

МИНОБРНАУКИ РОССИИ
САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ
ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ
«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)
Кафедра МО ЭВМ

ОТЧЕТ
по лабораторной работе №4
по дисциплине «АиСД»
Тема: Деревья

Студент гр. 8304

Порывай П.А

Преподаватель

Фирсов М.А

Санкт-Петербург

2019

Цель работы.

Ознакомится с такой структурой данных, как бинарное дерево, способами ее представления и реализации

Задание

(Вариант - 7д)

Для заданного бинарного дерева с произвольным типом элементов:

- получить лес естественно представленный этим деревом;
- вывести изображение леса и бинарного дерева;
- перечислить элементы леса в горизонтальном порядке(в ширину)

Описание алгоритма

Рекурсивный ввод дерева через файл или консоль и определение его верного задания , в случае удачи используя цикл, а также рекурсивно выводится лес заданный через бинарное дерево(передвигаемся по исходному дереву в котором правые сыновья становятся корнями деревьев, получившегося леса).Каждое дерево в лесу выводится в скобочном представлении. Итоговые данные выводятся в файл и на консоль

Основные функции и структуры

binTree ConsBT(const base& x, binTree& lst, binTree& rst);

Конструктор — создает дерево из левого и правого сына используя x, как информацию в корне. С помощью оператора new выделяется память под корень

void destroy(binTree&);

Рекурсивно удаляет дерево через оператор delete

binTree enterBT(std::string str, int& i);

Функция для ввода бинарного дерева, i служит счетчиком считанных символов и используется далее для проверки «правильности» дерева. Как только вызовы функций доходят до нижнего уровня вызывается конструктор

unInt sizeBT(binTree b);

Выдает длину дерева (Наибольший путь от корня до nullptr)

void printKLP(binTree b, std::ofstream& out);

Вывод дерева в клп порядке

```
void print_cons_write_file(std::string bin_tree, int i, std::ofstream& out);
```

Функция для вывода информации в файл и на консоль. Здесь используются функции ввода бинарного дерева, а также его проверки. В случае верного или ложного указания бд информация выводится в файл out или на консоль, i как счетчик количества введенных символов функцией ввода

```
void print_tree(binTree b, std::ofstream& out);
```

Функция печати дерева, которая работает рекурсивно, на каждом уровне дерева добавляется '(' в каждом ее вызове передается левый сын.

```
void print_forest(binTree b, std::ofstream& out);
```

Последовательно пока указатель на правого сына != nullptr вызывает void print_tree(binTree b, std::ofstream& out);

```
bool is_bt(std::string bin_tree,int i);
```

Функция проверяет введено ли бинарное дерево верно. Основная идея заключается в том, что если дерево введено верно то i равно bin_tree.length

Тестирование

Верный ввод

ad/ej/k//fl///bg/h//cim/n////

ab//c//

bc//a//

ab//c/d//

abc///d//

ab/d//c//

abd//e//cg//h//

ab///

ba///

Вывод

Бинарное дерево (повернутое):

a b c

i
 m n
 g h
 d e f
 l
 j k

Размер (число узлов) дерева = 14

Бинарное дерево в КЛП-порядке:

adejkflbghcimn

Лес соответствующий данному бинарному дереву

(a(d)(e(j)(k))(f(l)))(b(g)(h))(c(i(m)(n)))

Бинарное дерево (повернутое):

a c
 b

Размер (число узлов) дерева = 3

Бинарное дерево в КЛП-порядке:

abc

Лес соответствующий данному бинарному дереву

(a(b))(c)

Бинарное дерево (повернутое):

b a
 c

Размер (число узлов) дерева = 3

Бинарное дерево в КЛП-порядке:

bca

Лес соответствующий данному бинарному дереву

(b(c))(a)

Бинарное дерево (повернутое):

a c d

b

Размер (число узлов) дерева = 4

Бинарное дерево в КЛП-порядке:

abcd

Лес соответствующий данному бинарному дереву

(a(b))(c)(d)

Бинарное дерево (повернутое):

a d

b

c

Размер (число узлов) дерева = 4

Бинарное дерево в КЛП-порядке:

abcd

Лес соответствующий данному бинарному дереву

(a(b(c)))(d)

Бинарное дерево (повернутое):

a c

b d

Размер (число узлов) дерева = 4

Бинарное дерево в КЛП-порядке:

abdc

Лес соответствующий данному бинарному дереву

(a(b)(d))(c)

Бинарное дерево (повернутое):

a c h

g

b e

d

Размер (число узлов) дерева = 7

Бинарное дерево в КЛП-порядке:

abdecgh

Лес соответствующий данному бинарному дереву

(a(b(d))(e))(c(g))(h)

Бинарное дерево (повернутое):

a

b

Размер (число узлов) дерева = 2

Бинарное дерево в КЛП-порядке:

ab

Лес соответствующий данному бинарному дереву

(a(b))

Бинарное дерево (повернутое):

b

a

Размер (число узлов) дерева = 2

Бинарное дерево в КЛП-порядке:

ba

Лес соответствующий данному бинарному дереву

(b(a))

Неверный ввод

/ld/ej/k//fl///bg/h//cim/n////

///nb//c//

/////////bc//a//

/ab//c/d//

/abc///d//

ab/

abd//e//cg//h////

Вывод

Бинарное дерево задано неверно

Бинарное дерево задано неверно

Бинарное дерево задано неверно

/ld/ej/k//fl///bg/h//cim/n////

Бинарное дерево задано неверно

///nb//c//

Бинарное дерево задано неверно

/////////bc//a//

Бинарное дерево задано неверно

/ab//c/d//

Бинарное дерево задано неверно

/abc///d//

Бинарное дерево задано неверно

ab/

Бинарное дерево задано неверно

abd//e//cg//h////

Приложение А. Исходный код

```
#include <iostream>
#include <cstdlib>
#include <fstream>
#include<string>

typedef char base;
typedef unsigned int unInt;

struct node {
    base info = -1;
    node* lt;
    node* rt;
    // constructor
    node() { lt = nullptr; rt = nullptr; }
};

typedef node* binTree; // "представитель" бинарного дерева

binTree Create(void);
bool isNull(binTree);
base RootBT(binTree); // для непустого бин.дерева
binTree Left(binTree); // для непустого бин.дерева
binTree Right(binTree); // для непустого бин.дерева
binTree ConsBT(const base& x, binTree& lst, binTree& rst);
void destroy(binTree&);

binTree enterBT(std::string str, int& i);
void outBT(binTree b);
void displayBT(binTree b, int n, std::ofstream& out);
unInt sizeBT(binTree b);
void printKLP(binTree b, std::ofstream& out);

void print_cons_write_file(std::string bin_tree, int i, std::ofstream& out);
void print_tree(binTree b, std::ofstream& out);
void print_forest(binTree b, std::ofstream& out);

bool is_bt(std::string bin_tree, int i);

//void is_btree(binTree b, bool &flag){
//    if( b != nullptr)
```



```

//          return true;
//      else
//          return false;
//}
binTree Create()
{
    return nullptr;
}
//-----
bool isNull(binTree b)
{
    return (b == nullptr);
}
//-----
base RootBT(binTree b)                // для непустого бин.дерева
{
    if (b == nullptr) {

        std::cerr << "Error: RootBT(null) \n"; exit(1);
    }
    else
        return b->info;
}
//-----
binTree Left(binTree b)                // для непустого бин.дерева
{
    if (b == nullptr) {

        std::cerr << "Error: Left(null) \n"; exit(1);
    }
    else
        return b->lt;
}
//-----
binTree Right(binTree b)               // для непустого бин.дерева
{
    if (b == nullptr) {

        std::cerr << "Error: Right(null) \n"; exit(1);
    }
    else
        return b->rt;
}
//-----
binTree ConsBT(const base& x, binTree& lst, binTree& rst)

```

```

{
    binTree p;
    p = new node;
    if (p != nullptr) {
        p->info = x;
        p->lt = lst;
        p->rt = rst;
        return p;
    }
    else {
        std::cerr << "Memory not enough\n"; exit(1);
    }
}
//-----
void destroy(binTree& b)
{
    if (b != nullptr) {

        destroy(b->lt);
        destroy(b->rt);
        delete b;
        b = nullptr;

    }
}

binTree enterBT(std::string str,int &i)
{
    char ch;//сюда добавить условие для неверного задания бинарного дерева
    binTree p, q;
    ch = str[i];
    i++;
    if(i <= str.length()){

        if (ch == '/')
            return nullptr;
        else {

            p = enterBT(str,i);
            q = enterBT(str, i );
            return ConsBT(ch, p, q);

        }
    }
    else{
        return nullptr;//если не хватает '/'
    }
}

```

```

    }

}

//-----
void outBT(binTree b)
{
    if (b != nullptr) {

        std::cout << RootBT(b);
        outBT(Left(b));
        outBT(Right(b));

    }
    else
        std::cout << '/';
}

//-----
void displayBT(binTree b, int n, std::ofstream& out)
{
    // n - уровень узла
    if (b != nullptr) {
        std::cout << ' ' << RootBT(b);
        out << ' ' << RootBT(b);

        if (!isNull(Right(b))) {

            displayBT(Right(b), n + 1, out);
        }
        else {
            std::cout << "\n";
            out << "\n";
        }
        }// вниз
        if (!isNull(Left(b))) {
            for (int i = 1; i <= n; i++) {
                std::cout << " "; // вправо
                out << " ";
            }
            displayBT(Left(b), n + 1, out);
        }
    }
    else {};
}

//-----

```

```

//-----
unInt sizeBT(binTree b)
{
    if (isNull(b))
        return 0;
    else
        return sizeBT(Left(b)) + sizeBT(Right(b)) + 1;
}
//-----
void printKLP(binTree b, std::ofstream & out)
{
    if (!isNull(b)) {

        std::cout << RootBT(b);
        out << RootBT(b);
        printKLP(Left(b) , out);
        printKLP(Right(b) , out);

    }
}

```

```

void print_tree(binTree b, std::ofstream &out) {

    binTree p;

    if (b != nullptr) {
        std::cout << "( ";
        std::cout << b->info;
        out << "( ";
        out << b->info;
        p = b->lt;

        while (p != nullptr) {

            print_tree(p , out);
            p = p->rt;
        }

        std::cout << " )";
        out << " )";
    }
}

```

```
void print_forest(binTree b, std::ofstream &out) {
```

```
    binTree p = b;
```

```
    while (p != nullptr) {
```

```
        print_tree(p , out);
```

```
        std::cout << " ";
```

```
        p = p->rt;
```

```
    }
```

```
}
```

```
void print_cons_write_file(std::string bin_tree, int i, std::ofstream& out) {
```

```
    binTree b = enterBT(bin_tree, i);
```

```
    if(is_bt(bin_tree,i) == true){
```

```
        std::cout << "Бинарное дерево (повернутое): " << "\n";
```

```
        out<< "Бинарное дерево (повернутое): " << "\n";
```

```
        displayBT(b, 1, out);
```

```
        std::cout << "Размер (число узлов) дерева = " << sizeBT(b) <<
```

```
"\n";
```

```
        out<< "Размер (число узлов) дерева = " << sizeBT(b) << "\n";
```

```
        std::cout << "Бинарное дерево в КЛП-порядке: " << "\n";
```

```
        out<< "Бинарное дерево в КЛП-порядке: " << "\n";
```

```
        printKLP(b, out);
```

```
        std::cout << "\n";
```

```
        out<< "\n";
```

```
        std::cout << "Лес соответствующий данному бинарному дереву\n";
```

```
        out<< "Лес соответствующий данному бинарному дереву\n";
```

```
        print_forest(b, out);
```

```
        destroy(b);
```

```
        std::cout << "\n";
```

```
        std::cout << "\n";
```

```
        out << "\n";
```

```
        out << "\n";
```

```
    }
```

```
    else{
```

```

        std::cout<<"Бинарное дерево задано неверно\n"<<bin_tree<<"\n";
        out<<"Бинарное дерево задано неверно\n"<<bin_tree<<"\n";
    }
}

bool is_bt(std::string bin_tree,int i){

    if(bin_tree[0] == '/' || bin_tree == " " || bin_tree == "" ||
bin_tree.length() != i )
        return false;
    else
        return true;

}

int main(int argc, char *argv[]) {

    setlocale(LC_ALL, "Russian");
    std::cout << "Ввод бинарного дерева в клп представлении (/ = nullptr) из
файла или консоли(f,c)?\n";
    std::string arg, bin_tree;
    int i = 0;
    std::cin >> arg;
    std::ofstream out("wrong_out.txt");
    if (arg == "f") {
        std::ifstream infile(argv[1]);
        while (getline(infile, bin_tree)) {
            print_cons_write_file(bin_tree, i, out);
        }
    }
    else if (arg == "c") {
        while (getline(std::cin, bin_tree)) {
            print_cons_write_file(bin_tree, i, out);
        }
    }
    else
        std::cout << "Аргумент задан неверно\n";
    return 0;
}

```