

- Prelegerea 15.1 -Atacuri de timp pentru MAC-uri

Adela Georgescu, Ruxandra F. Olimid

Facultatea de Matematică și Informatică Universitatea din București

Cuprins

1. Atacuri de timp

2. Soluții

► Prezentăm un atac general care afectează multe implementări ale algoritmilor MAC;

- Prezentăm un atac general care afectează multe implementări ale algoritmilor MAC;
- Studiem verificarea unui HMAC implementată în libraria criptografică KeyCzar (Python);

- Prezentăm un atac general care afectează multe implementări ale algoritmilor MAC;
- Studiem verificarea unui HMAC implementată în libraria criptografică KeyCzar (Python);
- Codul de mai jos verifică un tag generat de HMAC

```
def Verify(key,msg,tag_bytes):
 return HMAC(key,msg) == tag_bytes
```

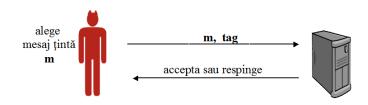
- Prezentăm un atac general care afectează multe implementări ale algoritmilor MAC;
- Studiem verificarea unui HMAC implementată în libraria criptografică KeyCzar (Python);
- Codul de mai jos verifică un tag generat de HMAC

```
def Verify(key,msg,tag_bytes):
 return HMAC(key,msg) == tag_bytes
```

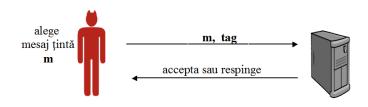
▶ Problemă: comparația "==" se face octet cu octet și întoarce false atunci când prima inegalitate este găsită;

Scopul atacului: Adversarul \mathcal{A} vrea să calculeze un tag pentru un anume mesaj m

Scopul atacului: Adversarul \mathcal{A} vrea să calculeze un tag pentru un anume mesaj m



Scopul atacului: Adversarul \mathcal{A} vrea să calculeze un tag pentru un anume mesaj m



 $ightharpoonup \mathcal{A}$ trimite multe cereri către server pentru același mesaj m și tag-uri diferite.

Pașii atacului:

1. \mathcal{A} trimite cerere către server pentru m si un tag aleator $t=B_1\ B_2...B_n$ (t este reprezentat pe octeți) și măsoara timpul până server-ul răspunde;

- 1. \mathcal{A} trimite cerere către server pentru m si un tag aleator $t = B_1 \ B_2...B_n$ (t este reprezentat pe octeți) și măsoara timpul până server-ul răspunde;
- 2. \mathcal{A} trimite cerere către server pentru fiecare $t_i' = i \ B_2'...B_n'$ pentru $i = 1, 2, 3... \ (B_2', ..., B_n')$ sunt octeti arbitrari);

- 1. \mathcal{A} trimite cerere către server pentru m si un tag aleator $t=B_1\ B_2...B_n$ (t este reprezentat pe octeți) și măsoara timpul până server-ul răspunde;
- 2. \mathcal{A} trimite cerere către server pentru fiecare $t_i' = i \ B_2'...B_n'$ pentru $i = 1, 2, 3... \ (B_2', ..., B_n')$ sunt octeti arbitrari);
- A se oprește când timpul de verificare e puțin mai mare decât la pasul 1;

- 1. \mathcal{A} trimite cerere către server pentru m si un tag aleator $t = B_1 \ B_2...B_n$ (t este reprezentat pe octeți) și măsoara timpul până server-ul răspunde;
- 2. \mathcal{A} trimite cerere către server pentru fiecare $t_i' = i \ B_2'...B_n'$ pentru $i = 1, 2, 3... \ (B_2', ..., B_n')$ sunt octeti arbitrari);
- A se oprește când timpul de verificare e puțin mai mare decât la pasul 1;
- 4. In acest caz, a găsit primul octet și continuă atacul pentru următorii octeți, pe rând, până când găsește tag-ul valid.

Soluții posibile

Soluția nr. 1: comparația pe cele două stringuri trebuie să necesite mereu același timp:

```
def Verify(key,msg,tag_bytes):
if len(tag_bytes) != len(correct_tag) return false;
result = 0
for x, y in zip( HMAC(key,msg), tag_bytes):
   result |= ord(x) ^ ord(y)
return result == 0
```

Soluții posibile

Soluţia nr. 2: comparaţia se face pe valorile HMAC ale celor 2 stringuri - adversarul pierde accesul direct la valorile comparate:

```
def Verify(key,msg,tag_bytes):
 mac = HMAC(key, msg)
 return HMAC(key,mac) == HMAC(key,tag_bytes)
```

Important de reținut!

► Nu folosiți propriile voastre implementări criptografice, ci doar pe cele standardizate!