

Программирование на языках высокого уровня

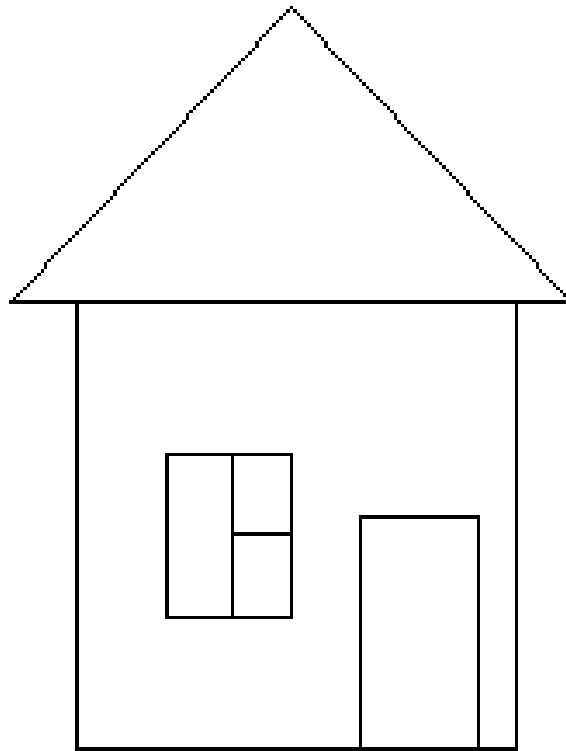
Лаб. работа 2. Графика WinAPI

Общие сведения

Требуется написать программу, выполняющую рисование фигур, соответствующих заданиям.

Задача А

Нарисовать простой домик



Задача В

Нарисовать логотип автомобиля



Требуется нарисовать логотип с максимальным уровнем детальности.
Допустимо оставить его без подписи и полутонových переходов.

Подсказка

```
LRESULT CALLBACK WndProc(HWND hWnd, UINT message, WPARAM wParam, LPARAM lParam)
{
    int wmId, wmEvent;
    PAINTSTRUCT ps;
    HDC hdc;

    switch (message)
    {
        case WM_COMMAND:
            wmId    = LOWORD(wParam);
            wmEvent = HIWORD(wParam);
            // Parse the menu selections:
            break;
        case WM_PAINT:
            hdc = BeginPaint(hWnd, &ps);
            // TODO: Add any drawing code here...

            РИСОВАТЬ ЗДЕСЬ!

            EndPaint(hWnd, &ps);
            break;
        case WM_DESTROY:
            . . .
```

Дополнительные сведения –
см. <ftp://vt.ustu/IVT11/Drawing/>

Домашнее задание

Придумать графический образ, состоящий минимум из 30 отдельных графических элементов и нескольких цветов, и запрограммировать отрисовку его на языке C.