



Mobilhotellet

Brugsvejledning til lærer-app

Indholdsfortegnelse

Indholdsfortegnelse	1
Fremtidens klasseværelse starter med Mobilhotellet	2
Opret bruger og førstegangslogin	4
Vælg klasse	5
Indtjekkede elever	6
Udtjekkede elever	7
Belønninger	8
Tillad mobilbrug	9
Statistik	10
Ændre klassens navn	11
Ændre elevs navn, password og klasse	12

Fremtidens klasseværelse starter med Mobilhotellet

Først og fremmest, tak for at vælge Mobilhotellet som jeres partner i at skabe et mere fokuseret, engageret og digitalt ansvarligt klasseværelse. Vi værdsætter jeres tillid til projektet, og modtager meget gerne jeres feedback. Jeres input er afgørende for løbende at forbedre og tilpasse Mobilhotellet til skolernes behov.

Hvad er Mobilhotellet?

I en tid, hvor teknologi og digitale enheder er allestedsnærværende, står skoler over for en unik udfordring: Hvordan integrerer vi disse værktøjer i undervisningen på en måde, der beriger elevernes læring, uden at de bliver en forstyrrende faktor både ift. koncentrationen og nærværet i undervisningstimerne, men også i den sociale trivsel? Mobilhotellet er skabt for at tackle denne udfordring ved at forene det bedste fra to verdener - teknologiens muligheder og den traditionelle læringsdisciplin.

Mobilhotellet hjælper eleverne med at udvikle en sund forståelse og et ansvarligt forhold til deres mobilbrug. Ved at bruge en GPS-styret app, der opmuntrer til begrænset mobilbrug med et point- og belønningssystem, gør vi mobiltelefonen til en integreret del af det pædagogiske miljø, snarere end en distraktion. Mobilhotellet ønsker at være den fælles faktor, der sætter punktum for de kontroverser og problemstillinger, der må være ved de forskellige mobilpolitikker.

Hvad er udbyttet af Mobilhotellet i klasseværelserne?

- Forbedret klasseværelsesdynamik: Med færre forstyrrelser fra mobiltelefoner ser vi øget koncentration og engagement blandt eleverne. Dette fører til en mere effektiv og inkluderende læringssituation for alle.
- Fremme digital dannelse: Mobilhotellet er ikke bare en teknologisk løsning, det er også et pædagogisk værktøj. Det hjælper eleverne med at forstå værdien af at være nærværende og ansvarlig i deres digitale interaktioner.
- En samtalestarter: Brug Mobilhotellet til at snakke med eleverne og deres forældre om mobilbrug og -ansvar, på den måde lærer eleverne mest muligt om digital ansvarlighed.
- Tidseffektivitet: Ved at erstatte den traditionelle restriktive mobilpolitik, hvor mobiltelefonerne indsamles og opbevares, med en automatiseret app, sparer vi værdifuld tid, som kan anvendes til undervisning og andre produktive aktiviteter.

Vores vision med Mobilhotellet er at udstyre fremtidens klasseværelser med værktøjerne til at håndtere den digitale æra med indsigt og ansvarlighed. Vi er begejstrede for at se, hvordan I sammen med jeres elever vil bruge denne løsning til at skabe et mere dynamisk og interaktivt og ansvarligt lærermiljø.

Vi ser frem til at høre om jeres erfaringer og succeser med Mobilhotellet, og vi står altid klar til at støtte og guide jer i denne rejse mod fremtidens klasseværelse. Lad os sammen modernisere og effektivisere, så vi uddanner eleverne til fremtiden, og ikke fortiden.

Med venlig hilsen,

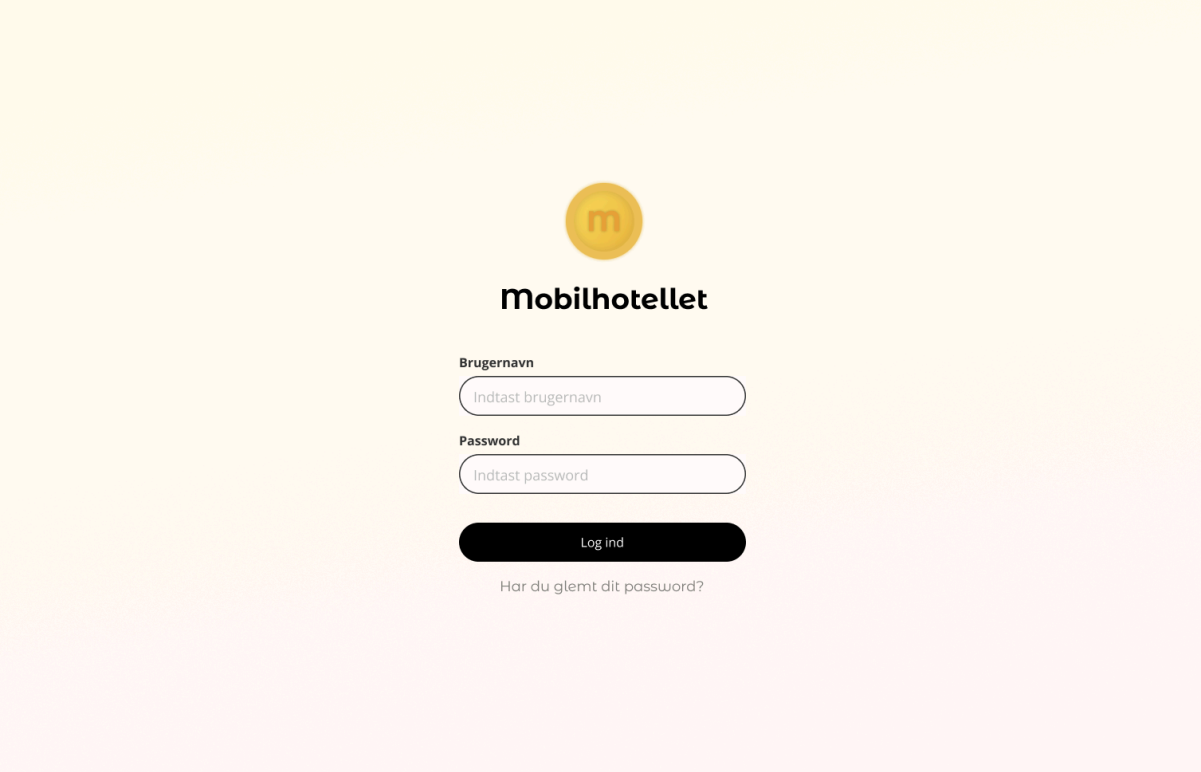
Teamet bag Mobilhotellet

paus:um

Opret bruger og førstegangslogin

Når du første gang skal oprettes på Mobilhotellet som lærer, så kræver det, at jeres skoleadmin har registreret dig som bruger. Har din skoleadmin allerede registreret dig som lærer på Mobilhotellet, så burde du have fået en oprettelsesmail til den mail, din bruger er knyttet til. Vær opmærksom på, at oprettelsesmailen godt kan havne under Spam eller Uønsket mails.

Første gang du logger ind, skal du bruge din mail og den engangskode, som du har modtaget på mail. Du vil herefter blive bedt om at angive et nyt password.

The image shows the login interface for 'Mobilhotellet'. At the top center is a yellow circular logo with a lowercase 'm'. Below the logo is the text 'Mobilhotellet' in a bold, black, sans-serif font. Underneath the name are two input fields: the first is labeled 'Brugernavn' and contains the placeholder text 'Indtast brugernavn'; the second is labeled 'Password' and contains the placeholder text 'Indtast password'. Below these fields is a black button with the white text 'Log ind'. At the bottom of the login area is a link that says 'Har du glemt dit password?'. The entire login form is centered on a background that transitions from a light yellow at the top to a light pink at the bottom.

Vælg klasse

Når du logger ind, sendes du til en side, hvor du kan vælge den klasse, som du skal ned og undervise i. Vælger du forkert, kan du skifte klasse i den øverste bar.

←

Vælg din klasse

Åen

Sommerfuglen

0.A

0.B

1.A

1.B

2.A

2.B

3.A

3.B

4.A

4.B

5.A

5.B

6.A

6.B

7.A

7.B

8.A

8.B

9.A

9.B

Mobilhotellet

4.B

46.432

Lene Larsen

Elev

I skole

Emil

✓

Fiona

✓

Ida

✓

Karl

✓

Karlos

✓

Martin

✓

Nikolaj

✓

Theis

✓

Tjekket ud

Emil

✗

Fiona

✗

Ikke i skole

Lise

Kristian

Belønninger

Opret ny

20.000

Rundbold

50.000

Legetime

55.000

Pizza-læse-dag

Statistik

Se flere detaljer

Optjente point

300

200

100

0

1/12/2024

2/12/2024

3/12/2024

4/12/2024

5/12/2024

6/12/2024

7/12/2024

8/12/2024

9/12/2024

10/12/2024

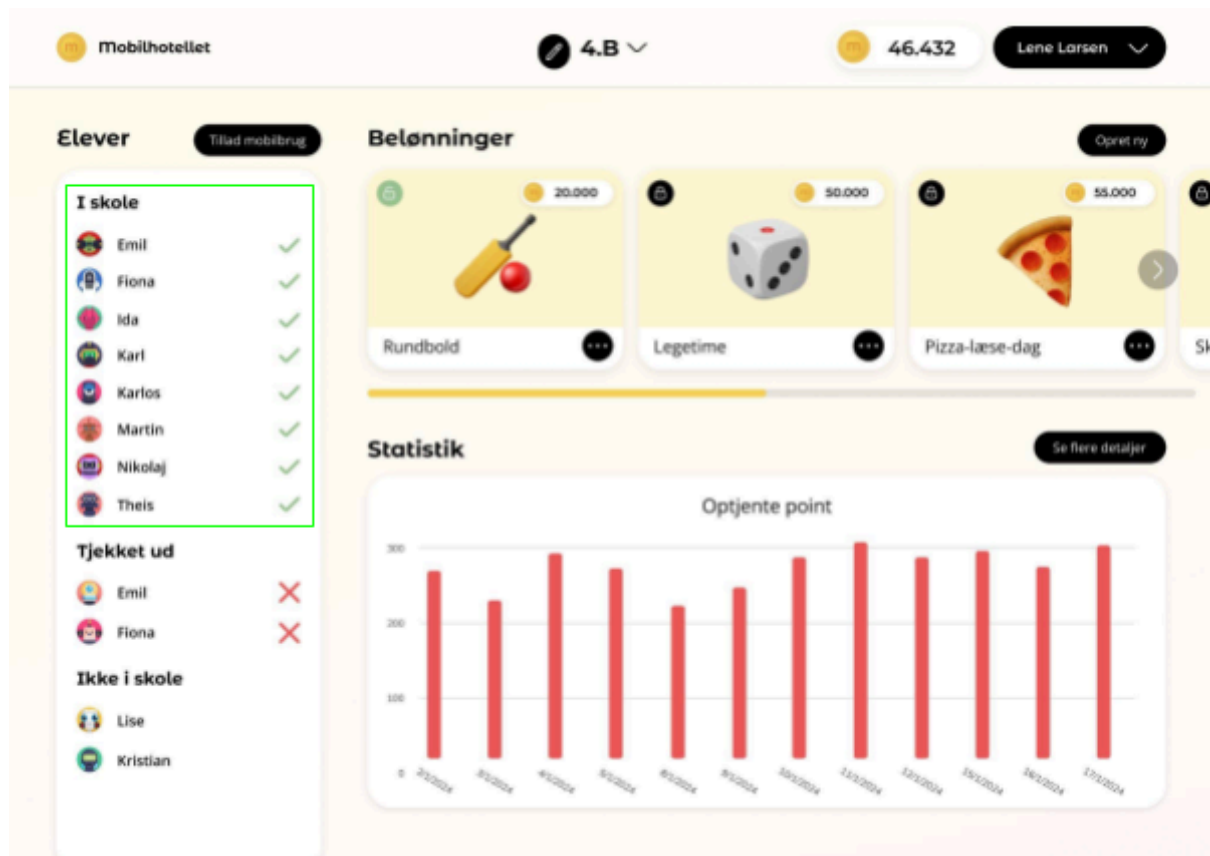
11/12/2024

12/12/2024

5

Indtjekkede elever

Når en elev er tjekket ind på Mobilhotellet, så vil disse kunne ses i venstre panel under "I skole". Eleverne kan først tjekke ind på Mobilhotellet, når deres mobiltelefon befinder sig inden for skolens definerede område mellem kl. 07:00 og 16:00. Når eleverne er tjekket ind, optjener de point til belønninger, som I i klassen bestemmer i fællesskab.



Udtjekkede elever

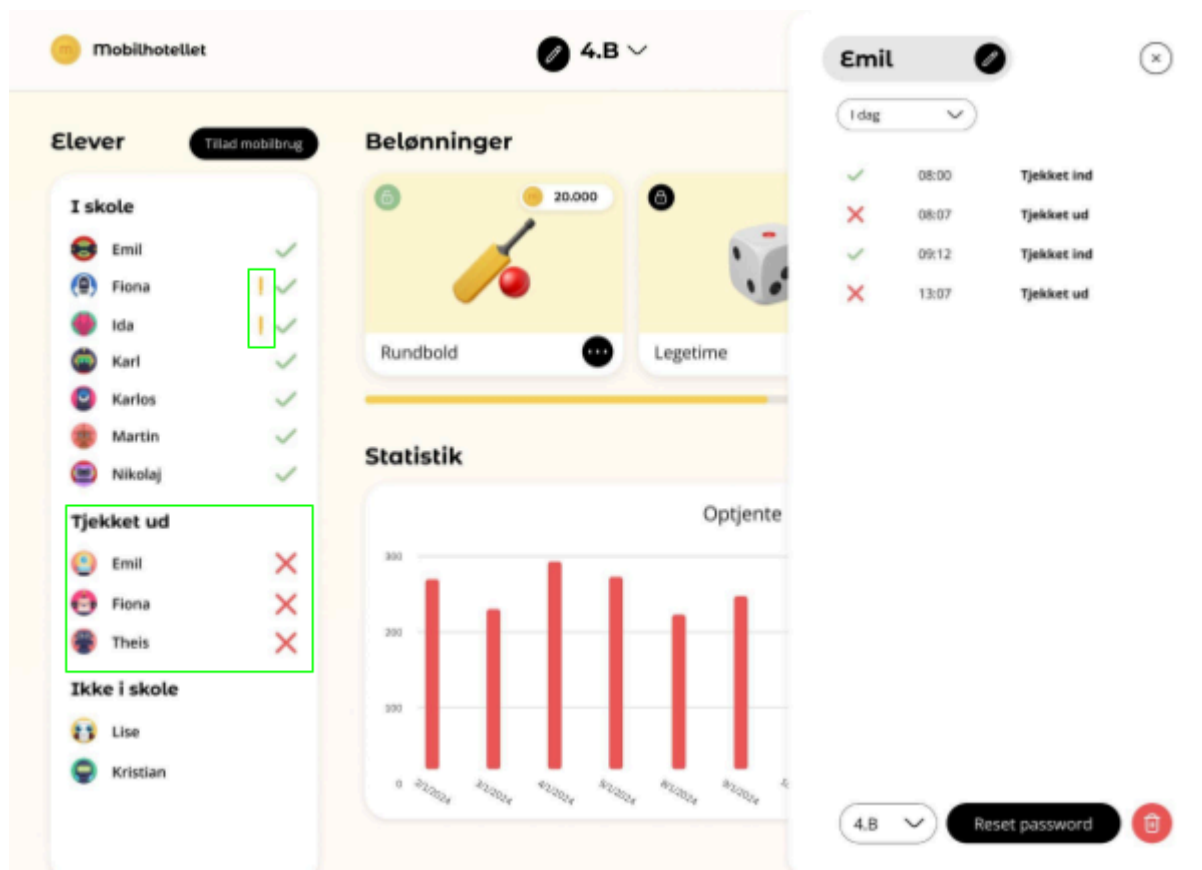
Når en elev er tjekket ud fra Mobilhotellet, så vil disse kunne ses i venstre panel under "Tjekket ud". Eleverne tjekkes ud, når de manuelt tjekker ud i mobilappen eller minimerer/lukker mobilappen. Trykker du på en elevs navn, vil du kunne se en historik for ind- og udtjekninger. Elever, der har været tjekket ud i løbet af en skoledag vil have ikonet "!" ud for deres navn.

Ved et manuelt tjek ud får eleverne deres optjente point, men får et timeout på én time, før de kan tjekke ind igen.

Ved lukning/minimering af mobilappen mister eleverne sine optjente point for den seneste time. Når eleverne minimerer mobilappen, får de en notifikation om, at de skal skynde sig at åbne mobilappen igen for at undgå at miste optjente point og at få en registreret udtjekning.

Eleverne får ikke registreret en udtjekning, når de tager hjem fra skole og forlader skolens område.

Eleverne kan sagtens slukke for skærmen på deres mobiltelefon, og stadig være tjekket ind og optjene point.



Belønninger

Når eleverne er tjekket ind på Mobilhotellet, optjener de point, der sammen med resten af klassen kan bruges på belønninger, som I i fællesskab bestemmer.

Når du som lærer opretter en belønning, skal du angive en titel, samt antal point eller antal dage. Hvis du angiver antal point, justeres antal dage tilsvarende og vice versa. Dette er gjort, så du kan se, hvor lang tid eleverne kan forvente at skulle bruge for at indløse belønningen. Du skal også vælge en emoji, der passer godt til belønningen. Du kan altid ændre disse indstillinger for belønningerne.

Klassens belønninger vil blive låst op til indløsning, når klassens samlede antal point er større end belønningens pointkrav.

Det samlede antal point for klassen falder svarende til belønningens pointkrav, når denne indløses. Måden, pointene trækkes fra eleverne, er vægtet i forhold til, hvor mange point de bidrager med til det samlede antal point for klassen.

The screenshot displays the Mobilhotellet app interface. At the top, the user is logged in as '4.B'. The main screen is divided into three sections: 'Elever', 'Belønninger', and 'Statistik'.

Elever: A list of students is shown, categorized into 'I skole' (checked in) and 'Tjekket ud' (checked out). Students in 'I skole' have green checkmarks, while those in 'Tjekket ud' have red X marks.

Belønninger: Two reward cards are visible. The first is 'Rundbold' with a point requirement of 20,000. The second is 'Legetime' with a point requirement of 40,000.

Statistik: A bar chart titled 'Optjente' (Earned) shows the number of points earned by the class over time, with bars for dates from 2/1/2024 to 9/1/2024.

Angiv titel (Reward Creation Modal): A modal is open for creating a new reward. It prompts the user to 'Angiv titel' (Specify title), 'Hvad skal belønningen koste i point?' (How much should the reward cost in points?), and 'Vælg en emoji' (Choose an emoji). The modal also includes a search bar for emojis and a grid of emoji options.

Statistik Data (Estimated):

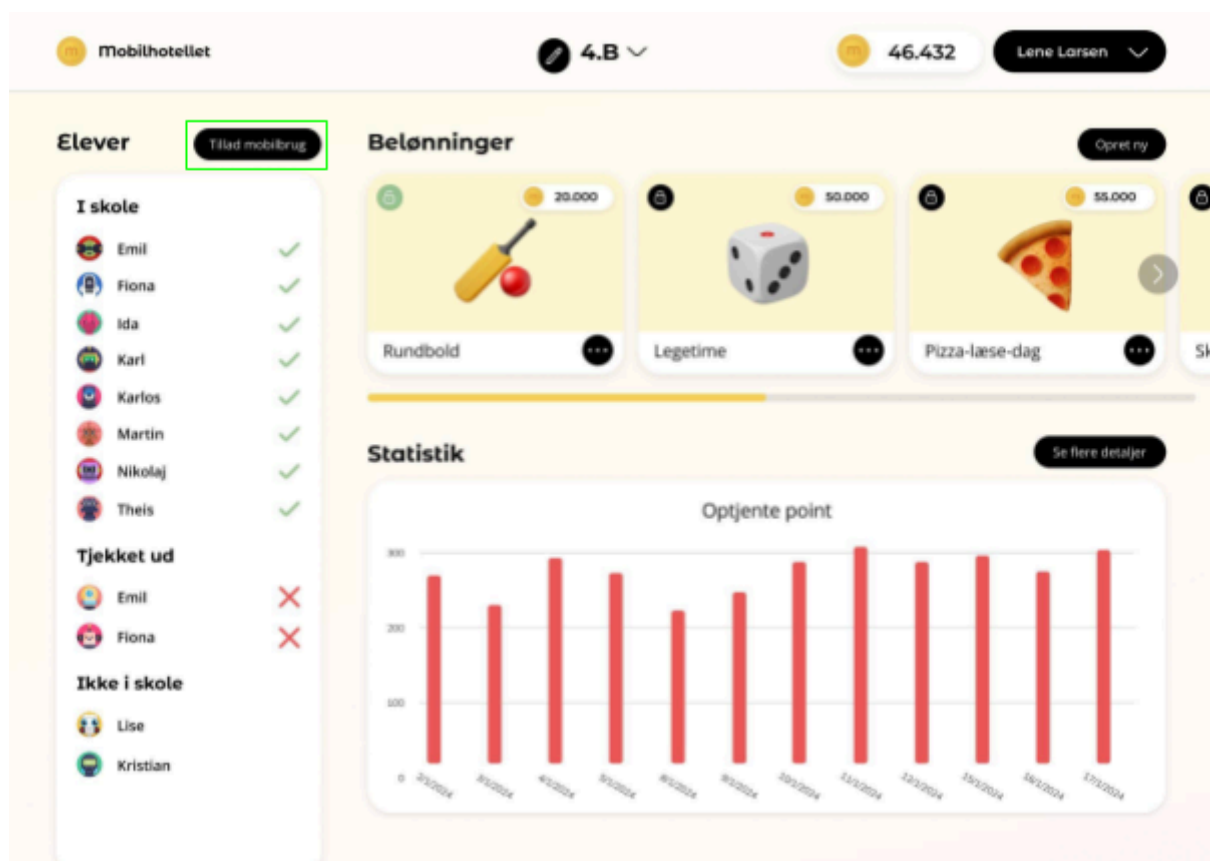
Dato	Optjente Point
2/1/2024	250
3/1/2024	220
4/1/2024	280
5/1/2024	260
8/1/2024	220
9/1/2024	240

Tillad mobilbrug

Skal eleverne bruge deres telefoner, kan du tillade mobilbrug, så eleverne stadig optjener point, mens de har minimeret Mobilhotellet. Mobilerne tillader mange gode, sjove og lærerige undervisningsmuligheder.

Når du tillader mobilbrug, skal du vælge et tidspunkt, du tillader dette til. Er "Tillad mobilbrug" aktiveret, kan eleverne minimere deres telefoner uden bekymring for at miste point. **Det er vigtigt, at du ikke forlader klassesiden, mens "Tillad mobilbrug" er aktiveret.** Ved tidens udløb vil eleverne modtage en notifikation om, at de skal åbne Mobilhotellet for ikke at miste deres point.

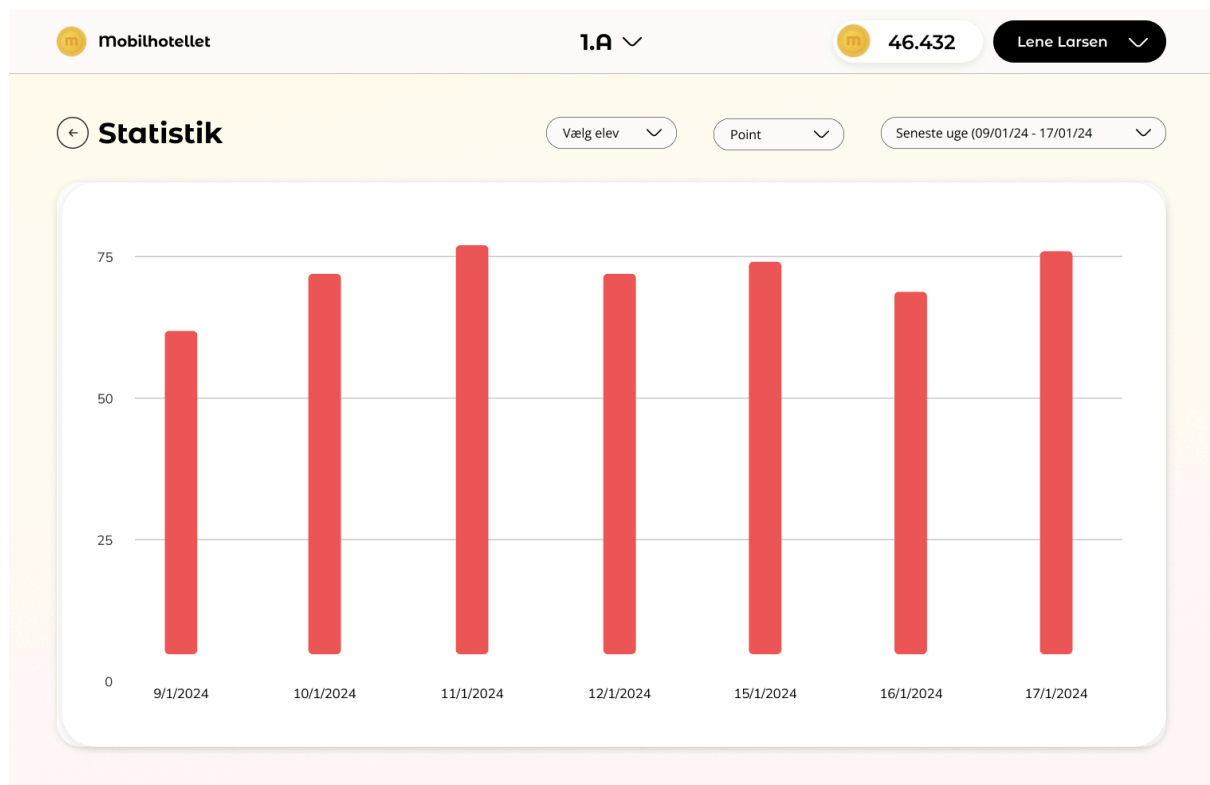
Bemærk! Du vil stadig have informationen om udtjekninger. Disse udtjekninger trigger bare ikke fratrækning af point. På den måde kan du stadig se, hvilke elever der bruger deres telefoner til noget andet end Mobilhotellet - også selvom, det er tilladt brug.



Statistik

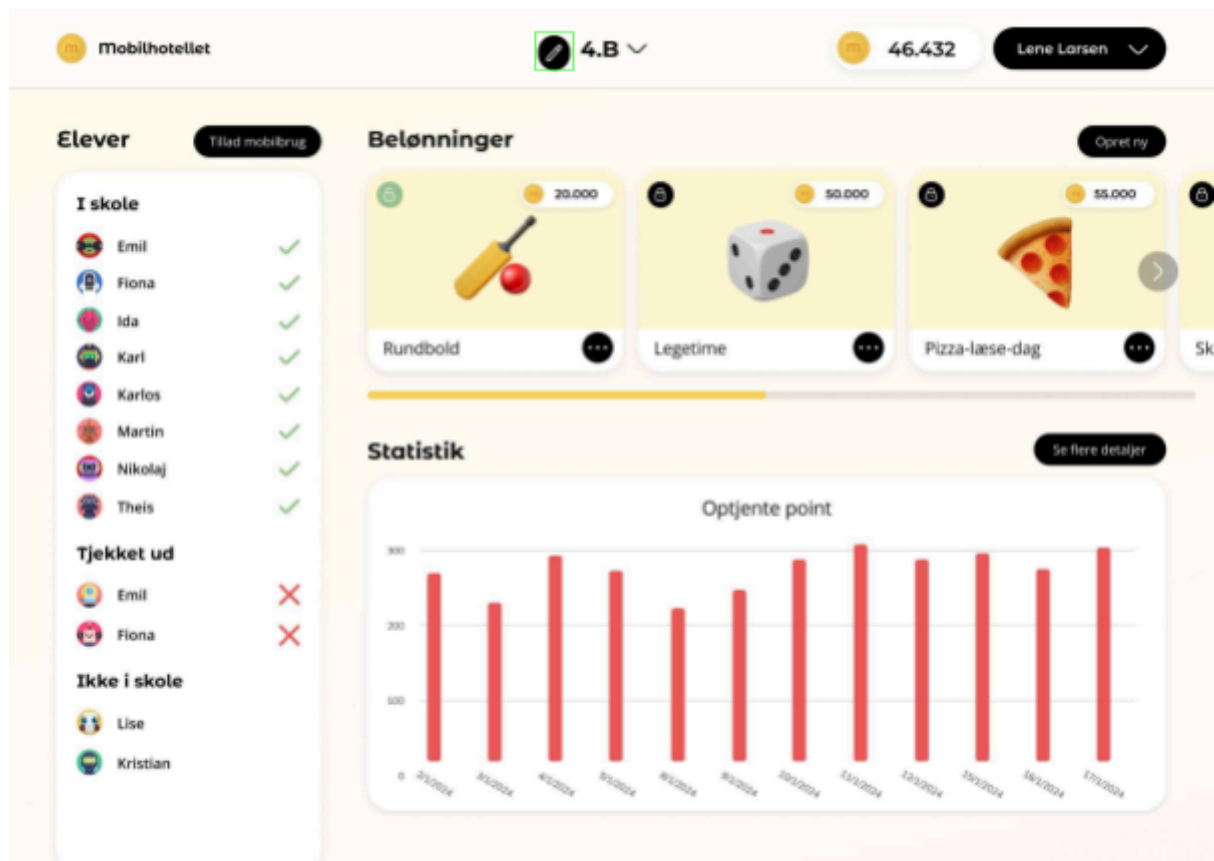
Trykker du “Se flere detaljer”, åbnes en side dedikeret til statistik/historik på både optjente point og udtjekninger, som du kan se på hver elev og samlet for klassen. Det er kun hverdage, der er vist i statistikken.

Du kan som lærer bruge denne statistik til at snakke med eleverne omkring deres brug af mobiltelefonerne. Er der mange udtjekninger? Er der en positiv udvikling i antal udtjekninger? Og så videre... Der burde gerne være en negativ korrelation mellem antal point og antal udtjekninger. Så, når antal point er stigende, så bør antal udtjekninger være faldende. Du kan også bruge statistikken til forældresamtaler for at få en bedre dialog omkring den enkelte elevs mobilbrug og -ansvar.



Ændre klassens navn

Ved nyt skoleår kan det især være relevant at skifte klassens navn. Dette gøres oppe ved klassens navn i den øverste bar.



Ændre elevs navn, password og klasse

Som lærer kan du ændre/bestemme elevernes navn. Det gør du ved at trykke på elevens navn og dernæst holde musen over navnet på eleven i panelet, der åbner til højre. Dette er muligt i tilfælde af, at eleverne skulle have valgt et upassende vist navn. De andre elever har mulighed for at rapportere en elev via mobilappen. Denne rapportering sendes ind til os bag Mobilhotellet, hvor vi sammen med skoleadmin håndterer situationen.

Hvis en elev har glemt sit password til sin bruger, så har du mulighed for at lave et nyt password til eleven.

Skifter en elev klasse, er det muligt at ændre hvilken klasse, eleven er tilknyttet. Elevens optjente point ryger over i den nye klasse. Eleven vil få de nye klassekammerater vist på venner-siden i mobilappen. Hvis eleven skifter skole, er det også muligt at slette elevens bruger på jeres skole.

The screenshot displays the Mobilhotellet app interface. At the top, the app name 'Mobilhotellet' and a class selector '4.B' are visible. The main content area is divided into three sections: 'Elever', 'Belønninger', and 'Statistik'. The 'Elever' section lists students under three categories: 'I skole' (Emil, Fiona, Ida, Karl, Karlos, Martin, Nikolaj), 'Tjekket ud' (Emil, Fiona, Theis), and 'Ikke i skole' (Lise, Kristian). The 'Belønninger' section shows a 'Rundbold' game with a score of 20.000 and a 'Legetime' section. The 'Statistik' section features a bar chart titled 'Optjente' showing points over time. On the right side, a modal window for 'Emil' is open, showing a list of check-in and check-out times with status indicators (green checkmarks for 'Tjekket ind' and red X's for 'Tjekket ud'). At the bottom right, there is a 'Reset password' button and a class selector '4.B'.