*Задание на Технологию 2 класс*



1. Отметьте вариант, в котором указан инструмент:

а) бумага; б) ластик; в) пластилин.

2. Отметьте вариант, в котором указан материал:

а) кисточки, б) пластилин, в) молоток.

1. Отметьте вариант, в котором указано изделие:

а) аппликация, б) краски, в) пластилин.

1. Как называют специалиста по разведению овощей?

а) овощевод, б) садовод, в) шофер.

1. Что является лишним в ряду?

а) ромашка, б) редис, в) гладиолус.

1. Глиняной посудой является:

а) стеклянная банка, б) железная вилка, в) кувшин.

1. Как называются предметы, сделанные из глины?

а) керамика, б) стеклом, в) деревом.

1. Мастера по изготовлению посуды из металла называют:

а) кузнец, б) гончар, в) рыбак.

1. Что лишнее ученик положил в портфель для занятий в школе?

а) карандаши, б) планшет, в) резинку.

1. Какой урок сейчас у Паши, если на парте у него лежат фломастеры, бумага и карандаши?

а) технология, б) чтение, в) рисование.

1. Укажите на лишнюю фигуру в ряду.

а) квадрат, б) прямоугольник, в) линия.

12. Что означает выражение «золотые руки»?

а) умение хорошо делать работу; б) руки желтого цвета; в) руки музыканта.

1. Лесным плодом является:

а) ромашка, б) помидор, в) шишка.

1. Какой инструмент использует пекарь?

а) нож; б) молоток; в) лопату.

15. Для приготовления игрушки из теста нужны:

а) вода и сахар; б) хлеб и мука; в) пластилин.

1. Как правильно расположить игрушки по возрасту, начиная с самых маленьких детей?

а) погремушка, кукла, мозаика;

б) мозаика, кукла, погремушка;

в) погремушка, мозаика, кукла.

1. Какой предмет может висеть на ветках новогодней елки?

а) хлебный калач, б) стеклянный шарик, в) спортивная кепка.

1. Назовите по одному действию следующих предметов:

машинка – карандаш – тюльпан.

а) быстрая – синий - красивый,

б) едет – рисует - растет,

в) авто – перо - цветок.

1. Этот предмет слишком тонкий. Это….. а) нить; б) стол; в) шар.

20. Расположите предметы по мере возрастания: а) носок, футболка, пиджак;

б) пиджак, носок, футболка; в) носок, пиджак, футболка.