Веб-программирование электронных изданий

Щербакова Алина Николаевна

Лекция 1 Введение в РНР

Что такое РНР?

PHP — это широко используемый язык сценариев общего назначения с открытым исходным кодом.

T.e., PHP это язык программирования, специально разработанный для написания web-приложений (сценариев), исполняющихся на Web-сервере.

Особенности языка РНР. Преимущества

Преимущества:

- Предоставляет web-разработчикам возможности быстрого создания динамически генерируемых web-страниц.
- Возможность создания HTML документов с внедренными командами PHP (в отличии от языков С и Perl).
- Поддержка широкого круга баз данных.

Особенности языка РНР. Особенности

Особенности:

- Отличием PHP от какого-либо кода, выполняющегося на стороне клиента, например, JavaScript, является то, что PHP-скрипты выполняются на стороне сервера. Соответственно, можно настроить так, что клиенты даже не смогут узнать, получают ли они обычный HTML-файл или результат выполнения скрипта.
- PHP доступен для большинства операционных систем, включая Linux, многие модификации Unix (такие, как Solaris и OpenBSD), Microsoft Windows, Mac OS X и многих других.
- В РНР включена поддержка большинства современных веб-серверов, таких, как Apache, Microsoft Internet Information Server, серверов Netscape и т.д.
- PHP поддерживает "общение" с различными сервисами с использованием таких протоколов, как LDAP, IMAP, SNMP, NNTP, POP3, HTTP, COM (на платформах Windows) и многих других.

- 1. Истоки PHP лежат в продукте, имевшем название PHP/FI (Personal Home Page / Forms Interpreter). PHP/FI был создан Расмусом Лердорфом в 1995 году и представлял собой набор Perl-скриптов для ведения статистики посещений.
- 2. Очень скоро потребовалась большая функциональность и Расмус Лердорф пишет новую, намного более обширную версию на С, работающую с базами данных и позволяющую пользователям разрабатывать простейшие web-приложения. Этот PHP/FI имел:
 - переменные в стиле Perl;
 - автоматическую интерпретацию форм;
 - возможность встраиваться в html-код;
 - синтаксис языка имел много общего с Perl, но был намного проще и ограниченнее.
- 3. В 1997 выходит PHP/FI 2.0 (разработкой занималось уже несколько людей).

- 4. В конце 1997 года Энди Гутманс (Andi Gutmans) и Зив Сураски (Zeev Suraski) переписали код с начала. Объединившись с Расмусом Лердорфом, был разработан PHP (Hypertext Preprocessor) версии 3.0 (официально выпущен в 1998 году), который стал официальным преемником PHP/FI, разработка же PHP/FI была практически полностью прекращена.
- 5. Одной из сильнейших сторон РНР 3.0 была возможность расширения ядра. В последствии интерфейс написания расширений привлек к РНР множество сторонних разработчиков, работающих над своими модулями, что дало РНР возможность работать с огромным количеством баз данных, протоколов.
- 6. К концу 1998 года РНР использовался десятками тысяч пользователей. Сотни тысяч web-сайтов сообщали о том, что они работают с использованием языка. РНР 3.0 был установлен приблизительно на 10% серверах Интернета!

- 7. В середине 1999 года был разработан новый движок, названный 'Zend Engine' (от имен создателей: Zeev и Andi), успешно справлялся с поставленными более сложными задачами. В мае 2000 года официально вышел PHP 4.0, основанный на этом движке и принесший с собой набор новых дополнительных функций.
- 8. В середине июля 2004 года был выпущен PHP 5. Он использует новую версию «движка» Zend Engine 2. В PHP 5 объектная модель была значительно переработана. При этом было добавлено много новых возможностей, благодаря которым PHP 5 получил некоторые черты таких объектно-ориентированных языков, как C++ и Java. Поддержка XML в версии PHP 5 стала полной.

9. Выпуск РНР 6 не состоялся. Главной особенностью версии 6 была поддержка символов Unicode, поскольку в основном РНР используется в веб-разработке, вебу же нужна поддержка Unicode, поэтому её реализация имела смысл.

Идея была в том, чтобы реализовать поддержку Unicode непосредственно в ядре. Такой подход должен был расширить возможности языка — от использования в качестве имен переменных и функций, до мощной функциональности интернациональных строк. РНР 6 в планах был амбициозным проектом. К сожалению, этот амбициозный план имел куда больше проблем, чем ожидалось. Большая часть кодовой базы должна была быть портирована для поддержки Unicode, как в случае ядра, так и в случае важных расширений, что оказалось затратным и непростым делом. Это замедлило процесс разработки других возможностей языка. Появились и другие барьеры, что привело к падению интереса к разработке встроенной поддержки Unicode, а со временем проект и вовсе оказался заброшенным.

10. В 2015 году был выпущен РНР 7. Почти 10 лет отделяют его от выпуска первого релиза РНР 5. В РНР 7 появилась масса новшеств, увеличилась и скорость работы. Однако в седьмой версии была убрана устаревшая функциональность, что привело к некоторым проблемам с обратной совместимостью, затруднив перевод старых приложений на новую версию.

Рефакторинг внутренних структур данных и добавление дополнительного этапа перед компиляцией кода в виде абстрактного синтаксического дерева — Abstract Syntax Tree (AST), привели к превосходной производительности и более эффективному распределению памяти. Тесты, выполненные на реальных приложениях, показывают, что РНР 7 в среднем вдвое быстрее PHP 5.6, а также использует на 50% меньше памяти вовремя обработки запросов. **Необходимо отметить**, что в PHP 7 убраны или более некорректны открывающие / закрывающие тэги.

10. 26 ноября 2020 года состоялся релиз языка программирования PHP 8.0. Новая версия языка PHP содержит множество новых возможностей и оптимизаций (использование JIT-компилятора, добавление выражения match, появились именованные аргументы для использования в библиотеках или ассоциативных массивах, использование нового оператора Nullsafe и другие), ряд новых функций.

Подходы в программировании

Процедурный подход

это монолитная программа с набором инструкций для выполнения, с ветвлениями и подпрограммами.

Объектно-ориентированное программирование

это одна из парадигм разработки, подразумевающая организацию программного кода, ориентируясь на данные и объекты, а не на функции и логические структуры.

Какой подход использовать: ООП или процедурный?

Все зависит от задачи, поставленной перед вами. Если вам нужно создать код для одноразового использования и этот код можно написать четырьмя или пяти строчками, тогда можно использовать процедурный подход программирования.

В том случае, если задача будет повторяться и постоянно меняться условия выполнения программы - лучше использовать объектно-ориентированное программирование.

Подходы в программировании

Процедурный подход

```
$user_input = $_POST['field'];
$filtered_content = filter($user_input);
mysql_connect(«dbhost», «dbuser», «dbpassword»);
mysql_select_db(«dbname»);
$sql = «some query»;
$result = mysql_query($sql);
while ($data = mysql_fetch_assoc())
{
process ($data);
}
process user input($filtered content);
```

Объектно-ориентированное программирование

```
$input_filter = new filter();
$input_filter->filter_user_input();
$db = new dal(«mysql»);
$db->connect($dbconfig);
$result = $db->execute($sql);
ReportGenerator::makereport($result);
$model = new Postmodel($filter->
get_filtered_content());
$model->insert();
```

Подходы в программировании

Процедурный подход

```
$value = "Hi!";
echo $value;
```

Объектно-ориентированное программирование

```
class Human {
    private $words;
    public function setWords($words) {
        $this->words = $words;
    }
    public function getWords() {
        return $this->words;
    }
    public function sayIt() {
        return $this->getWords();
    }
}

$human = new Human();
$human->setWords("Hi!");
echo $human->sayIt();
```

Выполнение программ РНР

Программа РНР

Выполняется как сценарное приложение Web-сервером

Выполняется как консольные программы

Процесс выполнения php-сценария при обращении браузера к серверу:

- 1. Браузер запрашивает страницу с расширением .php .
- 2. После этого web-сервер пропускает программу через машину РНР и выдаёт результат в виде html-кода.
- 3. Особенность. Если взять стандартную страницу HTML, изменить расширение на .php и пропустить её через машину PHP, последняя просто перешлёт её пользователю без изменений.

Чтобы включить в этот файл команды PHP, необходимо заключить команды PHP в специальные теги, которых различают <u>4 вида</u>:

1. Инструкция обработки XML: 2. Инструкция обработки SGML: <?php</td> <?</td> ... ?>

```
3. Инструкция обработки сценариев HTML:

<script language = "php">
...
</script>
```

```
4. Инструкция в стиле ASP:
<%
...
%>
```

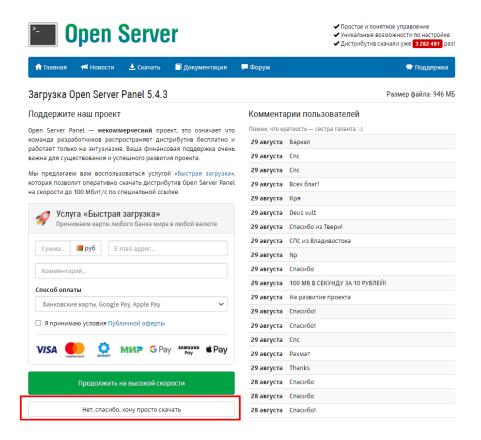
При дальнейшем изучении дисциплины будем придерживаться стиля XML.

Для использования языка PHP необходимо сначала установить один из web-cepвepoв, например, Wamp (http://www.wampserver.com/ru/), OpenServer (https://ospanel.io), Denwer (http://www.denwer.ru/), XAMPP (https://www.apachefriends.org/ru/index.html) и т.д.

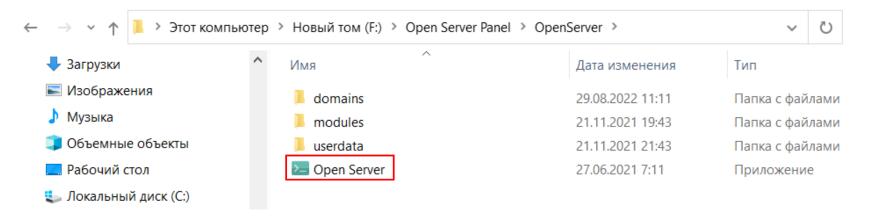
1. Заходим на официальный сайт, где нужно нажать по кнопке «Скачать» (она располагается на верхней панели).



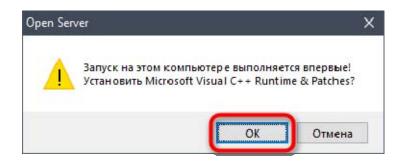
2. Запускаем загрузку, нажав на кнопку «Нет, спасибо, хочу просто скачать»



- 3. Ожидайте завершения скачивания, а затем запустите полученный ЕХЕ-файл.
- 4. Задайте путь, куда будет установлен локальный сервер, и нажмите «Извлечь».
- 5. Перейдите по пути установки программы и запустите находящийся там исполняемый файл.



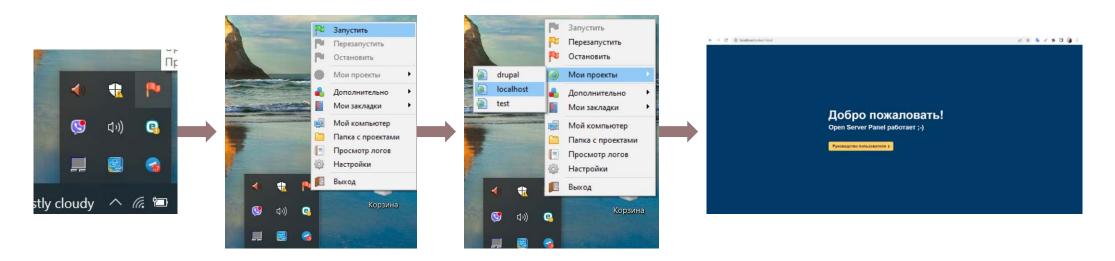
- 6. Выберите удобный язык интерфейса.
- 7. Вы будете уведомлены, что запуск осуществляется впервые, а это значит, что нужно установить патчи для Microsoft Visual C++. Обязательно подтвердите эту операцию.



После установки желательно перезагрузить компьютер, и можно переходить к следующему этапу взаимодействия с OpenServer.

Знакомство с языком PHP. Первый запуск OpenServer

- 1. После запуска сервера обратите внимание на панель задач. Там щелкните по значку OpenServer.
- 2. В появившемся меню нажмите по кнопке **«Запустить»**.
- 3. После этого наведите курсор на **«Мои проекты»** и выберите там **«localhost»**. Откроется новая страница в браузере по умолчанию, где вы получите уведомление о нормальной работе локального сервера.



Знакомство с языком РНР. Если Mac OS?

МАМР — это комплект софта, который устанавливается из одного пакета, сам настраивается и превращает ваш компьютер в локальный сервер для разработки и тестирования сайтов. В одном пакете уже собрано и настроено всё необходимое. Распаковывай и пользуйся.

МАМР — это аббревиатура:

Mac OS или Macintosh — операционная система, на которой будет работать софт;

Apache — веб-сервер;

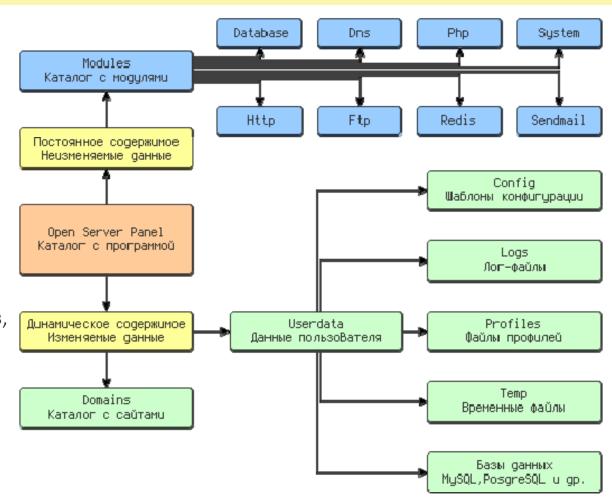
MySQL — база данных;

РНР — скриптовый язык для работы сайта.

Знакомство с языком РНР. Hacтройка OpenServer

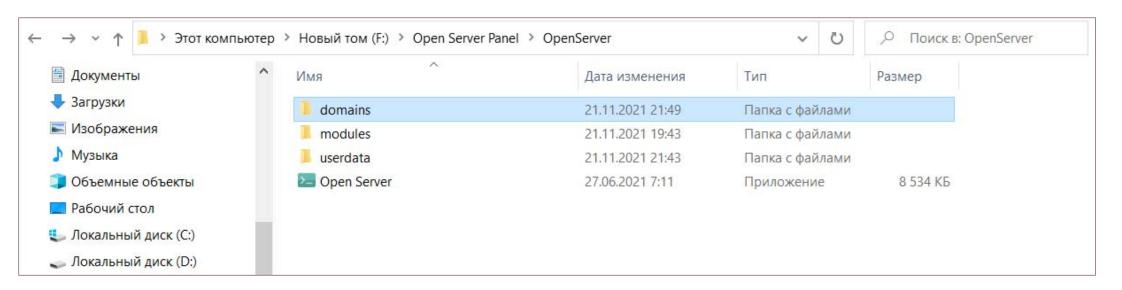
Архитектура расположения каталогов программного комплекса OpenServer подразумевает под собой чёткое разделение двух различных типов данных: изменяемых данных пользователя (настройки, временные файлы, логи т.д.) и неизменяемых данных (модули, программы, служебные файлы).

Фактически в папке modules никакие файлы никогда не изменяются, не создаются и не удаляются, а в папках domains и userdata напротив, данные постоянно меняются. Такая архитектура создана специально для упрощения синхронизации данных между различными копиями комплекса и экономии места при резервном копировании.



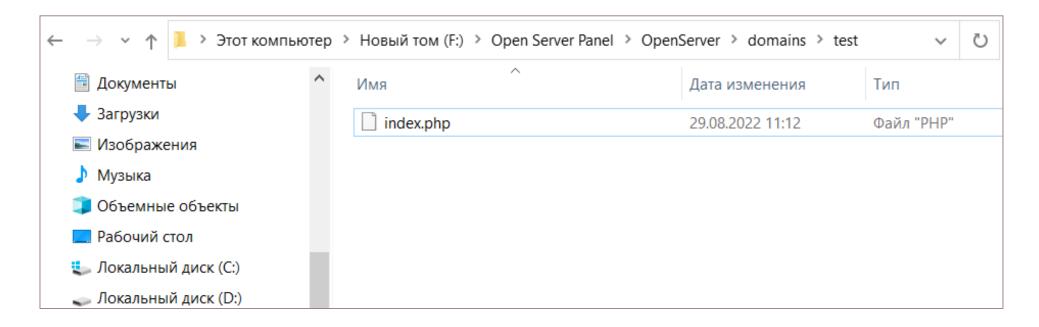
Знакомство с языком PHP. Hacтройка OpenServer

Все веб-серверы (программные комплексы) имеют выделенный каталог для размещения проектов, написанных на языке PHP. Так, например для веб-сервера Wamp по умолчанию это C:\wamp\www, а для OpenServer — C:\OpenServer\OSPanel\domains.



Знакомство с языком PHP. Hacтройка OpenServer

В данном каталоге необходимо создать каталог проекта, например, test.dev или просто test (отметим, что некоторые веб-серверы не допускают использования многоуровневого вложения доменных имен). По умолчанию стартовым файлом будет index.php



test/

Возьмем в качестве основного OpenServer. Выведем в данном файле информацию об используемой версии PHP с помощью команды phpinfo().

```
<?php
    phpinfo();
?>
```



System	Windows NT DESKTOP-VUNIJM1 10.0 build 19044 (Windows 10) AMD64
Build Date	Jun 29 2021 15:59:22
Build System	Microsoft Windows Server 2019 Datacenter [10.0.17763]
Compiler	Visual C++ 2019
Architecture	x64
Configure Command	cscript /nologo /e_jscript configure_js "enable-snapshot-build" "enable-debug-pack" "with-pdo- oci=-\lambda.\lambda\lambda Nistantclientsdt,shared" "-with-ocla-19=_\lambda.\lambda\lambda Nistantclientsdt,shared" "enable-object-out- dirs_\lambda\lambda Nistantclients Nistantclients Nistantclientsdt Nistantclientsdt
Server API	Apache 2.0 Handler
Virtual Directory Support	enabled
Configuration File (php.ini) Path	no value
Loaded Configuration File	W:\modules\php\PHP_8.0\php.ini
Scan this dir for additional .ini files	(none)
Additional .ini files parsed	(none)
PHP API	20200930
PHP Extension	20200930
Zend Extension	420200930
Zend Extension Build	API420200930,TS,VS16
PHP Extension Build	API20200930,TS,VS16
Debug Build	no no
Thread Safety	enabled
Thread API	Windows Threads
Zend Signal Handling	disabled
Zend Memory Manager	enabled
Zend Multibyte Support	provided by mbstring
IPv6 Support	enabled
DTrace Support	disabled
Registered PHP Streams	php, file, glob, data, http, ftp, zip, compress.zlib, compress.bzip2, https, ftps, phar
Registered Stream Socket Transports	tcp, udp, ssl, tls, tlsv1.0, tlsv1.1, tlsv1.2, tlsv1.3
Registered Stream Filters	convert.iconv.*, string.rot13, string.toupper, string.tolower, convert.*, consumed, dechunk, zlib.*, bzip2.*

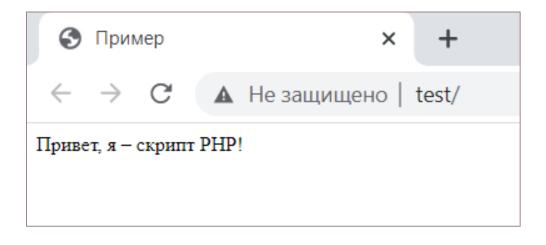
This program makes use of the Zend Scripting Language Engine Zend Engine v4.0.8, Copyright (c) Zend Technologies

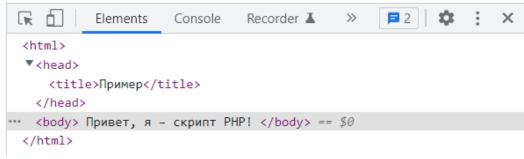


Попробуем написать первый скрипт, выводящий какую-либо информацию, например, 'Привет, я - скрипт PHP!'. Для этого в C:\OpenServer\OSPanel\domains создадим каталог test и в нем создадим файл index.php со следующим содержимым (оператор echo позволяет выводить на экран).

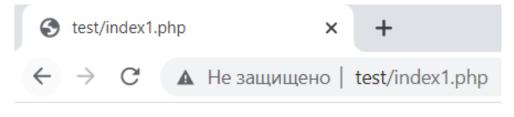
```
<html>
<head>
    <title>Пример</title>
</head>
<body>
<?php
echo ('Привет, я - скрипт РНР!');
?>
</body>
</html>
```

Если изучить HTML-вывод приведенного примера, можно заметить, что PHP-код отсутствует в файле, отправленном с сервера в браузер. Весь PHP, присутствующий на веб-странице, обрабатывается и удаляется со страницы. Единственное, что возвращается клиенту с веб-сервера, — это чистый вывод HTML.





```
<?php
echo ('Привет, я - скрипт РНР!');
?>
```



Привет, я - скрипт PHP!

```
Elements Console Recorder 

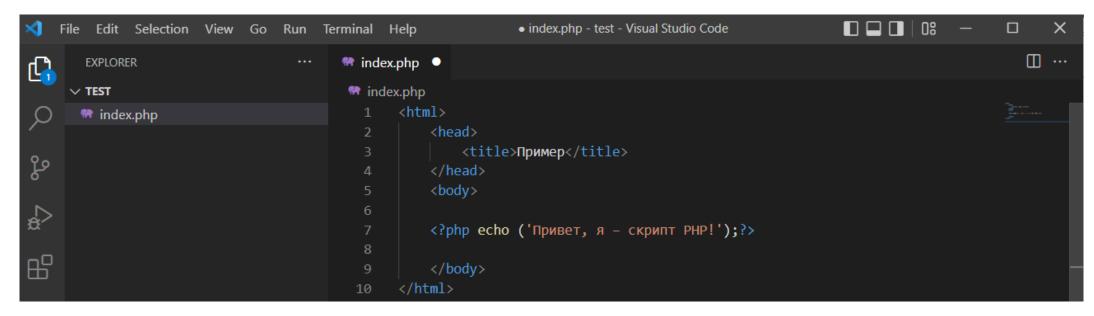
**Chtml> == $0

Chead></head>
Console Recorder 

**Percorder 

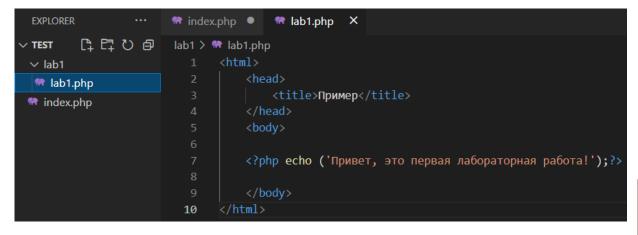
**P
```

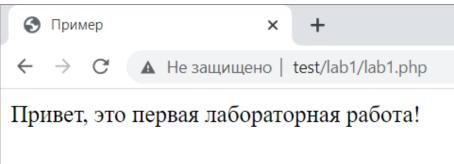
Для дальнейшей работы данную страницу можно не закрывать, а при необходимости обновлять. Для разработки приложений на языке PHP удобно пользоваться какой-либо популярной IDE-программой, например, PhpStorm, Sublime Text, Visual Studio Code, Eclipse PDT, Zend Studio и т.д.



Пример использования Visual Studio Code.

Если необходимо посмотреть выполнение какого-либо php-файла (не index.php), то необходимо в URL-строке указать путь к нему относительно каталога проекта, например, http://test/lab1/lab1.php.





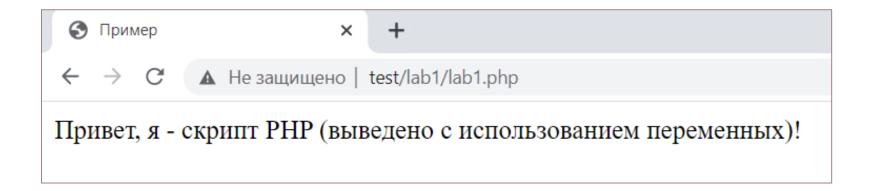
Комментарии в РНР скриптах

```
<?php
echo "Это тест"; // Это однострочный комментарий в стиле c++
/* Это многострочный комментарий
    eще одна строка комментария */
echo "Это еще один тест";
echo "Последний тест"; # Это комментарий в стиле оболочки Unix
?>
```

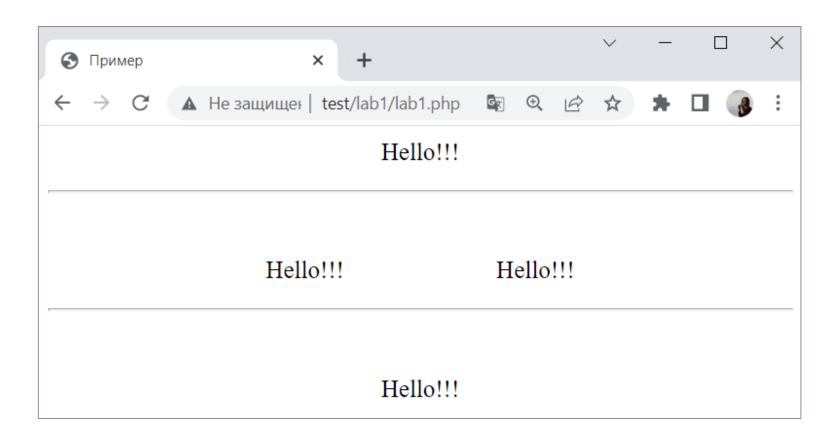
Однострочные комментарии идут только до конца строки или текущего блока РНР-кода, в зависимости от того, что идет перед ними.

Переменные в РНР

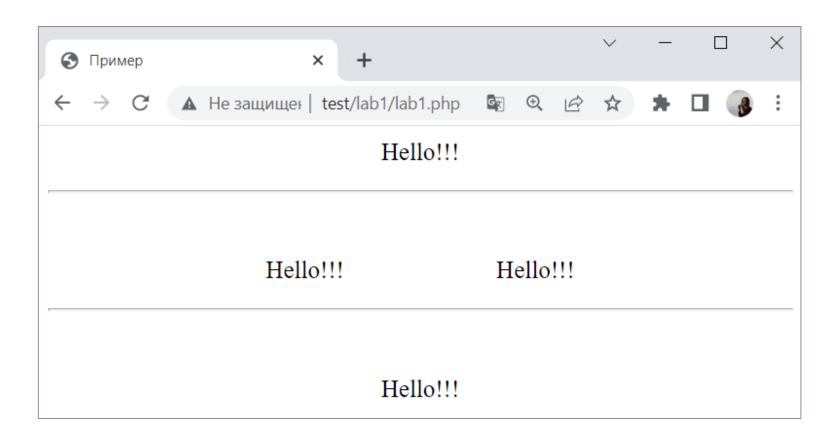
```
<?php
$message = "Привет, я - скрипт PHP (выведено с использованием переменных)!";
echo $message;
?>
```



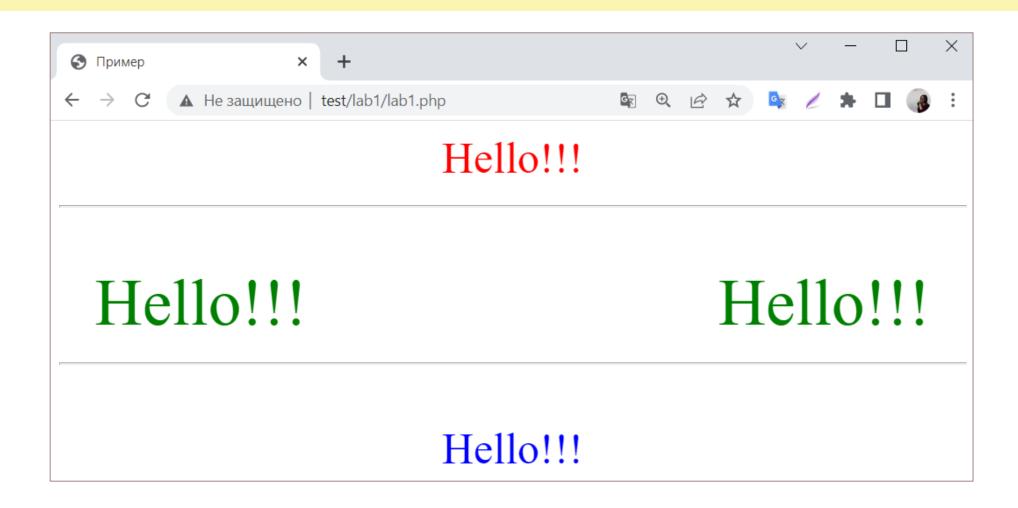




```
<?php
     echo "Hello!!!";
  ?>
>
<hr>
<br>
<?php
     echo "Hello!!!";
  ?>
           
  <?php
     echo "Hello!!!";
  ?>
>
<hr>
<br>
<?php
     echo "Hello!!!";
  ?>
>
```



```
<span style="color: red; font-size: 2em">
      <?php echo "Hello!!!"; ?>
   </span>
>
< hr >
<br>
<span style="color: green; font-size: 3em">
      <?php echo "Hello!!!"; ?>
               
      <?php echo "Hello!!!"; ?>
   </span>
>
\langle hr \rangle
<br>
<span style="color: blue; font-size: 2em">
      <?php echo "Hello!!!"; ?>
   </span>
>
```



```
<ht.ml>
<head>
    <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8">
    <title>Cтили</title>
    <style type="text/css">
        H1 {
            font-size: 120%; /* Размер шрифта */
            font-family: Verdana, Arial, Helvetica, sans-serif; /* Семейство шрифта */
            color: #FF0000; /* Цвет текста */
            text-align: left;
    </style>
    <style type="text/css">
        H2 {
            font-size: 160%; /* Размер шрифта */
            font-family: Verdana, Arial, Helvetica, sans-serif; /* Семейство шрифта */
            color: #00FF00; /* Цвет текста */
            text-align: center;
    </style>
```

```
Н3 {
        font-size: 200%; /* Размер шрифта */
        font-family: Verdana, Arial, Helvetica, sans-serif; /* Семейство шрифта */
        color: #0000FF; /* Цвет текста */
        text-align: right;
    </style>
</head>
<body>
    <?php
        echo "<H1>";
        echo "HELLO WORLD!";
        echo "</H1>";
        echo "<H2>";
        echo "HELLO WORLD!";
        echo "</H2>";
        echo "<H3>";
        echo "HELLO WORLD!";
        echo "</H3>";
    ?>
</body>
</html>
```

