

Universidad de las Fuerzas Armadas ESPE

Nombre: Paulo Ramos

NRC: 1450

Fecha: 04-02-2025

1) La clasificación de las metodologías de desarrollo de software es:

- Estructurada / Orientadas a Objetos
- Orientadas a procesos / Orientadas a datos
- Mixtas

2) Las metodologías orientadas a procesos se fundamentan en:

- El modelo básico de entrada-salida
- El modelo básico del proceso
- El modelo básico de entrada-proceso-salida

3) El proceso unificado de desarrollo se basa en características que son:

- Centrado en el diseño / Centrado en la arquitectura / Dirigido por casos de uso
- Centrado en la arquitectura / Dirigido por casos de uso / Iterativo e incremental
- Centrado en la arquitectura / Dirigido por casos de uso / Exige poca documentación.

4) Las metodologías orientadas a datos se concentran en

- Entrada-salida
- Actividades de análisis
- Procesos de entradas y salidas.

5) Las metodologías orientadas a objetos se fundamentan en

- Datos y procesos
- Procesos de entradas y salidas
- Conjunto de objetos.

6) El diseño y la implementación de las metodologías orientadas a objetos está centrado en

- El comportamiento y la estructura
- Los procesos y los datos
- Los objetos

7) Las metodologías ágiles se clasifican en:

- Agile Unified Process - AUP
- Rational Unified Process - RUP
- Metodología de Edward Yourdon.

8) Las metodologías orientadas a datos se clasifican en:

- Jackson Structured Programming - JSP - AUP
- Jackson Structured Design - JSD - RUP
- Desarrollo de sistemas estructurados - Warnier - Orr

a) Las metodologías ágiles más conocidas son

- OMT, OOSE, PU
- XP, SCRUM, AUP
- Metodo de BOOCH

10) Las metodologías orientadas a objetos se clasifican en:

- Object Modelling Technique - OMT/OOSE/PU/BOOCH
- Jackson Structured Design - JSD - RUP
- Metodología de Edward Yourdon.