

Uživatelská příručka

Šípková Růženka

Jste princ, který se nachází v lese a má za úkol vysvobodit šípkovou růženku, kterou hlídá čarodějnice ve svém zámku. Růženku je potřeba polít kouzelným lektvarem, aby se probudila. Cestou můžete potkat trpaslíka, který vám poradí jak ji nejjednodušeji vysvobodit.

Nyní se nacházíš v lese a můžeš se vydat směrem k řece nebo do hlubokého lesa.

PLATNÉ PŘÍKAZY:

jdi – přecházení mezi prostory

seber – sebere předmět

snez – sní předmět

odpovez – příkaz pro zadání odpovědi

batoh – vypíše obsah batohu

konec – ukončí hru

polit – polijete růženku a vysvobodíte

napoveda – zobrazí nápovědu ke hře

SPOUŠTĚNÍ:

Zadáním příkazu: `java-jar aventura.jar` v příkazovém řádku v příslušném adresáři.

HERNÍ PLÁNEK:

