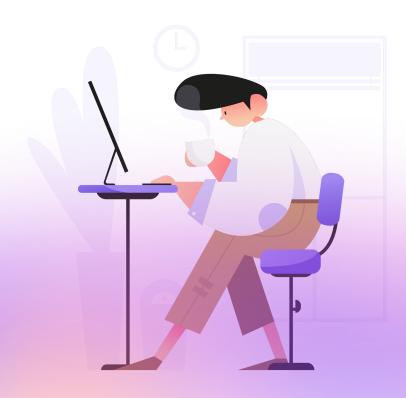


49 GeekBroins

Общая версия Linux. Уровень 1

Настройка интерфейса командной строки и знакомство с ним



На этом уроке

- 1. Узнаем, как подключиться к ОС, используя протокол удалённого управления SSH.
- 2. Познакомимся с командной строкой OS Linux.
- 3. Познакомимся с консольными текстовыми редакторами.
- 4. Настроим подключение по SSH, используя аутентификацию по ключу.

Оглавление

Знакомство с интерфейсом

Навигация по файловой системе и основные операции с файлами и каталогами

Знакомство с текстовыми редакторами

Текстовый редактор vi/Vim

Текстовый редактор nano

Практическое задание

Дополнительные материалы

Используемые источники

Глоссарий

Терминал — интерфейс взаимодействия между пользователем и операционной системой.

SSH-клиент — программное обеспечение, позволяющее подключиться к серверу, используя протокол SSH. Рекомендуемые из-за простоты установки SSH-клиенты: в Windows можно использовать PowerShell с 10 -й версии или Putty - в более старых версиях, в macOS — iTerm2, в Linux — встроенное приложение GNOME Terminal.

<u>Аутентификация</u> — процедура проверки подлинности, например сравнением введённого пароля пользователя с паролем, сохранённым в базе данных паролей.

Консольные текстовые редакторы — редакторы текста для командной строки в ОС Linux. <u>Небольшой обзор редакторов</u>.

Знакомство с интерфейсом

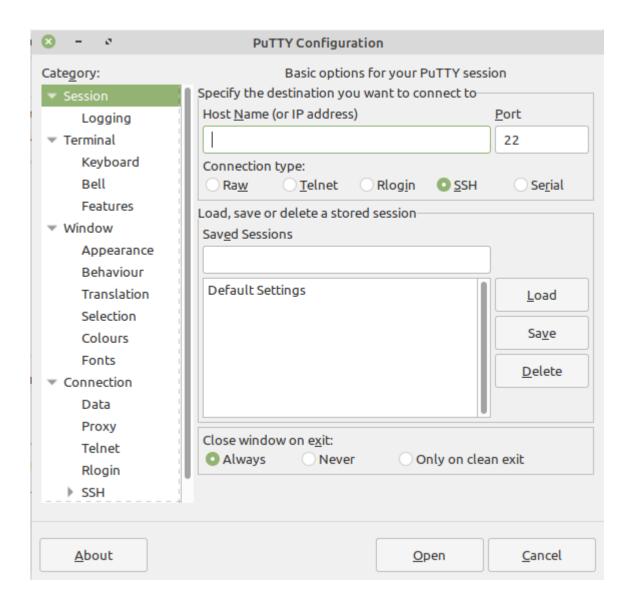
Основной пользовательский интерфейс в Linux — это терминал. Он позволяет нам вводить текстовые команды, получать ответ системы на них в текстовом виде и таким образом управлять операционной системой. После загрузки ОС нам становится доступно семь терминалов, переключаться между которыми можно, используя комбинацию клавиш.

- 1. В случае с физической машиной: **Ctrl + Alt + F(1–7)**, где клавиши F1–F7 номера виртуальных терминалов
- 2. В случае с виртуальной машиной (под VirtualBox) переключение между терминалами будет осуществляться при помощи комбинации **host_key + F(1–7)**, где host_key в большинстве случаев клавиша правый Ctrl.

Особый тип терминала — консоль. Это интерфейс командной строки, доступный нам после загрузки операционной системы непосредственно на мониторе нашего сервера или в окне виртуальной машины.

Для последующей работы будем использовать подключение к серверу через протокол SSH. Для этого нам понадобится установить на свой компьютер клиент SSH. Самый распространённый клиент для Windows — <u>Putty</u>. Если вы работаете из-под Linux или macOS, то для подключения к удалённому серверу можно использовать предустановленный в системе клиент.

1. **Подключение к серверу, используя PuTTY.** Запускаем программу. В поле Host Name (or IP address) вводим IP-адрес нашей виртуальной машины или сервера. Далее нажимаем кнопку Open, вводим логин и пароль. **Важно:** при вводе пароля символы не отображаются.



2. Подключение к серверу, используя terminal/iTerm. Запускаем программу и в окне вводим команду SSH your_user@ip_server, далее вводим пароль и получаем приглашение в командную строку.

Навигация по файловой системе и основные операции с файлами и каталогами

В первую очередь разберёмся, что такое <u>путь до файла или каталога</u>. Это набор символов, показывающий расположение файла или каталога в файловой системе. Путь может быть полным (абсолютным) — это путь, который указывает на одно и то же место в файловой системе, вне зависимости от текущего рабочего каталога. Полный путь всегда начинается с корневого каталога, например /usr/local/bin/. Путь может быть также относительным — это путь по отношению к текущему рабочему каталогу пользователя.

Команда pwd — print working directory (показать рабочий каталог) — это первая команда, с которой мы познакомимся. Она покажет текущий каталог (каталог, в котором мы сейчас находимся),

при этом покажет полный путь. Команда необходима, чтобы понять, в каком месте файловой системы мы находимся.

Перемещение между каталогами осуществляется при помощи команды **cd** — **change directory.** Данная команда позволит нам сменить текущую директорию, используя полный или относительный путь. Например:

- используем полный путь: cd /usr/local/bin;
- используем относительный путь: cd Загрузки;
- быстро вернуться в домашний каталог: cd ~.

Просмотреть содержимое каталога нам поможет команда **Is**, у этой команды есть ряд полезных параметров:

- 1. 1s –1 покажет подробный список содержимого, сюда будут включены дата изменения, владелец и группа владельца, права и другие свойства файлов или каталогов в директории.
- 2. ls -a покажет скрытые файлы и каталоги. В Unix-подобных системах такие файлы и каталоги начинаются с точки. Этот параметр очень часто используют в сочетании с параметром -I, например ls -al /home/user.

Копирование файлов или каталогов — команда **cp (copy): cp file1 file2**. При операции копирования можно использовать как полный, так и относительный путь. Например:

- 1. cp /usr/local/etc/file /tmp/ скопирует файл с именем file из каталога /usr/local/etc/ в каталог /tmp, сохранив название файла.
- 2. cp /usr/local/etc/file /tmp/file1 скопирует файл с именем file из каталога /usr/local/etc/ в каталог /tmp, изменив имя файла на file1.
- 3. cp /usr/local/etc/file . скопирует файл из каталога /usr/local/etc/ в текущий каталог.
- 4. cp file file1 создаст копию файла в текущем каталоге.
- 5. Копирование директорий происходит немного иначе, поскольку может содержать поддиректории, поэтому необходимо использовать параметр -r (рекурсивно), например, ср -r /dir1 . скопирует каталог /dir1 в текущую директорию.

Перемещение файлов или каталогов — команда **mv** (**move**). mv /home/user/file /home/user1/file переместит файл из каталога /home/user в каталог /home/user1. Команда **mv**, применённая к файлу или каталогу в текущей директории, переименует файл или каталог. Например: mv file1 file2, mv dir1 dir2. Относительно каталогов операция **mv** не требует параметра -r, поскольку никак не воздействует на поддиректории.

Удаление файлов или каталогов — команда **rm** (**remove**). Например, rm file1 удалит файл. Для удаления каталогов необходимо использовать параметр **-rf** (recursive, forced) — удалить со всем содержимым, не спрашивая подтверждения.

Внимание! <u>Операция удаления — необратимое действие. Debian-подобные дистрибутивы не спрашивают подтверждения действия. Ошибочное удаление файлов или каталогов может привести к неработоспособности системы.</u>

Для создания файлов в ОС Linux есть несколько способов:

- 1. Используя утилиту **touch** она создаст пустой файл.
- 2. Используя перенаправление потока вывода, например, с помощью утилит **cat** или **echo** (рассмотрим их на последующих уроках).
- 3. Используя текстовый редактор.

Cоздание каталогов — команда **mkdir** (в некоторых дистрибутивах **md**, make directory). Например, mkdir /home/user/dir1 создаст каталог с именем dir1 в домашнем каталоге пользователя user.

Бывают случаи, когда нам необходимо создать каталог и вложенные подкаталоги, для решения этой задачи используют параметр -p (parents), например, mkdir -p /home/user/dir1/dir2/ создаст в домашнем каталоге пользователя user каталог dir1 и вложенный подкаталог dir2.

Для просмотра содержимого файлов тоже существует несколько способов:

- 1. Команда **cat (catenate)** позволяет быстро прочитать содержимое файла, а также склеить несколько файлов в один. Например, cat file выведет на экран содержимое файла с именем file.
- 2. Программы постраничного просмотра текста **less и more**. Основное их различие заключается в том, что **less** позволяет просмотр в обе стороны (вверх и вниз) за счёт создаваемого буфера.
- 3. Команда **tail** позволит вывести на экран заданное количество строк от конца файла или содержимое файла в режиме интерактивного просмотра. Например, tail -20 file покажет последние 20 строк файла file. tail -f /var/log/syslog непрерывно выводит на экран содержимое файла syslog по мере его обновления.
- 4. Текстовые редакторы.

Знакомство с текстовыми редакторами

Текстовый редактор vi/Vim

Внимание! В силу схожести управления редакторами vi и Vim далее в тексте рассматриваем работу с Vim.

Vim не устанавливается в системе по умолчанию, его необходимо установить: sudo apt install vim -y.

Vim — текстовый редактор, обратно совместимый с vi. Он может быть использован для правки всех видов простого текста. По сравнению с vi, Vim имеет много усовершенствований: многократная отмена операций, множественность окон и буферов, подсветка синтаксиса, правка командной строки, автодополнение имён файлов, встроенная справка, визуальное выделение и т. п. Vim имеет большое количество плагинов, используя которые можно превратить этот редактор в довольно удобную IDE. Также с редактором устанавливается программа-тренажер vimtutor, которая поможет почувствовать себя более уверенно в работе с данным редактором.

Разберём базовые элементы управления этим редактором.

Запускаем редактор командой vim myfile:



Vim/vi имеет три режима:

- 1. **Командный режим**. В этом режиме осуществляется навигация по файлу, выполняются редактирующие действия с файлом (удаление символа, копирование, вставка и т. д). **Важно:** команды редактирования вызываются обычными латинскими буквами. Навигация по строкам осуществляется либо при помощи клавиш «Вверх», «Вниз», «Влево», «Вправо», либо используя буквы: **k** вверх, **j** вниз, **h** влево, **I** вправо. Удаление символа под курсором клавиша **x**. Удаление строки: **dd** (дважды нажать клавишу d). Пролистывание страниц: клавиши **PgUp**, **PgDn** или комбинации **ctrl** + **F**, **ctrl** + **B**.
- 2. **Режим редактирования**. В этом режиме мы можем писать в файл. Для перехода в режим редактирования используется одна из команд: клавиша і начнёт редактирование строки с текущего положения курсора, клавиша а начнёт редактирование строки со следующего после

курсора символа, клавиша **о** начнёт редактирование текста со следующей строки. Вернёмся к нашему примеру и переведём редактор в режим редактирования, нажав клавишу **i**:



Курсор начнёт мигать, в левом нижнем углу появится сообщение **--ВСТАВКА--** или **--INSERT--**, что говорит нам о том, что редактор находится в режиме редактирования и мы можем писать свой текст.

3. Режим последней строки — специальный режим редактора, в котором мы можем передавать ему сложные команды, например на сохранение файла, выход из редактора. Для перехода в этот режим необходимо проделать следующее: после окончания работы с текстом нажимаем клавишу Esc (выходим из режима редактирования), далее нажимаем клавишу «:» (двоеточие) и получаем в последней строке редактора приглашение к вводу команд:



После двоеточия мы можем использовать следующие команды: **q** — выйти из редактора, **q!** — выйти из редактора без сохранения изменений, **w** — сохранить файл, **wq** — сохранить и выйти из редактора. После ввода нужной команды нажимаем клавишу **enter**. Более подробно ознакомиться с командами редактора Vim, как и говорилось выше, поможет программа **vimtutor**.



Текстовый редактор nano

<u>nano</u> — консольный текстовый редактор для Unix и Unix-подобных операционных систем, основанный на библиотеке curses и распространяемый под лицензией GNU GPL. В настоящее время включён в дистрибутивы Ubuntu по умолчанию и в установке не нуждается. Более прост и понятен для начинающего пользователя Linux в сравнении с редакторами vi и Vim. Запускаем редактор следующей командой: **nano myfile**.



Сразу после запуска открытый файл становится доступным для редактирования. В отличие от редактора Vim, у папо нет каких-то особых режимов работы. Ниже области редактирования располагается панель с наиболее популярными комбинациями клавиш управления редактором. ^ означает клавишу Ctrl. Сохранение файла — комбинация клавиш Ctrl + o, выход из редактора — Ctrl + x.

Практическое задание

- 1. **Навигация по файловой системе.** Попрактиковаться в перемещении между каталогами, используя полный и относительный путь. Перечислить, какие параметры команды сd позволят быстро вернуться в домашний каталог, позволят перейти на уровень выше.
- 2. Управление файлами и каталогами и текстовые редакторы. Создать файл с наполнением, используя несколько способов. Использовать разобранные текстовые редакторы для наполнения файлов данными. Создать копии созданных файлов, создать несколько каталогов с подкаталогами, перенести несколько файлов в созданные каталоги. Перечислить команды и используемые параметры команд.
- 3. * Используя дополнительный материал, настроить авторизацию по SSH с использованием ключей.

Дополнительные материалы

Авторизация по ключу

Настройка авторизации по ключу, используя программу PuTTY

Небольшой обзор редакторов

Используемые источники

Статья, посвящённая работе с терминалом

Статья, посвящённая текстовым редакторам vi/Vim

Костромин В. Linux для пользователя