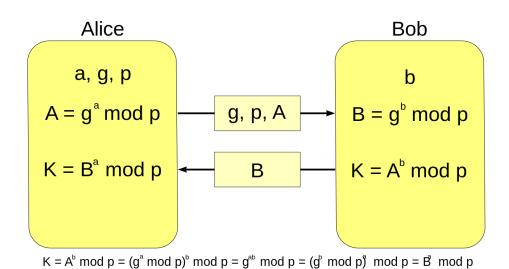
Ассиметричные системы. Алгоритм RSA. Система Эль-Гамаля

Лекция №6

Архетипы в криптографии

- Для упрощения описания участников криптографической системы часто используют условные обозначения **архетипы**
- Чаще всего в криптографии используются следующие обозначения участников обмена информацией:
 - **Алиса (Alice)** первый участник криптографической системы
 - **Боб (Bob)** второй участник криптографической системы
 - **Кэрол, Карлос или Чарли (Carol, Carlos or Charlie)** выступают в качестве третьего участника соединения
 - **Eва (Eve)** пассивный злоумышленник, от англ. eavesdropper (подслушивающий). Она может прослушивать сообщения между Алисой и Бобом, но она не может влиять на них
 - **Мэллори (Mallory)** активный злоумышленник, от англ. Malicious (злонамеренный). В отличие от Евы, Мэллори может изменять сообщения, воспроизводить старые сообщения, подменять сообщения и так далее
 - **Tpeнт (Trent)**, доверенный арбитр своего рода нейтральная третья сторона, чаще всего это посредник, который заслуживает доверия. Например сертификационный центр

- В 1976 году **Уитфилдом Диффи** (Whitfield Diffie) и **Мартином Хеллманом** (Martin Hellman) был предложен алгоритм, который позволяет двум сторонам получить общий секретный ключ, используя незащищенный от прослушивания, но защищённый от подмены канал связи
- Полученный ключ можно использовать для обмена сообщениями с помощью симметричного шифрования



- Пусть обоим абонентам Алисе и Бобу известны некоторые два числа **g** и **p**, которые не являются секретными и могут быть известны всем остальным лицам
- Обычно значения **р** и **g** генерируются на одной стороне и передаются другой, при этом:
 - р является случайным простым числом
 - **g** является первообразным корнем по модулю **p**, то есть для него выполняется условие $g^{(p)} = 1 \pmod{p}$
- Алиса генерирует случайное натуральное число **a** и вычисляет значение $A = g^a \mod p$
- Боб генерирует случайное натуральное число **b** и вычисляет значение $\mathbf{B} = \mathbf{g}^{\mathbf{b}} \bmod \mathbf{p}$
- Алиса и Боб обмениваются значениями А и В
- Алиса вычисляет В^а mod р, а Боб вычисляет А^b mod р
- У обоих участников получается одно и то же число:

$$K = g^{ab} \mod p$$

• Это число **К** является паролем для симметричной системы

Пример вычисления **К**:

- **p = 23** число является простым
- $\mathbf{g} = \mathbf{5}$, так как $\mathbf{g}^{(p)} = 1 \pmod{p}$, где (p) функция Эйлера
- a = 6 секретное число Алисы
- **b = 18** секретное число Боба
- **A = 5**⁶ **mod 23 = 8** открытое число Алисы (отправляет Бобу)
- $B = 5^{18} \mod 23 = 6$ открытое число Боба (отправляет Алисе)
- K_A = 6⁶ mod 23 = 12 вычисленный ключ Алисы
- **K**_B = **8**¹⁸ **mod 23** = **12** вычисленный ключ Боба

Проверим вычисления

• $K = K_A = K_B = 5^{18*6} \mod 23 = 12$

Пусть Ева перехватила А и В (канал открыт для чтения)

• Для расшифровки ей нужно решить уравнение:

$$5^{X} = 8 \pmod{23}$$

- **Метод перебора** позволяет решить эту задачу, последовательно вычисляя: 5^1 , 5^2 , 5^3 , 5^4 ,..., 5^{22} в конечном поле 23
- Поэтому в **практических реализациях** рекомендуется выполнять следующие требования:
 - для **а** и **b** используются числа порядка 10^{100}
 - для р используются числа порядка 10³⁰⁰
 - число **g** не обязано быть большим и обычно имеет значение в пределах первого десятка
- Также для решения этой задачи в Криптоанализе используют: Алгоритм Шенкса, Алгоритм Полига-Хеллмана, Метод Полларда, Алгоритм Адлемана, Алгоритм COS подробнее:

https://ru.wikipedia.org/wiki/Дискретное логарифмирование

Данный алгоритм можно использовать для 3-х и более участников:

- Стороны договариваются о параметрах алгоритма **р** и **g**
- Стороны, Алиса, Боб и Кэрол генерируют свои ключи **a**, **b** и **c** соответственно.
- Алиса вычисляет **g**^a и посылает его Бобу
- Боб вычисляет $(g^a)^b = g^{ab}$ и посылает его Кэрол
- Кэрол вычисляет $(g^{ab})^c = g^{abc}$ и получает тем самым общий секретный ключ
- Боб вычисляет **g**^b и посылает его Кэрол
- Кэрол вычисляет $(g^b)^c = g^{bc}$ и посылает его Алисе
- Алиса вычисляет $(g^{bc})^a = g^{bca} = g^{abc}$ общий секретный ключ
- Кэрол вычисляет **g**^c и посылает его Алисе
- Алиса вычисляет $(g^c)^a = g^{ca}$ и посылает его Бобу
- Боб вычисляет $(g^{ca})^b = g^{cab} = g^{abc}$ и также получает общий секретный ключ

Распределение ключей

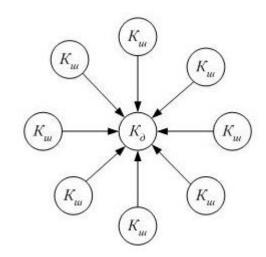
- В симметричной криптографии каждая из переписывающихся сторон должна иметь копию общего секретного ключа, что создает огромную проблему для такого варианта взаимодействия
- В криптосистемах с открытым ключом используются два ключа **открытый ключ** и **закрытый ключ**
- Открытый ключ может быть известен для всех. В его помощью любой желающий может взять свое сообщение, зашифровать его открытым ключом получателя и отправить его получателю
- Расшифровать такое сообщение может только то, у кого есть закрытый ключ

сообщение + открытый ключ алисы = шифротекст шифротекст + секретный ключ Алисы = сообщение.

 Такие системы в криптографии принято называть ассиметричными системами или системами с открытым ключом (СОК)

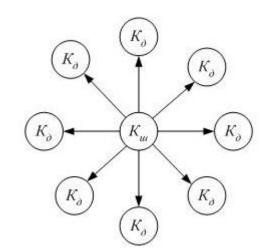
Распределение ключей (схема 1)

- Получатель сообщения производит вычисление пары ключей К_ш и К_д . Ключ К_д считается закрытым, К_ш – открытым.
- Закрытый ключ К_д получатель оставляет у себя, а открытый ключ К_ш пересылает отправителю.
- Пользуясь открытым ключом К_ш любой абонент может зашифровать текст и отослать его получателю.
 Расшифровать зашифрованное сообщение может только тот, у кого есть закрытый ключ, а так как он никуда не передается, то теоретически такой ключ может быть только у получателя.
- Пользуясь закрытым ключом К_д, получатель расшифровывает полученное сообщение.



Распределение ключей (схема 2)

- Отправитель сообщения производит вычисление пары ключей К_ш и К_д. Ключ К_ш считается закрытым, К_д – открытым.
- Закрытый ключ К_ш отправитель оставляет у себя, а открытый ключ К_д пересылает получателю.
- Пользуясь закрытым ключом К_ш, отправитель производит шифрование сообщения и отправляет зашифрованный текст получателю.
- Пользуясь открытым ключом К_д, любой абонент может расшифровать зашифрованный текст. Причем ключ дешифрования К_д может расшифровать только то сообщение, которое было зашифровано закрытым ключом К_ш.



Основные принципы СОК

- 1. Существует **односторонняя** математическая связь между открытым и закрытым ключом
- 2. Информация об открытом ключе никак не помогает восстановить закрытый ключ
- 3. Владение секретным ключом обеспечивает возможность расшифровать только те сообщения, которые были зашифрованы открытым ключом из данной пары ключей

Односторонние функции

- Для обеспечения принципов СОК необходимы односторонние функции
- Односторонней называется функция F: X → Y обладающая двумя свойствами:
 - 1. Существует полиномиальный алгоритм вычисления значений F(x)
 - 2. Не существует полиномиального алгоритма инвертирования функции F, то есть решения уравнения F(x) = у относительно x
- Примеры односторонних функций:
 - Задача разложения на множители **произведения двух больших простых чисел**
 - Проблема вычисления логарифма в конечном поле
 - Вычисление корней алгебраических уравнений
 - Эллиптические кривые

Односторонние функции

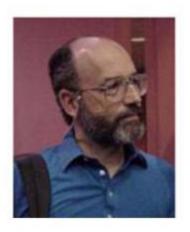
- Замечание по односторонним функциям, которые используются в современной криптографии
- Вышеперечисленные функции являются односторонними только в вычислительном отношении, то есть имея достаточно большие компьютерные мощности, их вполне обратить!!!
- Поэтому на практике достаточно чтобы выполнялось условие, что прямое вычисление во много раз проще обратного вычисления, а для этого приходится работать с очень большими числами, и это требование с развитием современной техники ужесточается с каждым днем:
 - 2010 год 1024 бита
 - 2020 год 2048 бит
 - 2030 год 3072 и 7680 бит

Функции с ловушкой

- Односторонней функцией с секретом (с ловушкой) называется функция F_K: X → Y обладающая тремя свойствами:
 - **1. Существует полиномиальный** алгоритм вычисления значений $F_{\kappa}(x)$ для любых K и X
 - **2. Не существует полиномиального** алгоритма инвертирования функции F_K при **неизвестном К**
 - **3. Существует полиномиальный** алгоритм инвертирования функции F_K при **известном К**

Спустя почти год, после публикации алгоритма Диффи-Хеллмана в 1977 году Ривест Рональд Линн (Rivest), Ади Шамир (Shamir) и Леонард Макс Адлеман (Adleman) опубликовали первый криптографический алгоритм RSA с открытым ключом, основывающийся на вычислительной сложности задачи факторизации больших целых чисел







- Алиса хочет получать зашифрованные сообщения, поэтому она выбирает функцию-ловушку $\mathbf{F}_{\mathbf{K}}$ с секретом \mathbf{K}
- Алиса сообщает всем заинтересованным участникам описание функции F_K (открытый ключ) в качестве своего алгоритма шифрования, но при этом значение секрета K (закрытый ключ) она никому не сообщает и держит в секрете
- Если Боб хочет послать Алисе сообщение \mathbf{m} в зашифрованном виде, то он вычисляет $\mathbf{c} = \mathbf{F_K}(\mathbf{m})$ и посылает \mathbf{c} по открытому каналу Алисе
- Алиса для своего секрета **K** умеет инвертировать **F**_K(**m**), поэтому она может вычислить **m** по полученному **c**. Никто другой не знает **K** и не может вычислить **m** за приемлемый промежуток времени

Генерация ключей

- Возьмем два больших простых числа р и q
- Определим n, как результат умножения p и q (n= p*q).
- Определим m, как результат умножения p-1 и q-1 (m= (p-1)*(q-1))
- Выберем случайное число, которое назовем d. Это число должно быть взаимно простым (не иметь ни одного общего делителя, кроме 1) с m
- Определим такое число **е**, для которого является истинным следующее соотношение

$$(e*d) \mod ((p-1)*(q-1))=1$$

 Открытым ключом назовем пару чисел {e, n}, а секретным ключом пару чисел {d, n}

Шифрование

- Исходный текст разбивается на блоки фиксированной длины и каждый блок переводится в числовой эквивалент S_i
- Каждый блок шифруется с помощью открытого ключа по формуле:

$$C_i = S_i^e \pmod{n}$$

С_і записывается в выходной файл

Дешифрование

- Читается текущий блок С_і
- Каждый блок дешифруется с помощью закрытого ключа по формуле:

$$S_i = C_i^d \pmod{n}$$

S_i записывается в выходной файл

Пример

- Выберем простые числа **p**=3 и **q**=11
- Вычислим $\mathbf{n} = \mathbf{p}^*\mathbf{q} = 3*11 = 33$
- Вычислим $\mathbf{m} = (\mathbf{p}-1)*(\mathbf{q}-1) = 2*10 = 20$
- Подберем число d = 7 взаимно простое с m и найдем число
 e = 3 такое, что d*e = 1 (mod 20)
- {3,33} открытый ключ, {7,33} закрытый ключ
- Зашифруем сообщение BED = {2,5,4} открытым ключом
 - $C_1 = 2^3 \mod 33 = 8$
 - $C_2 = 5^3 \mod 33 = 26$
 - $C_3 = 4^3 \mod 33 = 31$
- Расшифруем сообщение {8, 26, 31} закрытым ключом
 - $S_1 = 8^7 \mod 33 = 2$
 - $S_2 = 26^7 \mod 33 = 5$
 - $S_3 = 31^7 \mod 33 = 4$

Требования к RSA

- Число битов для п должно быть, по крайней мере, 1024. Это означает, что п должно быть приблизительно 2¹⁰²⁴, или 309 десятичных цифр.
- Два простых числа р и q должны каждый быть по крайней мере 512 битов. Это означает, что р и q должны быть приблизительно 2⁵¹² или 154 десятичными цифрами.
- Значения **р** и **q** не должны быть очень близки друг к другу.
- **p 1** и **q 1** должны иметь по крайней мере один большой простой сомножитель.
- Отношение **p/q** не должно быть близко к рациональному числу с маленьким числителем или знаменателем

RSA: Условие 1

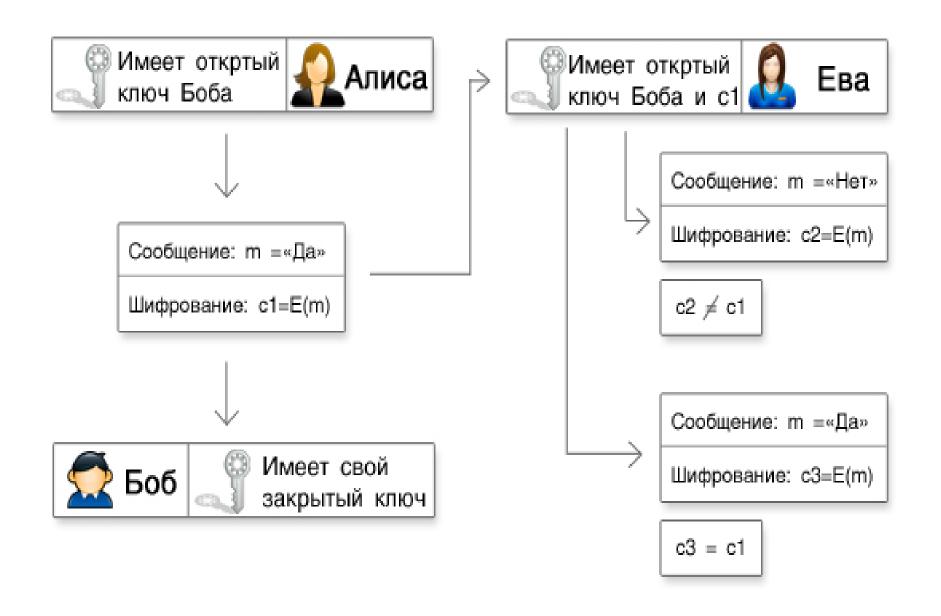
Ассиметричный алгоритм шифрования является **стойким**, если атакующий имеет два открытых текста $\mathbf{M_1}$ и $\mathbf{M_2}$, а так же зашифрованный текст $\mathbf{C_i}$, но не может с вероятностью большей, чем 1/2 определить к какому из сообщений $\mathbf{M_1}$ или $\mathbf{M_2}$ относится $\mathbf{C_i}$

Проверка условия 1

Боб спрашивает у Алисы: «Алиса, мы идем сегодня в кино», причем сообщение не шифруется. Алиса отвечает Бобу, но не хочет, чтобы кто-то знал, поэтому шифрует свой ответ на открытом ключе Боба и отправляет шифротекст Бобу.

Ева перехватывает зашифрованное сообщение и знает, что Алиса ответила либо «Да», либо «Нет». Ева располагает открытым ключом Боба, поэтому последовательно шифрует сообщение «Да» и «Нет», соответственно одно из них совпадет с зашифрованным сообщением Алисы и Ева узнает, пойдет ли Алиса сегодня в кино или нет

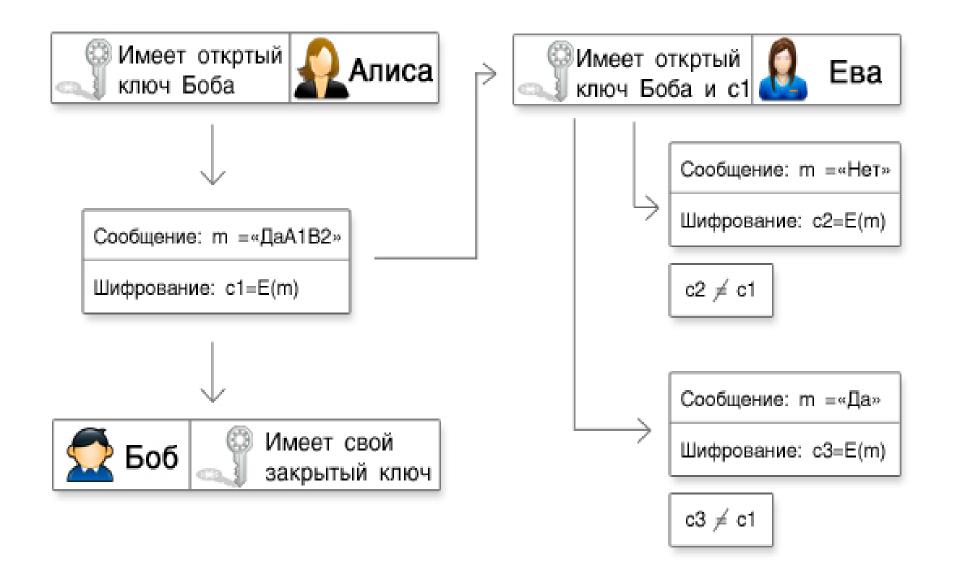
Не выполнение условия1. Ева прослушивает канал связи



Решение проблемы

- 1. Использование системы Эль-Гамаля со случайным сеансовым ключом **К**
- 2. К сообщению добавляется некоторая случайная величина, а затем полученный текст шифруется. Таким образом, если Ева перехватывает сообщение C_1 =E("ДаА1В2"), то зашифровав «Нет» и «Да» C_2 = E("Нет") , C_3 =E("Да"), будет видно, что C_1 , C_2 и C_3 не совпадут.

Выполнение условия1. Ева прослушивает канал связи



RSA: Условие 2

Допустим, у Евы есть две функции, одна Г₁ шифрует сообщения, вторая F_2 расшифровывает шифротекст. Затем Ева генерирует два сообщения M_1 и M_2 . Затем наугад одно из сообщений шифруется функцией F₁, на выходе функции - шифротекст Сі. Сі возвращается Еве, её задача угадать с вероятностью большей, чем 1/2 к какому из сообщений M₁ или M₂ принадлежит С¡. При этом Ева может расшифровать любое сообщение, кроме C_i (иначе задача лишена смысла). Считается, что криптосистема с открытым ключом стойкая, если злоумышленник не может с вероятностью большей, чем 1/2 сказать какому из сообщений соответствует шифротекст.



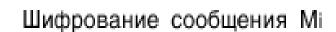
Генерация сообщений М1 и М2

Сообщение 1

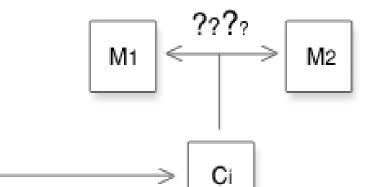
Сообщение 2

Расшифрование Сј ≠ Сі

$$M_j = D(C_j)$$



$$Ci = E(Mi)$$



Проверка условия 2

Пусть у Евы есть два открытых сообщения M_1 и M_2 и один шифротекст $C_i = M_1^e mod(N)$

Ева создает сообщение, используя открытый ключ (e,N): $C^*=2^e\ C_i\ mod(N)$

затем используя функцию F_2 расшифровыает это сообщение, таким образом:

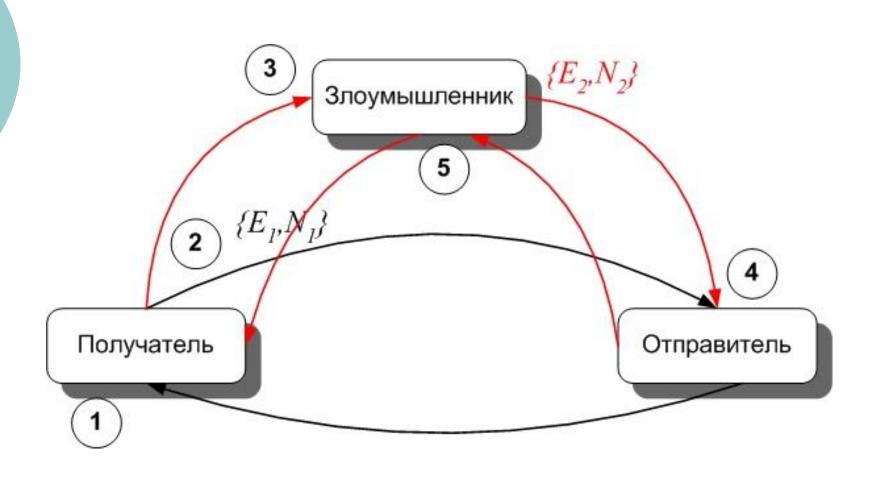
$$M^* = C^{*d} mod(N) = 2^{ed} * M_1^{ed} mod(N) = 2 M_1 mod(N)$$

Вычисляя M*/2 Ева получит сообщение M_1

Решение проблемы

- 1. Использование системы Эль-Гамаля со случайным сеансовым ключом **К**
- 2. К сообщению добавляется некоторая случайная величина, а затем полученный текст шифруется. Таким образом, если Ева перехватывает сообщение C_1 =E("ДаА1В2"), то зашифровав «Нет» и «Да» C_2 = E("Нет") , C_3 =E("Да"), будет видно, что C_1 , C_2 и C_3 не совпадут.

Уязвимость в алгоритме RSA



Система Эль-Гамаля

Схема была предложена Тахером Эль-Гамалем в 1985 году. Эль-Гамаль разработал один из вариантов алгоритма Диффи-Хеллмана. Он усовершенствовал систему Диффи-Хеллмана и получил два алгоритма, которые использовались для шифрования и для обеспечения аутентификации. В отличие от RSA алгоритм Эль-Гамаля не был запатентован и, поэтому, стал более дешевой альтернативой, так как не требовалась оплата взносов за лицензию.

Это криптосистема с открытым ключом, основанная на трудности вычисления дискретных логарифмов в конечном поле. Криптосистема включает в себя алгоритм шифрования и алгоритм цифровой подписи.

Генерация ключей Эль-Гамаля

- 1. Генерируется случайное простое число р.
- 2. Выбирается целое число **g** взаимно простое с **p**
- 3. Выбирается случайное целое число \mathbf{x} такое, что $\mathbf{1} < \mathbf{x} < \mathbf{p}$
- 4. Вычисляется $y = g^x \pmod{p}$
- 5. Результат генерации:
 - **{p, g, y}** открытый ключ
 - **{x}** закрытый ключ

Шифрование Эль-Гамаля

- 1. Выбирается **сессионный ключ** случайное целое число **К** такое, что **1** < **k** < **p 1**
- 2. Вычисляются числа:
 - $a = g^K \pmod{p}$
 - $b = y^K M \pmod{p}$
- 3. Пара чисел **{a,b}** является шифротекстом.

Нетрудно увидеть, что длина шифротекста в схеме Эль-Гамаля длиннее исходного сообщения **М** вдвое

Дешифрование Эль-Гамаля

1.
$$M = B / (A^x) \mod p$$

Альтернативный вариант без операции деления:

- 1. $y = g^x \mod p$
- 2. $a = g^k \mod p$
- 3. $b = M \oplus (y^k \mod p)$
- 4. $M = (a^x \mod p) \oplus b$