

**INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DO
RIO GRANDE DO NORTE**
CURSO TÉCNICO INTEGRADO EM INFORMÁTICA

LAINE GOMES LOPES DE FREITAS
MARIA ALICE VITORINO DA SILVA
PAULO RICARDO GONÇALO DA SILVA

PROJETO INTEGRADOR

Parte 2

SUMÁRIO

1.	INTRODUÇÃO.....	2
2.	RESUMO.....	3
3.	TECNOLOGIAS	4
4.	DESENVOLVIMENTO E DESCRIÇÃO.....	5
5.	CONCLUSÃO.....	7
6.	REFERÊNCIA.....	8

1. INTRODUÇÃO

O objetivo deste trabalho, como mencionado no trabalho anterior, consiste em uma versão digital de um cartão de vacinação, feito para facilitar o controle da caderneta de vacinação dos usuários de smartphones e tablets, o aplicativo será disponível apenas para o sistema operacional Android, sendo uma aplicação móvel e virtual, que irá destinar-se para indivíduos com idade a partir de 18 anos de idade.

Umas das vantagens desta aplicação é o alerta de imunização, e uma ferramenta que pesquisa a localização do posto mais próximo de sua residência. Criado para facilitar a vida de seus usuários, economizando seu tempo e deixando ele informado.

2. RESUMO DAS FUNCIONALIDADES

Identificação do Usuário: na identificação do usuário será obrigatório a criação de uma conta restrita ao usuário, contendo email e senha , após esse procedimento, o usuário será encaminhado para um formulário pessoal, na qual ocasiona a inclusão de alguns dados para a sua identificação, tais como, nome completo, data de nascimento, sexo, CPF, nº do cartão do SUS, e localização , esses dados serão salvos e armazenados para visualização do usuário.

Caderneta de vacinação: Armazenará datas e horários das vacinas tomada, nome das vacinas, tipo de dose e reforço.

Função lembrete: Envia para o usuário uma mensagem(notificação) de alerta, quando ele deve comparecer a um posto de vacinação na data prevista no calendário de vacinas, para que não corra o risco de perder a data, e fique com a sua caderneta de vacinação em dia.

Alerta de imunização: Sua principal função será alertar o usuário que pretende viajar nos próximos dias, locais e áreas de risco com epidemia de doenças infecto-contagiosa, assim faz com que o indivíduo antes de viajar, tome precauções com antecedência de acordo com a vacina que será tomada, pois existem vacinas como por exemplo a da febre amarela que deve ser tomada com antecedência de 10 dias antes de viajar, para que faça efeito.

Posto de vacinação mais próximo da sua casa: O aplicativo terá uma ferramenta de pesquisa e localização do posto mais próximo de sua residência, e mostra se a vacina estará disponível naquele lugar, facilitando assim, a locomoção para o lugar mais acessível de sua preferência.

Guia de orientação das reações de vacinas na descrição delas: Conterá as reações que poderá ocorrer ou não quando tomadas as vacinas. Quando clicar na vacina que irá tomar de acordo com o dia, estará descrito as possíveis reações alérgicas ou efeitos colaterais que poderão ocorrer.

3. TECNOLOGIAS: Tecnologias escolhidas (para banco de dados e front-end)

Estão descritos as tecnologias e conceito que serão utilizados para o desenvolvimento do aplicativo descrito neste trabalho.

- HTML

É uma linguagem para a escrita de páginas Web. É também uma linguagem de Marcação de Hipertexto. Ser uma linguagem de hipertexto significa ser capaz de escrever páginas interligadas (contendo ligações entre as páginas; quando uma ligação é ativada, outra página deve ser apresentada). Ser uma linguagem de marcação significa que a página é construída a partir de símbolos utilizados para marcar como o conteúdo da página deverá ser apresentado.

- Bootstrap

É um framework front-end que irá facilitar a elaboração deste projeto, pois através dele vamos criar o aplicativo com tecnologia mobile (responsivo) sem ter que utilizar outra linguagem de programação para digitar uma linha de CSS para “fazer e acontecer”. *Não é a toa que o termo “Bootstrap” em inglês significa “inicialização”, algo que possui um ponto de partida.* Além disso, o Bootstrap possui uma diversidade de componentes (plugins) em JavaScript.

- Delphi

O Delphi não é uma linguagem de programação, mas sim uma ferramenta de desenvolvimento da última geração do Object Pascal. Na verdade, o Delphi nada mais é do que uma evolução natural do "Borland Turbo Pascal for Windows" que marcou época na sua época.

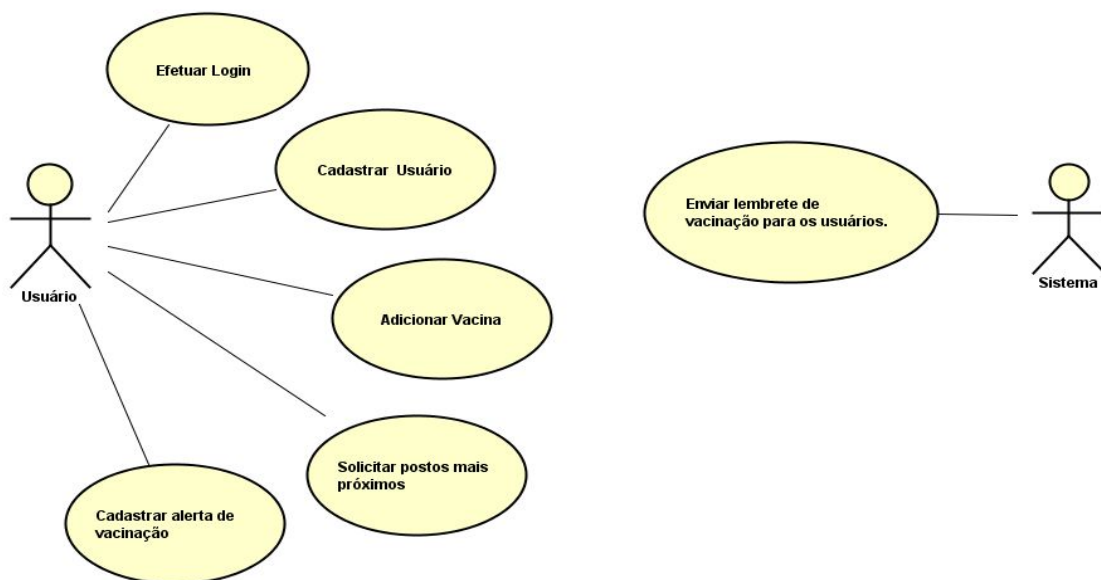
- SQL Server

É um sistema gerenciador de Banco de dados relacional (SGBD) desenvolvido pela Microsoft. Foi criado em parceria com a Sybase em 1988 inicialmente para a plataforma OS/2. Esta parceria durou até 1994, com o lançamento da versão para Windows NT e desde então a Microsoft mantém a manutenção do produto.

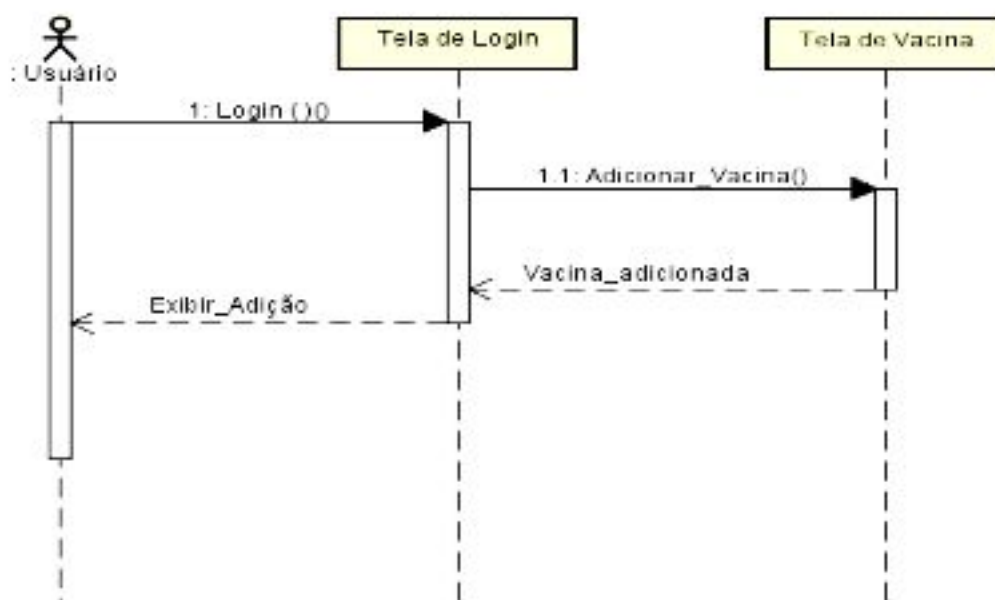
4. DESENVOLVIMENTO E DESCRIÇÃO

Aqui serão mostrados os diagramas utilizados para a modelagem do aplicativo. Esta seção é dedicada aos diagramas de Casos de uso; Diagrama de sequência e Diagrama de classes proposto no trabalho.

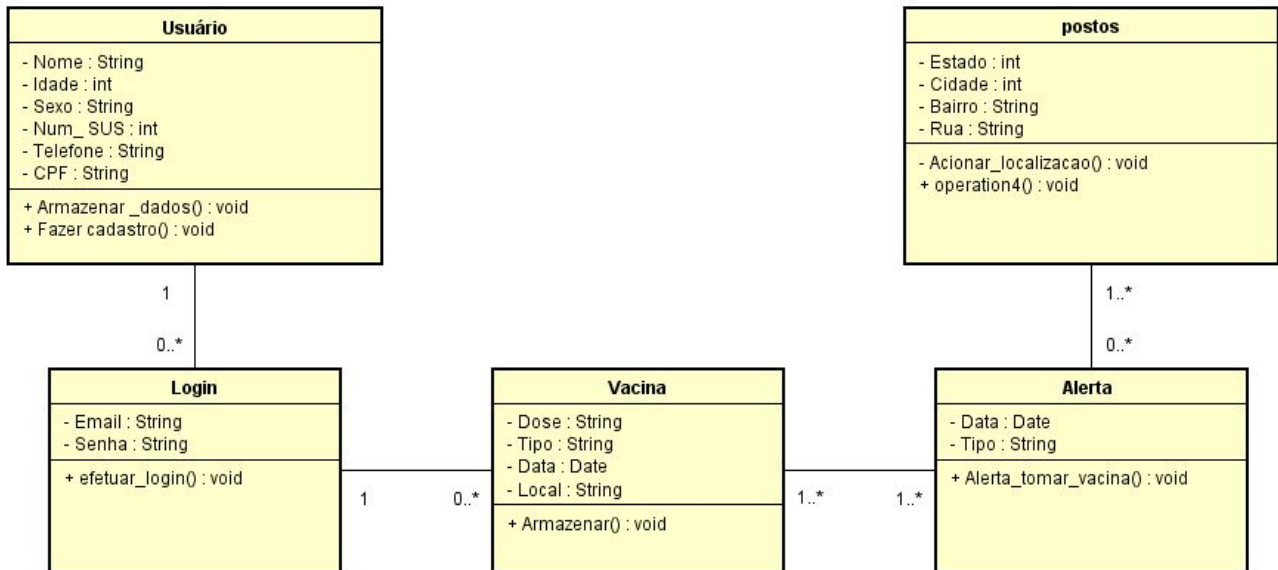
4.1 Diagrama de Casos de uso:



4.2 Diagrama de sequência:



4.3 Diagrama de Classes:



5. CONCLUSÃO

Levando em consideração os aspectos citados acima, podemos dizer que a iniciativa deste projeto busca garantir um bom controle dos usuários com a sua saúde, tendo o foco principal, manter a saúde e sua caderneta de vacinação em dia, isso já é um grande avanço tecnológico para a saúde pública.

6. REFERÊNCIAS

Autor desconhecido. **Centro de Vacinação de Adultos**. Disponível em: <<http://www.cva.ufrj.br/informacao/vacinas/cv.html>> Acesso em: 26 Julho 2017.

Wikipedia. **HTML**. Disponível em: <<https://pt.wikipedia.org/wiki/HTML>> Acesso em: 26 Julho 2017.

GABRIEL COSTA. **O que é Bootstrap**. Disponível em : <<http://www.tutorialwebdesign.com.br/o-que-e-bootstrap/>> Acesso em: 26 Julho 2017.