Laborator 4 – Prolog

# Laboratorul 4

#### **TODO**

☐ Liste în Prolog.

# Material suplimentar

☐ Capitolul 4 și Capitolul 6 din Learn Prolog Now!.

#### Liste

□ Listele în Prolog sunt un tip special de date (termeni speciali).
 □ Listele în Prolog sunt de forma:
 □ [] - lista vida
 □ [Head|Tail] - listă cu primul element Head și restul listei Tail
 □ [E1,...,En|Tail] - listă cu primele elemente E1,...,En, și restul

## Exemple:

[a] - listă cu un element

listei Tail

- □ [a,b] listă cu două elemente
- [a,b|Tail] listă cu primele două elemente a,b și coada Tail

#### Liste

Exercițiu. Pentru a vă obișnui cu modul de reprezentare al listelor în Prolog, testați următoarele întrebări și încercați să înțelegeți de ce primiți răspunsurile respective:

- ?- [a,b,c,d] = [a|[a,b,c]].
- ?-[a,b,c,d] = [Head|Tail].
- ?- [a,b,c,d] = [a|X].
- ?- [a,X] = [a|[a,b,c]].
- ?- [a,b,c,d] = [a,b|[c,d]].
- ?-  $[a,b,c,d] = [X,Y|_{-}].$
- ?-[] = [[]].
- ?-[X] = [[]].

#### Exemplul 1: trans\_a\_b/2

- un predicat care "traduce" o listă de a-uri într-o listă de b-uri
- □ trans\_a\_b(X,Y) trebuie să fie adevărat dacă "intrarea" X este o listă de a-uri și "ieșirea" Y este o lista de b-uri, iar cele două liste au lungimi egale.

### Soluţie:

```
% Dacă intrarea este vidă, atunci și ieșirea este vidă. trans_a_b([],[]).
```

/\* Altfel, primul a din intrare trebuie să corespundă unui b
din ieşire. Mai departe, coada listei de ieşire trebuie să fie
o "traducere" a coadei listei de intrare. \*/

```
Exemplul 1: trans_a_b/2 (cont.)
?- trans_a_b([a,a,a],L).
?- trans_a_b([a,a,a],[b]).
?- trans_a_b(L,[b,b]).
```

#### Exemplul 2: elements\_of/2

- un predicat care verifică dacă o listă conține un anumit termen
- element\_of(X,Y) trebuie să fie adevărat dacă X este un element al lui Y.

## Soluţie:

```
/* Dacă primult element al listei este termenul
pe care îl căutăm, atunci am terminat. */
element_of(X,[X|_]).
% Altfel, verificăm dacă termenul se află în restul listei.
element_of(X,[_|Tail]) :- element_of(X,Tail).
```

☐ În SWI-Prolog, element\_of/2 este predefinit sub numele member.

# Exemplul 2: elements\_of/2

- ?- element\_of(a,[a,b,c]).
- ?- element\_of(X,[a,b,c]).

#### Exercițiul 1: Liste

- A) Definiți un predicat all\_a/1 care primește ca argument o listă și care verifică dacă argumentul său este format doar din a-uri.
- B) Definiți un predicat <u>list\_length/2</u> care are primul argument o listă de numere, iar al doilea argument lungimea primului argument.

De exemplu, la întrebarea ?-list\_length([2,7,4],Result). ar trebui să obțineți Result = 3.

# Exercițiul 2: Operații cu vectori

A) Scrieți un predicat scalarMult/3 al cărui prim argument este un întreg, al doilea argument este o listă de întregi, iar al treilea argument este rezultatul înmulțirii cu scalari al celui de-al doilea argument cu primul.

De exemplu, la intrebarea

?-scalarMult(3,[2,7,4],Result).

ar trebui să obțineți Result = [6,21,12].

# Exercițiul 2 (cont.)

B) Scrieți un predicat dot/3 al cărui prim argument este o listă de întregi, al doilea argument este o listă de întregi de lungimea primeia, iar al treilea argument este produsul scalar dintre primele două argumente.

```
De exemplu, la întrebarea
?-dot([2,5,6],[3,4,1],Result).
ar trebui să obțineți Result = 32.
```

# Exercițiul 2 (cont.

C) Scrieți un predicat max/2 care caută elementul maxim într-o listă de numere naturale.

De exemplu, la întrebarea

?-max([4,2,6,8,1],Result).

ar trebui să obțineți Result = 8.

# Exercițiul 3

Definiți un predicat <u>palindome/1</u> care este adevărat dacă lista primită ca argument este palindrom (lista citită de la stânga la dreapta este identică cu lista citită de la dreapta la stânga).

De exemplu, la întrebarea ?-palindrome([r,e,d,i,v,i,d,e,r]). ar trebui să obțineți true. Pe săptămâna viitoare!