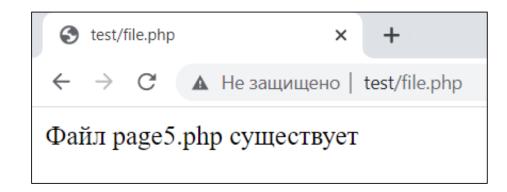
Лекция 10 Работа с файлами в РНР

РНР содержит множество функций, дающих информацию о файлах.

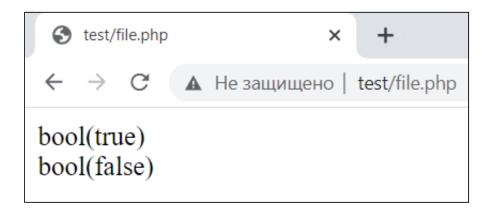
file_exists() - проверяет существование указанного файла или каталога file exists(string \$filename): bool

```
<?php
$filename = 'page5.php';
if (file_exists($filename)) {
    echo "Файл $filename существует";
} else {
    echo "Файл $filename не существует";
}
?>
```



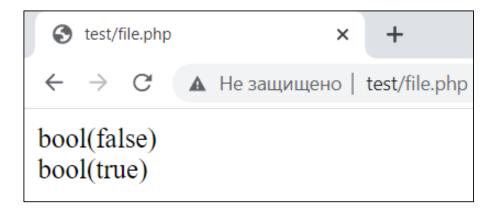
```
is_file() - определяет, является ли файл обычным файлом.
is_file(string $filename): bool
```

```
<?php
var_dump(is_file('hello.txt'));
var_dump(is_file('/domains/test/'));
?>
```



```
is_dir() - определяет, является ли имя файла директорией.
is_dir(string $filename): bool
```

```
<?php
var_dump(is_dir('hello.txt'));
var_dump(is_dir('/domains/test/'));
?>
```



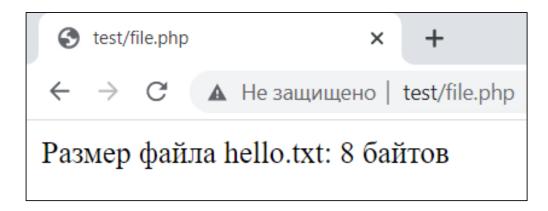
```
filesize(string $filename): int|false

<!php

$filename = 'hello.txt';
echo 'Размер файла ' . $filename . ': ' . filesize($filename) . ' байтов';
```

filesize() — возвращает размер файла.

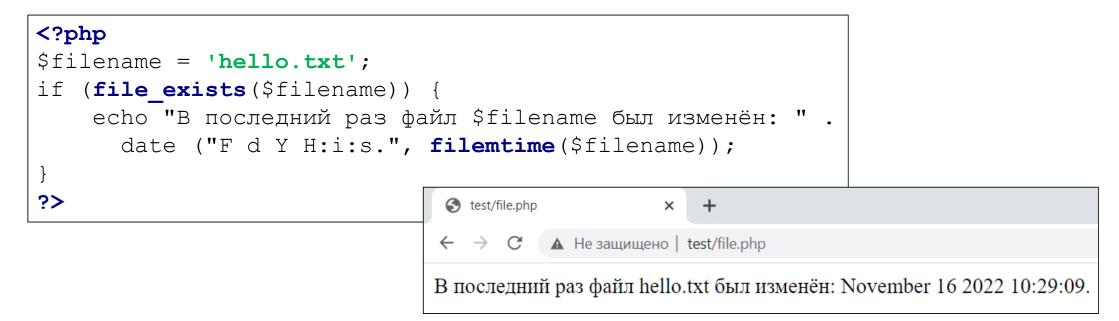
?>



filemtime() — возвращает время последнего изменения файла.

```
filemtime(string $filename): int|false
```

Возвращает время последнего изменения указанного файла или false в случае возникновения ошибки. Время возвращается в формате временной метки Unix, который подходит для передачи в качестве аргумента функции date().



fileatime() — возвращает время последнего доступа к файлу.

```
fileatime(string $filename): int|false
```

Возвращает время, когда в последний раз был осуществлён доступ к указанному файлу или false в случае возникновения ошибки. Время возвращается в виде временной метки Unix.

feof() — проверяет, достигнут ли конец файла.

feof(resource \$stream): bool

Возвращает true, если указатель файла указывает на EOF или произошла ошибка (в том числе превышено время ожидания сокета), иначе возвращает false.

touch () — устанавливает время доступа и модификации файла.

touch(string \$filename, \$mtime = null, \$atime = null): bool

Пытается установить время доступа и модификации файла с именем **filename** в значение **mtime**. Обратите внимание, что время доступа изменяется всегда, независимо от количества аргументов.

Если файл не существует, он будет создан.

touch(string \$filename, \$mtime = null, \$atime = null): bool

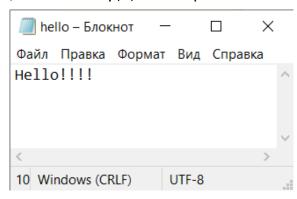
```
<?php
// Это время изменения, установим его на час назад.
time = time() - 3600;
if (!touch('hello.txt', $time)) {
    echo 'Упс, что-то пошло не так...';
} else {
    echo 'Изменение модификации файла прошла успешно'.
date ("F d Y H:i:s.", filemtime('hello.txt'));
                                                    stest/file.php
?>
                                                    ← → С ▲ Не защиш | test... Q 🖻 ☆
                                                    Изменение модификации файла прошла
                                                    успешноNovember 16 2022 09:55:32.
                                                                🍊 1°C Cloudy 🗥 🦟 垣 ENG
```

сору () – копирует файл.

copy(string \$from, string \$to): bool

Копирует файл **from** в файл с именем **to**. Если to является URL, то операция копирования может завершиться ошибкой, если обёртка URL не поддерживает перезаписывание существующих файлов.

Внимание! Если целевой файл уже существует, то он будет перезаписан.



copy(string \$from, string \$to): bool hello – Блокнот Файл Правка Формат Вид Справка Hello!!!! hello_copy – Б... Файл Правка Формат Вид Справка 10 Windows (CRLF) UTF-8 <?php 10 Windows (CRLF) UTF-8 \$file = 'hello.txt'; После копирования \$newfile = 'hello_copy.txt'; hello_copy – Б... X if (!copy(\$file, \$newfile)) { Файл Правка Формат Вид Справка

Hello!!!!

10 Windows (CRLF)

UTF-8

echo "не удалось скопировать \$file...\n";

rename () — переименовывает файл или директорию.

```
rename(string $from, string $to): bool
```

Пытается переименовать **from** в **to**, перенося файл между директориями, если необходимо. Если **to** существует, то он будет перезаписан. При переименовании директории с существующим **to** будет выведено предупреждение.

```
<?php
rename("hello.txt", "1hello2.txt");
?>
```

```
unlink() — удаляет заданный файл.
unlink(string $filename): bool
```

```
<?php
unlink("hello_copy.txt");
?>
```

Обычно работа с файлами разделяется на 3 этапа:

- 1. Открытие файла.
- 2. Операции с данными.
- 3. Закрытие файла.

Для того чтобы открыть файл в среде PHP, используется функция fopen(). Обязательными параметрами этой функции является имя файла и режим файла.

fopen(string \$filename, string \$mode)

\$filename — имя файла или абсолютный путь к нему, если файл находится не в текущем каталоге

\$mode – режим открытия файла

fopen(string \$filename, string \$mode)

Режимы:

r - файл открывается только для чтения. Если файла не существует, вызов регистрирует ошибку. После удачного открытия указатель файла устанавливается на его первый байт, то есть на начало.

r+ - файл открывается одновременно на чтение и запись. Указатель текущей позиции устанавливается на первый байт. Если файла не существует, возвращается false. Если в момент записи указатель файла установлен где-то по середине файла, то данные запишутся прямо поверх уже имеющихся, при необходимости увеличив размер файла.

 $oldsymbol{w}$ - создает новый пустой файл. Если на момент вызова файл с таким именем уже существовал, то он предварительно уничтожается. В случае неверно заданного имени файла, вызов завершается неудачей.

fopen(string \$filename, string \$mode)

w+ - аналогичен r+, но если файл изначально не существовал, он создается. После этого с файлом можно работать как в режиме чтения, так и в режиме записи. Если файл существовал до момента вызова, его содержимое удаляется.

а - открывает существующий файл в режиме записи, и при этом сдвигает указатель текущей позиции за последний байт файла. Вызов неуспешен в случае отсутствия файла.

а+ - открывает файл в режиме чтения и записи, указатель файла устанавливается на конец файла, при этом содержимое файла не уничтожается. Отличается от "а" тем, что если файла изначально не существовало, то он создается. Этот режим полезен, если нужно что-то дописать в файл, но неизвестно, создан ли уже такой файл.

b - флаг, указывающий на работу (чтение и запись) с двоичным файлом.

fopen(string \$filename, string \$mode)

```
<?php
// Открывает файл на чтение
$fp = fopen("hello.txt", "r");

// Открывает рисунок таким же образом, только с флагом b
$fp = fopen("clouds.png", "rb");

// Открывает НТТР соединение на чтение
$fp = fopen("http://www.yandex.ru", "r");

//Открываем FTP соединение с указанием логина и пароля
$fp = fopen("ftp://user:password@example.ru", 'w');
?>
```

Записывать данные в файл при помощи РНР можно при помощи функции fwrite(). Это функция принимает 2 обязательных параметра и 1 необязательный. В качестве обязательных параметров выступает дескриптор файла и режим файла:

```
fwrite(resource $fp, string $data, [int $length = null]): int|false
```

Список параметров:

fp - указатель (resource) на файл, обычно создаваемый с помощью функции fopen(). **data** - записываемая строка.

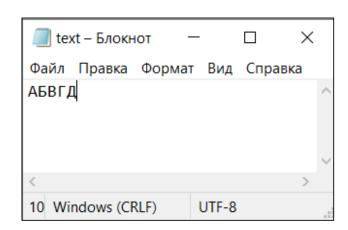
length - если параметр length является целым числом (int), запись остановится после того, как length байтов будут записаны или будет достигнут конец строки data, смотря что произойдёт раньше.

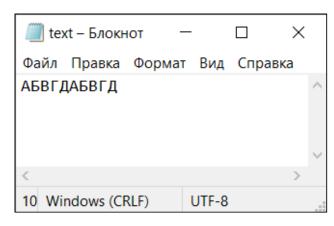
fwrite(resource \$fp, string \$data, [int \$length = null]): int|false

```
<?php
$fp = fopen("text.txt", "w");
fwrite($fp, "АБВГД");
?>
```

В результате работы функции в начало файла "text.txt" была записана строка "АБВГД". Если файл не существовал, то будет создан новый файл "text.txt".

Повторение данного вызова приведет к тому, что в конец файла будут записаны те же пять байт, и в файл будет записана строка "АБВГДАБВГД". Это также связано с работой указателя позиции в файле.

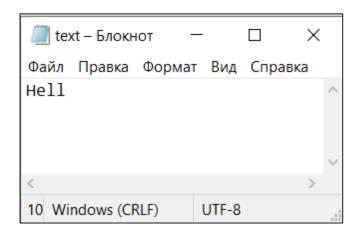




```
fwrite(resource $fp, string $data, [int $length = null]): int|false
```

Если в данном примере указать в качестве третьего аргумента целое значение \$length, то функция прекратит работу сразу после записи \$length байт. Если строка содержит менее чем \$length байт, то она будет записана в файл полностью.

```
<?php
$fp = fopen("text.txt", "w");
fwrite($fp, "Hello World!", 4);
?>
```



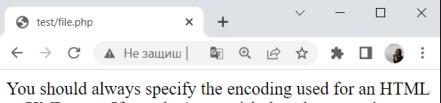
fread(resource \$fp, int \$length): int|false

\$fp — указатель (resource) на файл, обычно создаваемый с помощью функции fopen(). **\$length** — количество символов строки.

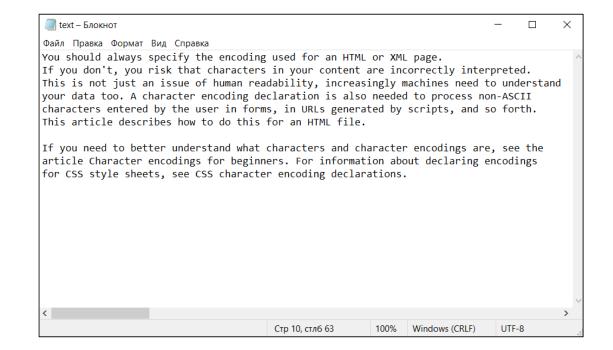
Функция fread читает из файла, заданного дескриптором \$fp, число \$length символов и возвращает строку этих символов. После чтения указатель файла продвигается к следующей после прочитанного блока позиции. Если число \$length больше содержимого файла, возвращается та информация, которую удалось считать.

fread(resource \$fp, int \$length): int|false

```
<?php
$fp = fopen("text.txt", "r");
$data = fread($fp, 300);
echo $data;
?>
```



You should always specify the encoding used for an HTML or XML page. If you don't, you risk that characters in your content are incorrectly interpreted. This is not just an issue of human readability, increasingly machines need to understand your data too. A character encoding declaration is a



fgets(resource \$fp, int \$length): int|false

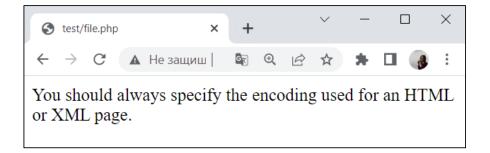
Читает из файла строку, заканчивающуюся символом новой строки. \$fp — указатель (resource) на файл, обычно создаваемый с помощью функции fopen(), \$length — количество символов.

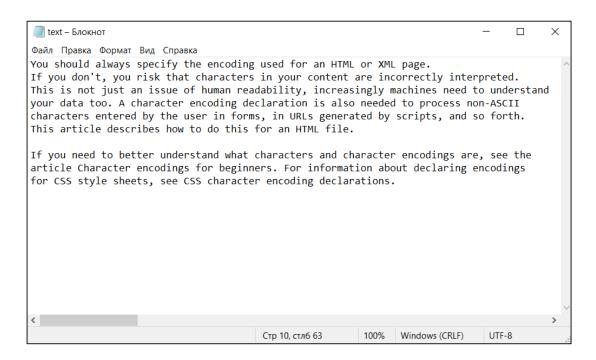
Функция **fgets** читает и возвращает строку длиной **\$length-1** байт из файла \$fp, переданного в ее параметрах. Если строка в файле занимает больше **\$length-1** байт, то возвращаются только ее **\$length-1** символов.

При достижении конца файла, функция возвращает пустую строку. Символ новой строки также считывается и включается в результат.

fgets(resource \$fp, int \$length): int|false

```
<?php
$fp = fopen("text.txt", "r");
$data = fgets($fp, 300);
echo $data;
?>
```





Различие между fgets и fread заключается в том, что fgets прекращает чтение после того, как был достигнут конец строки или считано \$length - 1 байт, тогда как функция fread игнорирует конец строки и считывает \$length байт.

```
fgetc(resource $fp): string|false
```

Считывает символ из переданного указателя на файл.

Функция **fgetc** принимает один аргумент, указатель (resource) на файл, **\$fp**, и возвращает только один символ из связанного с данным дескриптором файла. Если функция достигает конца файла, то она возвращает false.

При этом код

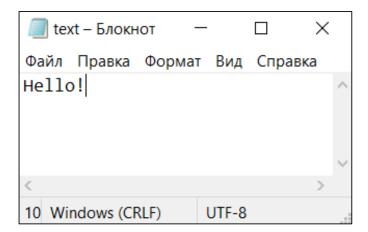
```
$one_char = fgetc($fp);

ЭКВИВАЛЕНТЕН ДАННОМУ КОДУ:

$one char = fread($fp,1);
```

fgetc(resource \$fp): string|false

```
<?php
$file = "text.txt";
if(!($fp = fopen($file, "r")))
echo "Невозможно открыть файл $file.";
$rezult = "";
                                stest/file.php
                                                  ×
while (!feof($fp))
                                ← → С ▲ Не защиш | test...
$ch = fgetc($fp);
                               Η
echo "$ch<br>";
?>
                               0
```



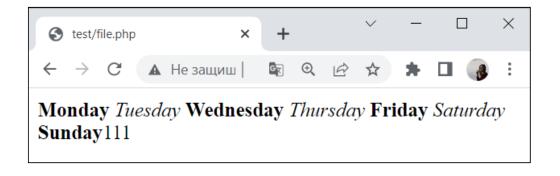
readfile(string \$filename)

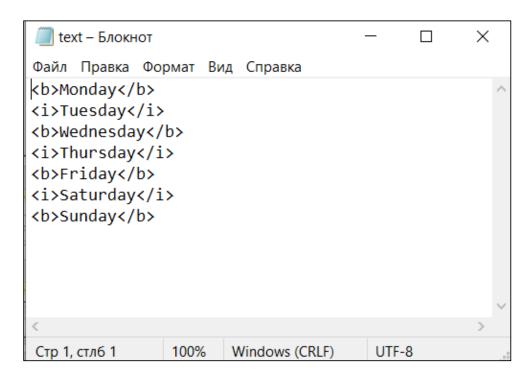
Считывает файл как единое целое, принимает один обязательный параметр (имя файла). Функция открывает файл, отображает его содержимое в окне браузера, а затем закрывает файл.

Возвращает количество прочитанных из файла байт в случае успешного выполнения или false в случае возникновения ошибки.

readfile(string \$filename)

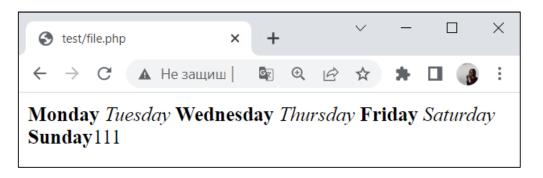
```
<?php
echo readfile("text.txt");
?>
```

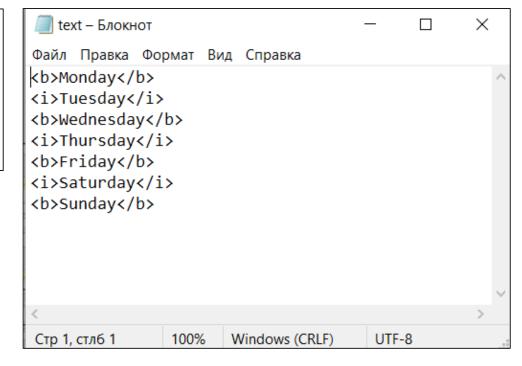




Также можно использовать функцию **fpassthru()** которая принимает один обязательный параметр — переменную, хранящую открытый файл. Т.е. перед использованием этой функции необходимо открыть файл в режиме чтения. По окончанию считывания файла функция автоматически закрывает файл (при этом дескриптор файла становиться недействительным).

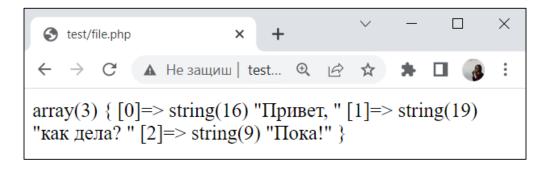
```
<?php
// Открываем файл в режиме чтения
$fp = fopen("text.txt", "r");
if ($fp) echo fpassthru($fp);
else echo "Ошибка при открытии файла";
?>
```

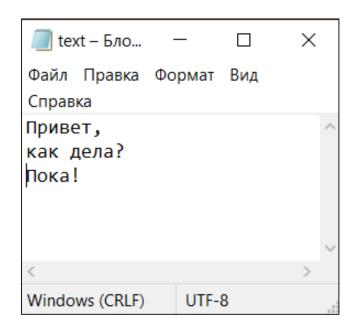




Для считывания содержимое файла в массив используется функция file(). При вызове этой функции каждая строка файла сохранятся в отдельном элементе указанного массива. Однако не следует применять функцию file() к двоичным файлам (binary-safe), т.к. она не является безопасной в плане считывания двоичных файлов, если при этом где-то встретится символ конца файла (EOF), то она не гарантирует вам чтение всего двоичного файла.

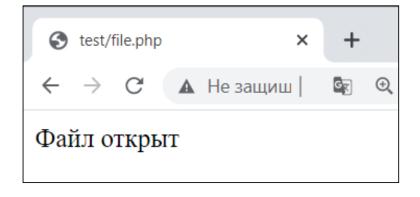
```
<?php
    $file_array = file("text.txt");
    var_dump($file_array);
?>
```





Закрытие файла происходить с помощью функции *fclose(),* которая принимает один обязательный параметр — переменную с открытым файлом.

```
<?php
$fp = fopen("text.txt", "r");
if ($fp)
{
echo 'Файл открыт';
fclose($fp); // Закрытие файла
}
?>
```



fseek(resource \$stream, int \$offset, int \$whence = SEEK_SET): int

Функция **fseek** устанавливает указатель файла **\$stream**, заданного в ее параметрах, на байт со смещением **\$offset** (от начала файла, от его конца или от текущей позиции, в зависимости от параметра **\$whence**).

Параметр \$whence задает, с какого места отсчитывается смещение \$offset.

Для расчета относительного смещения с помощью одного из следующих значений можно задать третий необязательный аргумент \$whence (точка отсчета):

SEEK SET: начало файла плюс смещение.

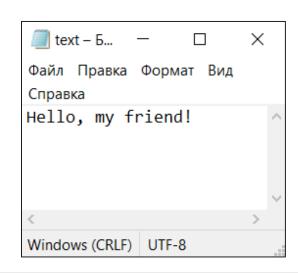
SEEK_CUR (используется по умолчанию): текущая позиция плюс смещение.

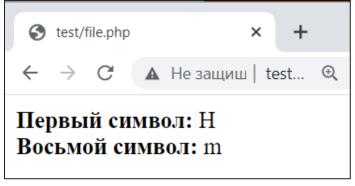
SEEK_END: конец файла плюс смещение.

В случае использования последних двух констант параметр **\$offset** вполне может быть отрицательным (а при применении **SEEK_END** он будет отрицательным). При этом функция fseek является целочисленной РНР функцией и возвращает 0, а не 1, в случае успеха, и -1 в случае неудачи.

fseek(resource \$stream, int \$offset, int \$whence = SEEK_SET): int

```
<?php
if(!$fp=fopen("text.txt","r"))
echo "Ошибка";
$one_char = fgetc($fp);
echo "<b>Первый символ: </b> $one_char";
fseek($fp, 7);
$one_char = fgetc($fp);
echo "<b>Восьмой символ:</b> $one_char";
fclose($fp);
?>
```





ftell(resource \$stream): int

Возвращает текущее положение указателя файла.

```
stest/file.php
<?php
if(!$fp=fopen("text.txt","r"))
                                              ← → С ▲ Не защиш | test... Q 🖒 ☆
есho "Ошибка";
                                             Первый символ: Н
$one char = fgetc($fp);
                                             Восьмой символ: т
echo "<b>Первый символ: </b> $one char";
fseek($fp, 7);
                                             Текущее положение указателя :8
$one char = fgetc($fp);
echo "<b>Bосьмой символ:</b> $one char";
echo "<В>Текущее положение указателя :</В>";
echo ftell ($fp);
?>
```

```
rewind(resource $stream): bool
```

Совместно с функцией **ftell** можно использовать функцию **rewind**. Данная функция принимает дескриптор файла и переустанавливает указатель позиции в начало этого файла.

При этом вызов

```
rewind($fp);
```

функционально аналогичен вызову

```
fseek(\$fp, 0).
```

rewind(resource \$stream): bool

```
<?php
if(!$fp=fopen("text.txt","r"))
есho "Ошибка";
$one char = fgetc($fp);
echo "<b>Первый символ: </b> $one char";
fseek($fp, 7);
$one char = fgetc($fp);
echo "<b>Bосьмой символ:</b> $one char";
echo "<B>Текущее положение указателя :</B>";
echo ftell($fp);
rewind($fp);
echo "<B>Текущее положение указателя :</B>";
echo ftell($fp);
?>
```

