

## Вариант №13

1. Выполнить следующий шаг при решении основной задачи линейного программирования симплекс методом (в какой точке находимся, ее характеристика, если надо - разрешающий элемент для следующего шага).

	$X_1$	$X_2$	$-b$
$Y_1$	1	1	1
$Y_2$	2	-1	3
$Y_3$	-6	-1	-2
$Y_4$	3	1	1
	-4	2	0

Находимся в точке  $x_1=0, x_2=0$ . Эта точка не крайняя (есть  $-b < 0$ ). При этом в строке 3, где  $-b_3 < 0$ , все элементы  $a_{3k} < 0$ , значит допустимое множество пусто.

2. Графически решить задачу.

$$f(x_1, x_2) = x_1 \rightarrow \max$$

$$\begin{cases} x_1 + x_2 \leq 3 \\ 2x_1 + x_2 \geq 2 \\ x_1 \geq 0, x_2 \geq 0 \end{cases}$$

