

Megaman API - Documentação

Índice

1. Visão Geral
2. Tecnologias Utilizadas
3. Dependências
4. Estrutura do Projeto
5. Endpoints da API
6. Considerações Finais

Visão Geral

O projeto Megaman API é uma API desenvolvida em .NET Core 3.1, utilizando Entity Framework Core para manipulação de dados e outras bibliotecas auxiliares para o desenvolvimento da aplicação.

Tecnologias Utilizadas

- .NET Core 3.1: Framework principal da aplicação
- Entity Framework Core 3.1.8: ORM para manipulação de banco de dados
- SQL Server: Banco de dados utilizado
- Newtonsoft.Json 12.0.2: Biblioteca para manipulação de JSON

Dependências

- Microsoft.EntityFrameworkCore (3.1.8)
- Microsoft.EntityFrameworkCore.Design (3.1.8)
- Microsoft.EntityFrameworkCore.SqlServer (3.1.8)
- Newtonsoft.Json (12.0.2)

Estrutura do Projeto

.vs
.vscode
bin

Megaman API - Documentação

Controllers

Database

middlewares

Models

obj

Properties

Services

appsettings.Development.json

appsettings.json

global.json

MegamanApi.csproj

MegamanApi.sln

Program.cs

Startup.cs

Endpoints da API

1. GET /api/v1/robots - Lista de robôs cadastrados
2. GET /api/v1/robots/{id} - Retorna robô pelo ID
3. POST /api/v1/robots - Cria um novo robô

Considerações Finais

Este projeto segue as boas práticas de desenvolvimento em .NET Core, utilizando arquitetura em camadas e padrões modernos.