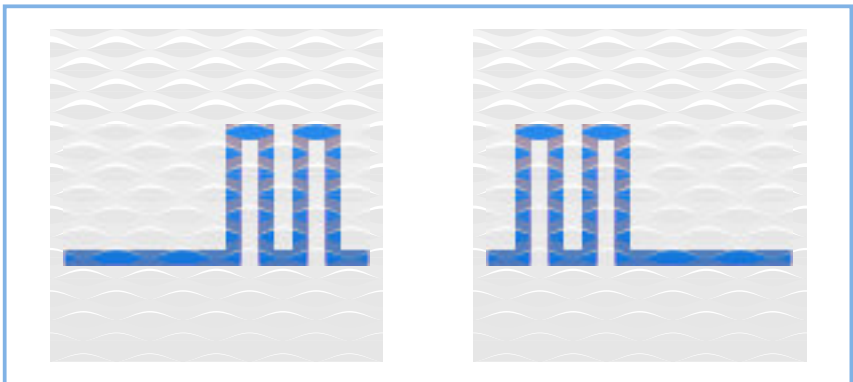
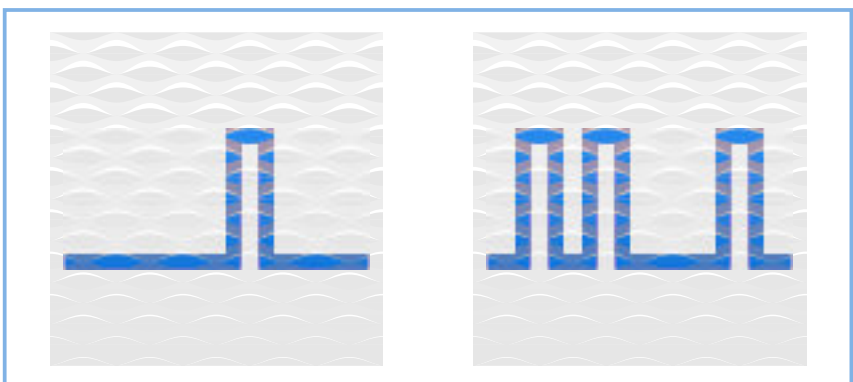
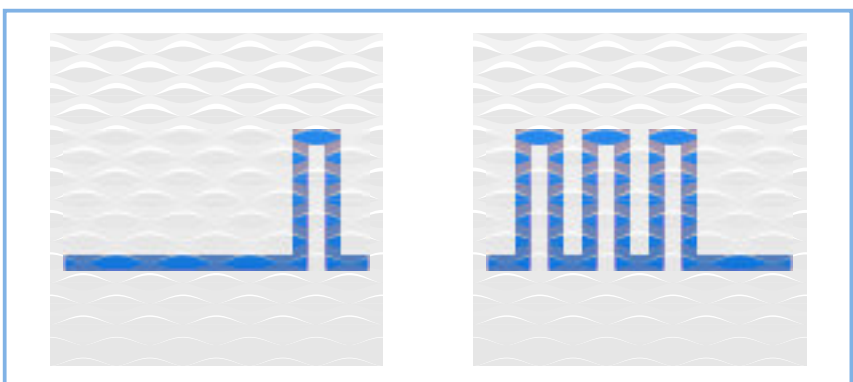
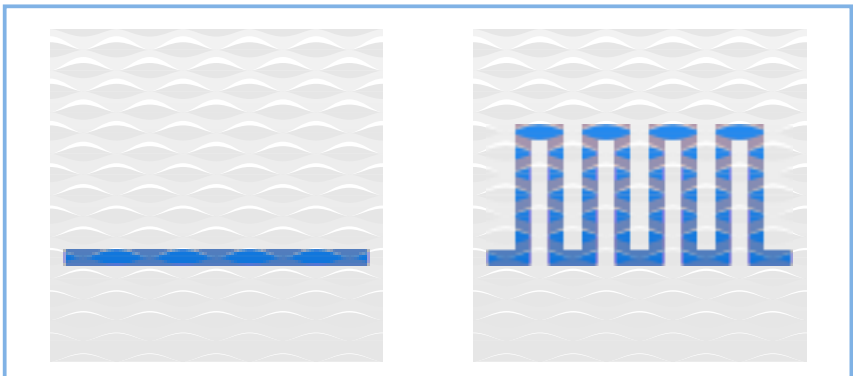
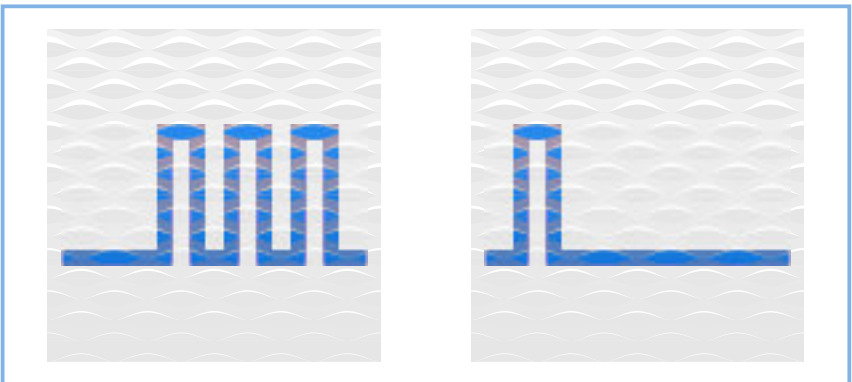
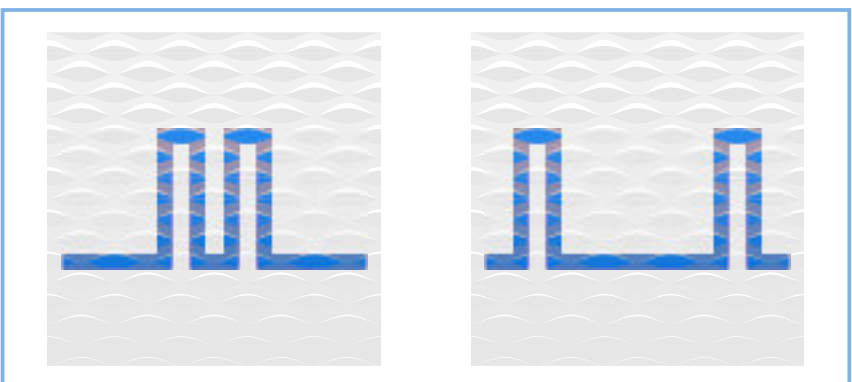
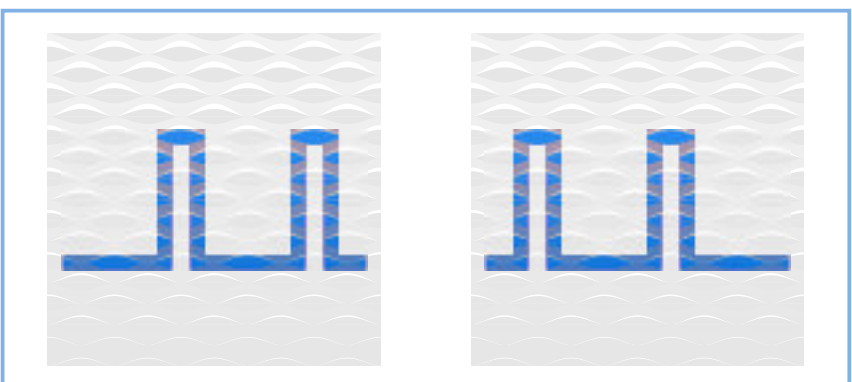
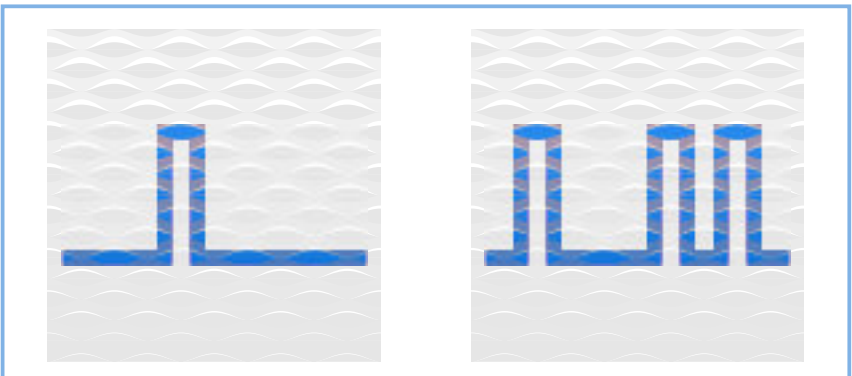


PAR

SPEL AV



MANUAL



<i>Antal brickor</i>	<i>20 st (10 par)</i>
<i>Antal spelare</i>	<i>2-4 personer</i>
<i>Ålder</i>	<i>> 5 år</i>
<i>Speltid</i>	<i>< 20 minuter</i>

Mål:

Vinnare är den spelare som har flest par när alla spelbrickor har vänts upp.

Förberedelser:

Blanda spelbrickorna och lägg dem med baksidan uppåt på en plan yta.

Spelets gång:

Den yngsta spelaren börjar.
Spelarna turas om att vända två brickor åt gången.
Brickorna måste vändas helt så att alla spelare kan se dem tydligt.
En spelare får ett "par" ifall två uppvända brickor har identiska motiv.
När spelaren fått ett "par" lägger denne dessa brickor åt sidan.
Samma spelare fortsätter vända brickor tills denne inte lyckas få något par längre.
Om de två uppvända korten inte är identiska läggs de tillbaka på samma ställe och spelarens omgång är över.
Spelarna försöker minnas alla brickor som vänts upp.

Vem vinner?

När alla par har hittats, är vinnaren spelaren med flest spelbrickor.