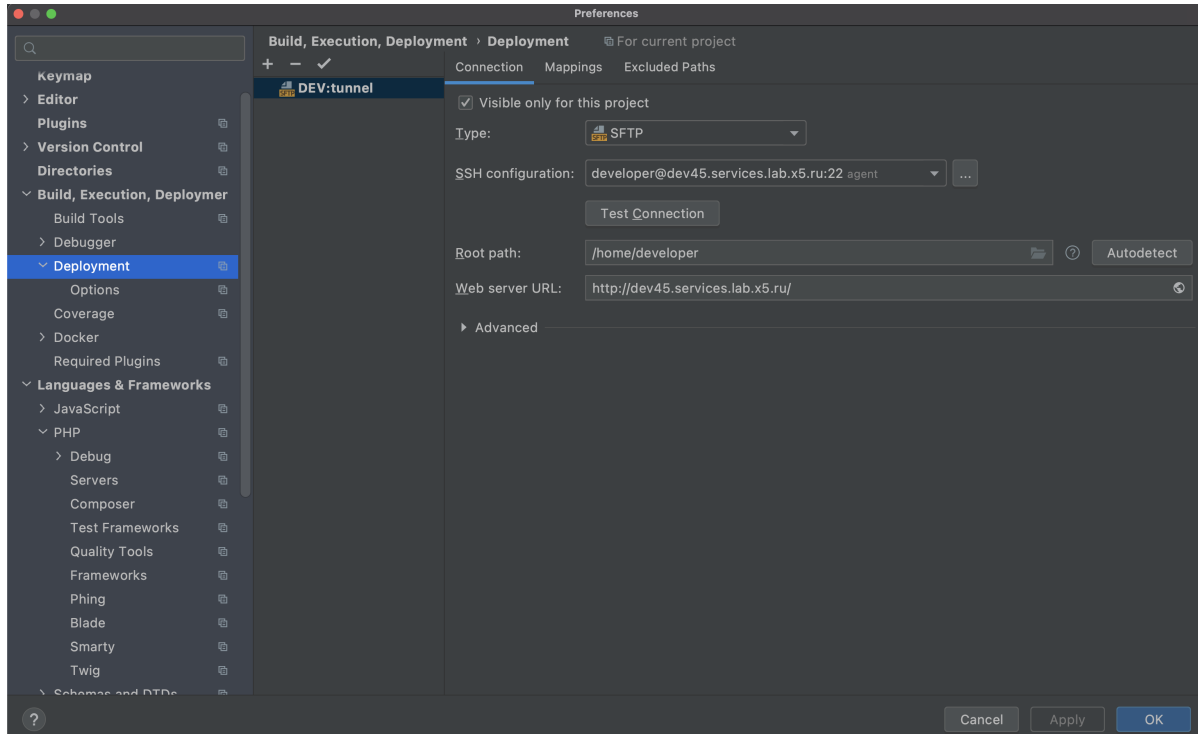


Настройка PhpStorm Remote CLI PHP Xdebug + ssh (tunnel)

Для начала желательно иметь настроенный [Настройка PhpStorm PHP Remote Debug \(fpm\) Xdebug + ssh \(tunnel\)](#), т.к. в указанной инструкции перечисляется часть действий необходимых и для текущей инструкции.

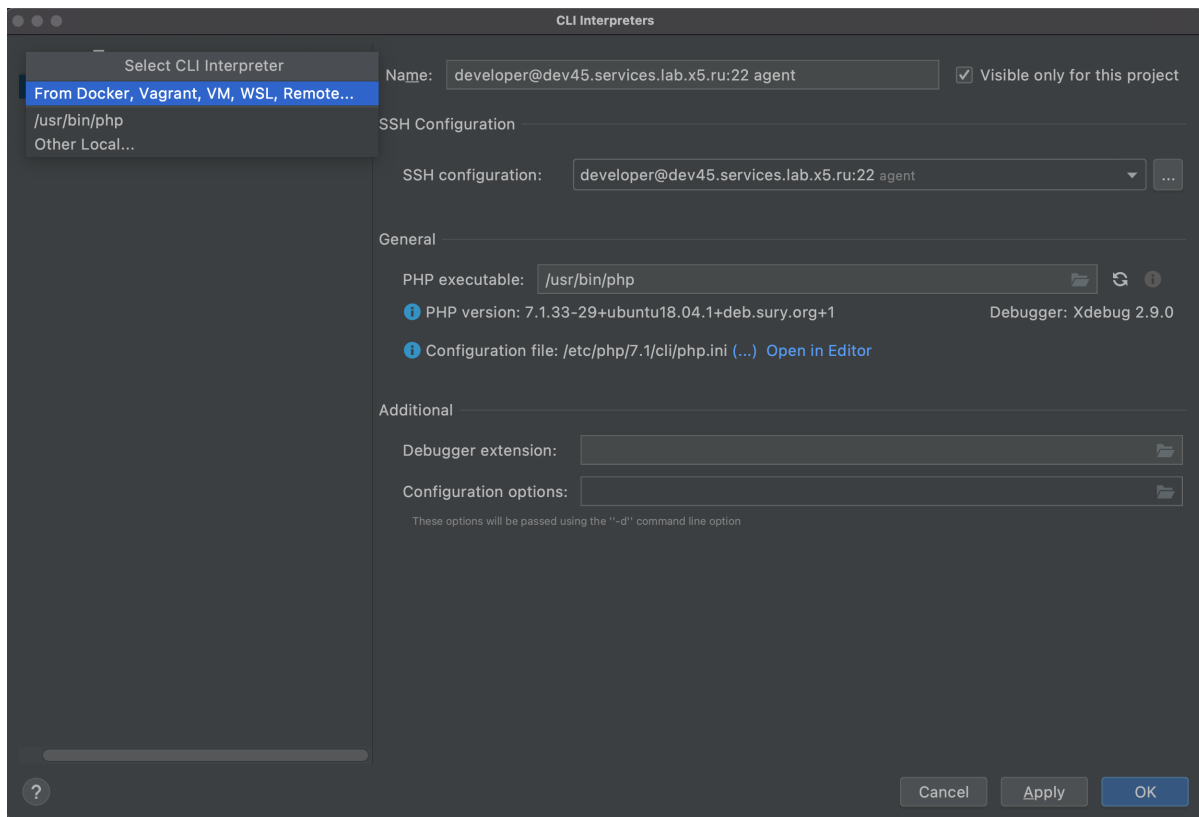
Настройка отличается от fpm версии, т.к. для запуска используется только выстроенный ssh туннель (без запуска nginx->fpm->php) из версии с настройкой fpm версии удаленной отладки.

Первое что нужно проверить это рабочее sftp + ssh подключение внутри PhpStorm, которое необходимо для того, чтобы смарпить локальный проект и проект на удаленной машине.

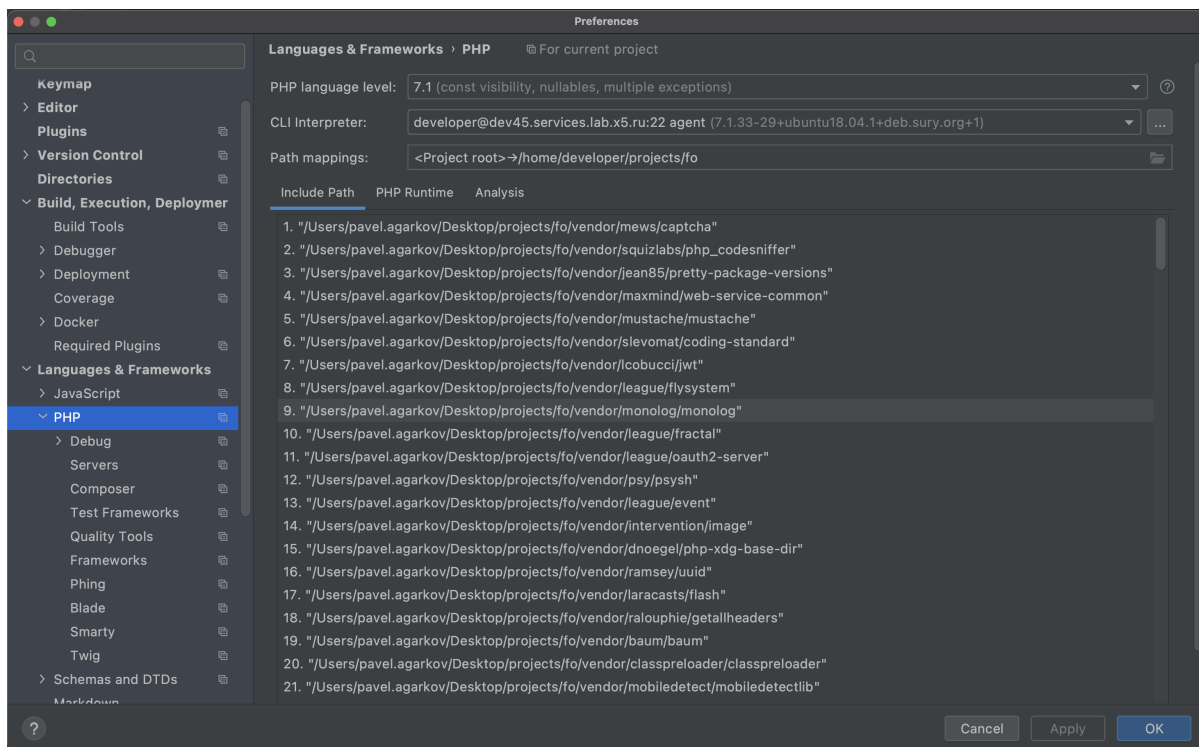


Затем нужно настроить удаленный интерпретатор, для этого:

Добавляем новый интерпретатор, указываем настроенный ssh агент и проверяем синхронизацию с удаленным интерпретатором. Если связи нет, то скорее всего не донастроен ssh агент.

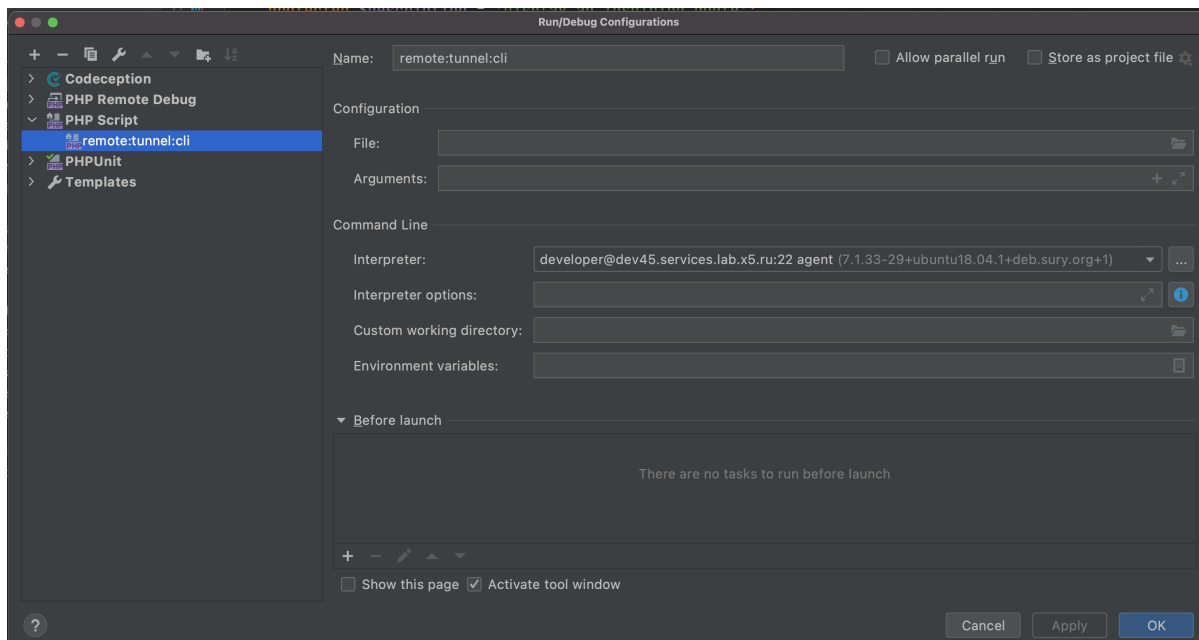


Выходим на верхний уровень и, если не настроен Path mapping, то настраиваем маппинг проектов (должны определиться автоматически) :



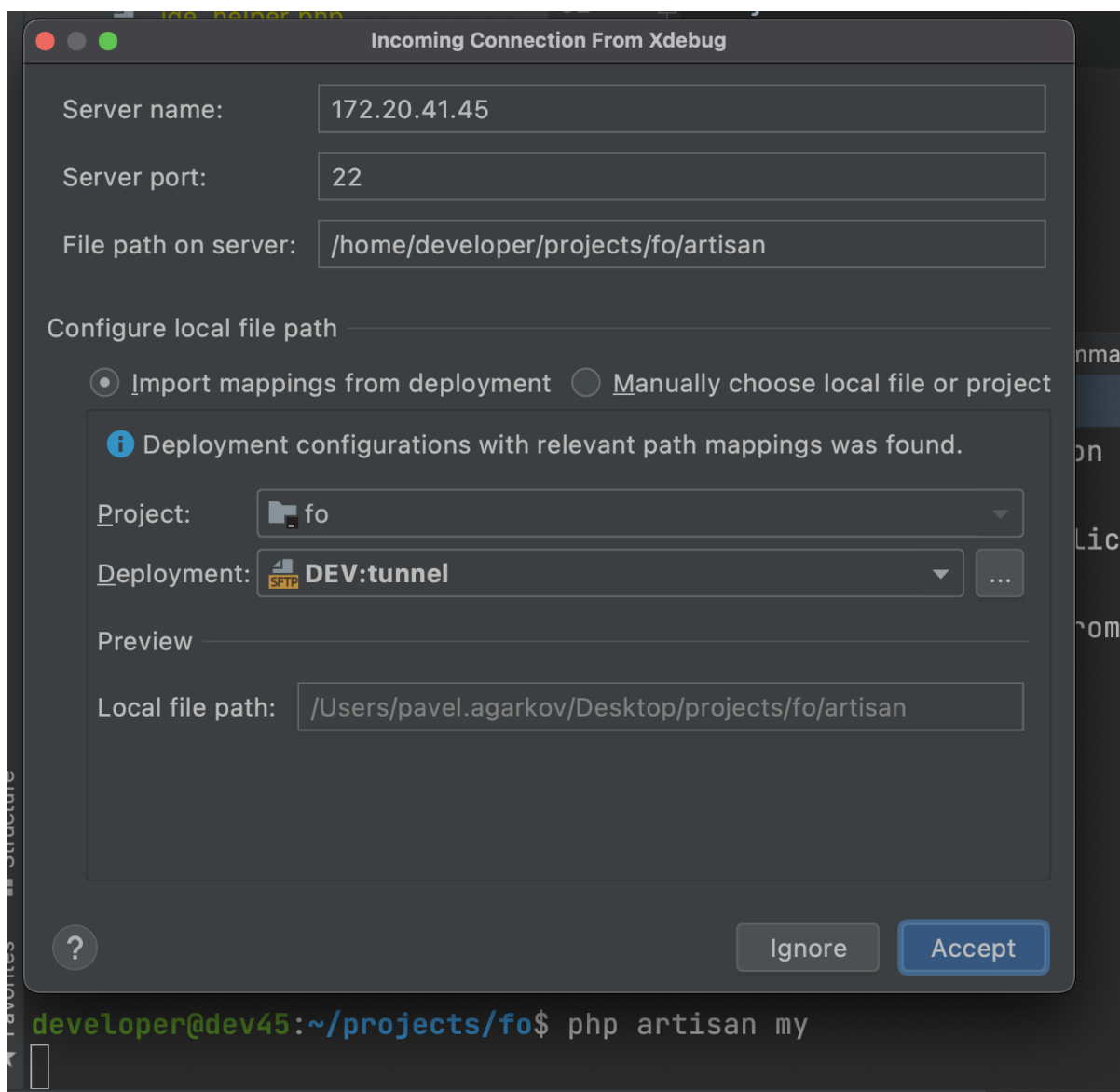
Добавляем настройку отладки на удаленный интерпретатор и конкретный файл для отладки (рядом с жуком) :

Указываем наш настроенный интерпретатор с настроенным xdebug. Если все настроено верно, то будет достаточно указать интерпретатор.

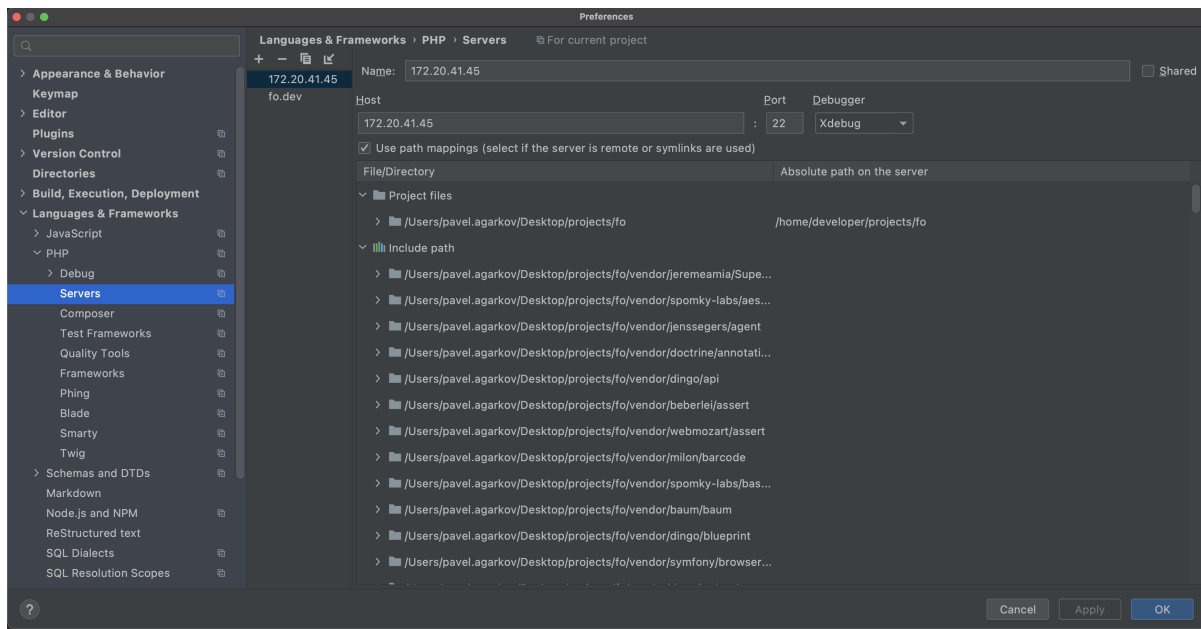


Затем, уже привычным способом, выстраиваем ssh туннель: `ssh -R 9011:localhost:9011 developer@dev45.services.lab.x5.ru`

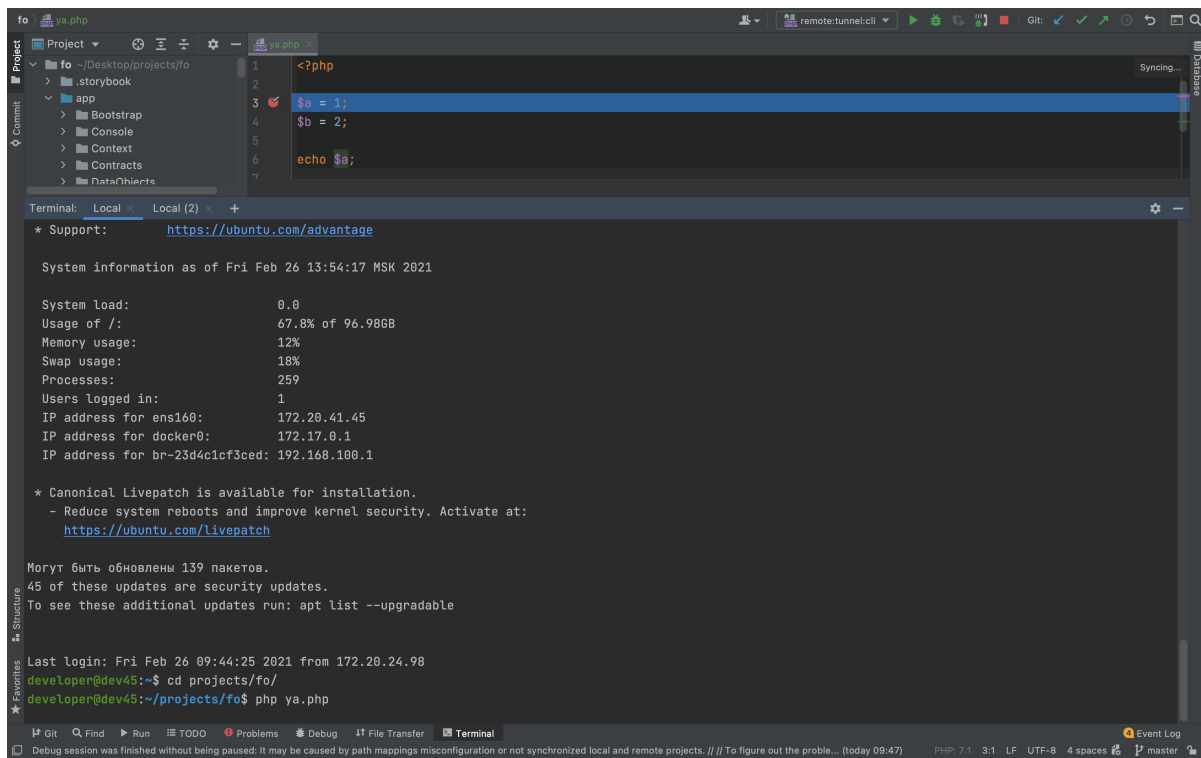
При первом запуске файла или команды (например artisan) будет предложено автоматически скачать проекты – соглашаемся, мапинг будет построен по существующему sftp подключению (в этот момент будет автоматически создан сервер для ssh подключения) :



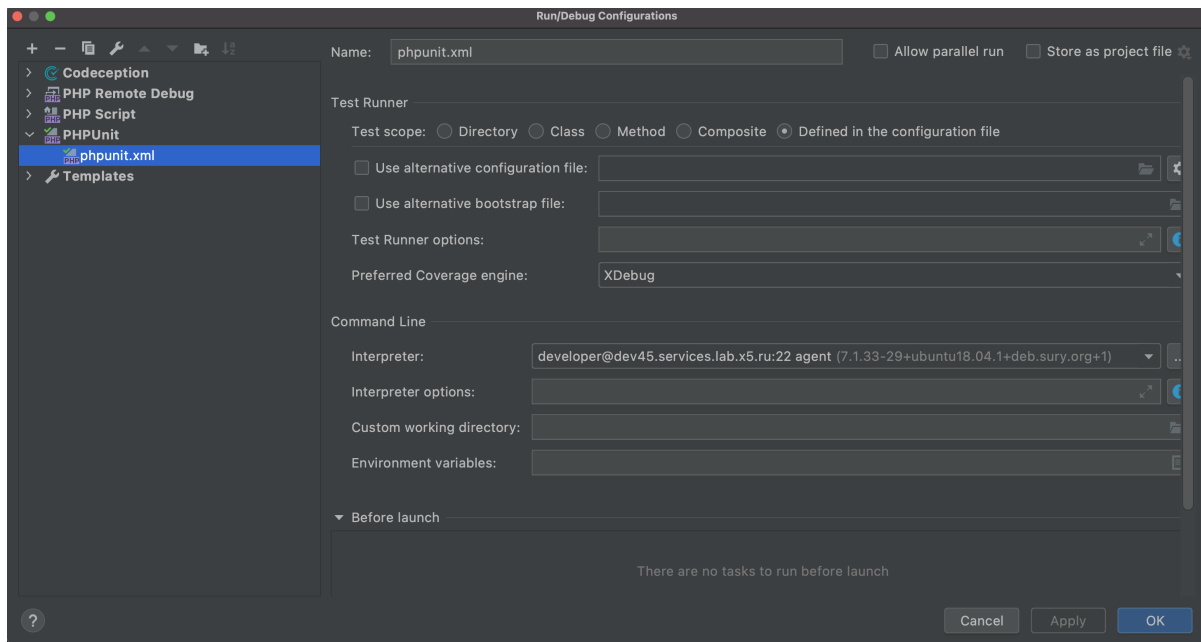
Так будет выглядеть автоматически созданный сервер:



В этом туннеле запускаем отлаживаемый файл, и получаем :



Так можно сконфигурировать подключение к удаленном серверу с целью отладки юнит тестов (phpUnit) :



Удачной отладки! 😊