

Защита информации

Павел Юдаев

МГТУ им. Баумана, Кафедра ИУ-9

Москва, 2014

Раздел 2 - Поточные шифры и генераторы ПСЧ

Поточные шифры

ГПСЧ

Криптографически стойкие ГПСЧ

Семантическая стойкость

Опр.

генератор псевдослучайных чисел (ГПСЧ), pseudo random generator - это функция

$G : \{0, 1\}^s \rightarrow \{0, 1\}^n$, где $n \gg s$, вычисляемая за время $poly(n)$ детерминированным алгоритмом.

Опр.

поточный шифр:

$$c = E(k, m) = m \oplus G(k),$$

$$m = D(k, c) = c \oplus G(k)$$

Задача

Может ли поточный шифр быть абсолютно стойким?

Недостатки поточных шифров.

1. Детерминированное шифрование.

Текст 1: "To: Bob. Some text"

Текст 2: "To: Eve. Some text"

Шифротексты этих текстов совпадут, кроме одного фрагмента.

Вывод: при шифровании трафика поточным шифром, необходимо согласовывать новый, независимый ключ для каждой сессии.

Недостатки поточных шифров.

2. Не обеспечивают контроль целостности данных.

$$c(m, F(k)) = m \oplus F(k)$$

Пусть злоум-к может менять шифротекст.

Пусть $c \rightarrow c' : c' = c \oplus p$, тогда $m' = m \oplus p$.

Получатель не может это обнаружить, если не использует дополнительные средства контроля.

Например, можно подменить адрес получателя сетевого пакета. В протоколе IPSec подмена адреса сетевого пакета приведет к тому, что сервер, расшифровав пакет, отправит расшифрованный текст другому получателю.

Раздел 2 - Поточные шифры и генераторы ПСЧ

Поточные шифры

ГПСЧ

Криптографически стойкие ГПСЧ

Семантическая стойкость

$$c = E(k, m) = m \oplus G(k)$$

ГПСЧ $G(k) \in \text{PT}$

Стойкость поточного шифра зависит от используемого ГПСЧ.

Опр.

PT - класс детерминированных алгоритмов, имеющих *полиномиальное время работы*. Алгоритм $A \in \text{PT}$, если $\exists \text{poly } p(n) : \forall x \in X : \text{len}(x) \leq n$
 $\text{time}(A(x)) \leq p(n)$.

Опр.

Задача разрешимости (decision problem) - задача, имеющая два ответа ДА и НЕТ.

Пример

- 1) Дано описание функции f . Существует ли $x : f(x) = 0$?
- 2) Дана КНФ f . Существует ли $x : f(x) = 1$? (Задача выполнимости, SAT.)

Опр.

Задача поиска (search problem) - задача найти элемент множества, для которого выполнено заданное отношение, или установить, что таких элементов нет.

Пример

Дано описание функции f . Найти $x : f(x) = 0$.

Опр.

Функция $\varepsilon(n)$ называется *пренебрежимо малой*, если \forall константы $c > 0$ существует константа $n_0 = n_0(c)$:
 $\varepsilon(n) < 1/n^c \quad \forall n > n_0$.

Т.е. при $n \rightarrow \infty \quad \forall poly(n) \quad \varepsilon(n) = o(1/poly(n))$.

На практике, когда число n фиксировано, пользуются фиксированным ε , напр. $\varepsilon = 2^{-80}$.

Опр.

PPT - класс полиномиальных рандомизованных алгоритмов.
Probabilistic polynomial time.

$A \in \text{PPT}$, если

1. Он имеет полиномиальное время работы, может “подбрасывать монету” и принимать случайные решения; И
2. Если задача имеет два ответа ДА и НЕТ (т.е. это задача разрешимости, decision problem), то алгоритм дает верный ответ с вероятностью больше $2/3$.

Прим.:

можно требовать, чтобы алгоритм A давал правильный ответ с вероятностью более $1/2 + c$, где $c > 0$ - любая константа.

Тогда алгоритм, который дает правильный ответ с вероятностью более фикс. $c' < 1$, получается из алгоритма A так. Повторим алгоритм A t раз и примем решения простым большинством по t результатам.

t не зависит от длины входа. $t = t(c, c')$, растет при $c \rightarrow 0$ и при $c' \rightarrow 1$. Для док-ва исп. неравенство Чебышева.

Опр.

P - класс задач, разрешимых детерминированными алгоритмами за полиномиальное время.

Опр.

RP - класс задач, разрешимых рандомизированными алгоритмами за полиномиальное время. Если задача имеет два ответа, то вероятность правильного ответа алгоритма - более $1/2$.

Опр.

$BPP \subseteq RP$. (Bounded probabilistic polynomial)

Это класс задач, которые разрешимы рандомизированными алгоритмами за полиномиальное время. При этом, если задача имеет два ответа ДА и НЕТ, то алгоритм дает верный ответ с вероятностью больше константы $2/3$.

Что дает BPP по сравнению с RP?

Пусть вероятность правильного ответа $c = 2/3$ нам не достаточна. Хотим достичь $c' < 1$.

Для этого алгоритм из BPP повторим t раз и примем решение простым большинством по t результатам. Здесь t не зависит от длины входа. $t = t(c, c')$, растет при $c \rightarrow 1/2$ и при $c' \rightarrow 1$.)

Пусть можно точно предсказать следующие значения ГПСЧ.

Т.е.

$$\exists i, \exists A \in \text{PT} : G(k)|_{1,..i} \xrightarrow{A} G(k)|_{i+1,..,n}$$

Если злоумышленник знает $m|_{1,..i}$ и $c|_{1,..i}$,

тогда $G(k)|_{1,..i} = m|_{1,..i} \oplus c|_{1,..i}$ и находит $G(k)|_{i+1,..,n}$.

Если $\exists i, A : G(k)|_{1,..i} \xrightarrow{A} G(k)|_{i+1}$,

то дешифрование бит за битом.

Обозн.: $k \xleftarrow{R} K$ - случайный равновероятный выбор элемента k из множества K

Опр.

ГПСЧ $G : K \rightarrow \{0, 1\}^n$ называется *предсказуемым*, если существует алгоритм $A \in \text{PPT}$,

не пренебрежимо малая функция $\gamma(n)$ и

$\exists i(n), 0 \leq i \leq n - 1 :$

при $k \xleftarrow{R} K$ $P[A(G(k)|_{1,\dots,i}) = G(k)|_{i+1}] > 1/2 + \gamma(n)$.

$P[\cdot]$ вычисляется по случайному выбору ключа k и алгоритму A .

Задача

Дать определение непредсказуемого ГПСЧ.

Задача

Пусть $G : K \rightarrow \{0, 1\}^n : \forall k \text{ XOR}(G(k)) = 0$. Является ли он предсказуемым?

Статистические тесты:

- тест на случайность: количество серий из 0 и серий из 1 длины k для разных k
- тест на случайность: количество фикс. шаблонов длины k
- тест на равномерность,
проверка гипотезы о законе распределения с. в.:
сравнить количество всевозможных пар битов; можно для троек и т.д. (тест по критерию Пирсона χ^2)
- тест на автокорреляцию, для любого сдвига она мала:
пусть $s_i \in \{0, 1\}$ - символы последовательности.

$$C(t) = \frac{1}{N} \sum_{i=0}^{N-1} (2s_i - 1)(2s_{i+t} - 1) = \begin{cases} 1 & \text{if } t = 0 \\ < \beta/\sqrt{N} & \text{if } t \neq 0 \end{cases}$$

- тест Maurer'a: степень возможного сжатия посл-ти.

Обзор: Википедия, Тестирование псевдослучайных последовательностей.

Однако из стат. тестов не следует, что этот PRG непредсказуемый!

Пример

$X_n = \text{frac}((n + X_0)\sqrt{2})$ - равномерный на $[0,1]$, т.к. $\sqrt{2}$ - иррациональное число, но предсказуемый.

Пример

LCG - linear congruent generator, и LFBR - linear feedback shift register. Статистически хорошие, но все их параметры злоум-к однозначно определяет по довольно короткой псевдослучайной посл-ти.

Пример

LCG в простейшем виде: $X_{n+1} = (aX_n + b) \bmod m$
параметры: a, b, m

Пусть m известно, a, b - нет. Если знаем X_1, X_2, X_3 , решаем систему 2 линейных уравнений относительно a, b .

Найти m тоже легко:

<http://security.stackexchange.com/questions/4268/cracking-a-linear-congruential-generator>

Раздел 2 - Поточные шифры и генераторы ПСЧ

Поточные шифры

ГПСЧ

Криптографически стойкие ГПСЧ

Семантическая стойкость

Опр.

алгоритм A назовем *оракулом* для ГПСЧ G , если он принимает на вход значение $G(k)$ и выдает значение 0 или 1 со следующим смыслом:
 $A(G(k)) = 0$, если A считает $G(k)$ не случайной последовательностью, $A(G(k)) = 1$ иначе.
(Или наоборот.)

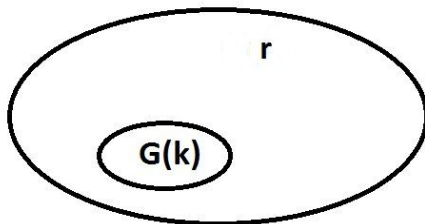
Опр.

ГПСЧ $G : K \rightarrow \{0, 1\}^n$ называется *криптографически стойким*, если $\forall A \in \text{PPT}$ при $k \xleftarrow{R} K$, $r \xleftarrow{R} \{0, 1\}^n$ величина

$\text{Adv}[A, G] := |P[A(G(k)) = 1] - P[A(r) = 1]| < \varepsilon(n)$, где $\varepsilon(n)$ - пренебрежимо малая функция.

$P[\cdot]$ вычисляется по случайному выбору k и r и алгоритму A .

Т.е., применяя алгоритмы из PPT,
результат вычисления $G(k)$ при $k \xleftarrow{R} K$
не удастся (не известен алгоритм)
отличить от результата выбора r при $r \xleftarrow{R} \{0, 1\}^n$.



Задача

пусть $G : K \rightarrow \{0, 1\}^n$ такой, что $(G(k))[1] = 0$ для $2/3$ ключей из K . Пусть оракул A выдает 1, если $x[1] = 0$, иначе 0.

Найдите, чему равно

$$\text{Adv}[A, G] = |P[A(G(k)) = 1] - P[A(r) = 1]|.$$

Утверждение

Если генератор псевдослучайных чисел предсказуемый, то он не криптостойкий.

Док-во

G - предсказуемый $\Rightarrow \exists$ алгоритм, предсказывающий следующий бит с вероятностью более $1/2 + \gamma$, где γ не пренебрежимо малая величина.

Определим оракул B : если $A(X|_{1,\dots,i}) = X|_{i+1}$, выдать 1, иначе 0. Тогда

$$P(B(r) = 1) = 1/2$$

$$P(B(G(k)) = 1) > 1/2 + \gamma, \text{ значит}$$

$$\text{Adv}[B, G] > \gamma, \text{ ч.т.д.}$$

Следствие: криптостойкий ГПСЧ непредсказуемый.

Теорема 1 (Теорема Yao, 1982)

Пусть $G : K \rightarrow \{0, 1\}^n$ - ГПСЧ. Пусть $\forall i \in \{0, \dots, n-1\}$ G не предсказуемый в позиции $i+1$. Тогда G - криптостойкий ГПСЧ.

Без доказательства.

Как построить генератор длинных посл-тей ПСЧ?

Псевдослучайные функции (ПСФ)

Пусть $K = \{0, 1\}^k$, $X = \{0, 1\}^n$, $Y = \{0, 1\}^m$.

Опр.

Функция $f : K \times X \rightarrow Y$ - это *псевдослучайная функция* [по второму аргументу], если

$f \in \text{PT}$ и \forall оракула $A \in \text{PPT}$ при $k \xleftarrow{R} K$, $r \xleftarrow{R} \{\varphi : X \rightarrow Y\}$ величина

$$\text{Adv}(A, f) = |P[A(f(k, \cdot)) = 1] - P[A(r(\cdot)) = 1]| < \varepsilon(n),$$

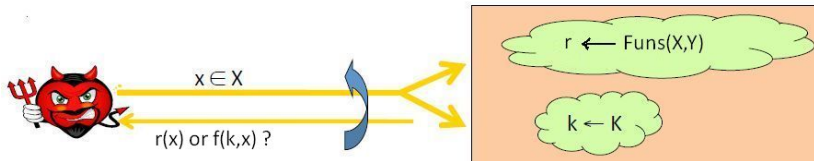
пренебрежимо малой функции.

Т.е. оракул из класса PPT не может отличить эту функцию от случайной.

$$P[A(f(k, \cdot)) = 1] :$$

Бросили монеты, получили k . Бросили монеты, получили r .
 A вычисляет $f(k, \cdot)$ в $poly(n)$ числе точек x по своему выбору.
Выдает результат.
Этот результат усредняется по всем k и алгоритму A .

$$P[A(r(\cdot)) = 1] - \text{аналогично, в тех же точках } x.$$



Задача

Пусть K, X, Y - конечные множества. Найти мощность множеств

$\{f(\cdot) : X \rightarrow Y\}$ и

$\{\text{ПСФ } f(k, \cdot) : X \rightarrow Y, k \in K\}.$

Задача

Пусть $f : K \times X \rightarrow \{0, 1\}^{128}$ - псевдослучайная функция. Будет ли следующая функция псевдослучайной:

$$f'(k, x) = \begin{cases} 0^{128} & \text{если } x=0 \\ F(k, x) & \text{иначе} \end{cases}$$

Построим криптографически стойкий ГПСЧ произвольной длины с помощью ПСФ.

Пусть $f : K \times \{0, 1\}^n \rightarrow \{0, 1\}^n$ - ПСФ. Тогда следующая конструкция с использованием ПСФ в режиме счетчика будет криптостойким ГПСЧ:

$$G : K \rightarrow \{0, 1\}^{nt}$$
$$G(k) = f(k, 0) || f(k, 1) || \dots || f(k, t - 1)$$

Шифр: $c = m \oplus G(k)$. Криптостойкий? В каком смысле?

Раздел 2 - Поточные шифры и генераторы ПСЧ

Поточные шифры

ГПСЧ

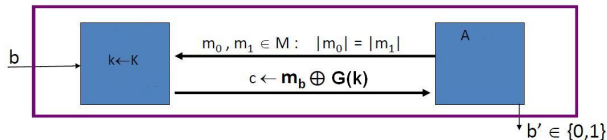
Криптографически стойкие ГПСЧ

Семантическая стойкость

Семантическая стойкость шифра (semantic security) с одноразовым ключом

Эксперимент SS:

1. Система выбирает случайное значение бита $b \xleftarrow{R} \{0, 1\}$. Оно секретное.
2. Злоумышленник выбирает длину n и отправляет два сообщения $m_0 \neq m_1$ длины n .
3. Система вычисляет $c = E(k, m_b)$ и отправляет его злоум-ку.
4. Злоум-к $A \in \text{PPT}$ анализирует c и выдает результат - бит b' .
5. Если $b' = b$, A достиг успеха.



Один запрос, ответ.

Опр.

Шифр наз. *семантически стойким для одноразового ключа*, если в этом эксперименте вероятность успеха A не более $\frac{1}{2} + \varepsilon(n)$, где $\varepsilon(n)$ - пренебр. малая, вероятность вычисляется по случайным выборам: k , b , алгоритма A и шифрования E .

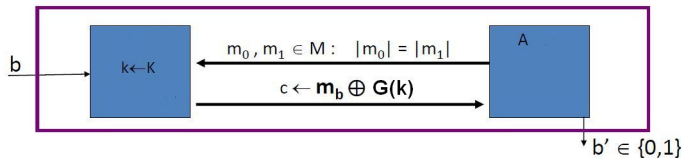
Эквивалентно:

$$\text{Adv}_{SS}(A, E_{\text{ОТК}}) = |P(b' = 1 | b = 1) - P(b' = 1 | b = 0)| < \varepsilon(n).$$

Т.е. семантическая стойкость шифра с одноразовым ключом: при однократном использовании ключа вероятность того, что “эффективный” злоум-к правильно укажет, ш/т какого из двух сообщений равной длины он получил, отличается от вероятности угадать $(1/2)$ не более чем на пренебрежимо малую величину.

Пример

Пусть оракул A по шифротексту может точно определить значение бита открытого текста, например $m[1]$. Тогда строится эксперимент: $m_0[1] = 0, m_1[1] = 1$. Анализируем шифротекст...



$$Adv_{SS}(A, E_{OTK}) = |P(b' = 1|b = 1) - P(b' = 1|b = 0)| = |1 - 0| = 1$$

Пусть A может определить не бит $m[1]$, а значение некоторой функции от m . Тот же сценарий: m_0, m_1 , где функция принимает разные значения.

Теорема 2

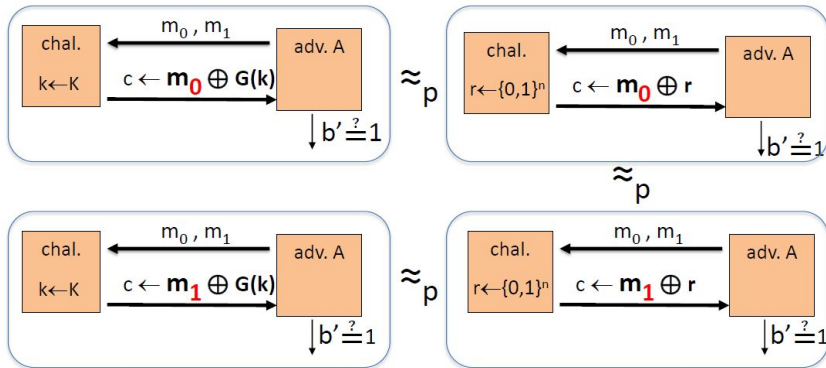
Пусть $G : K \rightarrow \{0, 1\}^*$ - криптостойкий ГПСЧ. Тогда поточный шифр на основе $G(k)$ семантически стойкий при одноразовом ключе.

И \forall алгоритма A , пытающегося взломать шифр,

\exists алгоритм B атаки на ГПСЧ:

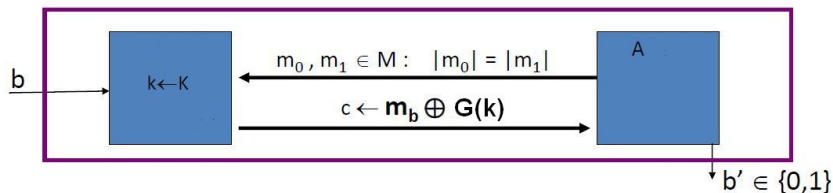
$$Adv_{SS}(A, E) \leq 2 \cdot Adv_{PRG}(B, G).$$

Идея доказательства: $|m_0| = |m_1|$ и



Док-во

Цель: $Adv_{SS}(A, E) \leq 2 \cdot Adv_{PRG}(B, G) = 2\varepsilon(n)$.



Обозн. $W_q :=$ событие: $b' = 1 | b = q$.

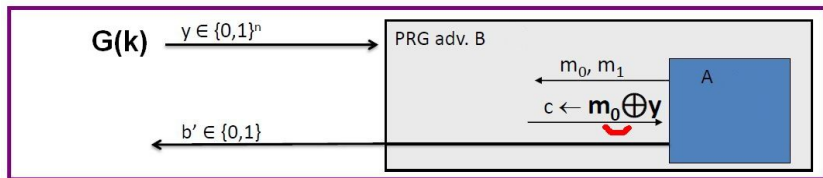
$Adv_{SS}(A, E) = |P_A(W_1) - P_A(W_0)|$.

Такая же атака на одноразовый блокнот.

Обозн. $R_q :=$ событие: $b' = 1 | b = q$ для нее.

Док-во (Продолжение)

Algorithm B:



$$\text{Adv}_{\text{PRG}}(B, G) = |P(B(r) = 1) - P(B(G(k)) = 1)| =$$

$$= |P_A(R_0) - P_A(W_0)|$$

Аналогично для $P(R_1), P(W_1)$ - подаем в A $m_1 \oplus y$.

Док-во (Продолжение)

$$\begin{aligned} Adv_{SS}(A, E) &= |P_A(W_1) - P_A(W_0)| \leq \\ &\leq |P_A(W_1) - P_A(R_1)| + |P_{OTP}(R_1) - P_{OTP}(R_0)| + |P_A(R_0) - P_A(W_0)| = \\ &= 2 \cdot Adv_{PRG}(B, G) \end{aligned}$$

Ч.т.д.

Некоторые итоги:

А. Стойкость шифров с одноразовым ключом:

А.1. Абсолютная стойкость к атаке с известным шифротекстом.

А.2. Семант. стойкость к атаке с известным шифротекстом.

В. -

С. Шифры:

С.1. Алфавитные.

С.2. Одноразовый блокнот.

С.3. Поточные шифры, ГПСЧ.

Литература к лекции

нет