



**UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA  
DE MÉXICO**

**FACULTAD DE CONTADURÍA Y ADMINISTRACIÓN**

**Sistema de Universidad Abierta y Educación a  
Distancia**

ACTIVIDAD M3-01 UNIDAD 3

NOMBRE DEL ALUMNO: Pavel Pérez Brito

MAESTRO: CRISTIAN CARDOSO ARELLANO

ASIGNATURA: PROGRAMACIÓN DE DISPOSITIVOS MÓVILES

## Actividad-M3-01

### Calculadora

1. Realiza un programa de tipo calculadora sin interfaz gráfica, la calculadora deberá de incluir las 4 operaciones básicas (suma, resta, multiplicación, división).
2. Creación de interfaz calculadora. Nota: interfaces de programación. <https://docs.oracle.com/javase/tutorial/java/IandI/createinterface.html>
3. El resultado de las operaciones deberá de desplegarse en la salida estándar del logcat.
4. Deberá utilizar los conceptos revisados en la Unidad 3.
5. La calculadora deberá de validar NaN
6. Puede utilizar las clases bases de: <https://github.com/CristianCardosoA/ANDROID-2696/blob/main/calc.zip>

## RESPUESTA

En el siguiente enlace se tiene acceso a la versión de la actividad en GitHub: <https://github.com/PavelBrito/calculadora2.git>

## Referencias

- Hohensee, B. (2014). *Introducción a Android Studio*. Babelcube.
- Phillips, B., Stewart, C. y Marsicano, K. (2017). *Android Programming. The Big Nerd Ranch Guide*. Pearson Technology Group.

