Estrutura de dados e análise de algoritmo

PROJETO A3 - IMPLEMENTAÇÃO DE FILA DE BANCO

Prof.° AUGUSTO MENDES GOMES JUNIOR

Nome: RA:

Braiam Santos de Jesus 125111368287
Davi dos Santos Silva 125111361097
Milena O. de A. R. Corrêa 125111350681
Paulo Henrique Bitencourth Sousa 125111348223
Talita Rienzi Prado Jarnicki 125111372943

Fila de banco

A implementação foi feita em Java, foram feitas seis classes Main, Fila Clientes, No, Cliente, Guichê e Transação

Classe Cliente

Criamos um cliente para iniciar o processo. Quando executamos o método 'chegouCliente', geramos um número aleatório entre 0 e 29. Se esse número for 0, significa que um cliente chegou.

```
import java.util.Random;
public class Clientes {
    private int horaDeEntrada;
    private final Random aleatorio = new Random();
    private int totalClientes = 0;
    public Clientes() {
    public Clientes(int horaDeEntrada) {
        this.horaDeEntrada = horaDeEntrada;
    public boolean chegouCliente() {
       if (aleatorio.nextInt(30) == 0) {
            totalClientes++;
            return true;
       return false;
   public int getTotalClientes() {
       return totalClientes;
    public int getHoraDeEntrada() {
       return horaDeEntrada;
```

Classe Fila Cliente e NO

Fila Cliente - onde é criado os métodos de inserção e remoção da fila.

No – onde o cliente é instanciado com a hora de entrada.

```
public class FilaCliente { 2 usages ± Talita Rienzi
 private No inicio, fim; 9 usages
   inicio = null;
       fim = null;
   public boolean isEmpty()
       return (inicio == null);
   public void enqueue(int horaDeEntrada) // insere no fim da fila 1usage ▲ Talita Rienzi
       No newNo = new No(horaDeEntrada);
       if (inicio == null) {
           inicio = newNo;
           fim = inicio;
       } else {
          fim.next = newNo:
           fim = newNo;
   public int dequeue()
       if (isEmpty())
           return -1;
       No temp = inicio;
       inicio = inicio.next;
       if (inicio == null)
          fim = null:
       return temp.clientes.getHoraDeEntrada();
```

Classe Guichê

Onde é criado validações do Guichê e seu tamanho

```
public class Guiche { 10 usages ± paulohbs +4
         private int tempoOcupado = 0; 2 usages
         ArrayList<Guiche > listaGuiche = new ArrayList<>( initialCapacity: 3);
            for (int \underline{i} = 0; \underline{i} <= 2; \underline{i} ++) {
                listaGuiche.add(new Guiche());
             return listaGuiche;
17 @
         for (int \underline{i} = 0; \underline{i} < guiches.size(); <math>\underline{i}++) {
                if (!guiches.get(\underline{i}).isGuicheLivre() && tempo == guiches.get(\underline{i}).getTempoOcupado()) {
                    guiches.get(i).setGuicheLivre(true);
         for (Guiche guiche : guiches) {
                if (!guiche.isGuicheLivre()) {
                    return false;
            return true;
         public boolean isGuicheLivre() { return guicheLivre; }
         public void setGuicheLivre(boolean guicheLivre) { this.guicheLivre = guicheLivre; }
         public int getTempoOcupado() { return tempoOcupado; }
         public void setTempoOcupado(int tempoOcupado) { this.tempoOcupado = tempoOcupado; }
```

Classe Transação

Classe principal onde é feito a validações do atendimento, conversão das medias de tempo e a quantidade de atendimento foram realizados.

```
List<Guiche> guicheLista = guiche.listaGuiche();
   while (tempo < ATENDIMENTO || !fila.isEmpty() && !guiche.todosGuichesLivres(guicheLista)) {
       if (tempo < ATENDIMENTO && clientes.chegouCliente()) {
           fila.enqueue(tempo);
       for (Guiche value : guicheLista) {
           if (value.isGuicheLivre() && !fila.isEmpty()) {
              value.setGuicheLivre(false);
              tipoTransacao();
              value.setTempoOcupado(tempo + tempoTransacao);
              tempoEspera += tempo - fila.dequeue();
       tempo++;
       guiche.guicheDisponivel(guicheLista, tempo);
       if (tempo > ATENDIMENTO && !fila.isEmpty()) {
           tempoExtra++;
   return resultado();
```

Classe Transação

```
switch (random.nextInt( bound: 3)) {
      case 0:
         tempoTransacao = 60;
         saques++;
         break;
      case 1:
         tempoTransacao = 90;
         deposito++;
         break;
      case 2:
         tempoTransacao = 120;
         pagamentos++;
         break;
      default:
         System.out.println("Código Inválido");
```

```
int mediaEspera;
   if (clientes.getTotalClientes() > 0) mediaEspera = tempoEspera / clientes.getTotalClientes();
   else mediaEspera = 0;
   return calcularHorario(mediaEspera);
mediaEspera = mediaEspera % 86400;
   int hora = mediaEspera / 3600;
                                                                         return "Total de clientes atendidos: " + clientes.getTotalClientes() + "\n" +
   mediaEspera = mediaEspera % 3600;
                                                                         "Número de clientes que realizaram saque: " + saques + "\n" +
   int minutos = mediaEspera / 60;
                                                                         "Número de clientes que realizaram depósito: " + deposito + "\n" +
   mediaEspera = mediaEspera % 60;
                                                                         "Número de clientes que realizaram pagamento: " + pagamentos + "\n" +
   int segundos = mediaEspera;
                                                                         "Tempo médio de espera na fila: " + calcularMedia() + "\n" +
   return hora + "Hs " + minutos + "m " + segundos + "s";
                                                                         "Tempo extra de expediente: " + calcularHorario(tempoExtra);
```

Classe Main

Classe onde é instanciado a classe transação para que seja feito o processo da fila

Obrigado

