

Защита информации

Павел Юдаев

МГТУ им. Баумана, Кафедра ИУ-9

Москва, 2014

Раздел 6 - Шифры AES и RC4

Шифр AES

Шифр RC4

TODO: в 2015 надо рассказать еще короче, буквально в двух словах. Т.к. анализировать AES мы не можем.

Кратко о шифре AES, он же Rijndael.

В 1997-2001 году был объявлен конкурс на новый стандарт симм. шифра AES, и Rijndael его выиграл.

Стандарт шифрования в США с 2001 года (FIPS 197).

Блочный шифр. Блок - 128 бит. Ключ - 128, 196 или 256 бит.
(Мы рассм. 128 бит.)

10 раундов для ключа в 128 бит, 12 для 192, 14 для 256.

Использует не схему Фейстеля, а сеть замен и перестановок (substitution-permutation network): S-блоки (нелинейные замены на основе обращения элемента расширения конечного поля) и P-блоки (перестановки, линейные).

Как и у шифра DES, раундовые ключи AES для шифрования и расшифрования строятся по ключу шифра заранее и хранятся, пока используется этот ключ.

TODO: вот отсюда в 2015 не рассказывать. Сразу перейти к атакам на AES.

Шифрование:

00) Построение расписания ключей (key schedule) для 10+1 раундов. Раундовый ключ - 128 бит.

Блок представлен в виде таблицы 4x4, элемент таблицы - 1 байт. Итого 16 байтов, 128 бит. Его называют state, "состояние". Индексы - позиции в таблице.

0) Начальный раунд, AddRoundKey. $state = m \oplus round_key$.

1)-9) К блоку в заданном порядке прим. 4 преобразования:

SubBytes

ShiftRows

MixColumns

AddRoundKey

10) Последний раунд

SubBytes

ShiftRows

AddRoundKey

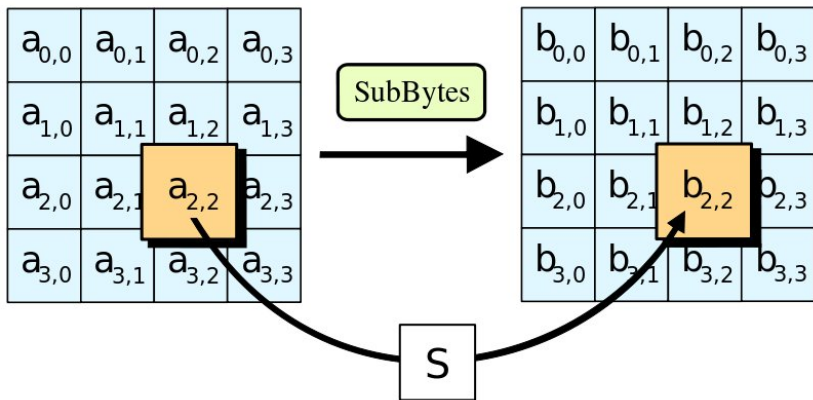
(без MixColumns)

SubBytes. Нелинейная операция замены, Rijndael S-блок.

$$state[i][j] = Sub(state[i][j])$$

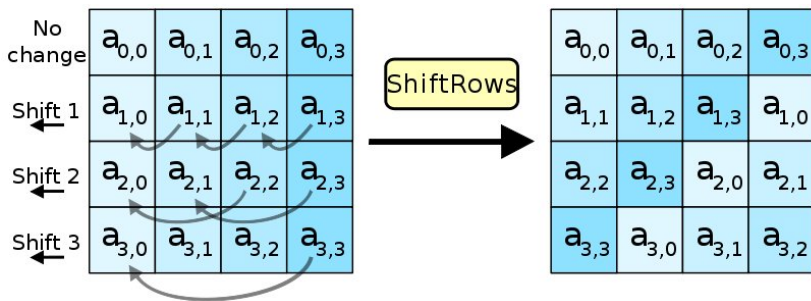
Комбинация обращения элемента конечного поля и обратимой линейной операции над ним.

Программная реализация - таблица.



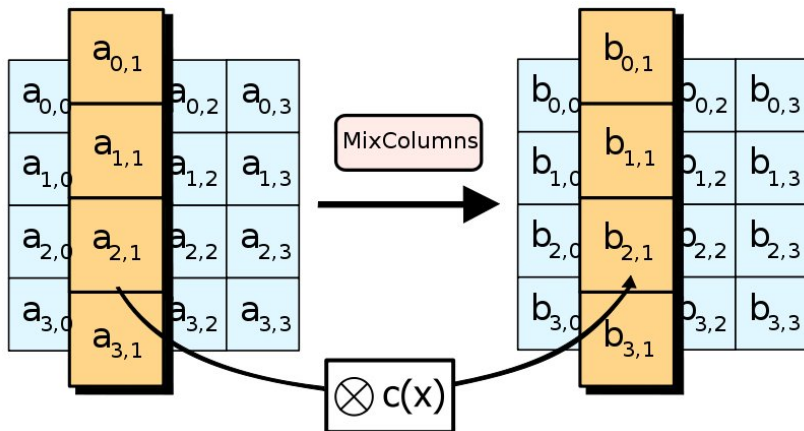
ShiftRows. Каждый ряд матрицы 4x4 сдвигается на 0, 1, 2, 3 позиции соотв., ряды обработ. независимо.

$state[i][j] = Shift(state[i][j], i)$



MixColumn. Для каждого столбца (независимо) применяется фиксированное обратимое линейное преобразование.

$$state[][j] = Mix(state[][j], j)$$



AddRoundKeys. $state = state \oplus round_key.$

Свойства операций внутри одного раунда:

- AddRoundKey - это \oplus , она обратная к самой себе.
- SubBytes и ShiftRows коммутативны (первая работает с байтами целиком, вторая сдвигает байты целиком, не меняя их значений), т.е.

$$\text{SubBytes}(\text{ShiftRows}(\text{state})) = \text{ShiftRows}(\text{SubBytes}(\text{state}))$$

- MixColumns линейна относительно входных данных (столбцов), поэтому:

$$\begin{aligned} \text{MixColumns}^{-1}(\text{state} \oplus \text{round_key}) = \\ \text{MixColumns}^{-1}(\text{state}) \oplus \text{MixColumns}^{-1}(\text{round_key}) \end{aligned}$$

Поэтому можно применить тот же порядок обратных операций при расшифровании, что и при шифровании, изменив раундовые ключи.

Шифрование:

0) AddRoundKey

1) SubBytes

ShiftRows

MixColumn

AddRoundKey

...

9) SubBytes

ShiftRows

MixColumn

AddRoundKey

10) SubBytes

ShiftRows

AddRoundKey

Расшифрование:

00) Расписание ключей - в обратном порядке, при этом на раундах 1-9 к раундовым ключам применена операция MixColumns^{-1} .

$$\text{round_key}_{D,10} = \text{round_key}_{E,10}$$

$$\text{round_key}_{D,t} = \text{MixColumns}^{-1}(\text{round_key}_{E,t}) \quad \forall t = 1..9$$

$$\text{round_key}_{D,0} = \text{round_key}_{E,0}$$

0) (10) AddRoundKey. $state = state \oplus round_key_{D,10}$

1) (10) SubBytes⁻¹

(10) ShiftRows⁻¹

(9) MixColumns⁻¹

(9) AddRoundKey. $state = state \oplus round_key_{D,9}$

2) (9) SubBytes^{-1}

(9) ShiftRows^{-1}

(8) MixColumns^{-1}

(8) AddRoundKey. $state = state \oplus round_key_{D,8}$

...

10) (1) SubBytes^{-1}

(1) ShiftRows^{-1}

(0) AddRoundKey. $state = state \oplus round_key_{D,0}$

TODO: в 2015 отсюда продолжать рассказ.

Атаки на AES

В атаках стараются найти секретный ключ, а не просто “какую-то информацию” об открытом тексте.

Перестановка AES - односторонняя функция по k ?

Перестановка AES - односторонняя функция с секретом по m ?

Семантическая стойкость перестановки AES? (Шифр для 1 бл. с 1-р. кл.)

Перестановка AES - ПСП?

1)

Опр. (Атака на k связанных ключах)

Пусть можно по любому открытому тексту получать шифротекст при k не известных ключах, связанных известным соотношением.

Цель: найти первый ключ.

AES-256: По $2^{99.5}$ пар (m, c) на 4 связанных ключах можно найти ключ за время $2^{99.5}$.

В реальных сценариях нет связанных ключей.

2) Атака с выбранным открытым текстом без связанных ключей.

Ключ 128 бит - время $2^{126.1}$, 256 бит - время $2^{254.4}$.

Раздел 6 - Шифры AES и RC4

Шифр AES

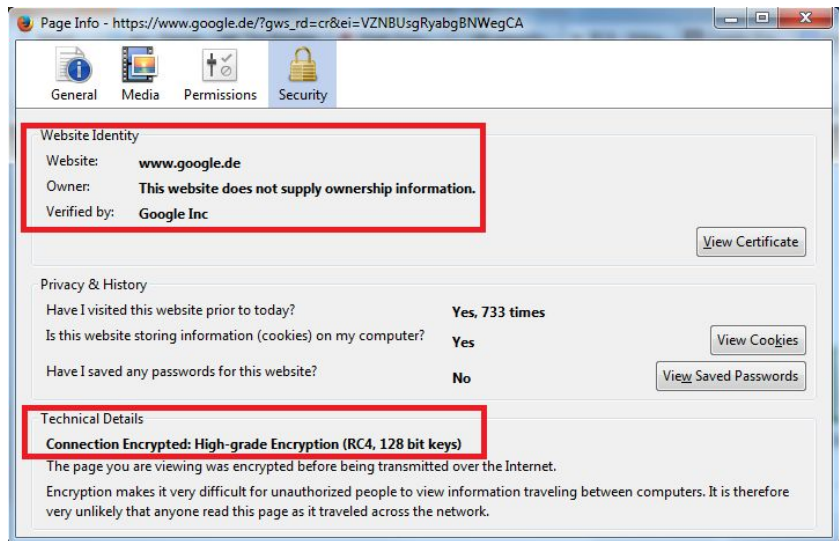
Шифр RC4

1987, Ron Rivest.

В 1994 году его анонимно опубликовали в интернете.
(Правила Керкгоффса?)

Преимущество: скорость, нелинейность ГПСЧ.

2012 год:



ГПСЧ:

1) Создание начального значения S (seed)

Длина секретного ключа - от 1 до 256 байтов, типично - от 5 до 16.

S - массив из 256 байтов. Python:

```
S = range(0, 256)
j = 0
keylen = len(key)
for i in range(0, 256):
    j = (j + S[i] + key[i % keylen]) % 256
    S[i], S[j] = S[j], S[i]
```

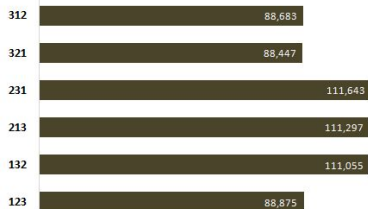
Есть неравномерности в вероятности разных значений S .

Наивный алгоритм перемешивания (см. [2]):

```
for (int i = 0; i < array.Length; ++i)
{
    int n = rand.Next(array.Length);
    Swap(array[i], array[n]);
}
```

Для массива длины 3 здесь $3^3 = 27$ возм. путей. Но разных комбинаций - всего $3! = 6$.

600000 испытаний - неравномерность результата:

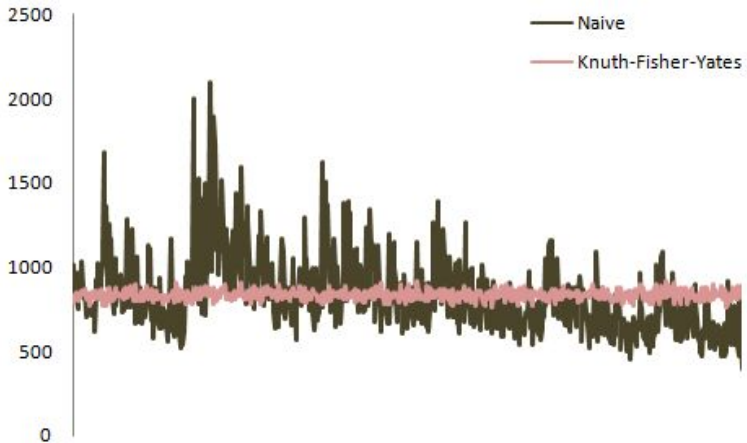


Алгоритм Knuth-Fisher-Yates:

```
for (int i = array.Length - 1; i > 0; --i)
{
    int n = rand.Next(i + 1);
    Swap(array[i], array[n]);
}
```

Ровно $(array.Length)!$ возможных путей. При равномерном rand они равновероятны.

Массив из 6 элементов, 600000 испытаний:



Наивный алгоритм: $6^6 = 46656$ путей.

Кнут и реальность: $6! = 720$ комбинаций.

2) собственно ГПСЧ. S - состояние. Меняет его при работе.

```
i = 0
j = 0
while GeneratingOutput():
    i = (i + 1) % 256
    j = (j + S[i]) % 256
    S[i], S[j] = S[j], S[i] # перестановка двух байтов
    output S[(S[i] + S[j]) % 256]
```

(S-блок, i, j): $256! \cdot 256^2 \approx 2^{1700}$ состояний.

\forall байт S-блока изменится через 256 итераций.

ГПСЧ:

- нелинейный, проходит стат. тесты на $output[i]$ при $i > 150$
- практически непредсказуемый при $i > 150$
- $P(output[1] = 0) = 2/256$ (второй байт)
- начало $output$ неравновероятное! проблема!

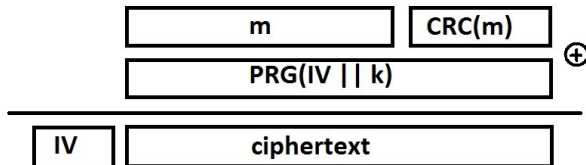
“RSA Security”: шифр RC4 при случайном выборе ключа устойчив к линейному и дифф. криптоанализу.

Шифр RC4:

- быстрый
- не требует IV, pad. Нет padding oracle, BEAST, Lucky13.
- детерминированный при фикс. ключе. Nonce - **как добавить?**

Атака на протокол WEP

IV - счетчик, nonce. $|m|$ - до 2300 Б. Но можно и 1 байт.



Добавили nonce: $G(IV||k)[0..t]$.

- Ключ - 104 бита. IV - 24 бита.
IV повторяется после $2^{24} \approx 16M$ сообщений. На некоторых сетевых картах IV = 0 после перезагрузки.
- Неравновероятное *начало последовательности*
- Предсказуемо связанные ключи: $(1||k), (2||k), \dots$
- Существует атака на связанных ключах, и др.
- \Rightarrow становится известным секретный ключ k .
2001 год: 10^6 фреймов.
2005-2007: 60000 фреймов, 80% вер-ть узнать весь ключ.
Время: 3 минуты.

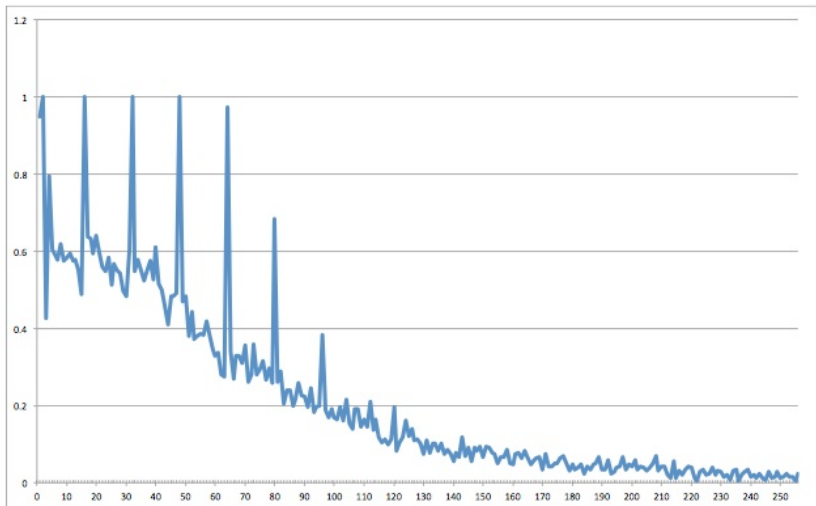
WEP можно было бы: $G(k) \Rightarrow k_1, k_2, \dots$

k_i - псевдослучайный ключ для фрейма: $c = m \oplus G(k_i)$

Используйте WPA.

Атака на RC4 2013 года: (*)

Исслед. неравномерности (biases) в первых 256 байтах ГПСЧ.
Вер-ть узнать байт ГПСЧ по $2^{24} \approx 16M$ шифротекстов:



(*)

Пример (для атаки 2013 года)

Вход на сайт - cookie авторизации в начале запроса по HTTPS.
Потом создается сессионный ключ, cookie не передается.

Новая сессия - снова cookie. Так миллион раз??

А так: Вредоносный javascript в другом фрейме устанавливает соединения с сайтом.

Атаки становятся только лучше.

Применение RC4:

WEP (взломан!)

BitTorrent protocol

Microsoft Point-to-Point Encryption

TLS / SSLayer (optionally)

Secure Shell (optionally)

Remote Desktop Protocol

Kerberos (optionally)

PDF

Gpcode.AK, вирус для Windows в июне 2008. Брал данные на диске в заложники, шифруя их шифрами RC4 и RSA-1024.

Расшифрование - за плату.

Скорость работы поточных и блочных шифров (AMD Opteron 2.2 GHz, Linux, crypto++ 5.6.0)

Шифр	Размер блока/ключа	Скорость, МБ/с
поточные шифры		
RC4 (1987)		126
Salsa20 (2005)		643
блочные шифры		
3DES (1977, 1997)	64/168	13
AES-128 (2000)	128/128	109

Литература к лекции:

1. RC4 is kind of broken,
<http://blog.cryptographyengineering.com/2013/03/attack-of-week-rc4-is-kind-of-broken-in.html>
2. Jeff Atwood, *The Danger of Naivete*,
<http://blog.codinghorror.com/the-danger-of-naivete/>
- 3*. Атака на AES с выбранным открытым текстом на 4-х связанных ключах.
<http://eprint.iacr.org/2009/317.pdf>
- 4*. Атака на AES с выбранным открытым текстом без связанных ключей.
<http://research.microsoft.com/en-us/projects/cryptanalysis/aesbc.pdf>