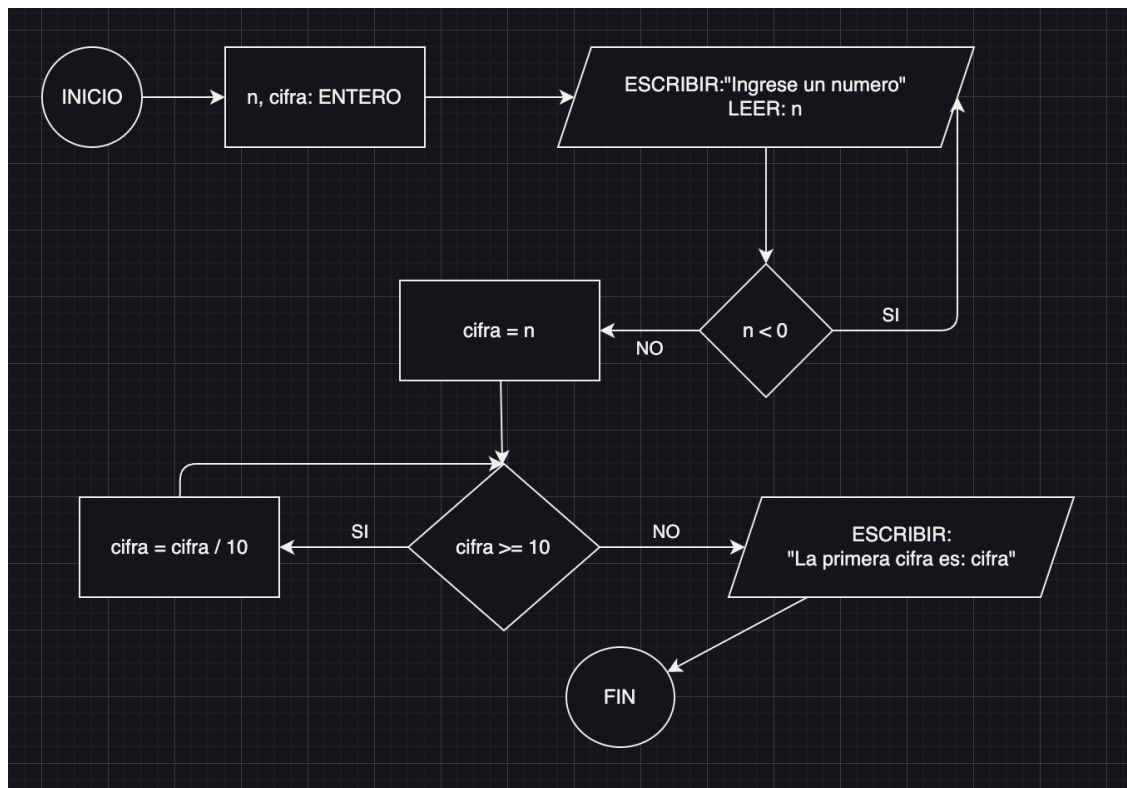


1. Escribe un programa que calcule cuál es la primera cifra de un número entero introducido por teclado.



2. Escribe un programa que convierta pesetas a euros o viceversa. 1 euro = 166,386.

