



Рисунок VI.3: Пример бонусной части с миникартой, текстурами пола и потолка и анимированным спрайтом знаменитого ежа.

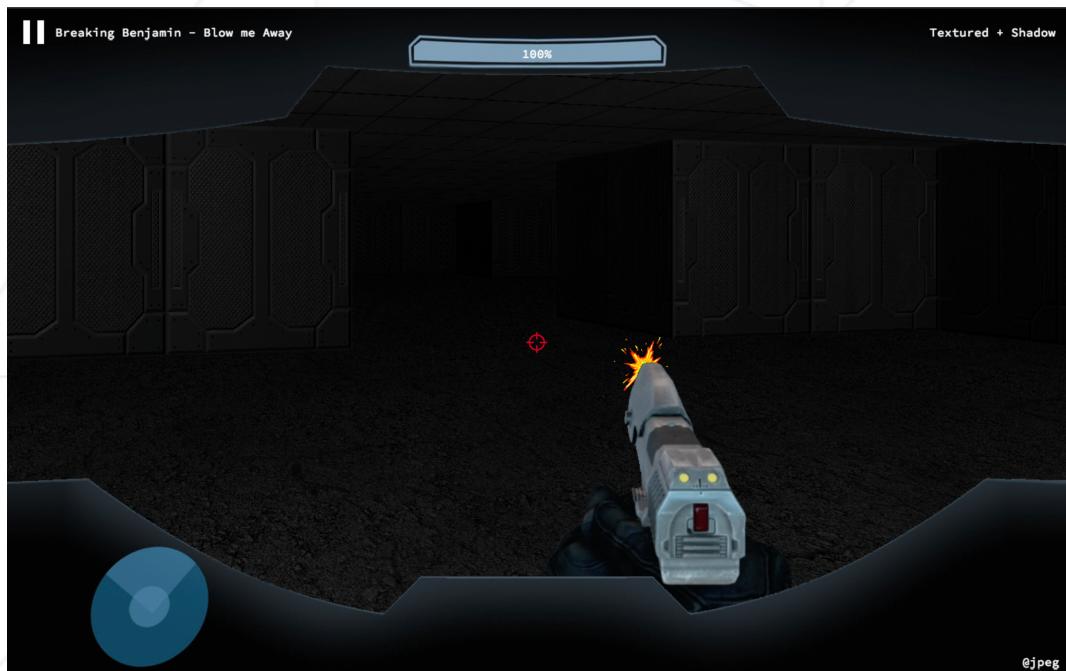


Рисунок VI.4: Еще один пример бонусной части с HUD, полосой жизни, звуками и музыкой, эффектом тени и оружием, которое может стрелять.