

Министерство цифрового развития
Сибирский Государственный Университет Телекоммуникация и
Информатики
СибГУТИ
Кафедра прикладной математики и кибернетики

Расчетно-графическая работа.

Лошадиные скачки RSA

Вариант 10

Выполнил: студент 2 курса группы ИП-016

Мосолов Павел Александрович

Преподаватель: Милешко Антон Владимирович

Новосибирск, 2022

Исследование предметной области и создание ER диаграммы

1. Начнем с того, что у каждого существа есть пол и имя, поэтому создаем поле “Name” для хранения этих данных.
2. У нас есть 5 сущностей, это жокей, дрессировщик, владелец, лошадь и ученик, для них создаем поле “Type”. У них есть имена и половой признак, поэтому в поле входит “NameID: int”.
3. Далее мы создаем сущность “Year”, в котором будем хранить год проведения скачек, у наших существ есть своя статистика которую мы передаем сюда “TypeID: int”, но также у нас есть место проведения - “Venue” и Регион в котором проводились скачки – “Region”. Для них мы создаем отдельные поля, которые взаимодействует с “Year”

