Лекция 8 Работа с БД в РНР

Зачем нужна база данных?

База данных — это инструмент, который позволяет хранить и обрабатывать контент сайта, т.е. все медийные материалы, которые показываются пользователю в браузере.

С помощью СУБД осуществляется выборка, добавление, удаление и изменение данных. Также с использованием базы данных с легкостью решаются такие задачи как поиск по сайту, разбиение на страницы, регистрация и авторизация пользователей. Именно поэтому в основные инструменты веб-разработчика включается СУБД.

С чего начать?

Прежде чем начать создание таблиц, следует определиться со структурой базы данных. На листе бумаги написать названия таблиц и поля, которые потребуются для хранения данных, а также проставить связи между элементами. И только затем уже можно переходить собственно к созданию таблиц и манипулированию данными.

Для этой цели мы будем использовать phpMyAdmin в силу ее распространенности, простоте и доступности. Взять phpMyAdmin можно с официального сайта www.phpmyadmin.net или использовать ту, что установилась с web-сервером OpenServer.

Работа с БД

Пусть БД будет состоять из двух таблиц (одна для лекционного материала, а вторая — для материала лабораторных работ) со следующей структурой:

Таблица Lectures

lecture_id	topic	name	content

Таблица Labworks

labwork_id	lecture_id	name	content

Работа с БД

Далее необходимо создать связь. Для организации связи предполагается использовать поля **lecture_id** обеих таблиц. **BAЖHO**: заполняем таблицы только после создания всех связей.

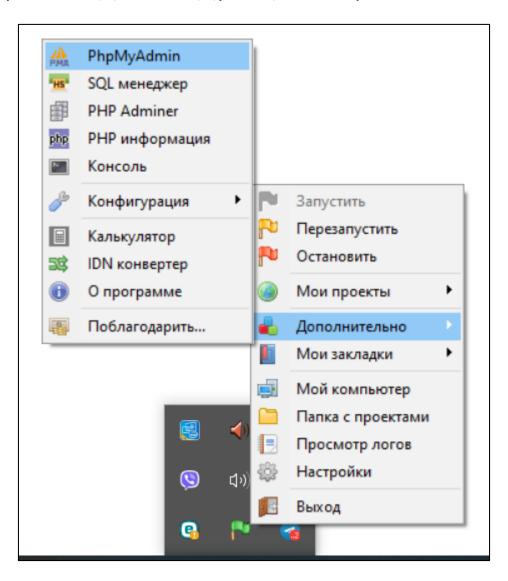
Таблица Lectures

lecture_id	topic	name	content

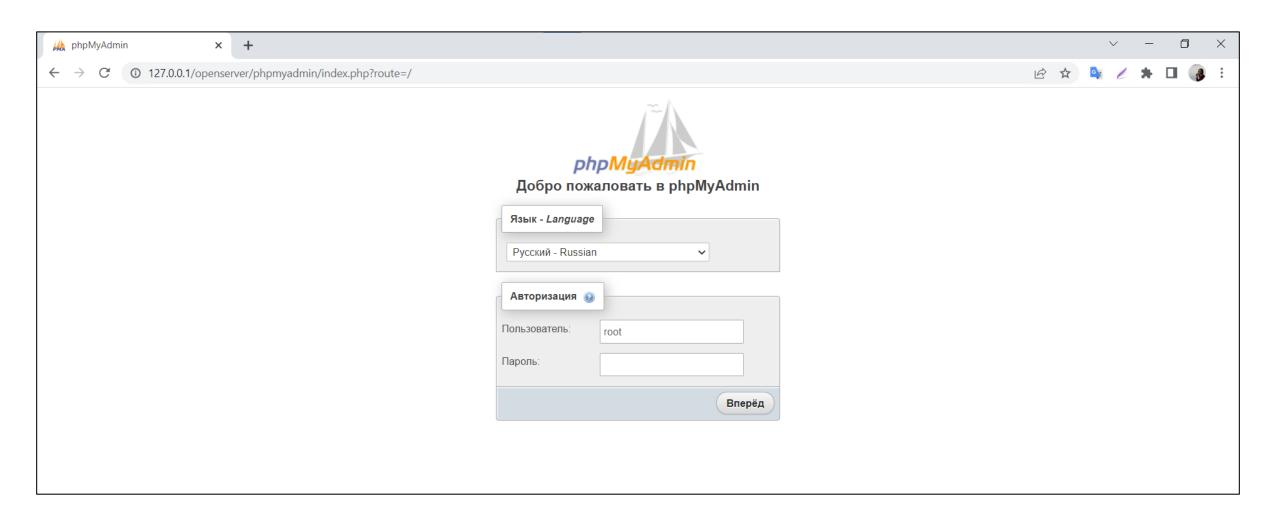
Таблица Labworks

labwork_id	lecture_id	name	content

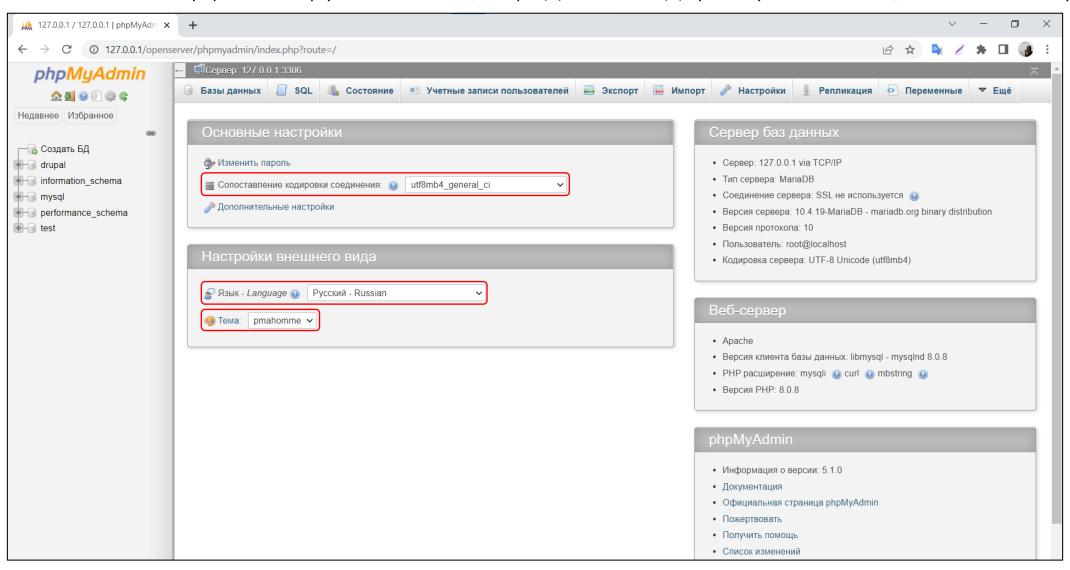
Запуск phpMyAdmin происходит следующим образом:



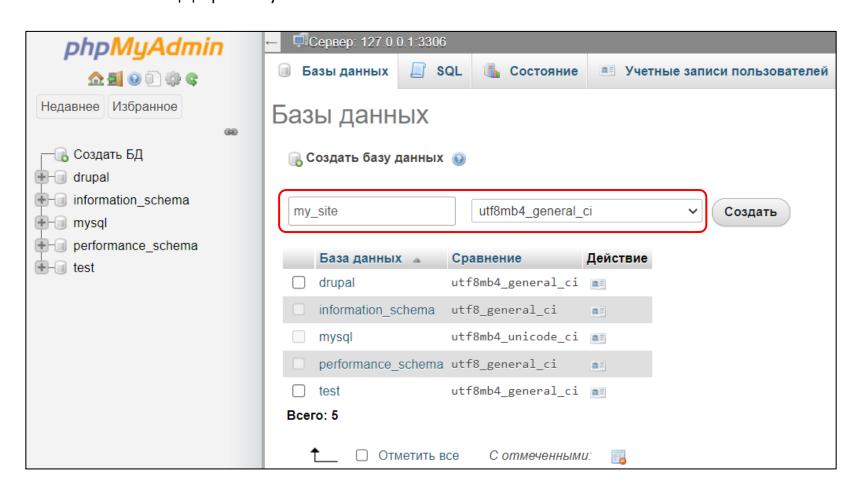
Появится окно с вводом пользователя и пароля. Обычно пользователь — **root**, пароль — **оставляем поле ввода пустым**. Можно выбрать язык.



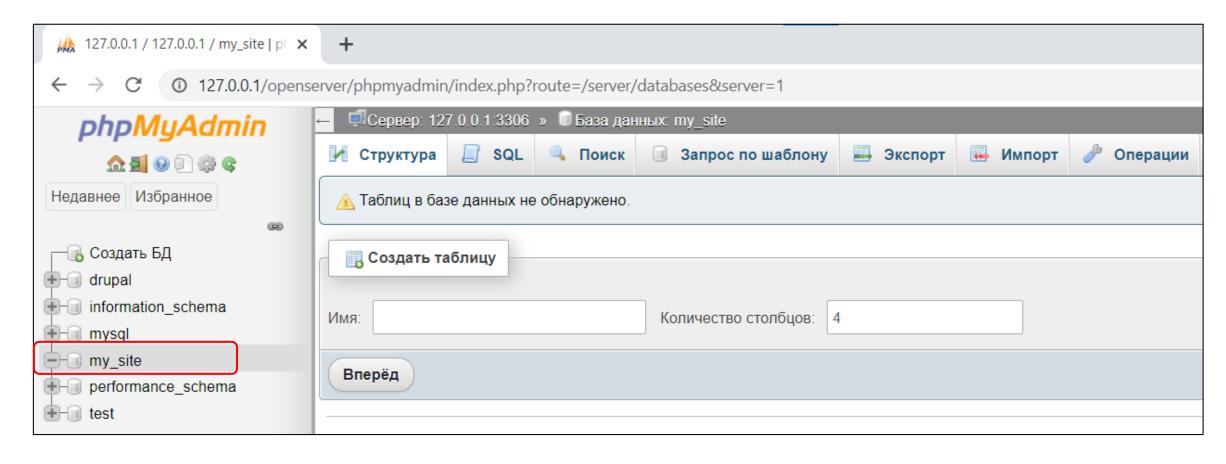
На первой странице содержится основная информация об mysql, здесь же можно переключить интерфейс на русский язык, определить кодировку символов, сменить тему.



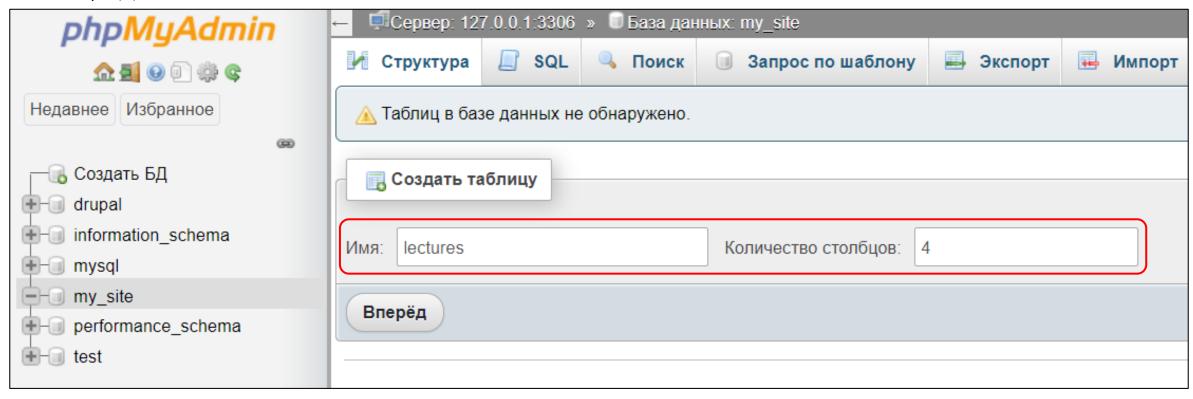
Для создания БД выбираем пункт «Создать БД», после чего вводим имя базы данных и нажимаем кнопку «Создать». В результате БД с указанным именем будет создана. Обратить внимание на кодировку.



Если база уже создана, ее следует выбрать из списка в левом фрейме. БД с именем mysql и некоторые другие создаются автоматически для внутренних целей, поэтому они будет присутствовать в списке баз.

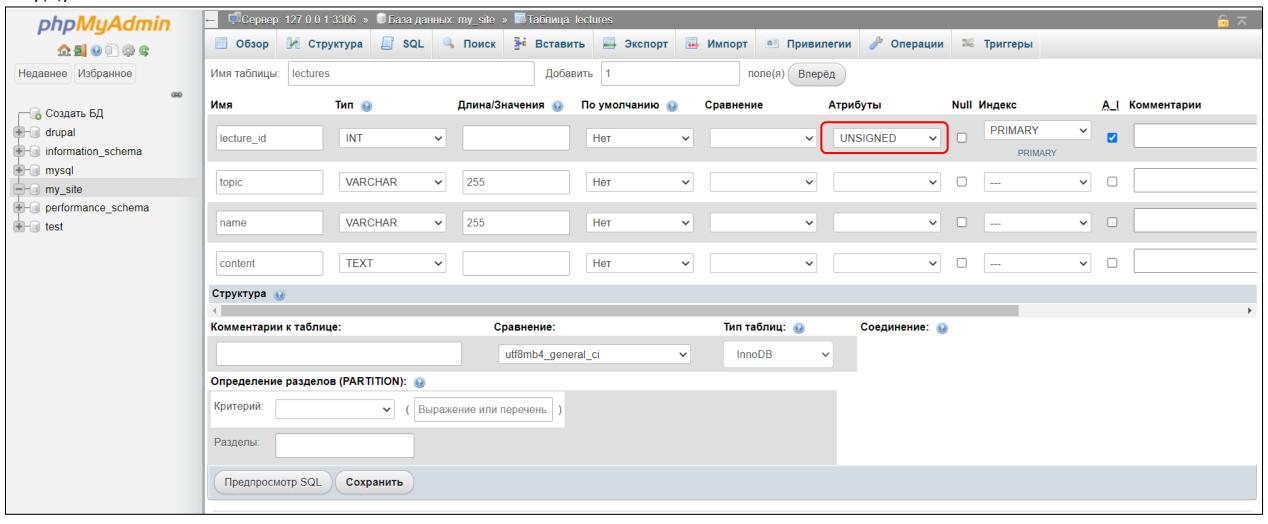


Теперь необходимо создать таблицы в соответствии со спроектированной структурой БД. После создания БД автоматически появится запрос с именем новой таблицы и количеством полей. Вводим имя таблицы (например, lectures) и число 4. Нажимаем «Вперед».

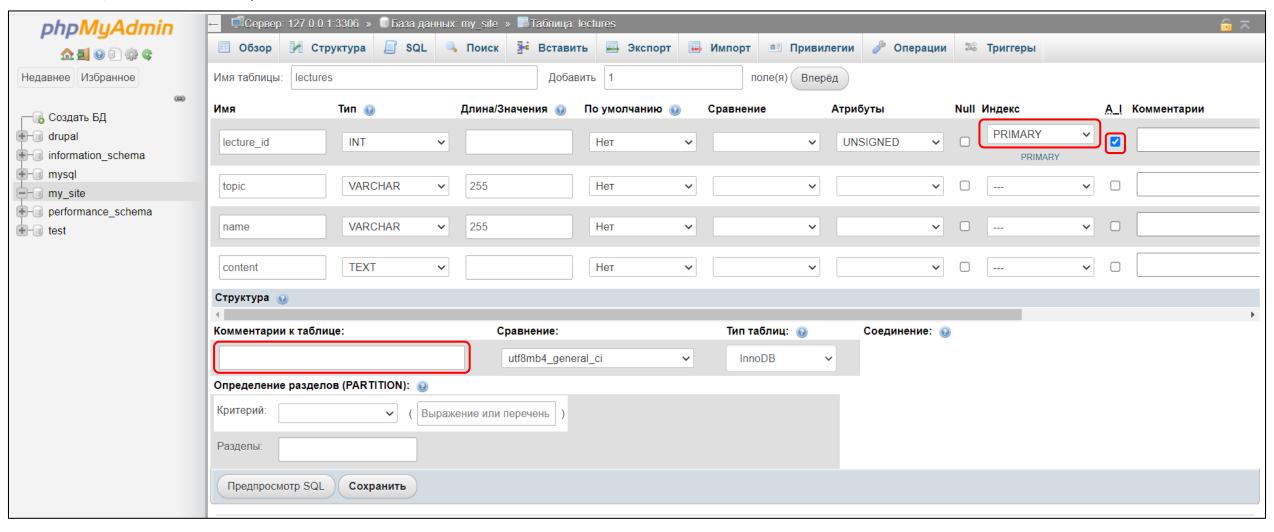


Количество полей можно в любой момент изменить, поэтому, если точное значение не известно, целесообразно поставить меньшее число.

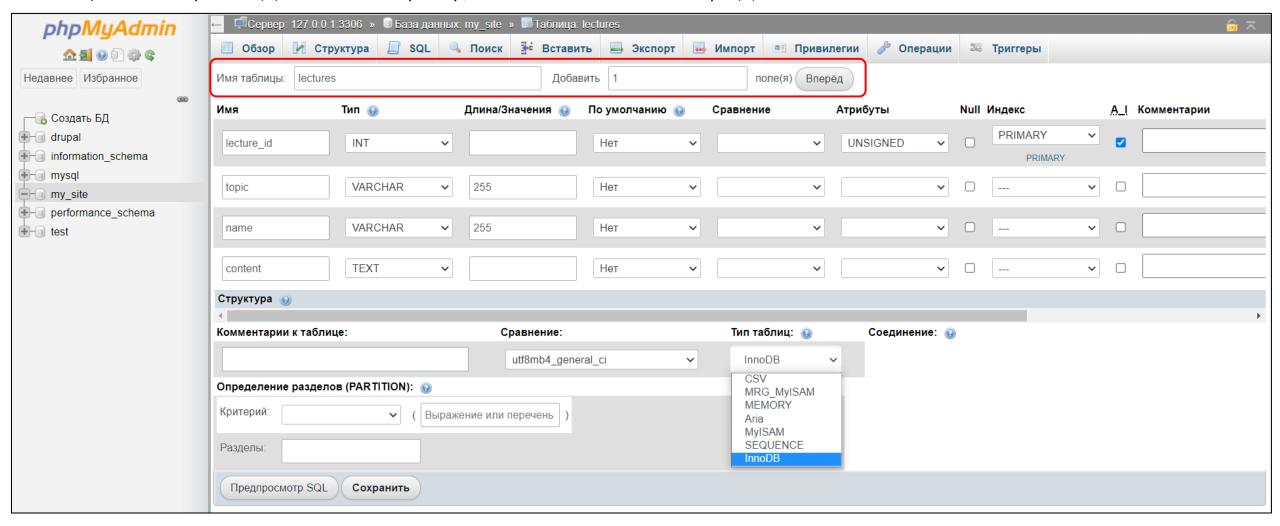
После ввода имени, появится таблица для редактирования полей. Введите имена полей, укажите их тип, длину поля, для первого поля задайте атрибут UNSIGNED, который означает, что числа будут только положительными.



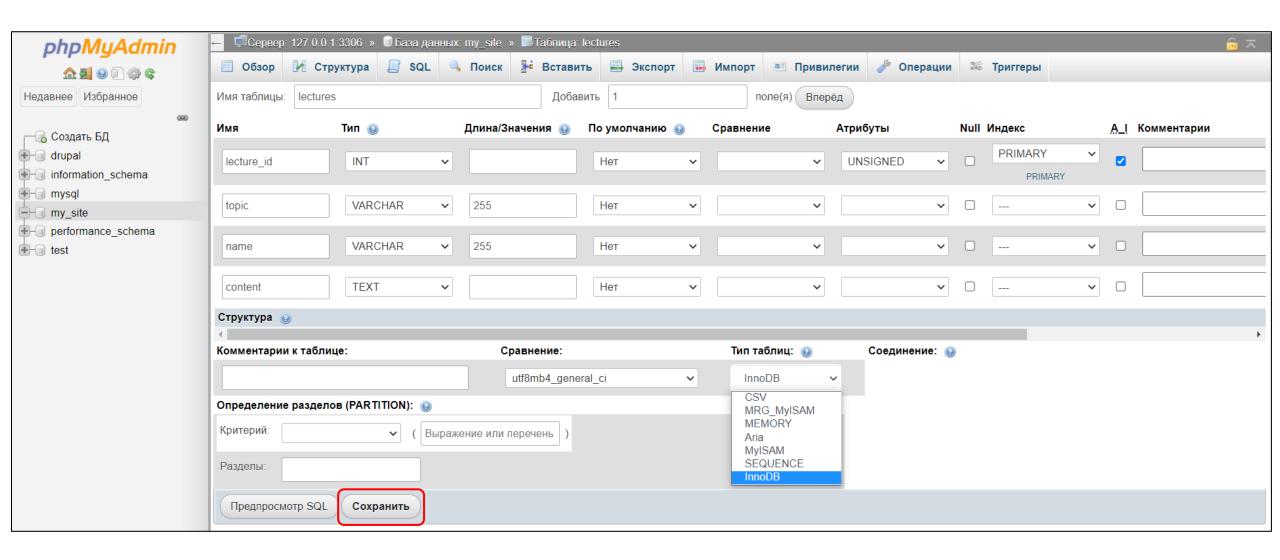
Обязательно надо задать для первого поля **lecture_id** первичный ключ (**PRIMARY**) и, чтобы не изменять значение поля самим, — параметр **auto_increment** (**A_I**). Для удобства можно добавить к таблице комментарий.



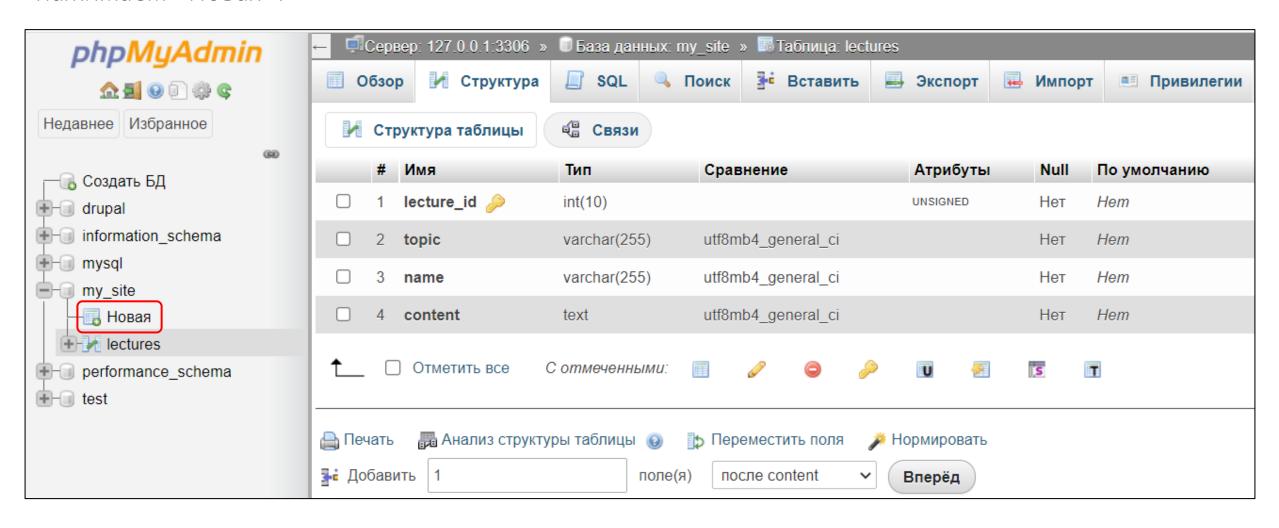
Обязательно следите за Сравнением, кодировка должна быть такая же, как и в самой БД, в типе таблиц выбираем InnoDB (иногда устанавливают тип MyISAM — не будет возможности создавать связи). Если нужно добавить строку, то нажимаем «Вперед».



Для создания таблицы нажимаем «Сохранить».



Если все сделано правильно, таблица lectures будет создана. Чтобы создать еще одну таблицу, нажимаем «Новая».



Основные настройки полей таблицы

Опишем назначение основных настроек и атрибутов полей.

Имя — имя поля. Нельзя использовать зарезервированное слово. То есть нельзя давать полю, например, имя "index".

Тип. Типы полей подробно будут рассмотрено позже.

Длина/значения. Здесь можно указать предельные значения (длины) переменных. Часто используется данная возможность для экономии ресурсов. Например, для пароля я ставлю тип VARCHAR и максимальное количество символов - 32. Тогда как, по умолчанию, VARCHAR позволяет хранить до 255 символов.

По умолчанию. Полезная опция, позволяющая задать значение поля по умолчанию.

Сравнение (Кодировка). Разумеется, данная настройка актуальна только для строковых типов. Если будете хранить в этом поле строки из русского и латинского алфавита, а также и другие символы, то используйте (utf8mb4_general_ci).

Атрибуты. Относится только к числам. Если число заведомо положительное, то включите опцию "UNSIGNED", что позволит расширить положительный диапазон значений выбранного типа. Также есть опция "UNSIGNED ZEROFILL", которая редко используется, но делает она следующее: заполняет нулями все неиспользованные старшие разряды. То есть, допустим, у Вас число 4, однако, храниться будет: "000000004", где количество нулей определяется свободными разрядами выбранного типа.

Checkbox **Null**. Эта опция позволяет включить возможность значения "null". "null" - это не 0, и не пустая строка. Это пустой объект.

Index. Тут возможны несколько вариантов.

Первичный ключ (**PRIMARY**). Как правило, этим ключом назначают поле ID. Означает этот ключ, что значение поля уникально для всей таблицы, более того, по этому полю создаётся индекс.

Индекс (INDEX). Собственно, создавать или нет для этого поля индекс (будет необходим для организации связей).

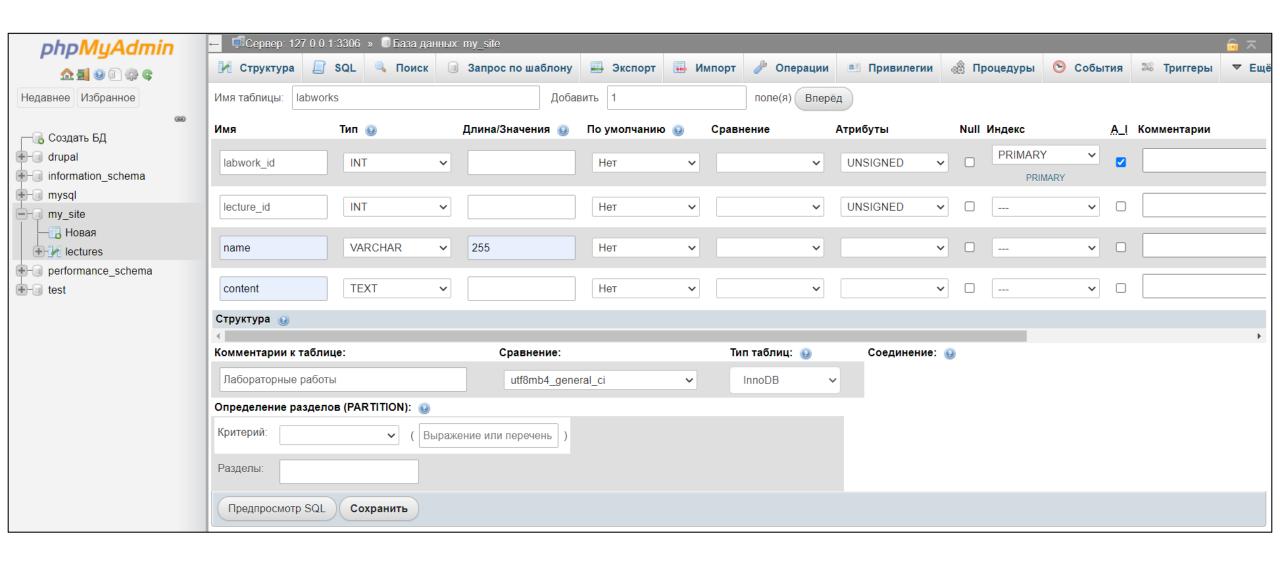
Уникальное (**UNIQUE**). Если поставить эту опцию, то значение данного поля должно быть уникальным.

ПолнТекст (FULLTEXT) означает, создавать полнотекстовый индекс или нет.

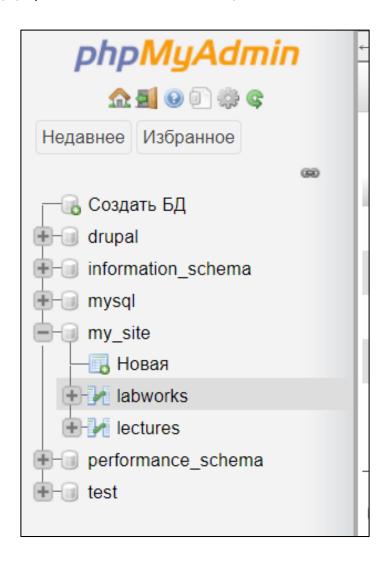
Checkbox **A_I**. Позволяет задать "auto_increment". Это очень важная возможность, которую целесообразно включать практически в каждой таблице. Эта опция позволяет при добавлении новой записи автоматически увеличивать на 1 значение поля. Идеальный вариант для ID (уникального идентификатора), который должен быть уникален для каждой записи. И чтобы не думать об уникальности этого поля, достаточно просто включить опцию "auto_increment".

Комментарии. Это поле можете заполнять на своё усмотрение.

Точно так же создаем и вторую (labworks) (остальные) таблицы БД.

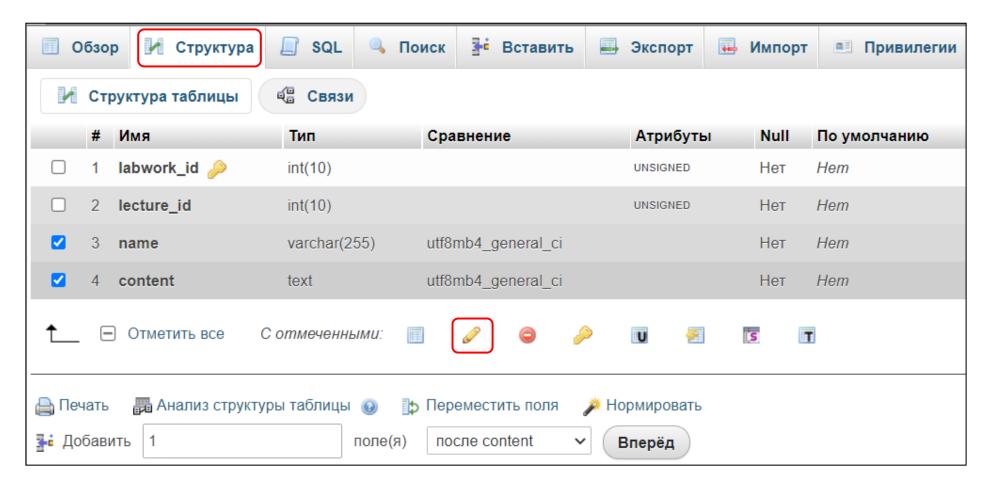


Теперь в нашей базе данных содержится 2 таблицы.



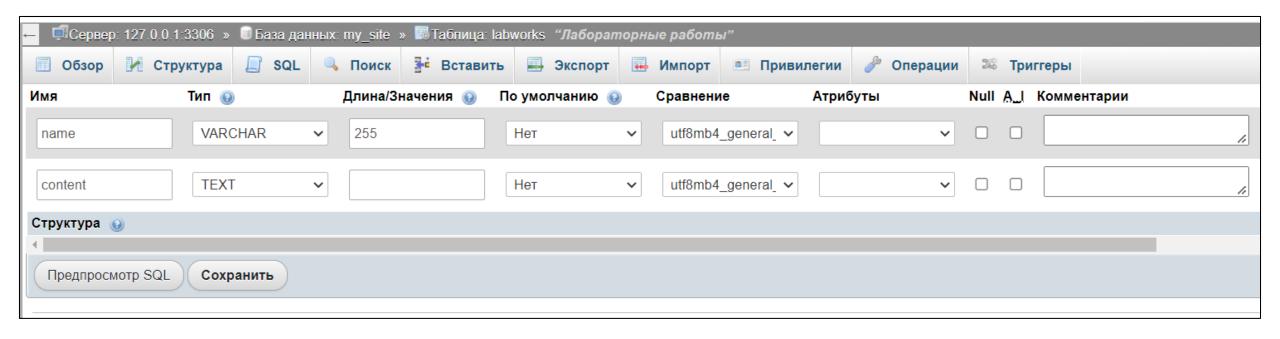
Изменение таблиц

Всегда есть возможность изменить существующую таблицу — добавить новые поля или изменить существующие. Для этой цели выберите закладку «Структура», где доступны следующие варианты. Чтобы изменить существующие поля, необходимо отметить возле них **checkbox** и нажать на значок карандаша. Откроется уже знакомая схема, где модифицируются параметры поля таблицы.



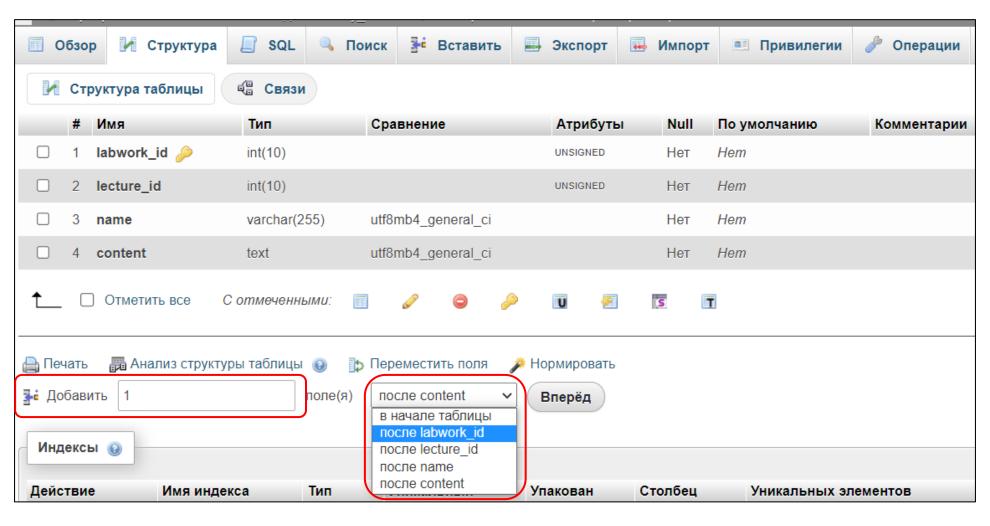
Изменение таблиц

Откроется уже знакомая схема, где можно изменить только выбранные поля таблицы.



Изменение таблиц

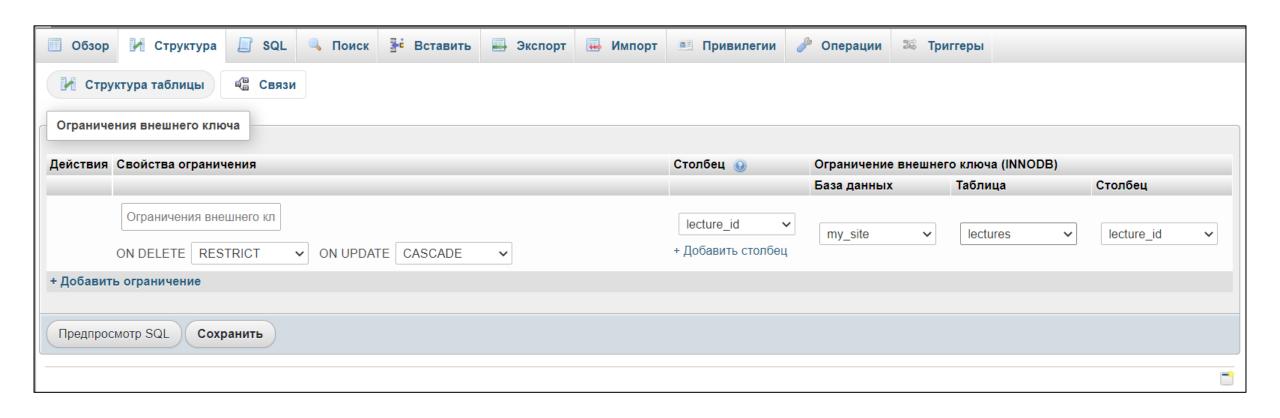
Добавление нового поля производится при выборе той же закладки «Структура», где следует выбрать количество добавляемых полей и после какого поля они будут размещаться.



Почему же связи удобно держать в самой базе данных? Ведь эту задачу может решать и само приложение. Все дело в ограничениях и действиях при изменении, которые можно наложить на связи.

Например, можно запретить удалять лекцию, если с ней связана хотя бы одна лабораторная работа. Или удалить все лабораторные работы, если удалена тема лекции, с которой они связаны. В любом случае, с помощью связей повышается отказоустойчивость и надежность приложения. Для организации связей движок таблиц должен быть InnoDB. Только он поддерживает внешние ключи (foreign key).

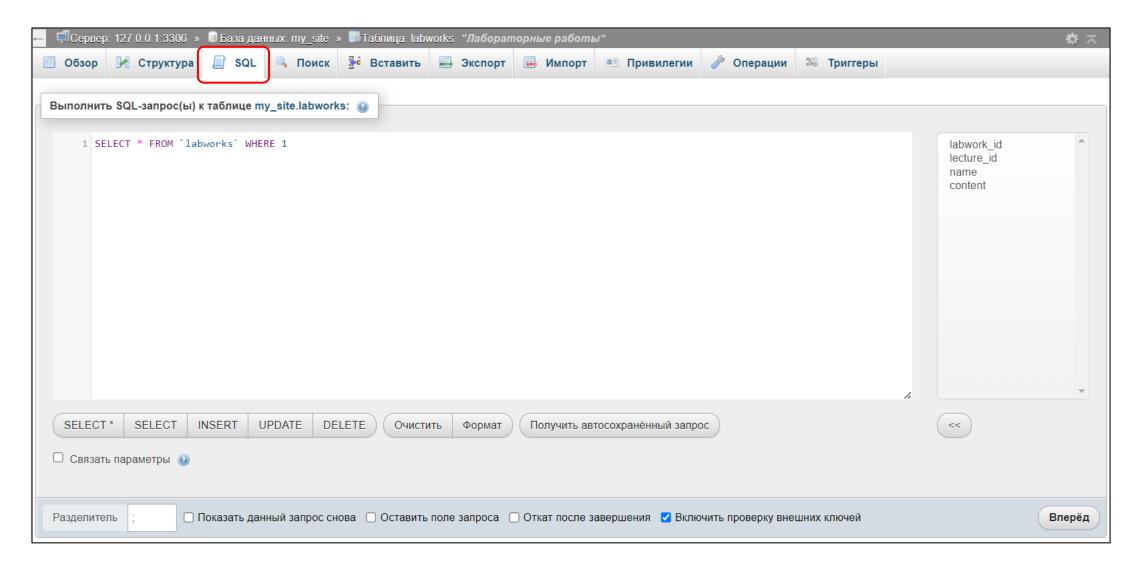
Чтобы создать внешний ключ, выбираем таблицу, в которую вы хотите добавить внешний ключ, на вкладке «Структура» нажимаем на «Связи». Выбираем поле для связи с таблицей и действия при изменении записей в таблицах. Нажимаем «Сохранить». Если все сделано верно, внешний ключ будет создан.



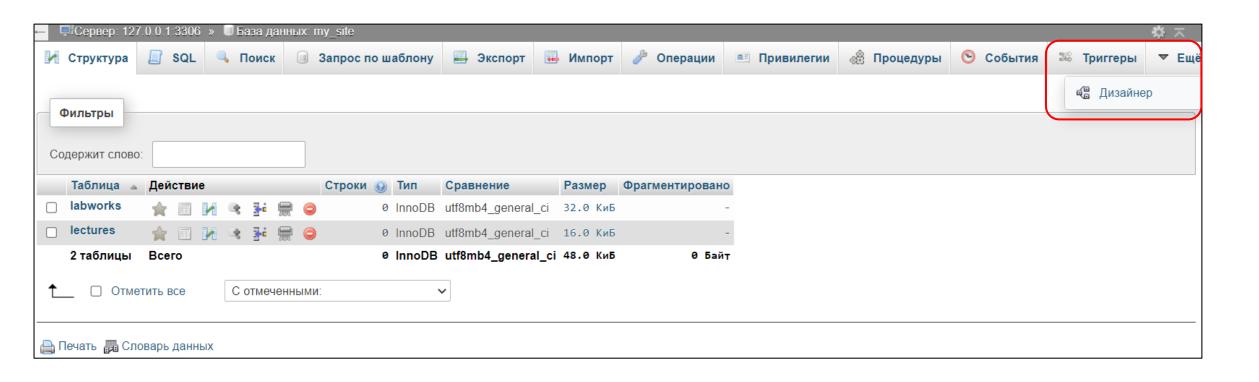
Изменять таблицы, создавать связи и так далее можно делать через SQL-запросы. Соответственно через SQL-запрос для создания внешнего ключа будет выглядеть следующим образом:

<u>ALTER TABLE</u> `labworks` ADD FOREIGN KEY (`lecture_id`) REFERENCES `lectures`(`lecture_id`) ON <u>DELETE</u> RESTRICT ON <u>UPDATE</u> CASCADE;

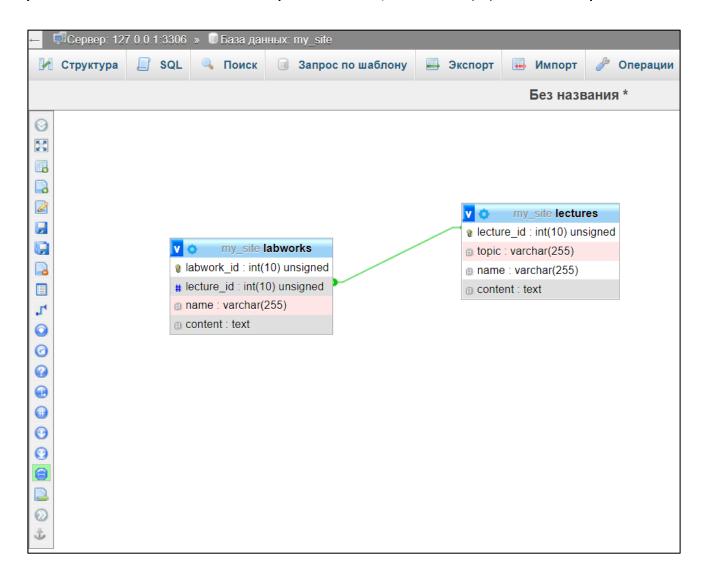
Для работы с SQL-запросами нужно открыть вкладку SQL



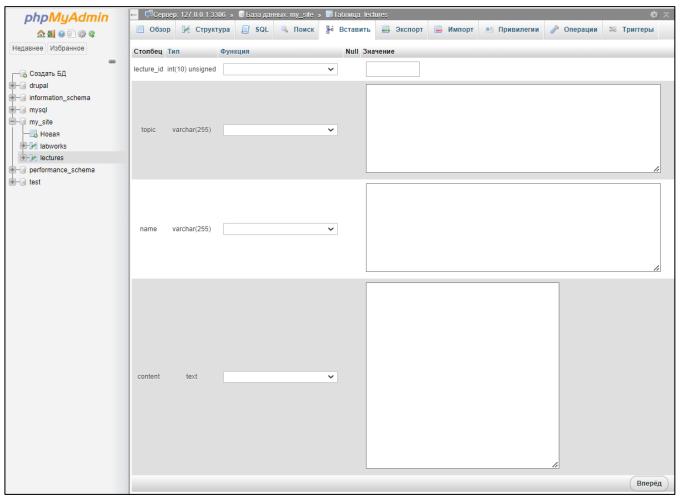
Посмотреть созданную связь можно через «Еще» -> «Дизайнер»



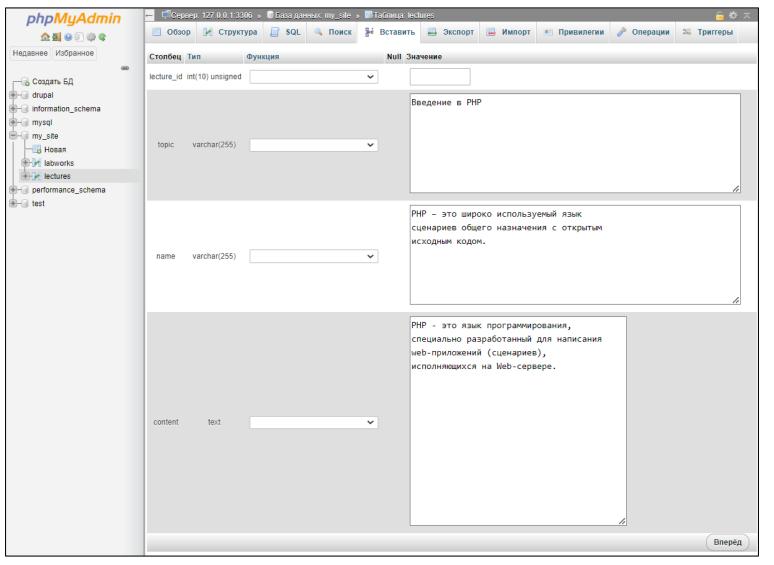
Посмотреть созданную связь можно через «Еще» -> «Дизайнер»



Информацию в таблицу лучше всего заносить через административную часть сайта, которую предстоит еще написать. Но пока она не создана, предварительные данные для отладки программы можно добавлять и через phpMyAdmin. Для этого выберите необходимую таблицу (в нашем случае lectures) и нажмите на закладку «Вставить».



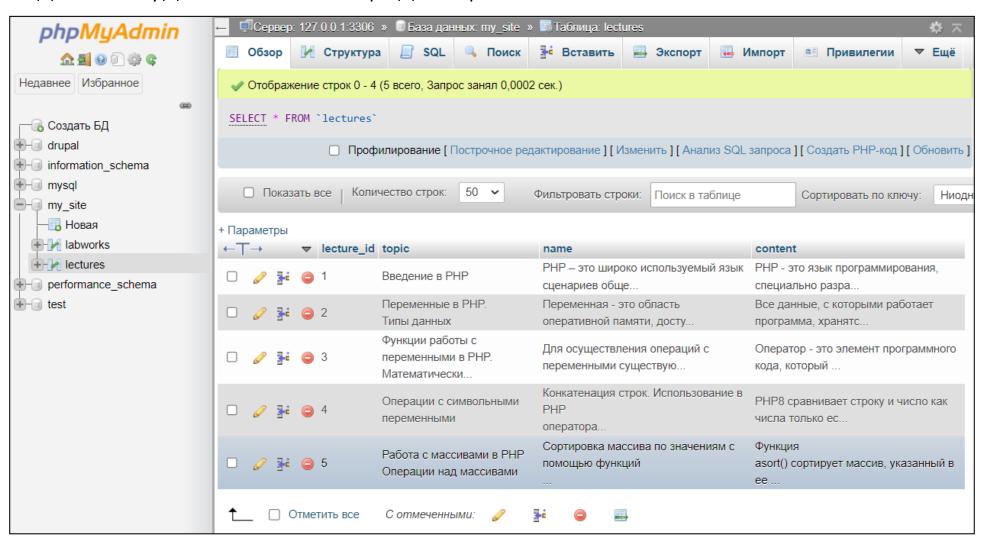
Заполняем поля данными. Поля, помеченные как auto_increment (у нас это поле lecture_id), заполнять не надо, записи в них будут созданы автоматически.



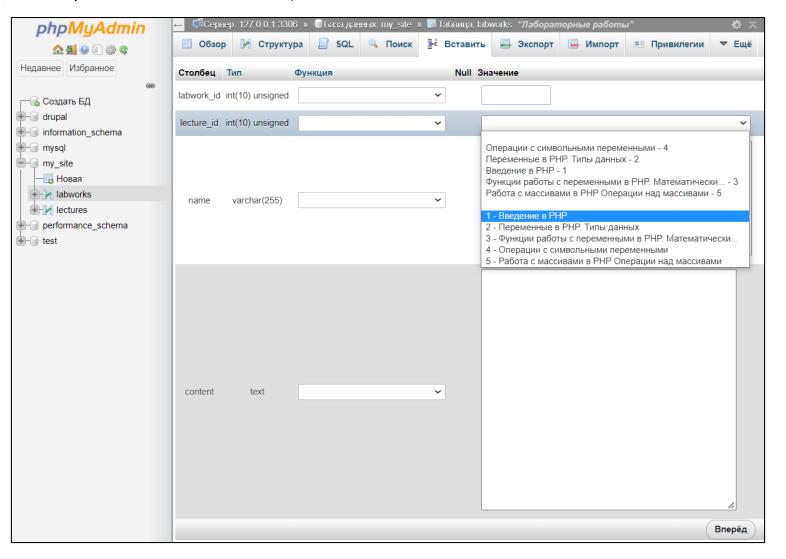
Добавлять данные можно также через SQL-запрос, например:

```
INSERT INTO `lectures` (`lecture_id`, `topic`, `name`, `content`) VALUES (NULL, 'Введение в PHP', 'PHP - это широко используемый язык\r\псценариев общего назначения с открытым\r\писходным кодом.', 'PHP - это язык программирования,\r\пспециально разработанный для написания\r\nweb-приложений (сценариев),\r\писполняющихся на Web-сервере.');
```

Просмотреть существующие в таблице записи можно через закладку «Обзор». Там же можно при необходимости удалить их или отредактировать.



Далее заполнить таблицу labworks. Так как у нас есть связь, то в поле lecture_id можно выбрать только те лекции, которые есть в таблице lectures.



Подключение к MySQL через PHP

Получение информации через БД происходит в несколько этапов.

- Посетитель запрашивает веб-страницу, указывая в браузере ее адрес (URL).
- Веб-сервер (Apache в нашем случае) определяет, что запрашивается РНР-файл и запускает его интерпретатор.
- Скрипт PHP обращается к MySQL и запрашивает требуемую информацию.
- База данных MySQL возвращает результат запроса обратно в программу PHP.
- Скрипт анализирует полученную информацию и сохраняет ее в одной или нескольких переменных. Затем текст выводится с помощью функции echo.
- Окончательно сформированный программой код HTML отправляется на вебсервер, где он пересылается посетителю.

Для подключения к существующей БД используется функция *mysqli_connect ()*. Ее синтаксис в общем случае выглядит следующим образом.

mysqli_connect (адрес, имя пользователя, пароль, имя_БД)

Адрес — это IP-адрес или имя хоста компьютера, где запущена MySQL (например, localhost для локальной БД). Имя пользователя, пароль и непосредственно имя_БД необходимы для подключения к определенной базе данных.

Пример подключения:

Пароль к локальной базе можно не указывать, поэтому он опущен. Отслеживать возникновение ошибки можно разными способами, но везде используется функция die – как и функция echo, предназначена для вывода текста, но после ее применение работа программы прерывается.

Чтобы пресечь возможные проблемы с кодировкой при отображении на страницах информации, рекомендуется в коде принудительно установить используемый набор символов. Пример установки набора символов *utf8mb4_general_ci* и обработка возможной ошибки представлена на следующем листинге кода.

```
if (!mysqli_set_charset($link, "utf8mb4")) {
    echo "Ошибка при загрузке набора символов utf8mb4 ";
    mysqli_error($link);
    exit();
}
```

В таблице приведены названия charset и соответствующие им кодировки, которые

могут использоваться.

Charset	Description	Default collation	Maxlen
 big5		big5_chinese_ci	2
dec8	DEC West European	dec8_swedish_ci	1
cp850	DOS West European	cp850 general ci	1
hp8	HP West European	hp8 english ci	1
koi8r	KOI8-R Relcom Russian	koi8r_general_ci	1
latin1	cp1252 West European	latin1_swedish_ci	1
latin2	ISO 8859-2 Central European	latin2_general_ci	1
swe7	7bit Swedish	swe7_swedish_ci	1
ascii	US ASCII	ascii_general_ci	1
ujis	EUC-JP Japanese	ujis japanese ci	3
sjis	Shift-JIS Japanese	sjis_japanese_ci	j 2
hebrew	ISO 8859-8 Hebrew	hebrew_general_ci	1
tis620	TIS620 Thai	tis620 thai ci	1
euckr	EUC-KR Korean	euckr korean ci	2
koi8u	KOI8-U Ukrainian	koi8u general ci	1
gb2312	GB2312 Simplified Chinese	gb2312 chinese ci	j 2
greek	ISO 8859-7 Greek	greek general ci	1
cp1250	Windows Central European	cp1250_general_ci	1
gbk	GBK Simplified Chinese	gbk chinese ci	j 2
latin5	ISO 8859-9 Turkish	latin5 turkish ci	1
armscii8	ARMSCII-8 Armenian	armscii8 general ci	1
utf8	UTF-8 Unicode	utf8 general ci	j 3
ucs2	UCS-2 Unicode	ucs2 general ci	j 2
ср866	DOS Russian	cp866 general ci	1
keybcs2	DOS Kamenicky Czech-Slovak	keybcs2 general ci	1
macce	Mac Central European	macce general ci	1
macroman	·	macroman general ci	1
cp852	DOS Central European	cp852 general ci	1
latin7	ISO 8859-13 Baltic	latin7 general ci	1
utf8mb4	UTF-8 Unicode	utf8mb4 general ci	4
cp1251	Windows Cyrillic	cp1251 general ci	i
utf16	UTF-16 Unicode	utf16_general_ci	4
utf16le	UTF-16LE Unicode	utf16le general ci	4
cp1256	Windows Arabic	cp1256_general_ci	i
cp1257	Windows Baltic	cp1257_general_ci	1 1
utf32	UTF-32 Unicode	utf32_general_ci	4
binary	Binary pseudo charset	binary	i
geostd8	GEOSTD8 Georgian	geostd8_general_ci	1 1
cp932	SJIS for Windows Japanese	cp932_japanese_ci	2
eucjpms	UJIS for Windows Japanese	eucjpms_japanese_ci	3
gb18030	China National Standard GB18030		4

Для выборки данных из таблиц БД будет использоваться язык SQL. На PHP это будет выглядеть следующим образом.

```
$query ="SELECT * FROM lectures";
$result = mysqli_query($link, $query) or
die("Ошибка " . mysqli_error($link));
```

Данный код записывает в переменную **\$result** всю информацию из таблицы **lectures**. Отметим, что переменная **\$result** будет типа **object**. С ней будем работать с помощью циклов.

Количество записей определим с помощью функции *mysqli_num_rows(umn nepemenhoй)*, количество же столбцов будет в данном случае равно количеству полей в таблице *lectures*. Условно информация применительно к используемой нами БД в переменной **\$result** будет иметь следующий табличный вид:

1	Наименование раздела 1	Наименование лекции 1	Текст лекции 1
2	Наименование раздела 2	Наименование лекции 2	Текст лекции 2
3	Наименование раздела 3	Наименование лекции 3	Текст лекции 3
4	Наименование раздела 4	Наименование лекции 4	Текст лекции 4
5	Наименование раздела 5	Наименование лекции 5	Текст лекции 5
6	Наименование раздела 6	Наименование лекции 6	Текст лекции 6

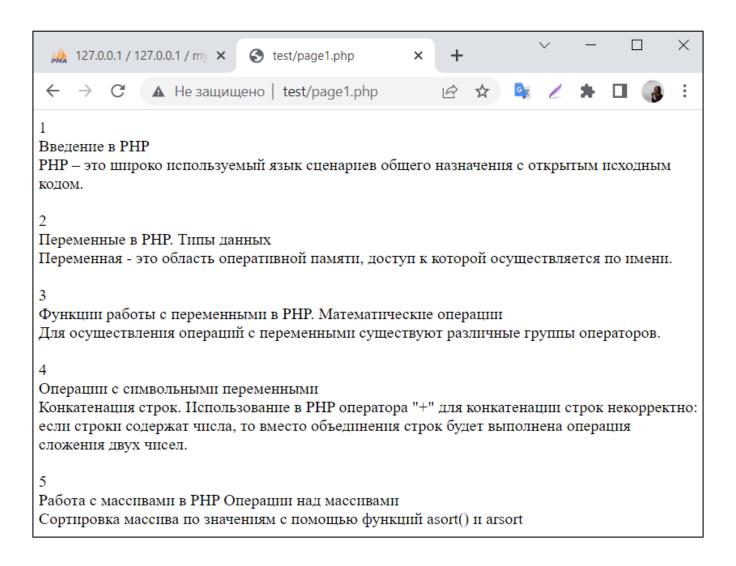
Получаем данные из БД и выводим

```
if($result) // проверяем, получены ли данные из БД
            $rows = mysqli num rows($result);
            // количество полученных строк (записей)
            for ($i = 0 ; $i < $rows ; ++$i)
                $row = mysqli_fetch_row($result);
                for (\$j = 0 ; \$j < 3 ; ++\$j)
                  echo $row[$j]. "<br>";
            echo "<br>";
```

Можно получать данные из БД в виде ассоциативного массива

```
if ($result)
    $rows = mysqli num rows($result);
    // количество полученных строк (записей)
    for (\$i = 0 ; \$i < \$rows ; ++\$i)
          $row = mysqli fetch assoc($result);
          echo $row['lecture id'].". ".$row['topic'].".
".$row['name'];
          echo "<br>";
```

Результат:



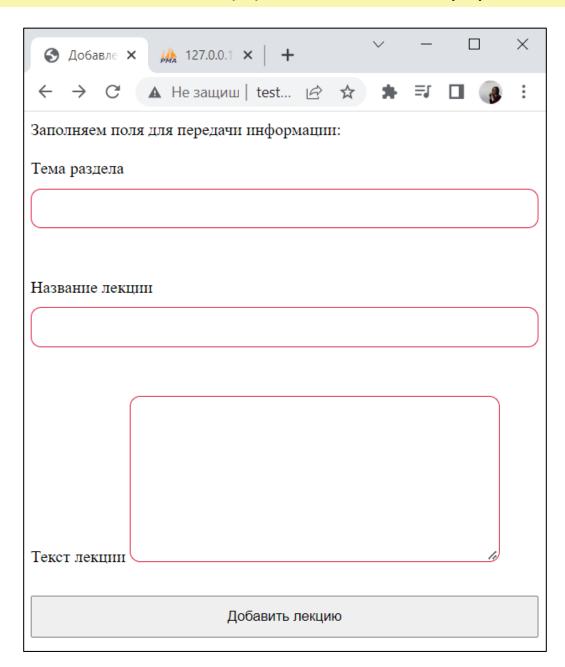
Создадим форму для добавления данных в таблицу lectures (файл primer.html)

```
<html>
  <head>
    <meta charset="utf-8">
    <title>Добавление данных в БД</title>
  </head>
<body>
<form action="page1.php" method="POST">Заполняем поля для передачи информации:
<br><br><br>>
Тема раздела
<input name="topic" type="text" value="" class="type-1"/>
<br><br><br>>
Название лекции
<input name="name" type="text" value="" class="type-1"/>
<br><br><br>>
Текст лекции
<textarea rows="10" cols="45" name="content" class="type-1"></textarea>
<br><br><br>>
<input type=submit value="Добавить лекцию"></form>
</body>
</html>
```

Добавим стили

```
<style>
input {
  display:block;
  width:100%;
 margin:10px 0;
 padding:10px;
.type-1 {
 border-radius:10px;
 border: 1px solid #DC143C;
  transition: .3s border-color;
.type-1:hover {
 border: 1px solid #aaa;
</style>
```

Результат



Получаем данные из формы

```
$topic = $_POST['topic'];
$name = $_POST['name'];
$content = $_POST['content'];
```

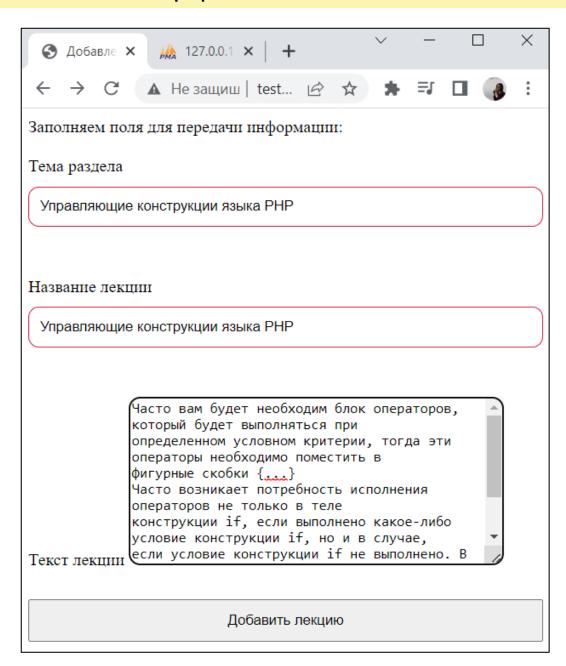
Формируем запрос

```
$query="insert into `lectures` (`lecture_id`, `topic`, `name`,
`content`) values (null, '$topic', '$name', '$content')";
```

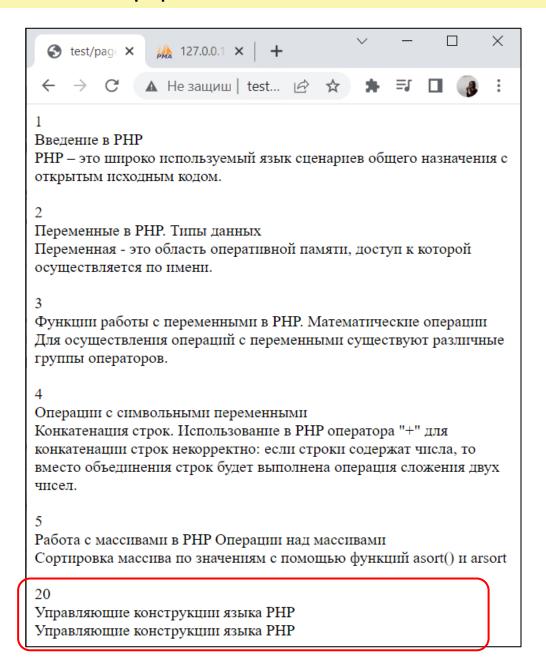
С помощью mysqli_query() выполняем запрос к базе данных. Возвращает false в случае возникновения ошибки. В случае успешного выполнения запросов, которые создают набор результатов, таких как SELECT, SHOW, DESCRIBE или EXPLAIN, mysqli_query() вернёт объект mysqli_result. Для остальных успешных запросов mysqli query() вернёт true.

```
$result = mysqli_query($link, $query);
```

Заполняем поля формы и нажимаем «Добавить лекцию»



Заполняем поля формы и нажимаем «Добавить лекцию»



MySQL предоставляет следующие типы данных, которые можно разбить на ряд групп.

Символьные типы

CHAR: представляет строку фиксированной длины.

Длина хранимой строки указывается в скобках, например, CHAR(10) - строка из десяти символов. И если в таблицу в данный столбец сохраняется строка из 6 символов (то есть меньше установленной длины в 10 символов), то строка дополняется 4 пробелами и в итоге все равно будет занимать 10 символов

VARCHAR: представляет строку переменной длины.

Длина хранимой строки также указывается в скобках, например, VARCHAR(10). Однако в отличие от CHAR, хранимая строка будет занимать именно столько места, сколько необходимо. Например, если определенная длина в 10 символов, но в столбец сохраняется строка в 6 символов, то хранимая строка так и будет занимать 6 символов плюс дополнительный байт, который хранит длину строки.

MySQL предоставляет следующие типы данных, которые можно разбить на ряд групп.

Символьные типы

Начиная с MySQL 5.6, типы CHAR и VARCHAR по умолчанию используют кодировку UTF-8, которая позволяет использовать до 3 байт для хранения символа в зависимости от языка (для многих европейских языков по 1 байту на символ, для ряда восточно-европейских и ближневосточных - 2 байта, а для китайского, японского, корейского - по 3 байта на символ). Ряд дополнительных типов данных представляют текст неопределенной длины: TINYTEXT: представляет текст длиной до 255 байт.

ТЕХТ: представляет текст длиной до 65 КБайт.

MEDIUMTEXT: представляет текст длиной до 16 Мбайт

LARGETEXT: представляет текст длиной до 4 ГБайт

MySQL предоставляет следующие типы данных, которые можно разбить на ряд групп.

Числовые типы

TINYINT: представляет целые числа от -127 до 128, занимает 1 байт

BOOL: фактически не представляет отдельный тип, а является лишь псевдонимом для типа TINYINT(1) и может хранить два значения 0 и 1. Однако данный тип может также в качестве значения принимать встроенные константы TRUE (представляет число 1) и FALSE (предоставляет число 0).

Также имеет псевдоним BOOLEAN.

TINYINT UNSIGNED: представляет целые числа от 0 до 255, занимает 1 байт

SMALLINT: представляет целые числа от -32768 до 32767, занимает 2 байта

SMALLINT UNSIGNED: представляет целые числа от 0 до 65535, занимает 2 байта

MySQL предоставляет следующие типы данных, которые можно разбить на ряд групп.

MEDIUMINT: представляет целые числа от -8388608 до 8388607, занимает 3 байта

MEDIUMINT UNSIGNED: представляет целые числа от 0 до 16777215, занимает 3 байта

INT: представляет целые числа от -2147483648 до 2147483647, занимает 4 байта

INT UNSIGNED: представляет целые числа от 0 до 4294967295, занимает 4 байта

BIGINT: представляет целые числа от -9 223 372 036 854 775 808 до 9 223 372 036 854 775 807, занимает 8 байт

BIGINT UNSIGNED: представляет целые числа от 0 до 18 446 744 073 709 551 615, занимает 8 байт

DECIMAL: хранит числа с фиксированной точностью. Данный тип может принимать два параметра precision и scale: DECIMAL(precision, scale).

MySQL предоставляет следующие типы данных, которые можно разбить на ряд групп.

Типы для работы с датой и временем

DATE: хранит даты с 1 января 1000 года до 31 деабря 9999 года (с "1000-01-01" до "9999-12-31"). По умолчанию для хранения используется формат уууу-mm-dd. Занимает 3 байта.

TIME: хранит время от -838:59:59 до 838:59:59. По умолчанию для хранения времени применяется формат "hh:mm:ss". Занимает 3 байта.

DATETIME: объединяет время и дату, диапазон дат и времени - с 1 января 1000 года по 31 декабря 9999 года (с "1000-01-01 00:00:00" до "9999-12-31 23:59:59"). Для хранения по умолчанию используется формат "уууу-mm-dd hh:mm:ss". Занимает 8 байт

TIMESTAMP: также хранит дату и время, но в другом диапазоне: от "1970-01-01 00:00:01" UTC до "2038-01-19 03:14:07" UTC. Занимает 4 байта

YEAR: хранит год в виде 4 цифр. Диапазон доступных значений от 1901 до 2155. Занимает 1 байт.

MySQL предоставляет следующие типы данных, которые можно разбить на ряд групп.

Размер данных в байтах для DECIMAL зависит от хранимого значения.

Данный тип также имеет псевдонимы NUMERIC, DEC, FIXED.

• FLOAT: хранит дробные числа с плавающей точкой одинарной точности от -3.4028 * 1038 до 3.4028 * 1038, занимает 4 байта

Может принимать форму FLOAT(M,D), где М - общее количество цифр, а D - количество цифр после запятой.

• **DOUBLE**: хранит дробные числа с плавающей точкой двойной точности от -1.7976 * 10308 до 1.7976 * 10308, занимает 8 байт. Также может принимать форму DOUBLE(M,D), где M - общее количество цифр, а D - количество цифр после запятой.

MySQL предоставляет следующие типы данных, которые можно разбить на ряд групп.

Тип **DATE** может принимать даты в различных форматах, однако непосредственно для хранения в самой бд даты приводятся к формату "уууу-mm-dd". Некоторые из принимаемых форматов:

- yyyy-mm-dd 2018-05-25
- yyyy-m-dd 2018-5-25
- yy-m-dd 18-05-25

В таком формате двузначные числа от 00 до 69 воспринимаются как даты в диапазоне 2000-2069. А числа от 70 до 99 как диапазон чисел 1970 - 1999.

- yyyymmdd 20180525
- yyyy.mm.dd 2018.05.25

MySQL предоставляет следующие типы данных, которые можно разбить на ряд групп.

Для времени тип **TIME** использует 24-часовой формат. Он может принимать время в различных форматах:

- hh:mi 3:21 (хранимое значение 03:21:00)
- hh:mi:ss 19:21:34
- hhmiss 192134

Примеры значений для типов DATETIME и TIMESTAMP:

- 2018-05-25 19:21:34
- 2018-05-25 (хранимое значение 2018-05-25 00:00:00)

MySQL предоставляет следующие типы данных, которые можно разбить на ряд групп.

Составные типы

- ENUM: хранит одно значение из списка допустимых значений. Занимает 1-2 байта
- **SET**: может хранить несколько значений (до 64 значений) из некоторого списка допустимых значений. Занимает 1-8 байт.

Бинарные типы

- TINYBLOB: хранит бинарные данные в виде строки длиной до 255 байт.
- **BLOB**: хранит бинарные данные в виде строки длиной до 65 КБ.
- MEDIUMBLOB: хранит бинарные данные в виде строки длиной до 16 МБ
- LARGEBLOB: хранит бинарные данные в виде строки длиной до 4 ГБ