

Отчет по разработке мобильного приложения “PostLite”

В качестве паттерна взаимодействия UI составляющей и бизнес логики был выбран “BLoC”.

На первом этапе была реализация прототипов класса Feed: Тестовый экран с загрузкой постов(посты на данный момент берутся с тестовой API - <https://jsonplaceholder.typicode.com/>), bloc для этого экрана, первоначальная модель постов и сервис для получения этих самых постов. Я решил сделать этот этап первым что бы разобраться и понять особенности языка Dart и фреймворка Flutter, так же разобрать работу BLoC

На следующем этапе планирую сделать интеграцию с FireBase, что бы заменить тестовый API и продолжить писать бизнес логику приложения, а затем уже заняться версткой