: UsuarioU!=user	No valido	Tessy68fv
Contraseña	EC:1 passwordU=password	Valido	ChaskiBots1
	EC:2 passwordU!=password	No valido	chaskibts3
	EC:3 passwordU!=password	No valido	Prueba315
	EC:4 passwordU!=password	No valido	///*7*3*a/

TABLA 2 Requisito Funcional N° 2 Añadir un producto

Variable	Clase de Equivalencia	Estado	Representante
Producto	EC1: Nombre = nombre	Valido	Placa
	EC2: Nombre! = nombre	No valido	12141515
	EC3: Nombre! = nombre	No valido	
	EC4: Nombre! = nombre	No valido	*****
ID	EC1: ID = ID	Valido	1515
	EC2: ID! = ID	No valido	Placa
	EC3: ID! = ID	No valido	
	EC4: ID! = ID	No valido	*****

TABLA 3 Requisito Funcional N° 3 Modificar los productos

Variable	Clase de Equivalencia	Estado	Representante
Cambiar nombre	EC1: Nombre = nombre	Valido	Placa
	EC2: Nombre! = nombre	No valido	418918
	EC3: Nombre! = nombre	No valido	
	EC4: Nombre! = nombre	No valido	
Cambiar ID	EC1: ID = ID	Valido	15618
	EC2: ID!= ID	No valido	Placa
	EC3: ID!= ID	No valido	
	EC4: ID!= ID	No valido	*****
Añadir Cantidad de productos	EC1: Añadir = añadir	Valido	Números enteros
	EC2: Añadir! = añadir	No valido	Placa
	EC1: Disminuir = disminuir	Valido	Números enteros

Disminuir cantidad de productos	EC2: Disminuir! = disminuir	No valido	Placa
--	------------------------------------	------------------	--------------

TABLA 4 Requisito Funcional N^º 4 Eliminar los productos

Variable	Clase de Equivalencia	Estado	Representante
Productos agotados	EC1: Agotados = agotados	Valido	Eliminar
	EC2: Añadir! = añadir	No valido	Caracteres