

Меню

- 1. Общее описание игры
- 2. Описание механик игры
- 3. Визуальные референсы
- 4. Примеры других игр
- 5. Преимущества игры

```
const events = [
              'dragenter',
                     'dragover', // to allow drop
                  'dragleave',
                                 fileDropZone.addEventListener(e, (ev) = {
                            'drop'
                       events.forEach(e => (
38
                                                                 fileDropZone.classList.add('solid-burder')
                                                      if (ev.type === 'dragenter') (
                                                 ev.preventDefault();
                                                                             fileDropZone.classList.remove('solid-borden')
                                                                   if (ev.type === 'dragleave') (
                    43
                                                                                          fileDropZone.classList.remove('solid-bordun')
                                                                                                                       then(values => Values, map (tak => ( rounded tome provided to tak set tribute('class', border rounded to tak set tak s
                                                                                 if(ev.type === 'drop') {
                                                                                                handleFiles(ev.dataTransfer.files)
                                                                                                              then (values => values .map (tag => (
                                                                                                                                 fileDropZone.appendChild(ta8)
```

Общее описание игры

Часто при выключении электричества холодильники начинают размораживаться. При размораживании продукты начинают быстро портиться, что приводит к выбросу продуктов.







Описание механик игры

- 1. Тайминг механика
- 2. Механика выбрасывание мусора
- 3. Механика внутреннего магазина
- 4. Механика челледжей
- 5. Механика уровней







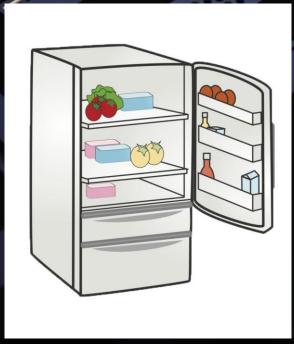


Визуальные референсы





Пример окружения холодильника



Пример заполненного холодильника





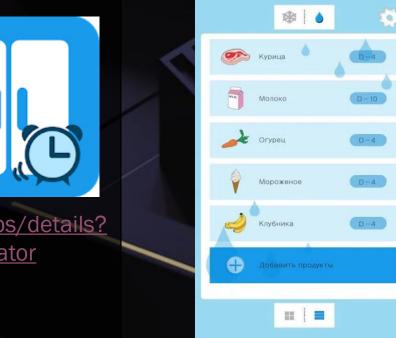


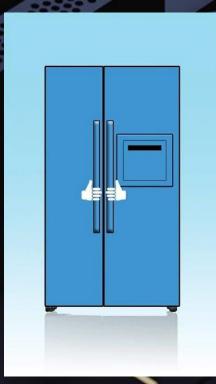
Примеры других игр

Мой Холодильник:

- 1. Не игра
- 2. Про холодильник

https://play.google.com/store/apps/details? id=com.cdcom.homeapp.refridgerator











Примеры других игр

Fruit Ninja:

- 1. Уничтожение продуктов
- 2. Свайпы
- 3. Нет холодильника



https://play.google.com/store/apps/details? id=com.halfbrick.fruitninjafree









Примеры других игр

Fridge Repair Shop:

- 1. Игра про холодильник
- 2. Использована "tiding" механика
- 3. Не про еду

https://play.google.com/store/apps/details?id =com.twodfunclub.fridge.repair.shop











Преимущества игры

hilligi Tagʻi

- 1. Есть разговаривающий холодильник
- 2. Можно уничтожать еду
- 3. Можно улучшать кухню
- 4. Единственная игра про холодильник и уничтожение еды

