

Dezvoltarea Aplicațiilor Web

Introducere

Radu Ionescu

Facultatea de Matematică și Informatică

Universitatea din București

raducu.ionescu@gmail.com

Modul de evaluare

Nota este compusă din:

- Verificare pe calculator (50%, minim 5)
- Proiect individual (50%)

Motto – Varianta 1

**I HEAR AND I FORGET.
I SEE AND I REMEMBER.
I DO AND I UNDERSTAND.**

— CONFUCIUS



Motto – Varianta 2

A red starburst graphic with multiple points, containing the text 'Știre explozivă!!!' in white.

Știre
explozivă!!!

AȘA CEVA NU AI MAI VĂZUT!
Dai pe la curs și laborator și
riști să ieși examenul!

Modul de evaluare

5 prezențe la laborator pentru a intra
în examen

5 prezențe la laborator + 5 prezențe la
curs pentru un punct în plus la examen

Ce este o aplicație Web?

Aplicație distribuită (Client / Server)
bazată pe:

- protocolul HTTP, TCP/IP
- Browser Web,
- Server Web

Arhitectura Web

Client
PC/Mac/Unix
+ Browser

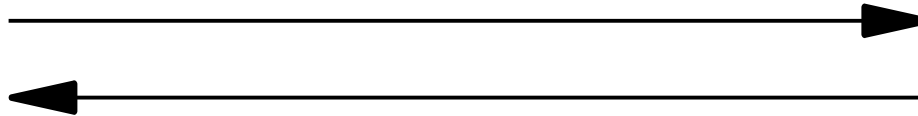


Rețea
HTTP, TCP/IP

Server Web



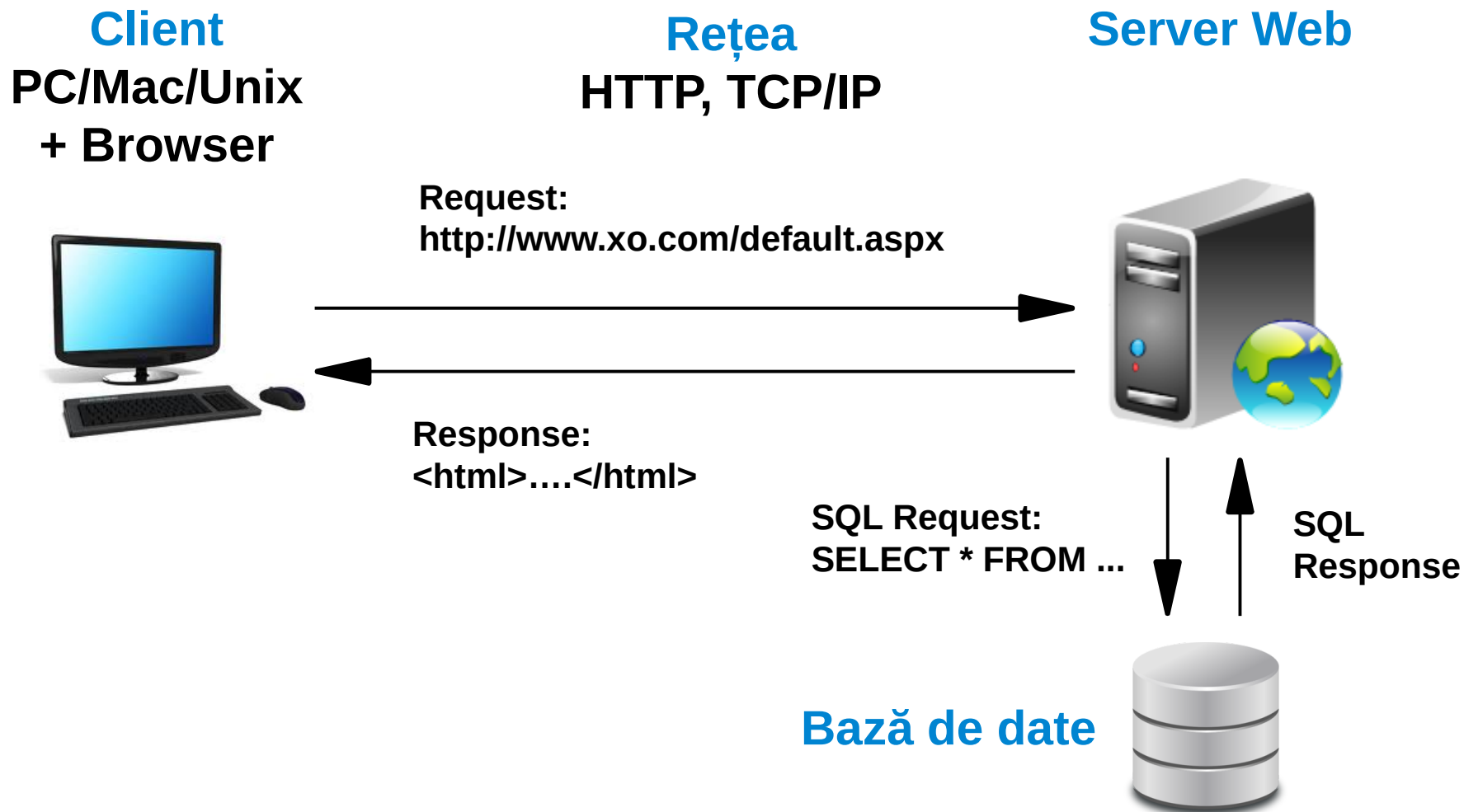
Request:
`http://www.xo.com/default.aspx`



Response:
`<html>...</html>`



Arhitectura Web



Avantaje

- Răspândire rapidă
- Nu necesită instalare
- Date centralizate
- Usurință în dezvoltare

Dezavantaje

- Protocolul HTTP este stateless
- Depinde de conexiunea la Internet
- Riscuri de securitate

Scurt istoric

Prima generație

CGI (Common Gateway Interface)

Un script generează conținut HTML scriind pe standard output, iar server-ul Web transmite output-ul către browser-ul Web.

A doua generație

- ASP (Active Server Pages)
limbaj de scripting amestecat cu HTML
- JSP (Java Server Pages)

A treia generație

- ASP.NET
limbaj compilat, debugging, code-behind
- Struts

Framework-ul .NET

- Concepte
- Terminologie