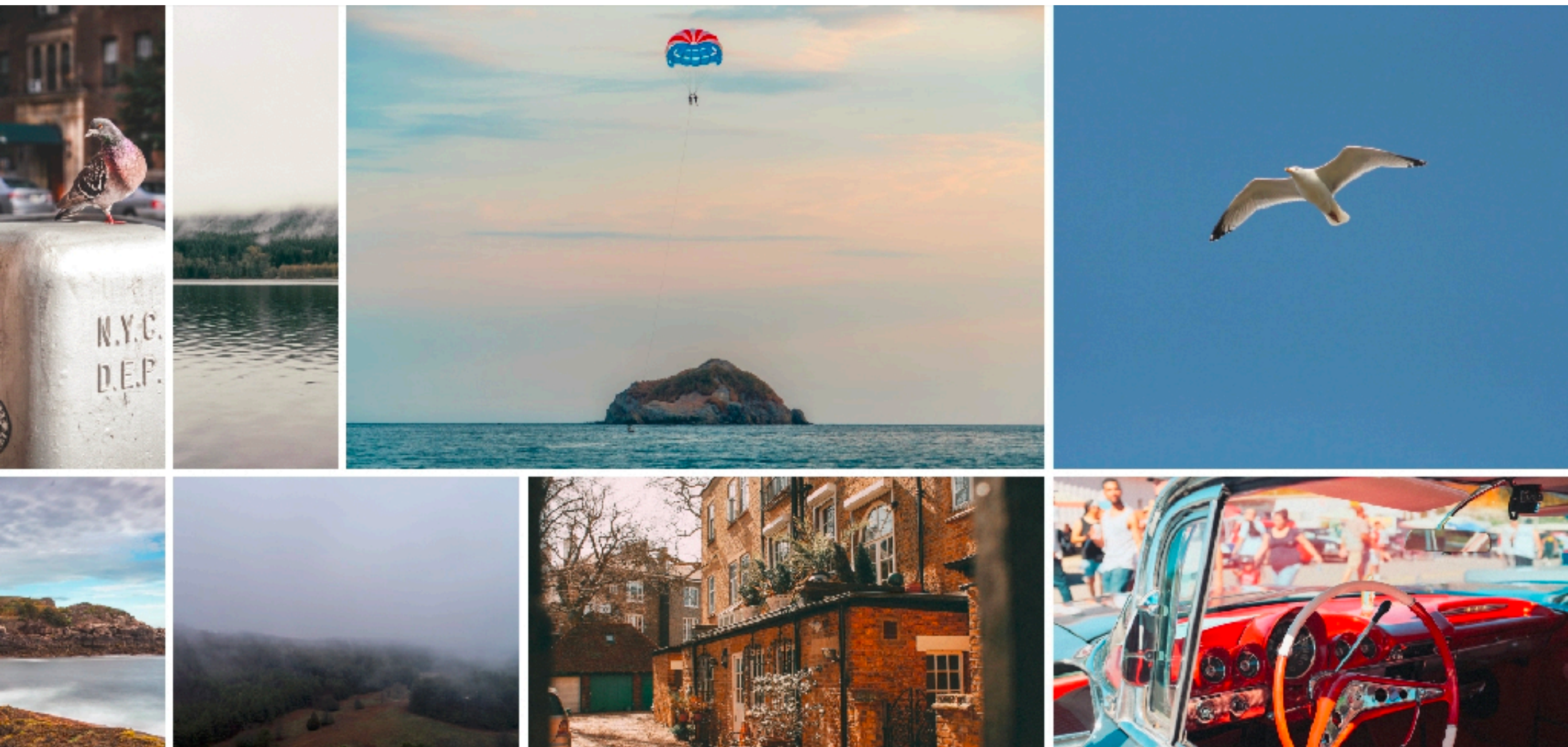


CSS grid layout

Vira Huskova



<https://caniuse.com/#search=grid>

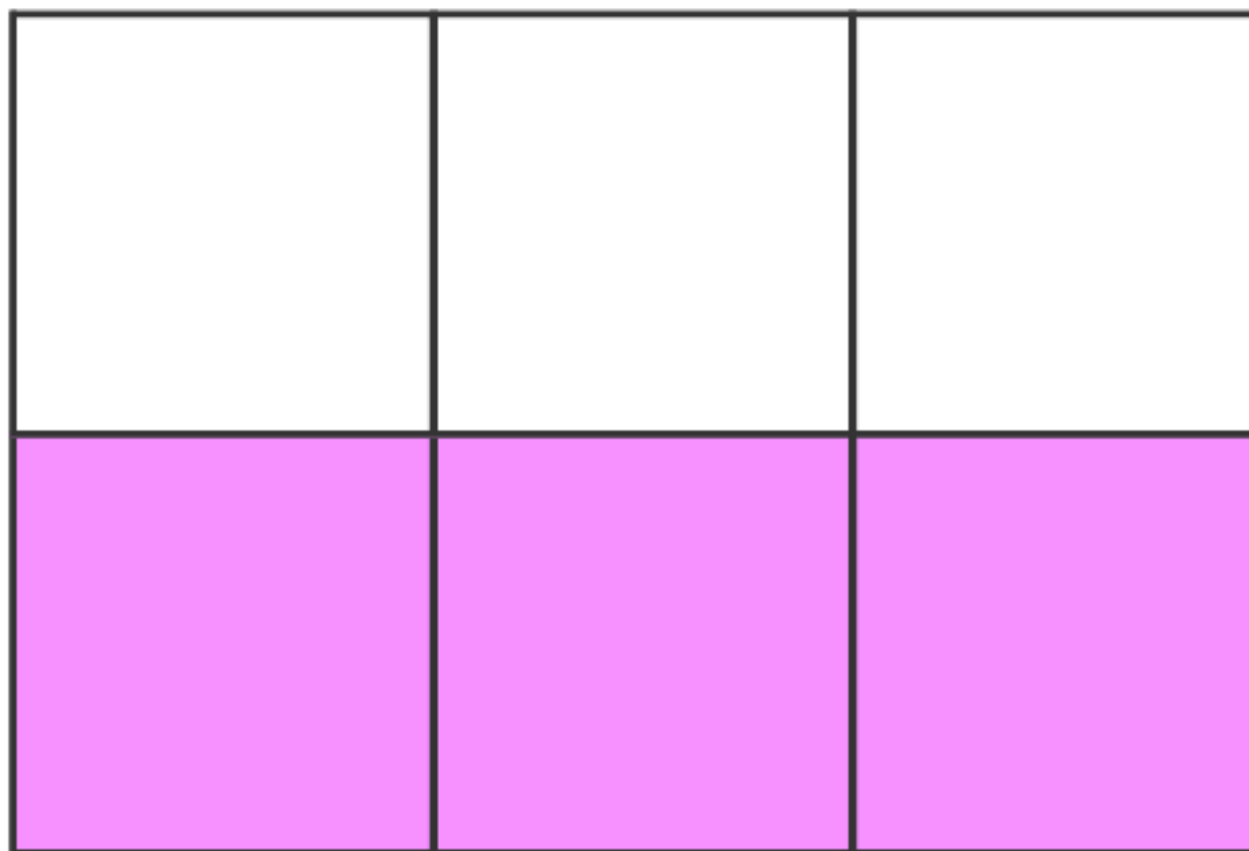
CSS Grid это новая модель шаблона, оптимизированная для двумерных шаблонов. Это идеальная модель для шаблонов сайтов, форм, галерей и всего, что требует точного и отзывчивого позиционирования.

Grid шаблон работает по системе сеток. Grid это набор пересекающихся горизонтальных и вертикальных линий, которые создают размеры и позиционируют систему координат для контента в grid-контейнере.

Чтобы создать Grid, нужно выставить элементу **display: grid**.

Это автоматически сделает всех прямых **ПОТОМКОВ** этого элемента — grid элементами.

Первым шагом является определение того, сколько колонок и рядов есть в grid. Но даже это опционально.



1	2	3
4	5	6
7	8	9
10	11	12

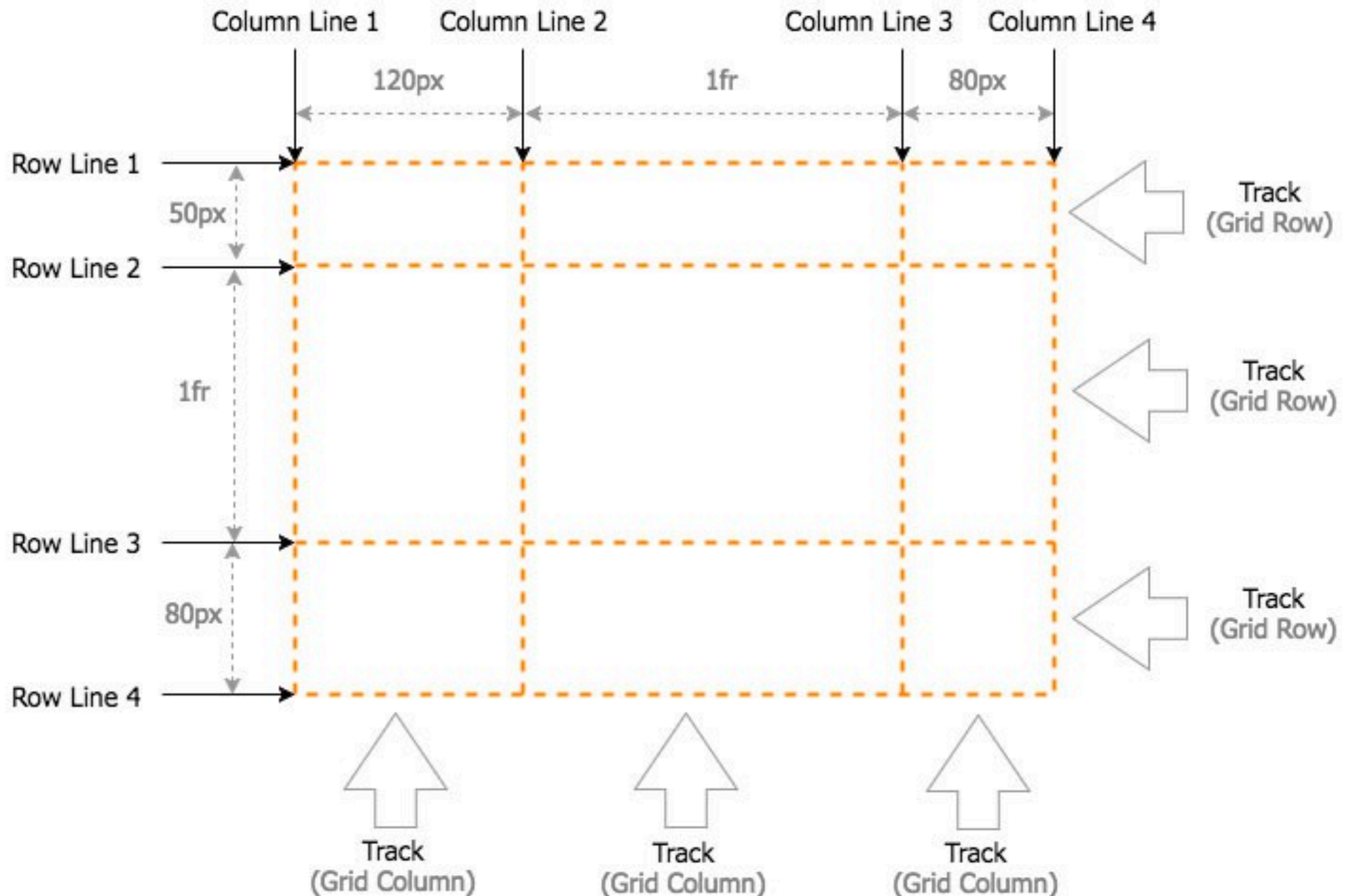
Это пример грида с четырьмя рядами и тремя колонками. Он состоит из 12 grid элементов. Каждый из этих элементов зеленый и между ними есть небольшое расстояние.

Все эти **grid** элементы одного размера, но они могли бы быть любого размера.

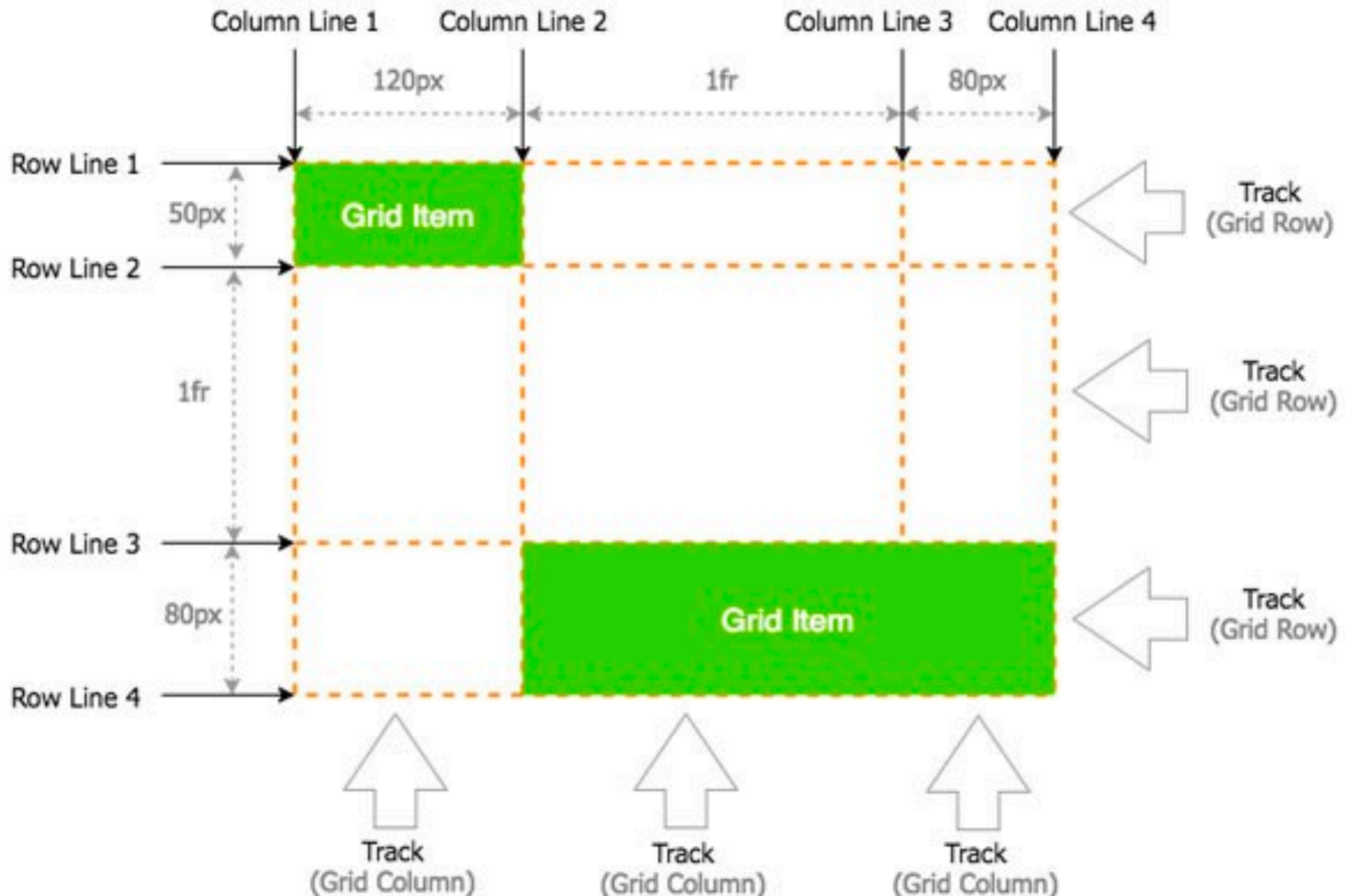
Некоторые могли бы охватывать несколько столбцов и рядов, другие могли бы оставаться размеров с одну ячейку.

Расстановка Grid-элементов

Все сходится к грид-линиям.



Грид линии это горизонтальные и вертикальные линии в гриде. Каждая строка и колонка имеет грид линию с каждой своей стороны. У каждой грид линии есть числовой индекс, к которому вы можете ссылаться во время расстановки грид элементов.



<https://codepen.io/lostsou41216364/pen/EdGwNg>

display: grid

Превращает элемент в grid контейнер.

Имеем грид-контейнер и грид-элементы.

Значения гридов создают блочный контейнер.

Можно использовать `display: inline-grid`, что создать строчный грид-контейнер.

Можно использовать `display: subgrid`, чтобы создать подсетку, это значение используется на самих grid элементах.


```
grid-template-rows: 1fr 1fr 1fr
```

Выстраивает ряды в гриде. Каждое значение представляет размер ряда. В этом случае все значения равны 1fr.

Для этого можно было бы использовать разные значения, такие как 100px, 7em, 30% и так далее.

Можно назначать имена строкам вместе с их размерами (через атрибуты).

```
grid-template-columns: 1fr 1fr 1fr
```

Тоже самое, что и выше, только определяет колонки в гридах.

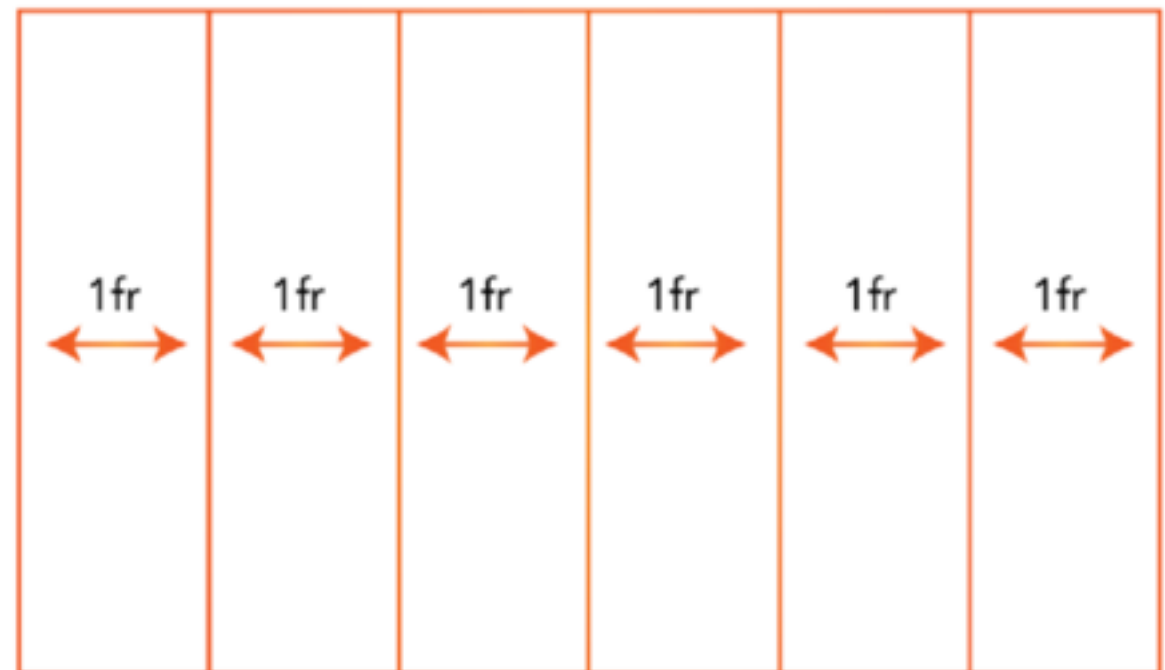
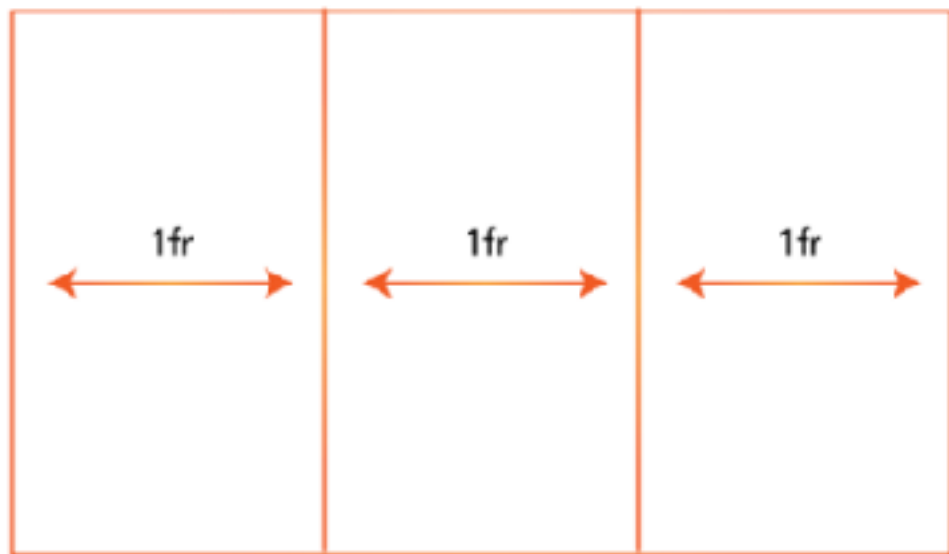
FR

Fractional unit в контексте Grid разработки `fr` - это единица гибкости.

С единицей гибкости (`fr`) не нужно что-то больше пересчитывать.

На то она и единица гибкости, чтобы быть гибкой.

Если указать ширину в `1fr`, то можно дальше добавлять столько элементов, сколько возможно и `fr` об этом позаботится. Ширина каждого элемента будет равномерно разделена среди дочерних элементов.



Нет привязки к целым значениям. Можно указывать такие значения как: `1.5fr 3fr 4.5fr` .

Общая доля равна $1.5fr + 3fr + 4.5fr = 9fr$

Если родительский контейнер имеет фиксированную ширину 900px

Первое значение, `1.5fr` будет иметь ширину из расчета $1.5fr / 9fr * 900px$. Что выдает в итоге 150px.

Второе значение, `3fr` будет иметь ширину $3fr / 9fr * 900px$. Что выдаст нам в итоге 300px.

Третье значение, `4.5fr` будет иметь ширину $4.5fr / 9fr * 900px$. Что выдаст в итоге 450px.

grid-gap: 2vw

Выставляет разрыв. То есть пробелы между грид элементами.

Тут используется vw единица длины, которая относительно ширине viewport, но также можно использовать 10px, 1em и т. д.

Grid-gap свойство это сокращение для grid-row-gap и grid-column-gap свойств.

Функция repeat()

Можно использовать функцию repeat() для повторяющихся объявлений значения размера элемента. Для примера, вместо того, чтобы делать это:

```
grid-template-rows: 1fr 1fr 1fr 1fr 1fr;
```



```
grid-template-rows: repeat(5, 1fr);
```


Шаблон сайта на гридах

Гриды включают в себя интуитивный «ASCII-графический» синтаксис, в котором вы можете виртуально «видеть» шаблон в коде, по-этому становится очень легко создавать и изменять ваш шаблон.

Даже значительные изменения могут быть сделаны за несколько секунд. Этот интуитивный синтаксис также помогает с адаптивным веб-дизайном.

<https://codepen.io/lostsou41216364/pen/KGGgYw>

`<body>` грид-контейнер, таким образом все другие элементы станут грид-элементами.

```
display: grid;
grid-template-areas:
  "header header header"
  "nav article ads"
  "footer footer footer";
```

Этот кусок определяет наш шаблон.

3x3 грид (три ряда и три колонки).

Таким образом у нас получается пять грид областей на девяти грид ячейках, так как некоторые грид-области занимают несколько ячеек.

```
2 display: grid;
3 grid-template-areas:
4 1 "header header header"
5 2 "nav article ads" 3 4
6 "footer footer footer" 5;
```

Шапка занимает весь первый ряд в три ячейки, а подвал занимает весь нижний ряд, также забирая три ячейки.

Навигационная, контентная и рекламная секции, все вместе делят место во втором ряду, где каждому из этих элементов достается по одной ячейке.

Назначаем каждую из этих грид-областей каждому элементу

```
20 ▾ #pageFooter {  
21     grid-area: footer;  
22 }  
23 ▾ #mainArticle {  
24     grid-area: article;  
25 }  
26 ▾ #mainNav {  
27     grid-area: nav;  
28 }  
29 ▾ #siteAds {  
30     grid-area: ads;  
31 }
```

Свойство `grid-area` это свойство, которое позволяет размещать грид-элементы в гриде.

В нашем случае, мы просто отсылаемся к названиям, которые мы предварительно указали в `grid-template-areas`.

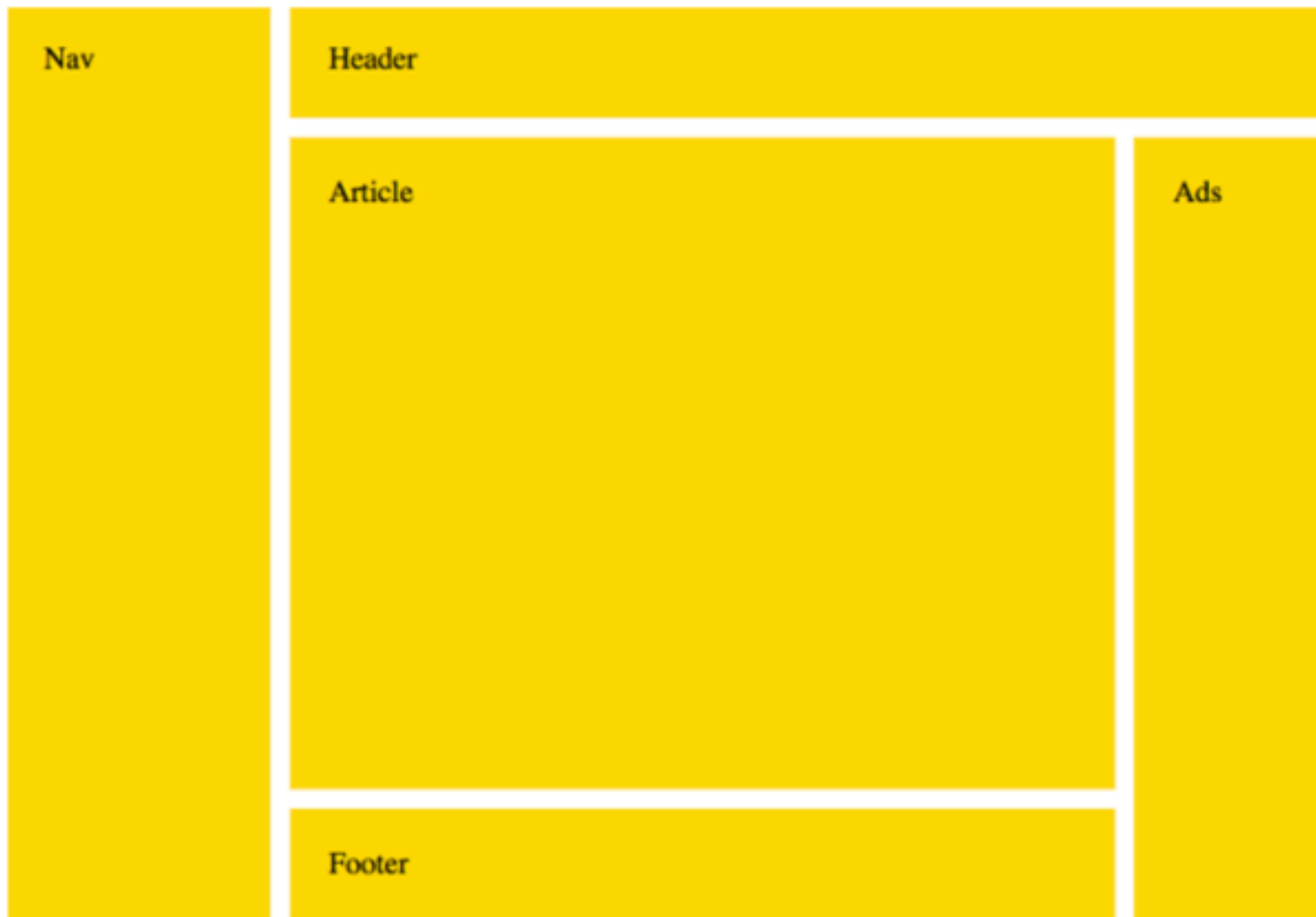
Размеры по строкам и колонкам

```
grid-template-rows: 60px 1fr 60px;  
grid-template-columns: 20% 1fr 15%;
```

Первая и третья строки — обе в 60px высотой, а вторая строка забирает все оставшееся место.

Первый столбец равен 20%, а третий 15%. Второй же забирает все оставшееся место.

Можно изменить шаблон просто перераспределив грид-области в `grid-template-areas`.



```
grid-template-areas:  
  "nav header header"  
  "nav article ads"  
  "nav footer ads";
```

<https://codepen.io/lostsou41216364/pen/MPPbjb>

Адаптивный Grid

В шаблоне на гридах есть значения `auto-fill` и `auto-fit`, которые позволяют создавать грид с множеством треков определенного размера, которые будут помещаться в контейнер.

Это может означать то, что грид является адаптивным, то есть в нем элементы меняют свои позиции с тем, как меняется размер окна браузера.

Auto fill

<https://codepen.io/lostsou41216364/pen/VEEmNO>

+ изменение окна браузера

Код, отвечающий за это

```
grid-template-columns: repeat(auto-fill, minmax(150px, 1fr));
```

В нем колонкам выдается минимальный размер в **150px** и максимум по оставшемуся месту (**1fr**).

Такие треки будут повторяться столько раз, сколько нужно для того, чтобы уложиться в контейнер.

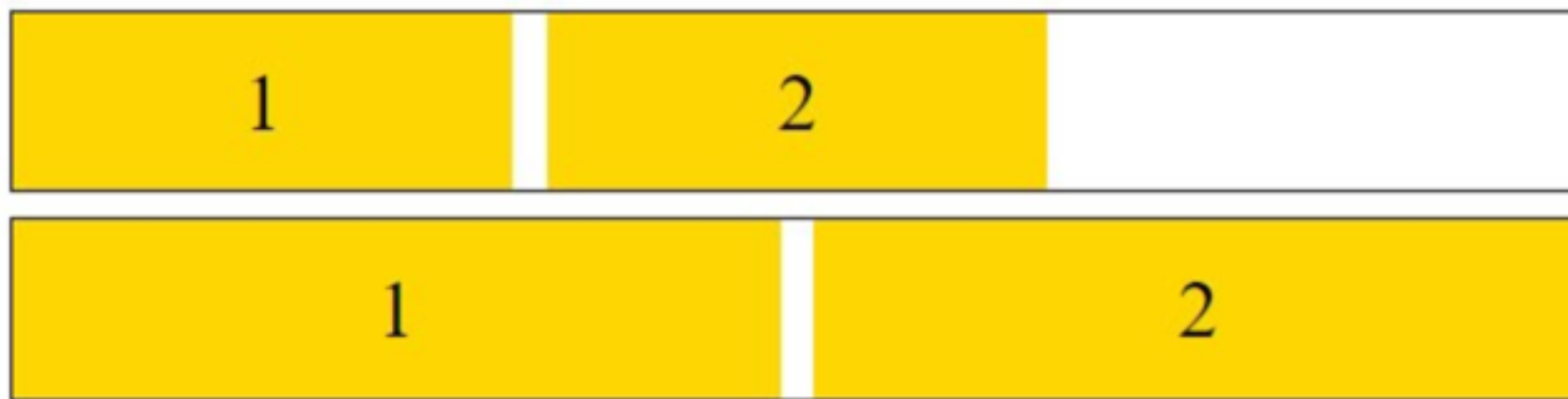
Repeat () функция повторяет трек такое количество раз, которое заданное первым параметром.

Использование **auto-fill** заставит трек повторяться столько раз, пока они не заполнят контейнер.

Auto fit

`auto-fit` работает практически также, как и `auto-fill`.

Разница только в том, что `auto-fit` стягивает все пустые треки в конце размещения, в то время как `auto-fill` нет.



<https://codepen.io/lostsou41216364/pen/qJJRdw>

`Auto-fill` оставляет пустые треки в конце по указанным размерам, а `auto-fit` растягивает пустой трек, что ведёт к заполнению треков растянутыми элементами для заполнения пространства.

Grid + media query

Одной из сильных сторон гридов является то, что можно создать совершенно отличный шаблон за секунды.

Это делает гриды идеальными для медиа запросов. Мы можем просто переназначить значения в ASCII-графике и обернуть результат в медиа запрос.

<https://codepen.io/lostsou41216364/pen/Zqqgzw>

Это трех колоночный шаблон на большом `viewport` и он сжимается в одноколоночный на маленьких устройствах. Таким образом, этот пример будет выглядеть по-другому в зависимости от размера экрана.

В любом случае, вот релевантный код для трехколоночного шаблона, для широких вьюпортов.

Стандартное отображение

```
grid-template-columns:
```

```
“header header header”
```

```
“nav article ads”
```

```
“footer footer footer”;
```

Мобильное отображение

```
grid-template-columns:
```

```
“header”
```

```
“article”
```

```
“ads”
```

```
“nav”
```

```
“footer”;
```


Таким образом, все дело состоит в переназначении значений в свойстве `grid-template-areas`.

```
@media all and (max-width: 575px) {  
  body {  
    grid-template-areas:  
      "header"  
      "article"  
      "ads"  
      "nav"  
      "footer";  
    grid-template-rows: 80px 1fr  
                        70px 1fr 70px;  
    grid-template-columns: 1fr;  
  }  
}
```

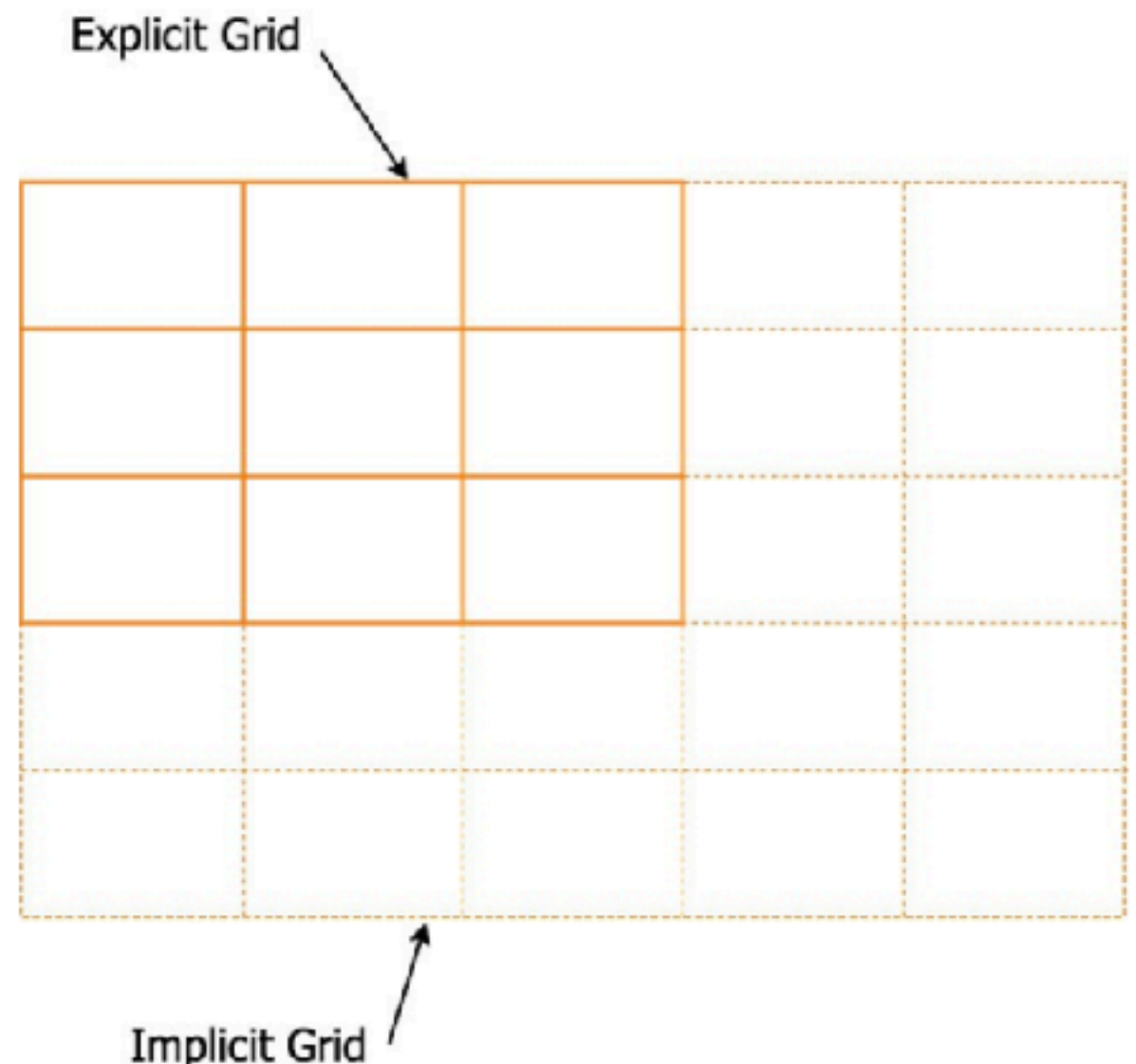
Необходимо подкорректировать значение в `grid-template-rows` и в `grid-template-columns`, чтобы они подходили под новый шаблон.

В частности, тут должна быть только одна колонка и она должна занимать все свободное место. А так как все грид элементы будут в одну кучу, назначим 5 строк и определим высоты.

Явные и неявные гриды

CSS Grid использует концепцию явного грида и неявного. Это ключевая концепция, которой нужно остерегаться при создании гридов, в противном случае под конец выходит скопление строк и колонок, существовании которых не планировалось.

Явный грид, это грид, который вы определяете в `grid-template-rows`, `grid-template-columns` и в `grid-template-areas`.



Тем не менее, можно получить элементы, которые не уместятся в «явно» определеннный грид.

Для примера, вы определили грид, который может уместить только шесть элементов, но сам контейнер на самом деле состоит из девяти элементов. Только шесть элементов будут уместаться в явный грид и три останутся. И вот где начинаются неявные гриды.

Неявные гриды автоматически генерируются грид-контейнером, всякий раз когда грид-элементы располагаются за пределами явного грида.

Контейнер генерирует неявные грид треки, добавляя неявные строки в грид. Эти строки вместе с явными гридами и формируют неявные.

<https://codepen.io/lostsou41216364/pen/dgwzdX>

Явно определены две строки и две колонки, уместив четыре град элемента.

А присутствует шесть грид элементов, -> был создан неявный грид, для того, чтобы уместить два дополнительный элемента.

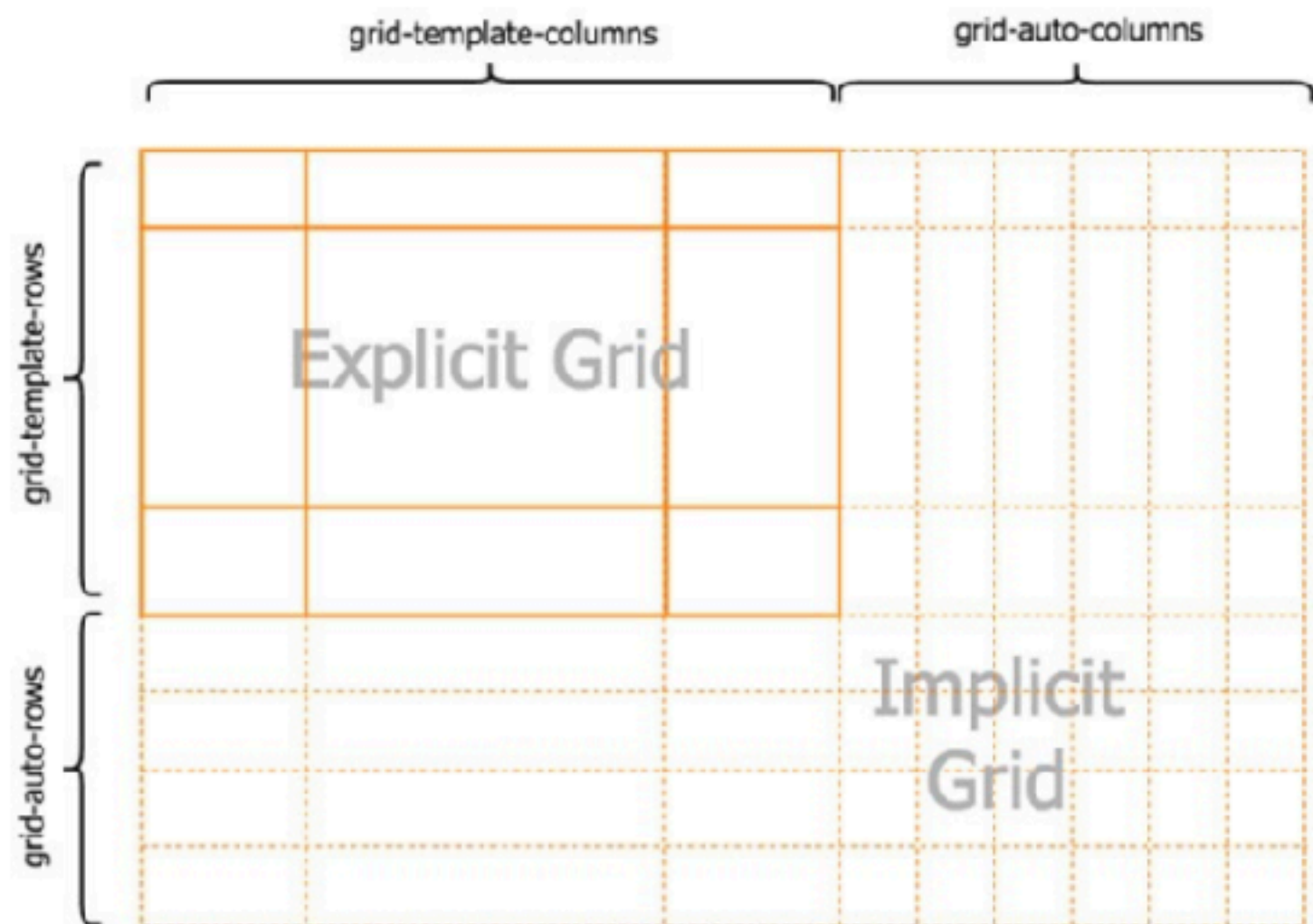
Размер для неявных гридов

Дополнительный ряд отличается высотой от предыдущих двух.

Мы выставили высоту строки `grid-template-rows` в свойстве, но применяется она только для явных гридов.

Высота строки на неявных гридах должна выставляться с помощью свойства `grid-auto-rows`.

Неявный ряд использует размер трека `auto`, который основывается на контенте.



Явный грид использует `grid-template-rows` и `grid-template-columns`

Неявный грид использует `grid-auto-rows` и `grid-auto-columns`

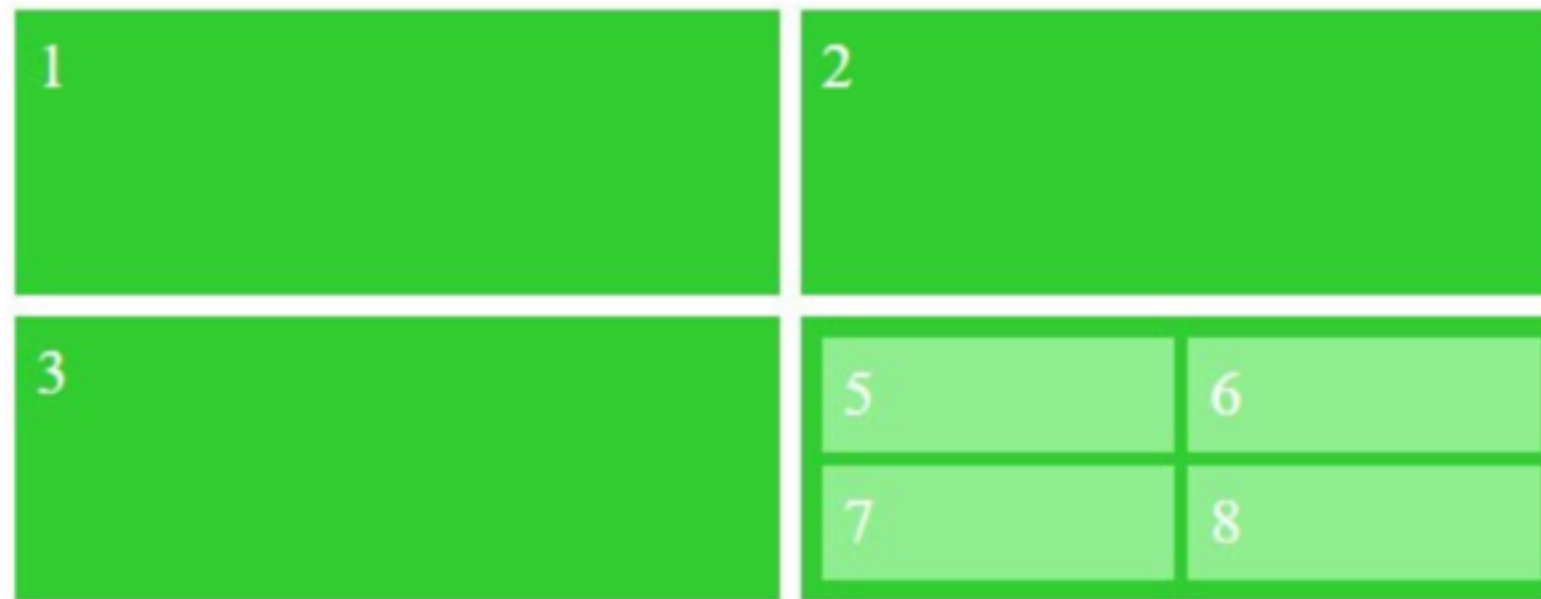
Сделаем явные и неявные строки одной высоты (60px).

<https://codepen.io/lostsou41216364/pen/qJLXGa>

Вложенный грид

Грид элементы могут сами становиться гридами в CSS Grid. То есть можно вкладывать грид-элемент в другой грид-элемент, тем самым создавая вложенный грид.

Чтобы создать такой вложенный грид, все что вам нужно сделать — это применить `display: grid` (или `display: inline-grid`) к грид элементу и он сам станет гридом. Вы также можете использовать `display: subgrid` для создания подгрида.



<https://codepen.io/lostsou41216364/pen/BqvwmM>

Наследование

Большинство грид свойств не наследуются, что означает то, что ваш вложенный грид не будет наследовать значения своего родительского грида.

Это позволяет вам вносить изменения в родительский грид, без непреднамеренного влияния на вложенный грид.

Для примера, вы выставили `grid-auto-flow: column` на родительском гриде, но вы не выставили свойство на вложенный грид.

В этом случае, вложенному гриду будет выставлено значение `row`, потому что это изначальное значение для этого свойства.

На родительском гриде числа идут вертикально вниз по колонкам, вместо того, чтобы располагаться горизонтально вдоль строки, но вложенный грид все таки идет в горизонтальном направлении вдоль строки.

<https://codepen.io/lostsou41216364/pen/pxqWqg>

Формы с авто-размещением

Вы можете использовать явные гриды как преимущество при создании форм или любого другого скопления элементов, которым требуется выравнивание в виде гридов.

Для примера, вы можете использовать явные гриды для создания такой формы:

Name	<input type="text"/>
Email	<input type="text"/>
Comments	<input type="text"/>
<input type="submit" value="Submit"/>	

И когда вы будете добавлять элементы формы в разметку, явный грид будет добавлять строки, чтобы уместить их.

<https://codepen.io/lostsou41216364/pen/rqoYVz>

Нет нужды в дополнительной разметке, чтобы правильно все расставить.

Также нет нужды в добавлении дополнительных классов для элементов формы.

Добавляем только один класс для `<form>` элемента, но хотя даже и это опциоально.

Автоматически можно добавлять новые элементы формы и они будут автоматически подстроены под гриды, так как они будут размещены в явном гриде.

Это является возможным, так как сделали саму форму гридом (к `.myForm` применено `display: grid`). И потом указали, что `labels` идут в одну колонку, а `controls` в другую.

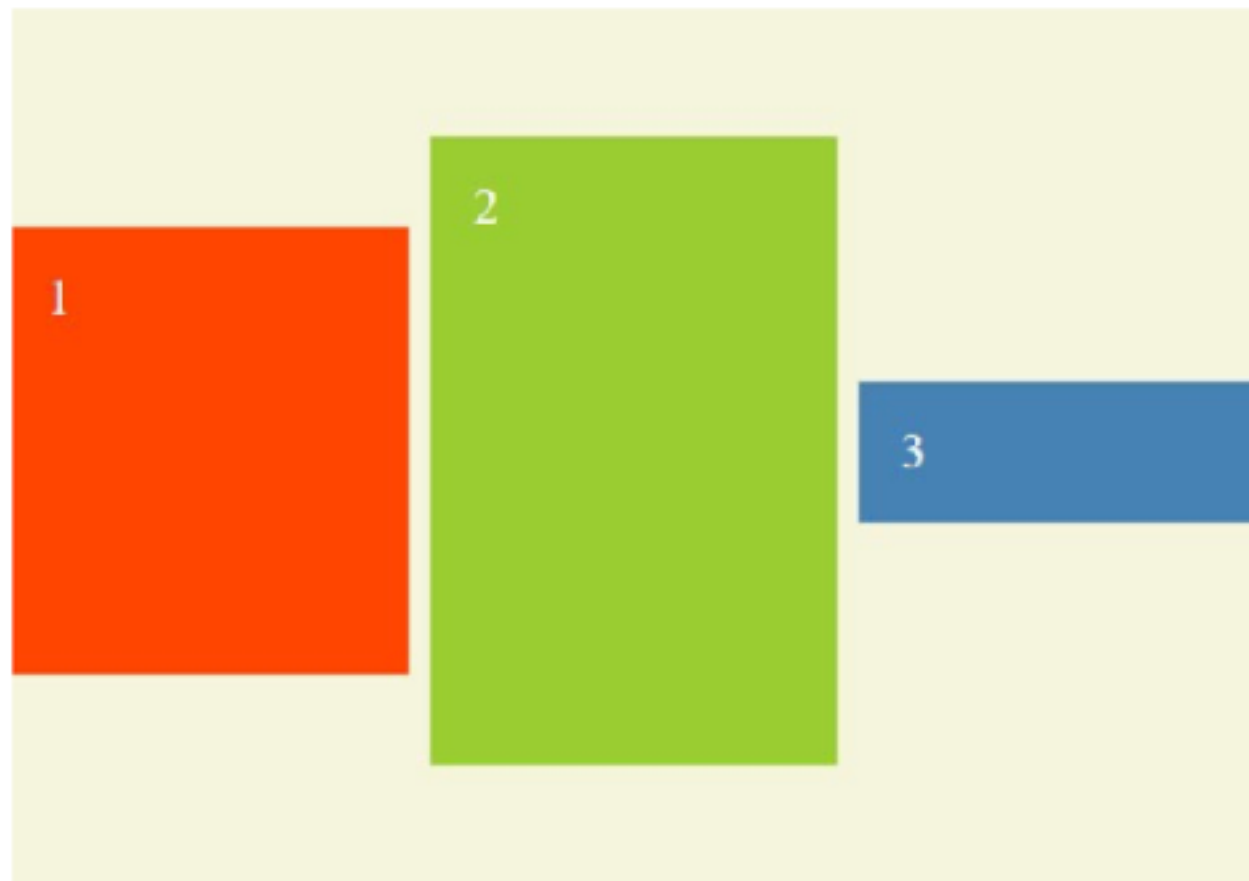
<https://codepen.io/lostsou41216364/pen/PyXOEq>

CSS Grid выравнивание

В основном, большинство свойств выравнивания работает также на грид элементах, как и на других элементах.

Но также есть некоторые свойства выравнивания, которые применяются только для гридов и флексов.

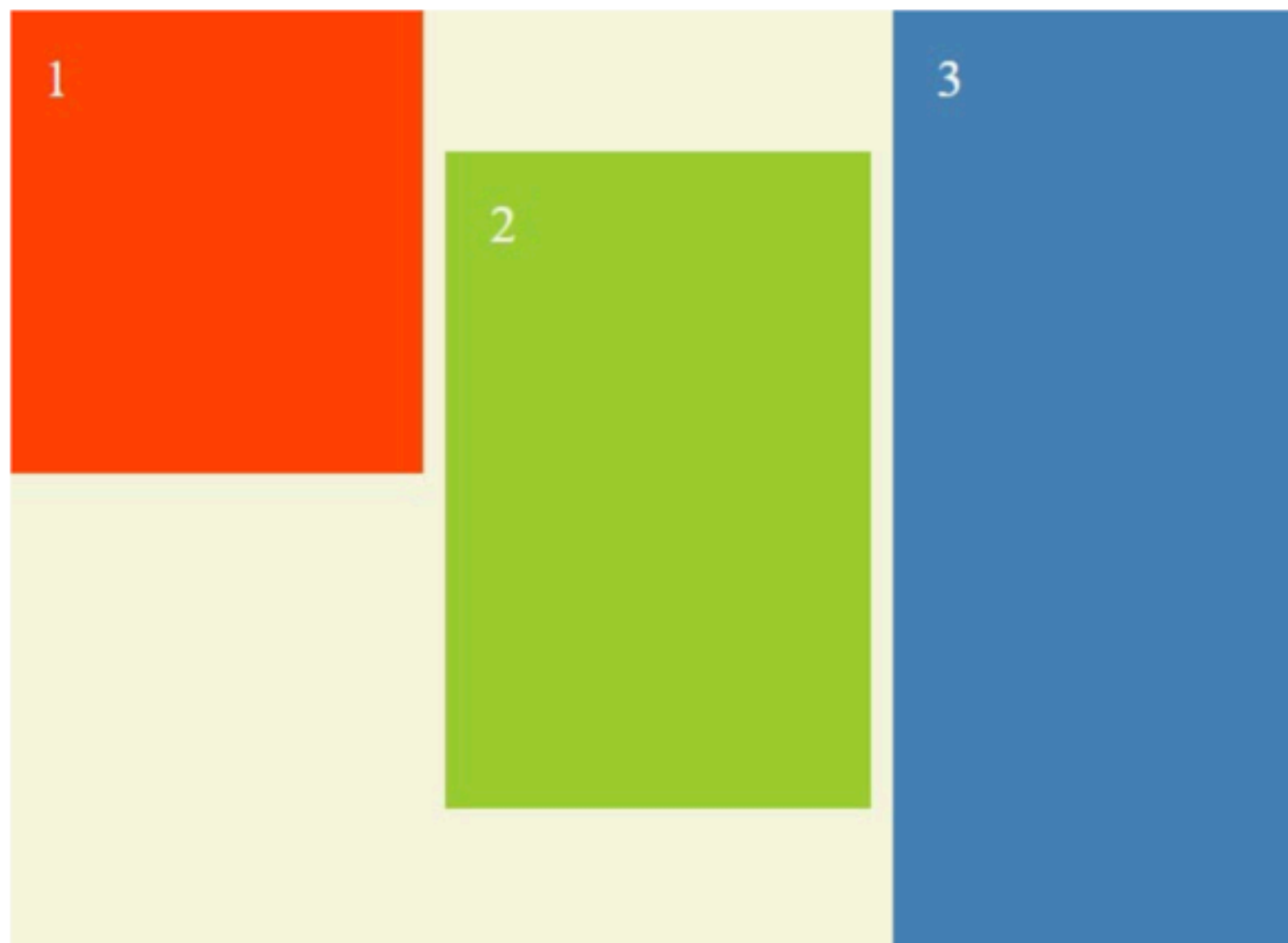
Свойство `align-items` указывает стандартное значение `align-self` для всех грид элементов участвующих в грид контейнере в контексте форматирования ононого.



```
align-items: center;
```



```
align-items: baseline;
```



Свойство justify-items

Это свойство указывает стандартное значение для `justify-self` значения всех grid элементов в grid контейнере.

```
justify-items: center;
```

Свойство justify-self

Это свойство может использоваться для выравнивания индивидуальных grid элементов вдоль строчной/линейной/главной осей.

