



```
GL_DEPTH_BUFFER_BIT);  
  
0, 0.0, 0.0, 0.0, 0.0, 1.0, 0.0);  
.0);  
  
.0, 0.0); // V0 ( 0, 0, 0)  
0.0, 0.0); // V1 ( 1, 0, 0)  
1.0f, 0.0); // V2 ( 1, 1, 0)  
1.5f, 0.0); // V3 (0.5, 1.5, 0)  
0f, 0.0); // V4 ( 0, 1, 0)  
  
0.0);  
0, 1.0);  
};  
  
0.0, 0.0); // V0 ( 0, 0, 0)  
0.0, 0.0); // V1 ( 1, 0, 0)  
1.0f, 0.0); // V2 ( 1, 1, 0)  
1.5f, 0.0); // V3 (0.5, 1.5, 0)  
1.0f, 0.0); // V4 ( 0, 1, 0)  
  
0.0, 0.0);  
  
height)  
, height);  
TION);  
  
idth/height, 0.1, 1000.0);  
IEW);  
  
argv)  
  
UT_DOUBLE | GL_INT_RGB);  
, 400);  
(200, 200);  
gon in OpenGL");
```

"C:\Users\PAVANI\OneDrive\Desktop\Graphics and animations\startopengl\bin\Debug\startopengl.exe"

