

Списываний.нет

Agile разработка в необразовательных масштабах

Ссылки: [Miro Unidraw](#), [Trello](#).

User story map

В результате мозгового штурма были выделены 12 историй пользователя, выдан приоритет задач в виде релиза, в который они будут выпущены и проведена оценка в story points. Результат представлен в виде User story map (см. [Miro Unidraw](#)).

Оценка сложности задач

Для оценки сложности задач был использован метод попарного сравнения. На основе итогового счёта каждой задаче был присвоен абсолютный ранг и относительный ранг, равный процентному отношению счёта задачи к общему счёту. На основе относительного ранга была определена сложность задач по следующей методологии:

Относительный ранг	Сложность
[0%, 5%]	1
(5%, 8%]	2
(8%, 10%]	3
(10%, 15%]	5
>15%	8

Story point определены в виде ряда Фибоначчи.

Планирование нулевой итерации

Целью нулевой итерации является реализация некоторых базовых функций приложения «Списываний.нет».

Из расчёта 3 story point'а на человека для команды из 5 человек (backend разработчик (2), frontend разработчик (1), devops-инженер (1), менеджер проекта (1)) был определён объём нулевой итерации равный 15 story point'ам.

Поэтому на нулевую итерацию были выбраны 4 задачи, общей сложностью 13 story point'ов, с запасом в 2 story point'а на непредвиденные сложности и риск неправильной оценки сил команды:

Задача	Сложность
Фильтр шпаргалок по конкретному зачёту	1
Фильтр шпаргалок по предметам	1
Просмотр шпаргалок любых форматов онлайн	3
Анонимное создание / добавление шпаргалок	8