Cuprins

[Introducere 3](#_Toc8143589)

[1 Descrierea problemei 4](#_Toc8143590)

[1.1 Cautare pe siruri 4](#_Toc8143591)

[1.2 Descompunerea QR 4](#_Toc8143592)

[2 Resurse utilizate 5](#_Toc8143593)

[2.1 Subcapitol 1 5](#_Toc8143594)

[2.2 Subcapitol 2 5](#_Toc8143595)

[3 Rezolvarea problemei 6](#_Toc8143596)

[3.1 Metoda naiva 6](#_Toc8143597)

[3.2 Metoda eficienta 6](#_Toc8143598)

[4 Abordarea problemei utlizand metode euristice 7](#_Toc8143599)

[4.1 Algormiti euristici 7](#_Toc8143600)

[4.2 Reprezentarea datelor 7](#_Toc8143601)

[4.3 Operatori 7](#_Toc8143602)

[4.3.1 Crossover 7](#_Toc8143603)

[4.3.2 Mutation 7](#_Toc8143604)

[4.4 Metode de selectie 7](#_Toc8143605)

[4.4.1 Roullete wheel 7](#_Toc8143606)

[4.4.2 Tournament selection 7](#_Toc8143607)

[4.5 Conditii de oprire 7](#_Toc8143608)

[5 Algoritmi Euristici 9](#_Toc8143609)

[5.1 Algoritm genetic naiv 9](#_Toc8143610)

[5.2 Hill climbing 9](#_Toc8143611)

[5.3 Simulated annealing 9](#_Toc8143612)

[5.4 Building blocks 9](#_Toc8143613)

[6 Euristici in combinatie cu metoda eficienta 10](#_Toc8143614)

[6.1 Integrare 10](#_Toc8143615)

[6.2 Performante 10](#_Toc8143616)

[7 Analiza outputurilor : 11](#_Toc8143617)

[7.1 Rezultate VS timp 11](#_Toc8143618)

[7.2 Avantaje 11](#_Toc8143619)

[7.3 Dezavantaje 11](#_Toc8143620)

[7.4 Performante 11](#_Toc8143621)

# Introducere

Motivatie –

Gradul de noutate –

Obiective-

Structura , titlul caitolelor si legatura dintre ele

# Descrierea problemei

Text descriere

## Cautare pe siruri

Text

## Descompunerea QR

Text

# Resurse utilizate

Text descriere

## Subcapitol 1

Text

## Subcapitol 2

Text

# Rezolvarea problemei

Text descriere

## Metoda naiva

Utilizarea elementelor de combinatorica pentru a analiza tot setul de date

## Metoda eficienta

Utilizare descompunerii QR intr-un mod eficient, astfel incat aceasta nu se va calcula pentru fiecare sub-model (explicatie)

# Abordarea problemei utlizand metode euristice

Text descriere

## Algormiti euristici

- scrurta descriere, istorie, aplicatii

## Reprezentarea datelor

Text

## Operatori

### Crossover

- cu sau fara pierdere de coloane

- descrierea tuturor metodelor utilizate, motivatie

- comparatii intre metode

### Mutation

Text

## Metode de selectie

### Roullete wheel

- descriere

- implementare

### Tournament selection

- descriere

- implementare

## Conditii de oprire

Text

# Algoritmi Euristici

Text descriere

## Algoritm genetic naiv

- descriere

- structura

- implementare

- motivatie

## Hill climbing

Text

## Simulated annealing

Text

## Building blocks

Text

# Euristici in combinatie cu metoda eficienta

Text descriere

## Integrare

Text

## Performante

Text

# Implementare

Text

## Structura generala

## Fisier de configuratie

## Functii de baza

# Analiza outputurilor

Text descriere

## Rezultate VS timp

Text

## Avantaje

Text

## Dezavantaje

Text

## Performante

Text