Programare declarativă¹

Map, Filter, Fold

Traian Florin Şerbănuță

Departamentul de Informatică, FMI, UNIBUC traian.serbanuta@fmi.unibuc.ro

28 octombrie 2016

¹bazat pe cursul <u>Informatics 1: Functional Programming</u> de la <u>University of Edinburgh</u>

Map (Transformarea fiecărui element dintr-o listă)

Pătrate

Definiți o funcție care pentru o listă de numere întregi dată ridică la pătrat fiecare element din listă.

```
*Main> squares [1,-2,3]
[1,4,9]
```

Soluție descriptivă

```
squares :: [Int] \rightarrow [Int]
squares xs = [x * x | x < - xs]
```

```
squares :: [Int] -> [Int]
squares [] = []
squares (x:xs) = x*x : squares xs
```

Coduri ASCII

Transformați un șir de caractere în lista codurilor ASCII ale caracterelor.

```
*Main> ords "a2c3"
[97,50,99,51]
```

Soluție descriptivă

```
ords :: [Char] \rightarrow [Int]
ords xs = [ord x | x <- xs]
```

```
ords :: [Char] -> [Int]
ords [] = []
ords (x:xs) = ord x : ords xs
```

Funcția map

Definiție

Date fiind o funcție de transformare și o listă, aplicați funcția fiecărui element al unei liste date.

Soluție descriptivă

map ::
$$(a \rightarrow b) \rightarrow [a] \rightarrow [b]$$

map f xs = [f x | x <- xs]

```
map :: (a \rightarrow b) \rightarrow [a] \rightarrow [b]
map f [] = []
map f (x:xs) = f x : map f xs
```

Exemplu — Pătrate

Soluție descriptivă

```
squares :: [Int] \rightarrow [Int]
squares xs = [x * x | x < - xs]
```

Soluție recursivă

```
squares :: [Int] -> [Int]
squares [] = []
squares (x:xs) = x*x : squares xs
```

Soluție folosind map

```
squares :: [Int] -> [Int]
squares xs = map sqr xs
where sqr x = x * x
```

Varianta descriptivă

```
squares :: [Int] -> [Int]
squares xs = map sqr xs
  where sqr x = x * x
```

map ::
$$(a \rightarrow b) \rightarrow [a] \rightarrow [b]$$

map f xs = [f x | x <- xs]

```
squares [1,2,3]
```

$$=$$
 map sqr [1,2,3]

Varianta descriptivă

```
squares :: [Int] -> [Int]
squares xs = map sqr xs
where sqr x = x * x
```

map ::
$$(a \rightarrow b) \rightarrow [a] \rightarrow [b]$$

map f xs = [f x | x <- xs]

```
squares [1,2,3]
= map sqr [1,2,3]
= [ sqr x | x <- [1,2,3]]
```

Varianta descriptivă

```
squares :: [Int] -> [Int]
squares xs = map sqr xs
where sqr x = x * x
```

map ::
$$(a \rightarrow b) \rightarrow [a] \rightarrow [b]$$

map f xs = [f x | x <- xs]

```
squares [1,2,3]

= map sqr [1,2,3]

= [ sqr x | x <- [1,2,3]]

= [ sqr 1 ] ++ [ sqr 2 ] ++ [ sqr 3 ]

= [ 1, 4, 9 ]
```

```
squares :: [Int] -> [Int]
squares xs = map sqr xs
   where sqr x = x * x
squares [1,2,3]
= map sqr [1,2,3]
= map sqr (1:2:3:[])
```

```
map :: (a \rightarrow b) \rightarrow [a] \rightarrow [b]
map f [] = []
map f (x:xs) = f x : map f xs
```

```
squares :: [Int] -> [Int]
squares xs = map sqr xs
   where sqr x = x * x
squares [1,2,3]
= map sqr [1,2,3]
= map sqr (1:2:3:[])
= sqr 1 : map sqr (2:3:[])
```

```
map :: (a \rightarrow b) \rightarrow [a] \rightarrow [b]
map f [] = []
map f (x:xs) = f x : map f xs
```

```
squares :: [Int] -> [Int]
squares xs = map sqr xs
  where sqr x = x * x
squares [1,2,3]
= map sqr [1,2,3]
= map sqr (1:2:3:[])
= sqr 1 : map sqr (2:3:[])
= sqr 1 : sqr 2: map sqr (3:[])
= sqr 1 : sqr 2: sqr 3: map sqr []
= sqr 1 : sqr 2: sqr 3: []
= [1, 4, 9]
```

```
map :: (a \rightarrow b) \rightarrow [a] \rightarrow [b]
\mathsf{map} \ \mathsf{f} \ [] = []
map f(x:xs) = fx : map fxs
```

Exemplu — Coduri ASCII

Soluție descriptivă

```
ords :: [Char] \rightarrow [Int]
ords xs = [ord x | x \leftarrow xs]
```

Solutie recursivă

```
ords :: [Char] -> [Int]
ords [] = []
ords (x:xs) = ord x : ords xs
```

Solutie folosind map

```
ords :: [Char] -> [Int] ords xs = map ord xs
```

Selectarea elementelor pozitive dintr-o listă

```
*Main> positives [1,-2,3] [1,3]
```

Soluție descriptivă

```
positives :: [Int] \rightarrow [Int]
positives xs = [x \mid x \leftarrow xs, x > 0]
```

Selectarea cifrelor dintr-un șir de caractere

```
*Main> digits "a2c3"
"23"
```

Soluție descriptivă

```
digits :: [Char] \rightarrow [Char]
digits xs = [ x | x <- xs, isDigit x ]
```

Functia filter

Definiție

Date fiind un predicat (funcție booleană) și o listă, selectați elementele din listă care satisfac predicatul.

Soluție descriptivă

```
filter :: (a \rightarrow Bool) \rightarrow [a] \rightarrow [a]
filter p xs = [x \mid x \leftarrow xs, px]
```

Soluție descriptivă

```
positives :: [Int] \rightarrow [Int]
positives xs = [x \mid x \leftarrow xs, x > 0]
```

Solutie recursivă

```
positives :: [Int] \rightarrow [Int]

positives [] = []

positives (x:xs) \mid x > 0 = x : positives xs

| otherwise = positives xs
```

Solutie folosind filter

```
positives :: [Int] -> [Int]
positives xs = filter pos xs
where pos x = x > 0
```

Exemplu — Cifre

Soluție descriptivă

```
digits :: [Char] \rightarrow [Char]
digits xs = [ x | x <- xs, isDigit x ]
```

Solutie recursivă

```
digits :: [Char] -> [Char]
digits [] = []
digits (x:xs) | isDigit x = x : digits xs
| otherwise = digits xs
```

Soluție folosind filter

```
digits :: [Char] -> [Char]
digits xs = filter isDigit xs
```

Fold — Agregarea elementelor dintr-o listă

Definiți o funcție care dată fiind o listă de numere întregi calculează suma elementelor din listă.

```
*Main> sum [1,2,3,4]
10
```

```
sum :: [Int] \rightarrow Int

sum [] = 0

sum (x:xs) = x + sum xs
```

Produs

Definiți o funcție care dată fiind o listă de numere întregi calculează produsul elementelor din listă.

```
*Main> product [1,2,3,4]
24
```

```
product :: [Int] -> Int
product [] = 1
product (x:xs) = x * sum xs
```

Concatenare

Definiți o funcție care concatenează o listă de liste.

```
*Main> concat [[1,2,3],[4,5]]
[1,2,3,4,5]

*Main> concat ["con","ca","te","na","re"]
"concatenare"
```

```
concat :: [[a]] -> [a]
concat [] = []
concat (xs:xss) = xs ++ concat xss
```

Functia foldr

Definiție

Date fiind o funcție de actualizare a valorii calculate cu un element curent, o valoare inițială, și o listă, calculați valoare obținută prin aplicarea repetată a funcției de actualizare fiecărui element din listă.

```
foldr :: (a -> b -> b) -> b -> [a] -> b
foldr f i [] = i
foldr f i (x:xs) = f x (foldr i xs)
```

Functia foldr

Definitie

Date fiind o funcție de actualizare a valorii calculate cu un element curent, o valoare inițială, și o listă, calculați valoare obținută prin aplicarea repetată a funcției de actualizare fiecărui element din listă.

Soluție recursivă

```
foldr :: (a -> b -> b) -> b -> [a] -> b
foldr f i [] = i
foldr f i (x:xs) = f x (foldr i xs)
```

Soluție recursivă cu operator infix

foldr ::
$$(a -> b -> b) -> b -> [a] -> b$$

foldr op i [] = i
foldr op i $(x:xs) = x$ 'op' (foldr i xs)

Suma

Soluție recursivă

```
sum :: [Int] \rightarrow Int

sum [] = 0

sum (x:xs) = x + sum xs
```

Solutie folosind foldr

```
sum :: [Int] \rightarrow Int
sum xs = foldr (+) 0 xs
```

Produs

Soluție recursivă

```
product :: [Int] \rightarrow Int
product [] = 1
product (x:xs) = x * sum * xs
```

Solutie folosind foldr

```
product :: [Int] -> Int
product xs = foldr (*) 1 xs
```

Concatenare

Soluție recursivă

```
concat :: [[a]] -> [a]
concat [] = []
concat (xs:xss) = xs ++ concat xss
```

Solutie folosind foldr

```
concat :: [Int] \rightarrow Int
concat xs = foldr (++) [] xs
```

```
sum :: [Int] -> Int
sum xs = foldr (+) 0 xs

foldr :: (a -> b -> b) -> b -> [a] -> b
foldr _ i [] = i
foldr op i (x:xs) = x 'op' (foldr i xs)
sum [1,2]
= foldr (+) 0 [1,2]
= foldr (+) 0 (1:2:[])
```

```
sum :: [Int] -> Int
sum xs = foldr (+) 0 xs
foldr :: (a \rightarrow b \rightarrow b) \rightarrow b \rightarrow [a] \rightarrow b
foldr _ i [] = i
foldr op i (x:xs) = x 'op' (foldr i xs)
sum [1,2]
= foldr (+) 0 [1,2]
= foldr(+) 0 (1:2:[])
= 1 + foldr(+) 0 (2:[])
```

```
sum :: [Int] -> Int
sum xs = foldr (+) 0 xs
foldr :: (a \rightarrow b \rightarrow b) \rightarrow b \rightarrow [a] \rightarrow b
foldr _ i [] = i
foldr op i (x:xs) = x 'op' (foldr i xs)
sum [1,2]
= foldr (+) 0 [1,2]
= foldr(+) 0 (1:2:[])
= 1 + foldr(+) 0 (2:[])
= 1 + 2 + 0
=3
```

Map, Filter, Fold — combinate

Suma pătratelor numerelor pozitive

```
f :: [Int] -> Int
f xs = sum (squares (positives xs))
f :: [Int] -> Int
f xs = sum [x_*x | x < -xs, x > 0]
f :: [Int] -> Int
f []
f(x:xs) | x > 0 = (x*x) + f xs
        | otherwise = f xs
f :: [Int] -> Int
 xs = foldr (+) 0 (map sqr (filter pos xs))
 where
   sqr x = x * x
   pos x = x > 0
```

Currying

```
add :: Int -> Int -> Int add x y = x + y

add 3 4

=
3 + 4
```

Adunarea numerelor

```
add :: Int -> (Int -> Int)
(add x) y = x + y

(add 3) 4

=
3 + 4

=
7
```

Currying

A funcție cu două argumente este de fapt o funcție de primul argument care întoarce o funcție de al doilea argument.

Currying

A funcție cu două argumente este de fapt o funcție de primul argument care întoarce o funcție de al doilea argument.

```
add :: Int -> (Int -> Int)
add x = q
  where
  g y = x + y
  (add 3) 4
   4
    where
    g y = 3 + y
 3 + 4
```

Currying

Haskell Curry (1900-1982)

```
add :: Int -> (Int -> Int)
add x y = x + y
este echivalent (semantic) cu
add :: Int -> (Int -> Int)
add x = g
  where
  q y = x + y
De asemeni.
  add 3 4
este echivalent (semantic) cu
  (add 3) 4
```

Aplicații Currying — Stilul funcțional

```
foldr :: (a -> a -> a) -> a -> [a] -> a
foldr f a [] = a
foldr f a (x:xs) = f x (foldr f a xs)
sum :: [Int] -> Int
sum xs = foldr (+) 0 xs
este echivalent (semantic) cu
foldr :: (a \rightarrow a \rightarrow a) \rightarrow a \rightarrow ([a] \rightarrow a)
foldr f a [] = a
foldr f a (x:xs) = f x (foldr f a xs)
sum :: [Int] -> Int
sum = foldr (+) 0
```

Suma, Produs, Concatenare

```
sum :: [Int] -> Int
sum = foldr (+) 0

product :: [Int] -> Int
product = foldr (*) 1

concat :: [[a]] -> [a]
concat = foldr (++) []
```

Funcții anonime

Simplificăm definiția

```
f :: [Int] -> Int
f xs = foldr (+) 0 (map sqr (filter pos xs))
    where
        sqr x = x * x
        pos x = x > 0
```

Simplificare incorectă

```
f :: [Int] -> Int
f xs = foldr (+) 0 (map (x * x) (filter (x > 0) xs))
```

Simplificăm definiția

```
f :: [Int] -> Int
f xs = foldr (+) 0 (map sqr (filter pos xs))
where
    sqr x = x * x
    pos x = x > 0
```

Simplificare incorectă

```
f :: [Int] -> Int
f xs = foldr (+) 0 (map (x * x) (filter (x > 0) xs))
```

Simplificare corectă

Funcții anonime / Lambda Calcul

Lambda Calcul

- Introdus de logicianul Alonzo Church (1903–1995) pentru dezvoltarea unei teorii a calculabilității
- În Haskell, \ e folosit în locul simbolului
- Matematic scriem $\lambda x.x * x \text{ în loc de } \ x -> x * x$ $\lambda x.x > 0 \text{ în loc de } \ x -> x > 0$

Evaluarea λ -expresiilor

Explicație pentru Currying folosind *λ*-expresii

Evaluarea λ -expresiilor

 β -reducție

Formula generală pentru evaluarea aplicării λ -expresiilor este prin substitutirea argumentului formal cu argumentul actual în corpul funcției:

$$(\lambda x.N) \mathrel{M} \xrightarrow{\beta} M[N/x]$$

 β -reducția poate fi descrisă de următoarea identitate Haskell:

$$(\ x . n) m == let x = m in n$$

Secțiuni (Tăieturi)

Secțiuni

- (> 0) e forma scurtă a lui (x -> x > 0)
- (2 ⋆) e forma scurtă a lui (\x → 2 ⋆ x)
- (+ 1) e forma scurtă a lui (\x -> x + 1)
- (2 ^) e forma scurtă a lui (\x -> 2 ^ x)
- (^ 2) e forma scurtă a lui (\x → x ^ 2)

Secțiuni

- (> 0) e forma scurtă a lui ((x -> x > 0)
- (2 ∗) e forma scurtă a lui (\x -> 2 ∗ x)
- (+ 1) e forma scurtă a lui (\x → x + 1)
- (2 ^) e forma scurtă a lui (\x -> 2 ^ x)
- (^ 2) e forma scurtă a lui (\x -> x ^ 2)
- ('op' 2) e forma scurtă a lui (\x -> x 'op' 2)
- (2 'op') e forma scurtă a lui (\x -> 2 'op' x)

Folosind *λ*-expresii

Folosind sectiuni

```
f :: [Int] \rightarrow Int
f xs = foldr (+) 0 (map (^2) (filter (>0) xs))
```

Compunerea funcțiilor

Matematic

Date fiind $f: A \to B$ și $g: B \to C$, compunerea lor, notată $g \circ f: A \to C$ este dată de formula

$$(g\circ f)(x)=g(f(x))$$

În Haskell

(.) ::
$$(b \rightarrow c) \rightarrow (a \rightarrow b) \rightarrow (a \rightarrow c)$$

(g . f) $x = g$ (f x)

Definiție cu parametru explicit

```
f :: [Int] \rightarrow Int
f xs = foldr (+) 0 (map ( ^{\land} 2) (filter ( > 0) xs))
```

Definiție compozițională

```
f :: [Int] \rightarrow Int

f = foldr (+) 0 . map ( ^ 2) . filter ( > 0)
```

Map/Filter/Fold în alte limbaje

Map/Filter/Reduce în Haskell

Problemă

Aflați lungimea celui mai lung cuvânt care începe cu litera 'c' dintr-o listă dată.

Map/Filter/Reduce în Haskell

Problemă

Aflați lungimea celui mai lung cuvânt care începe cu litera 'c' dintr-o listă dată.

Map/Filter/Reduce în Python

http://www.python-course.eu/lambda.php

Map/Filter/Reduce în Javascript

```
http://cryto.net/~joepie91/blog/2015/05/04/
functional-programming-in-javascript-map-filter-reduce/
```

Map/Filter/Reduce în PHP

http://eddmann.com/posts/mapping-filtering-and-reducing-in-php/

```
$strs = array("cezara", "petru", "claudia", "", "virgil");
$max_length = array_reduce(
    array_map(
        "strlen",
        array_filter(
        $strs,
        function($s){return isset($s[0]) && $s[0]=='c';})),
    "max",
    0);
echo $max_length;
```

Map/Filter/Reduce în Java 8

http://winterbe.com/posts/2014/07/31/java8-stream-tutorial-examples/

```
package edu.unibuc.fmi;
import java.util.*;
public class Main {
  public static void main(String[] args) {
    List < String > myList = Arrays.asList(
        "cezara", "petru", "claudia", "", "virgil");
    int | =
        myList
             . stream()
            .filter(s -> s.startsWith("c"))
             .map(String::length)
            .reduce(0, Integer::max);
        System.out.println(I);
```

Map/Filter/Reduce în C++11

```
https:
//meetingcpp.com/tl_files/mcpp/slides/12/FunctionalProgrammingInC++11.pdf
#include <algorithm>
#include <string>
#include <iostream>
using namespace std;
int main() {
  vector<string>strs {"cezara", "petru", "claudia", "", "virgi
   strs.erase(remove if(strs.begin(), strs.end(),
                  [](string x){return x[0]!='c';}),
         strs.end());
  vector < int > lengths;
  transform(strs.begin(), strs.end(), back inserter(lengths),
             [](string x) { return x.length();});
  int max length = accumulate(lengths.begin(), lengths.end(),
                       0, [](int a, int b){ return a>b?a:b; });
  cout << max length;
```