

Курсовая работа. Программная реализация сетевого сервера.

1.0

Создано системой Doxygen 1.9.1

1 Иерархический список классов	2
1.1 Иерархия классов	2
2 Алфавитный указатель классов	2
2.1 Классы	2
3 Список файлов	2
3.1 Файлы	2
4 Классы	3
4.1 Класс Auth	3
4.1.1 Подробное описание	4
4.1.2 Конструктор(ы)	4
4.1.3 Методы	4
4.2 Класс Counter	5
4.2.1 Подробное описание	5
4.2.2 Методы	5
4.3 Класс DB	6
4.3.1 Подробное описание	6
4.3.2 Конструктор(ы)	6
4.3.3 Методы	7
4.4 Класс ErrorTracker	7
4.4.1 Подробное описание	8
4.4.2 Методы	8
4.5 Класс Opts	8
4.5.1 Подробное описание	9
4.5.2 Конструктор(ы)	9
4.5.3 Методы	10
4.6 Класс server_error	10
4.6.1 Подробное описание	11
4.6.2 Конструктор(ы)	11
4.7 Класс WebManager	12
4.7.1 Подробное описание	13
4.7.2 Конструктор(ы)	13
4.7.3 Методы	13
5 Файлы	15
5.1 Файл Auth.h	15
5.1.1 Подробное описание	16
Предметный указатель	17

## 1 Иерархический список классов

### 1.1 Иерархия классов

Иерархия классов.

Auth	3
Counter	5
DB	6
ErrorTracker	7
std::invalid_argument	
server_error	10
Opts	8
WebManager	12

## 2 Алфавитный указатель классов

### 2.1 Классы

Классы с их кратким описанием.

Auth		3
Класс для аутентификации клиента на сервере		
Counter		5
Класс для вычислений по вектору		
DB		6
Класс для работы с базой данных пользователей		
ErrorTracker		7
Класс для обработки ошибок		
Opts		8
Класс для получения параметров командной строки		
server_error		10
Класс ошибок		
WebManager		12
Класс, обеспечивающий работу с сокетами и сетовое взаимодействие		

## 3 Список файлов

### 3.1 Файлы

Полный список документированных файлов.

<a href="#">Auth.h</a>	15
Класс для аутентификации клиента на сервере	
conversation.h	??
Counter.h	??
DataBase.h	??
ErrorTracker.h	??
interface.h	??
WebManager.h	??

## 4 Классы

### 4.1 Класс Auth

Класс для аутентификации клиента на сервере

```
#include <Auth.h>
```

Открытые члены

- [Auth](#) (std::string ID, std::string pass)  
Конструктор для установки идентификатора и пароля клиента
- void [GenSALT](#) ()  
Генерация случайной соли для вычисления хэша
- bool [CompareHashes](#) (std::string ClientHash)  
Сравнение хэша, присылаемого клиентом и хэша, вычисляемого внутри метода
- std::string getSALT ()
- std::string getId ()
- std::string getpass ()
- std::string getstrHash ()

Открытые атрибуты

- char [ERRmsg](#) [3] = {'E', 'R', 'R'}  
Сообщение, отправляемое клиенту при ошибке его обработки
- char [OKmsg](#) [2] = {'O', 'K'}  
Сообщение, отправляемое клиенту при успешной авторизации

Закрытые данные

- std::string [SALT](#)  
Соль для вычисления хэша
- std::string [Id](#)  
Идентификатор клиента
- std::string [password](#)  
Пароль клиента
- std::string [strHash](#)  
Хэш в виде шестнадцатичных цифр

#### 4.1.1 Подробное описание

Класс для аутентификации клиента на сервере

#### 4.1.2 Конструктор(ы)

4.1.2.1 `Auth()` `Auth::Auth (`  
    `std::string ID,`  
    `std::string pass )`

Конструктор для установки идентификатора и пароля клиента

Аргументы

in	ID,идентификатор	клиента, std::string.
in	pass,пароль	клиента, std::string.

#### 4.1.3 Методы

4.1.3.1 `CompareHashes()` `bool Auth::CompareHashes (`  
    `std::string ClientHash )`

Сравнение хэша, присылаемого клиентом и хэша, вычисляемого внутри метода

Вычисляет MD5 хэш от строки SALT+password и сравнивает его с хэшем, который присылает клиент

Аргументы

in	ClientHash,хэш	клиента, std::string
----	----------------	----------------------

Возвращает

bool, если хэши совпадают - true, иначе false

Исключения

<code>std::server_error</code>	в случае несовпадения хэшей, штатная type = invalid_argument, what = "Invalid hash"
--------------------------------	--

## 4.1.3.2 GenSALT() void Auth::GenSALT ( )

Генерация случайной соли для вычисления хэша

Соль - 64-х разрядное число, представленное в виде строки из 16-ти шестнадцатиричных цифр

Объявления и описания членов классов находятся в файлах:

- [Auth.h](#)
- Auth.cpp

## 4.2 Класс Counter

Класс для вычислений по вектору

```
#include <Counter.h>
```

Открытые члены

- int16\_t \* [squares](#) (std::vector< int16\_t > arr)  
Конструктор без параметров

Закрытые данные

- int16\_t [result](#) [1]  
Результат вычислений

## 4.2.1 Подробное описание

Класс для вычислений по вектору

## 4.2.2 Методы

## 4.2.2.1 squares() int16\_t\* Counter::squares (std::vector&lt; int16\_t &gt; arr ) [inline]

Конструктор без параметров

Вычисляет сумму квадратов по вектору (в случае переполнения - максимальное значение int16\_t)

Аргументы

in	arr,вектор,std::vector<int16_t>	
----	---------------------------------	--

Возвращает

указатель на массив с результатом, `int16_t *`

Исключения

<code>std::server_error</code>	в случае ошибки, критическая <code>type = invalid_argument, what = "Count Error"</code>
--------------------------------	--

Объявления и описания членов класса находятся в файле:

- `Counter.h`

## 4.3 Класс DB

Класс для работы с базой данных пользователей

```
#include <DataBase.h>
```

Открытые члены

- [DB](#) (`std::string DBName`)  
Конструктор, в котором считывается база данных и сохраняется в словарь
- `bool` [IDcheck](#) (`std::string login`)  
Проверка наличия идентификатора клиента в базе данных

Открытые атрибуты

- `std::map< std::string, std::string >` [DataBaseP](#)  
Словарь с парами идентификатор:пароль

Закрытые данные

- `char` [sep](#) = '`'`  
Разделитель идентификатора и пароля в базе данных

### 4.3.1 Подробное описание

Класс для работы с базой данных пользователей

### 4.3.2 Конструктор(ы)

#### 4.3.2.1 `DB()` `DB::DB (` `std::string DBName )`

Конструктор, в котором считывается база данных и сохраняется в словарь

## Аргументы

in	DBName, путь	к файлу с базой данных, std::string.
----	--------------	--------------------------------------

## Исключения

std::server_error	в случае проблем с файлом базы данных, критическая
-------------------	--

## 4.3.3 Методы

## 4.3.3.1 IDcheck() bool DB::IDcheck ( std::string login )

Проверка наличия идентификатора клиента в базе данных

## Аргументы

in	login, идентификатора	клиента, std::string
----	-----------------------	----------------------

## Возвращает

bool, если идентификатор есть в базе - true, иначе false

## Исключения

std::server_error	в случае отсутствия идентификатора в базе, штатная type = invalid_argument, what = "Invalid ID"
-------------------	--

Объявления и описания членов классов находятся в файлах:

- DataBase.h
- DataBase.cpp

## 4.4 Класс ErrorTracker

Класс для обработки ошибок

```
#include <ErrorTracker.h>
```

## Открытые члены

- void [setLogName](#) (std::string LogName)  
Конструктор без параметров
- void [write\\_log](#) (std::string what, bool Critical)  
Запись ошибки в лог



Закрытые данные

- `std::string` [LogFileName](#)  
Путь к файлу с логом ошибок

#### 4.4.1 Подробное описание

Класс для обработки ошибок

#### 4.4.2 Методы

4.4.2.1 `setLogName()` `void ErrorTracker::setLogName (`  
`std::string LogName )`

Конструктор без параметров

Функция, устанавливающая путь к файлу с логом ошибок

4.4.2.2 `write_log()` `void ErrorTracker::write_log (`  
`std::string what,`  
`bool Critical )`

Запись ошибки в лог

Записывает время, тип и критичность ошибки

Аргументы

in	what,тип	ошибки, <code>std::string</code>
in	Critical,критичность	ошибки (Критическая - <code>true</code> , Штатная - <code>false</code> ), <code>std::string</code>

Объявления и описания членов классов находятся в файлах:

- `ErrorTracker.h`
- `ErrorTracker.cpp`

### 4.5 Класс Opts

Класс для получения параметров командной строки

`#include <interface.h>`

## Открытые члены

- **Opts** (int argc, char \*\*argv)  
Конструктор, внутри которого считываются параметры командной строки
- bool **CheckFiles** ()  
Проверка работоспособности файлов базы данных и лога
- string **getDataBaseName** ()
- string **getLogFileName** ()
- int **getPort** ()

## Закрытые члены

- void **usage** (const char \*progName)  
вывод подсказки и останов

## Закрытые данные

- string **DataBaseName** = "DB.txt"  
Путь к файлу с базой данных
- string **LogFileName** = "log.txt"  
Путь к файлу для записи логов
- int **Port** = 33333  
Порт, на котором работает сервер

## 4.5.1 Подробное описание

Класс для получения параметров командной строки

## 4.5.2 Конструктор(ы)

## 4.5.2.1 Opts() Opts::Opts (

int argc,  
char \*\* argv )

Конструктор, внутри которого считываются параметры командной строки

Параметры командной строки: 1)-b Путь к файлу с базой данных, необязательный 2)-l Путь к файлу для записи логов, необязательный 3)-p Порт, на котором работает сервер, необязательный 4)-h вызов подсказки При ошибках в параметрах вызывается справка и программа завершает работу

## Аргументы

in	int	argc
in	char	**argv

### 4.5.3 Методы

#### 4.5.3.1 CheckFiles() bool Opts::CheckFiles ( )

Проверка работоспособности файлов базы данных и лога

Возвращает

bool, если нет ошибок в файлах - true, иначе false

Исключения

std::invalid_argument	в случае проблем с файлами, критическая type = invalid_argument, what = "Wrong DB File Name" или what = "Wrong Log File Name"
-----------------------	--

Объявления и описания членов классов находятся в файлах:

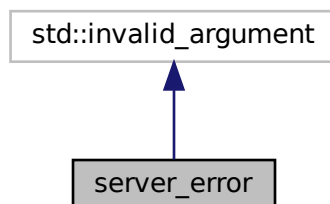
- interface.h
- interface.cpp

## 4.6 Класс server\_error

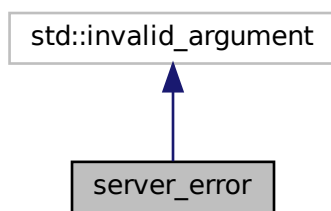
Класс ошибок

```
#include <ErrorTracker.h>
```

Граф наследования:server\_error:



Граф связей класса server\_error:



Открытые члены

- `server_error` (const std::string &what\_arg, bool critical=false)  
Конструктор ошибок с строкой в качестве параметра
- `server_error` (const char \*what\_arg, bool critical=false)  
Конструктор ошибок с си-строкой в качестве параметра
- `bool getState () const`  
Возвращает статус критичности ошибки

Закрытые данные

- `bool State = false`  
Статус критичности ошибки

#### 4.6.1 Подробное описание

Класс ошибок

Наследует от класса std::invalid\_argument

#### 4.6.2 Конструктор(ы)

4.6.2.1 `server_error()` [1/2] `server_error::server_error (`  
`const std::string & what_arg,`  
`bool critical = false ) [inline], [explicit]`

Конструктор ошибок с строкой в качестве параметра

Аргументы

in	what_arg,тип	ошибки, const std::string.
in	critical,критическа	ошибка - true, штатная - false, bool

4.6.2.2 `server_error()` [2/2] `server_error::server_error (`  
    `const char * what_arg,`  
    `bool critical = false )` [inline], [explicit]

Конструктор ошибок с си-строкой в качестве параметра

Аргументы

in	what_arg,тип	ошибки, const char*.
in	critical,критическа	ошибка - true, штатная - false, bool

Объявления и описания членов класса находятся в файле:

- `ErrorTracker.h`

## 4.7 Класс WebManager

Класс, обеспечивающий работу с сокетами и сетовое взаимодействие

`#include <WebManager.h>`

Открытые члены

- `WebManager` (unsigned int port)  
    Конструктор
- void `start_listening` ()  
    Установка сокета в режим ожидания
- int `new_bind` ()  
    Привязка сокета к адресу
- int `accepting` ()  
    Приём соединения
- int `receiving` (int sock, void \*buf, int size)  
    Приём данных
- void `sending` (int sock, void \*buf, int sizeb)  
    Отправка данных

Закрытые данные

- unsigned int `Port`  
    Порт, на котором работает сервер
- const char \* `Address` = "127.0.0.1"  
    Сетевой адрес сервера
- struct sockaddr\_in `addr`  
    Структура sockaddr\_in.
- int `listener`  
    Основной сокет

#### 4.7.1 Подробное описание

Класс, обеспечивающий работу с сокетами и сетовое взаимодействие

#### 4.7.2 Конструктор(ы)

4.7.2.1 WebManager() WebManager::WebManager (  
unsigned int port )

##### Конструктор

Устанавливает порт, инициализирует основной сокет и структуру sockaddr\_in

##### Аргументы

in	port, порт, на	котором работает сервер, int.
----	----------------	-------------------------------

##### Исключения

std::server_error	в случае ошибки, критическая type = invalid_argument, what = "Socket creation error"
-------------------	---

#### 4.7.3 Методы

4.7.3.1 accepting() int WebManager::accepting ( )

##### Приём соединения

##### Возвращает

код сокета, int

##### Исключения

std::server_error	в случае ошибки, штатная type = invalid_argument, what = "Accepting error"
-------------------	---

4.7.3.2 new\_bind() int WebManager::new\_bind ( )

##### Привязка сокета к адресу

Возвращает

код сокета, int

Исключения

std::server_error	в случае ошибки, критическая type = invalid_argument, what = "Socket bind error"
-------------------	---

4.7.3.3 receiving() int WebManager::receiving (  
int sock,  
void \* buf,  
int size )

Приём данных

Аргументы

in	sock,сокет,int	
in	buf,буфер	для данных, void*
in	size,размер	буфера, int

Возвращает

количество полученных байт, int

Исключения

std::server_error	в случае ошибки, штатная type = invalid_argument, what = "Receiving error"
-------------------	---

4.7.3.4 sending() void WebManager::sending (  
int sock,  
void \* buf,  
int sizeb )

Отправка данных

Аргументы

in	sock,сокет,int	
in	buf,буфер	с данными, void*
in	sizeb,количество	отправляемых байт, int

## Исключения

std::server_error	в случае ошибки, штатная type = invalid_argument, what = "Sending error"
-------------------	---

## 4.7.3.5 start\_listening() void WebManager::start\_listening ( )

Установка сокета в режим ожидания

## Исключения

std::server_error	в случае ошибки, критическая type = invalid_argument, what = "Listening error"
-------------------	---

Объявления и описания членов классов находятся в файлах:

- WebManager.h
- WebManager.cpp

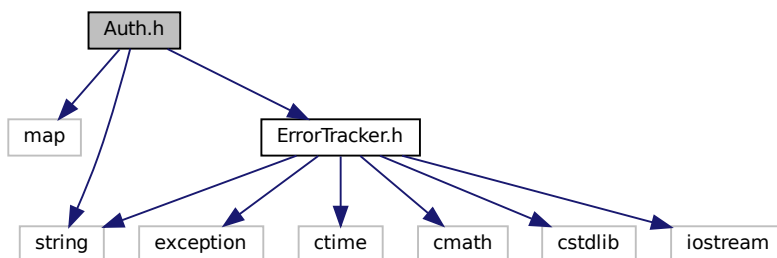
## 5 Файлы

## 5.1 Файл Auth.h

Класс для аутентификации клиента на сервере

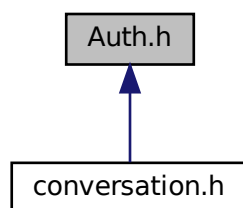
```
#include <map>
#include <string>
#include "ErrorTracker.h"
```

Граф включаемых заголовочных файлов для Auth.h:





Граф файлов, в которые включается этот файл:



#### Классы

- class [Auth](#)

Класс для аутентификации клиента на сервере

#### 5.1.1 Подробное описание

Класс для аутентификации клиента на сервере

#### Автор

Соколенко Н.С.

#### Версия

1.0

#### Дата

18.12.2022

#### Авторство

ИБСТ ПГУ

## Предметный указатель

- accepting
  - WebManager, [13](#)
- Auth, [3](#)
  - Auth, [4](#)
  - CompareHashes, [4](#)
  - GenSALT, [4](#)
- Auth.h, [15](#)
- CheckFiles
  - Opts, [10](#)
- CompareHashes
  - Auth, [4](#)
- Counter, [5](#)
  - squares, [5](#)
- DB, [6](#)
  - DB, [6](#)
  - IDcheck, [7](#)
- ErrorTracker, [7](#)
  - setLogName, [8](#)
  - write\_log, [8](#)
- GenSALT
  - Auth, [4](#)
- IDcheck
  - DB, [7](#)
- new\_bind
  - WebManager, [13](#)
- Opts, [8](#)
  - CheckFiles, [10](#)
  - Opts, [9](#)
- receiving
  - WebManager, [14](#)
- sending
  - WebManager, [14](#)
- server\_error, [10](#)
  - server\_error, [11](#), [12](#)
- setLogName
  - ErrorTracker, [8](#)
- squares
  - Counter, [5](#)
- start\_listening
  - WebManager, [15](#)
- WebManager, [12](#)
  - accepting, [13](#)
  - new\_bind, [13](#)
  - receiving, [14](#)
  - sending, [14](#)
  - start\_listening, [15](#)
  - WebManager, [13](#)
- write\_log
  - ErrorTracker, [8](#)