

目錄

一、簡介.....	3
二、具體訊息內容準則.....	4
1. 一般描述資訊.....	4
2. 系統概述.....	4
3. 軟體功能.....	4
4. 軟體外部介面需求.....	5
5. 品質安全.....	5
6. 安全性需求.....	5
7. 保安需求.....	5
8. 人因介面需求.....	5
9. 資料庫需求.....	7
10. 軟體安裝與授權.....	7
11. 使用者文件需求.....	7
12. 使用者操作與執行需求.....	7
13. 使用者維護需求.....	7
14. 軟體品質特徵.....	7
15. 軟體環境品質特徵.....	7
16. 軟體環境資源需求.....	7
17. 套裝需求.....	7
18. 優先與判斷需求.....	7
19. 需求追朔.....	8
20. 合理性.....	8
三、需求考量.....	8
四、風險評估.....	9

圖目錄

圖一、Use Case Diagram.....	5
圖二、Class Diagram.....	6
圖三、State Diagram.....	6

一、 簡介

✧ 具體訊息內容及參考文件範圍

- 一般描述資訊(12207.1-6.22.3.a)
- 系統概述(12207.1-6.22.3.b)
- 軟體功能(12207.1-6.22.3.c)
- 軟體外部介面需求(12207.1-6.22.3.d)
- 品質需求(12207.1-6.22.3.e)
- 安全性需求(12207.1-6.22.3.f)
- 保安需求(12207.1-6.22.3.g)
- 人因介面需求(12207.1-6.22.3.h)
- 資料定義與資料庫需求(12207.1-6.22.3.i)
- 軟體安裝與接受方面(12207.1-6.22.3.j,k)
- 使用者文件說明(12207.1-6.22.3.l)
- 使用者操作使執行需求(12207.1-6.22.3.m)
- 使用者維護需求(12207.1-6.22.3.n)
- 軟體品質特徵(12207.1-6.22.3.o)
- 設計與實作限制(12207.1-6.22.3.p)
- 軟體環境資源需求(12207.1-6.22.3.q)
- 套裝需求(12207.1-6.22.3.r)
- 優先與判斷需求(12207.1-6.22.3.s)
- 需求追溯(12207.1-6.22.3.t)
- 合理性(12207.1-6.22.3.u)

✧ 參考文件

- IEEE/EIA 12207.1-1997

二、具體訊息內容準則

(1) 一般描述資訊

遊戲帳號交易系統是一個供用戶在線上買賣遊戲帳號的平台。該系統支持競標、發布帳號出售、估價等功能，以實現安全、高效的交易過程。

(2) 系統概述

現今人們對於遊戲不少的需求，為了在有限的時間內取得良好的體驗，帳號交易逐漸出現需求，由於在帳號所花費的時間成本以及部分虛寶的稀缺性，使得遊戲帳號難以估算其價值，這也是大多數遊戲交易平台所面臨的問題，新手買家對於價值不理解或是賣家不知該開出多少的價錢，也因此我們引進大眾估價以及系統估價以方便買賣家了解帳號的價值。

本系統主要由三個角色組成：買家、賣家和遊戲帳號。用戶可以根據需求進行帳號搜索、查看詳情、競標和出售等操作。

(3) 軟體功能

功能特徵：

1. 帳號管理

甲、註冊

乙、登入/登出

丙、忘記密碼

丁、身分驗證

2. 商品管理

甲、上架/下架/修改

乙、競標

丙、估價

3. 商品查詢

4. 交易系統

環境條件

軟體：Google Chrome 80.0.3 以上 或類似瀏覽器。

效率需求：

本系統提供使用者清楚的介面，讓使用者能更方便的進行帳號交易

(4) 軟體外部介面系統

系統需要與支付平台等進行接口對接，以實現交易支付的功能。

(5) 品質需求

以簡單清晰的介面為使用者提供良好的交易環境

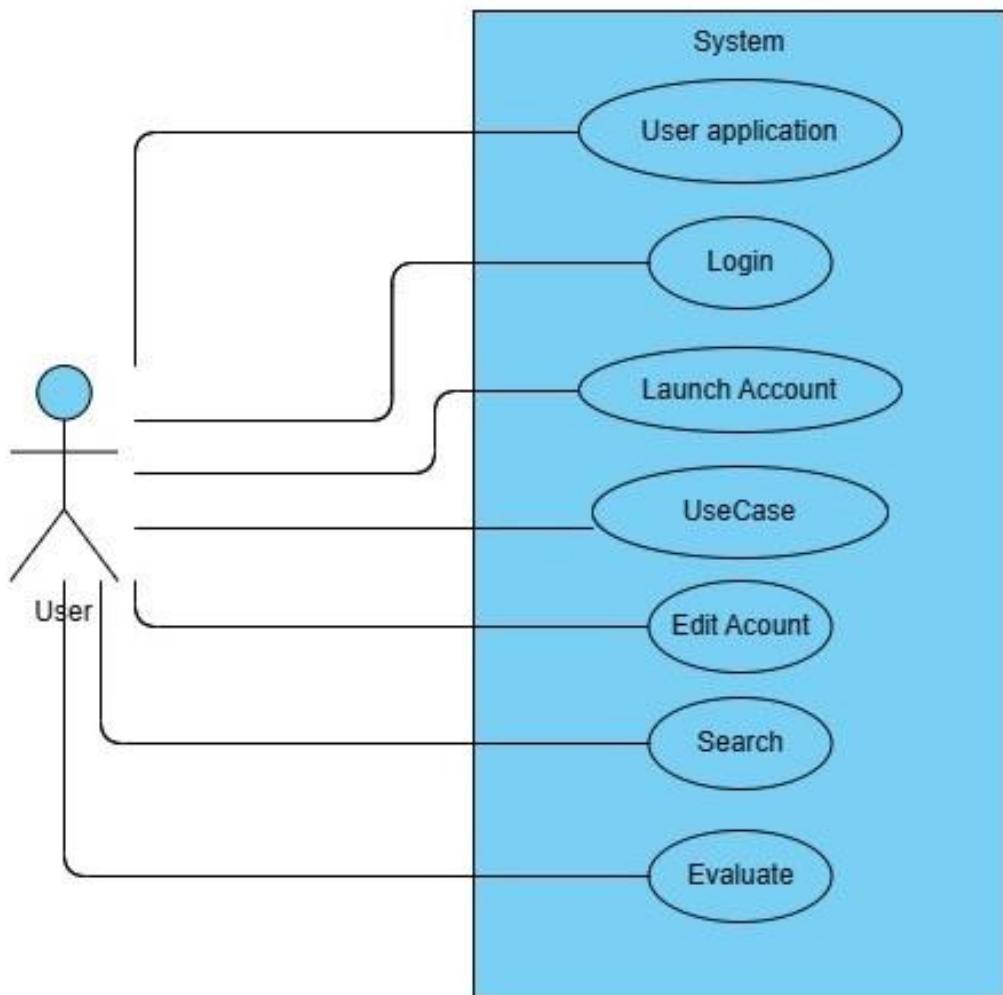
(6) 安全性需求

系統需確保在操作和維護過程中遵循相關安全規範。

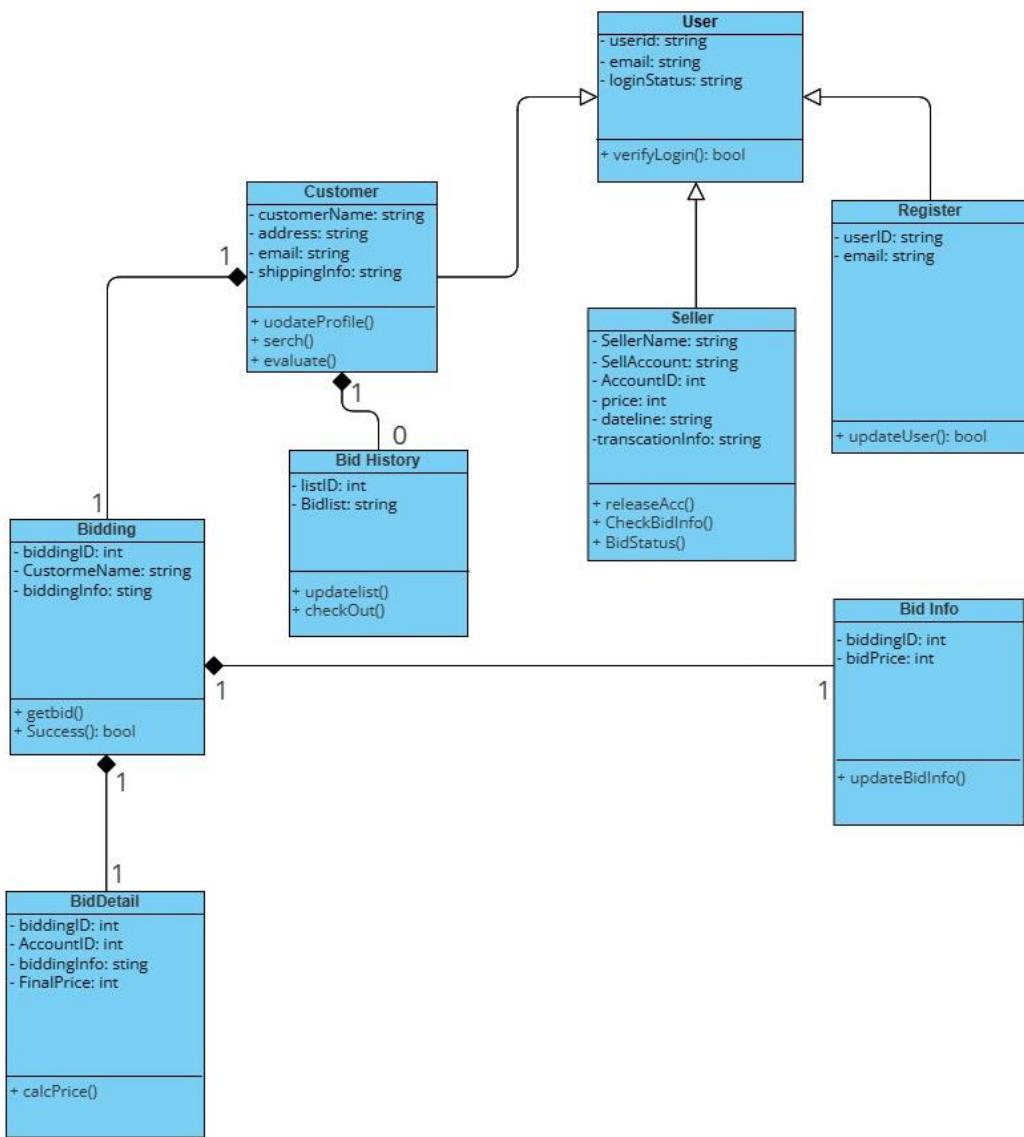
(7) 安全和隱私規範： 系統需保證用戶信息和交易數據的安全，防止敏感信息的洩露。

(8) 人因介面需求

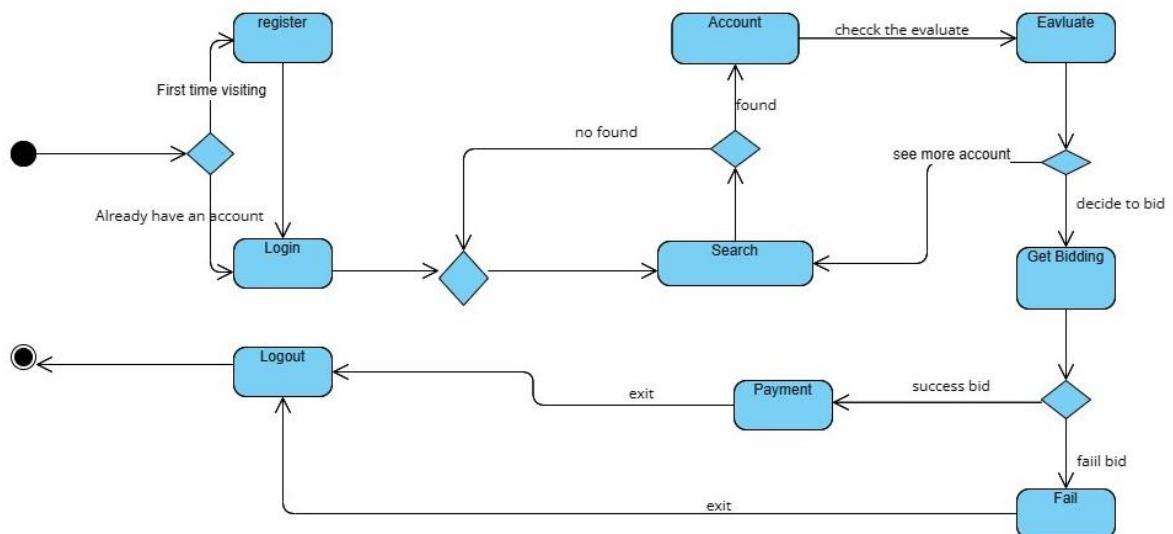
1. 系統應提供簡單易懂的操作界面。
2. 人機互動應直觀且易於使用。



圖一、Use Case Diagram



圖二、Class Diagram



圖三、State Diagram

(9) 資料庫需求

系統應具備數據庫存儲用戶信息、遊戲帳號信息、交易記錄等。此外，應考慮安裝相關數據以實現適應需求。

(10) 軟體安裝與授權

無

(11) 使用者文件

系統應提供完整的用戶文檔，包括操作手冊、故障排除指南和常見問題解答等，以方便用戶使用和維護。

(12) 使用者操作與執行需求

用戶根據用戶文檔以輕鬆執行各項操作，如搜索遊戲帳號、查看帳號詳情、競標和出售等。

(13) 使用者維護需求

不做使用者文件說明裡以外的操作以導致本系統的損壞。

(14) 軟體品質特徵

本系統網頁介面暫定以 Html 為基礎開發系統，應在適當的硬體和軟體環境下運行，並確保資源利用率合理。

(15) 設計與實作限制

虛擬匯款帳戶目前暫無想法 將由開發者擔任公平交易員

(16) 系統資源需求

64 位元作業系統與 1GHz 或更快速的處理器。

(17) 套裝需求

無

(18) 優先與判斷需求

根據專案需求和時間表，對需求進行排序並確定關鍵性。

(19) 需求追溯

需求摘要	需求規格段落	需求參考文件	附註
操作介面便利及簡單	(4) 軟體外部介面需求	12207.1-6.22.3.d	
系統穩定	(14) 軟體品質特徵	12207.1-6.22.3.o	
功能操作介紹	(11) 使用者文件	12207.1-6.22.3.l	
系統功能	(3) 軟體功能	12207.1-6.22.3.c	

(20) 合理性

本軟體需求描述旨在確保遊戲帳號交易系統的功能完整、性能穩定和易於使用，以滿足用戶需求和實現安全的交易過程。本需求描述的制定依據用戶需求、市場調查和遊戲帳號交易行業的標準，旨在提供一個完整、清晰的軟體開發指南。

根據上述需求描述，開發團隊可以著手設計和實現遊戲帳號交易系統，並根據需求變化和用戶反饋進行相應的調整。在整個開發過程中，需持續檢查和驗證需求，以確保最終產品符合用戶需求和行業標準。

在實際開發過程中，可能會遇到技術挑戰、需求變化等問題。為應對這些挑戰，開發團隊應保持靈活的態度，及時調整開發策略，並確保與相關人員保持良好的溝通。此外，團隊應充分利用軟體工程方法和工具，以提高開發效率和確保產品質量。

三、需求評估

1. 功能需求： 功能需求描述了遊戲帳號交易系統的主要功能，包括註冊、登錄、搜尋、競標、買賣、系統估價、大眾估價等。評估時應確保這些功能已被充分考慮，並根據用戶需求和市場調查結果進行調整。
2. 性能需求： 性能需求描述了遊戲帳號交易系統的性能指標，如響應時間、同時用戶數、伺服器負載等。評估時需確保性能指標符合用戶期望和行業標準，並根據系統規模和目標市場進行調整。
3. 用戶界面和操作需求： 用戶界面和操作需求描述了遊戲帳號交易系統的使用者體驗，包括界面設計、操作流程、易用性等。評估時需確保用戶界面和操作流程簡單易懂，並充分考慮用戶需求和使用場景。

四、風險評估

在開發遊戲帳號交易系統時，應對可能的風險進行評估，以降低風險對項目的影響。以下是一些可能的風險及其對策：

1. 技術風險： 可能遇到的技術挑戰包括系統性能、擴展性和安全性等問題。 對策：選擇適合的技術框架，確保具備足夠的技能和經驗，並在開發過程中進行技術檢查和驗證。
2. 法律和監管風險： 遊戲帳號交易可能涉及知識產權、隱私保護等法律和監管問題。 對策：了解相關法律和監管要求，確保系統遵循適用的法律和政策。