

Отчёт по заданию 6 «Построение онтологии предметной области»

Выполнил студент 4 курса 7.1 группы Путин Павел

Вариант 11: построение онтологии предметной области «Разработка информационных систем»

Для выполнения работы использовалась программа Protégé версии 3.5.

1 Классы

Шаг 1. Определены следующие классы и их слоты:

Название:	Выполнение проекта		
Роль:	Конкретный		
Пояснение:	Процесс выполнения проекта по созданию информационной системы		
Слоты			
Имя	Мощность	Тип	Ограничения
заказчик проекта	Обязательное, единственное	Заказчик	
исполнитель проекта	Обязательное, единственное	Исполнитель	
перечень претензий	Множественное	Претензия заказчика	
проект	Обязательное, единственное	Проект	

Название:	Компания		
Роль:	Абстрактный		
Пояснение:	Юридическое лицо		
Слоты			
Имя	Мощность	Тип	Ограничения
название компании	Единственное	Строка	

Название:	Заказчик (АКО Компания)
Роль:	Конкретный
Пояснение:	Компания, которая хочет заказать выполнение проекта

Название:	Исполнитель (АКО Компания)		
Роль:	Конкретный		
Пояснение:	Компания, готовая выполнить проект		
Слоты			
Имя	Мощность	Тип	Ограничения
команда разработчиков	Обязательное, множественное	Член команды разработки	

Название	Модель ЖЦ		
Роль	Конкретный		
Пояснение	Подход к построению процесса выполнения проекта		
Слоты			
Имя	Мощность	Тип	Ограничения
количество поставок	Обязательное, единственное	Строка	
название модели	Обязательное, единственное	Строка	
цель модели	Обязательное, единственное	Строка	

Название	Претензия заказчика		
Роль	Конкретный		
Пояснение	Краткое описание претензии заказчика к текущему состоянию билда		
Слоты			
Имя	Мощность	Тип	Ограничения
выполнение проекта	Обязательное, единственное	Выполнение проекта	
заказчик проекта	Обязательное, единственное	Заказчик	
исполнитель проекта	Обязательное, единственное	Исполнитель	
описание претензий	Обязательное, единственное	Строка	

Название	Проект		
Роль	Конкретный		
Пояснение	Деятельность, направленная на создание некоторой информационной системы		
Слоты			
Имя	Мощность	Тип	Ограничения
бюджет (тыс. рублей)	Обязательное, единственное	Число с плавающей точкой	Минимальное значение = 0,0
заказчик проекта	Обязательное, единственное	Заказчик	
название проекта	Обязательное, единственное	Строка	
сроки (месяцев)	Обязательное, единственное	Целое число	Минимальное значение = 1

Название	Член команды разработки		
Роль	Абстрактный		
Пояснение	Сотрудник компании-исполнителя		
Слоты			
Имя	Мощность	Тип	Ограничения
зарплата (руб)	Обязательное, единственное	Число с плавающей точкой	Минимальное значение = 0,0
опыт работы (полных лет)	Обязательное, единственное	Целое число	Минимальное значение = 0
ФИО	Обязательное, единственное	Строка	

Название	Аналитик (АКО Член команды разработки)
Роль	Конкретный
Пояснение	Человек, ответственный за анализ предметной области проекта и составление требований

Название	Менеджер (АКО Член команды разработки)
Роль	Конкретный
Пояснение	Человек, ответственный за контроль выполнения проекта и координацию работы членов команды

Название	Программист (АКО Член команды разработки)
Роль	Конкретный
Пояснение	Человек, ответственный за разработку продукта

Название	Тестировщик (АКО Член команды разработки)
Роль	Конкретный
Пояснение	Человек, ответственный за обеспечение контроля качества продукта

Название	Этап		
Роль	Конкретный		
Пояснение	Определённый период в модели ЖЦ		
Слоты			
Имя	Мощность	Тип	Ограничения
зависит от других этапов	Множественное	Этап	
название этапа	Обязательное, единственное	Строка	
относится к модели ЖЦ	Обязательное, множественное	Модель ЖЦ	
результат	Обязательное, единственное	Строка	

Шаг 2. Определены следующие объекты – реализации классов:

- Выполнение проекта

For Instance: ♦ Приложение для идентификации ежей по биометрии и возможностью определения эмоционального состояния ёжиков (...)

Заказчик Проекта ♦ ОАО «Ёж-патруль» Исполнитель Проекта ♦ ООО «Мы делаем IT» Проект ♦ Приложение для идентификации ежей по биометрии и возможностью ...	Перечень Претензий ♦ Число ошибочных результатов больше 18%
---	---

- Компания
 - Заказчик




For Instance: ♦ ОАО «Ёж-патруль» (instance of Заказчик, internal name is Ведение информационного проекта_Class28)

Название Компании
ОАО «Ёж-патруль»

For Instance: ♦ ООО «Воронежские ежи» (instance of Заказчик, internal name is Ведение информационного проекта_Class29)




Название Компании
ООО «Воронежские ежи»

- Исполнитель

For Instance: ♦ ООО «Мы делаем IT» (instance of Исполнитель, internal name is Ведение информационного проекта_Class30)   

Название Компании

ООО «Мы делаем IT»




Команда Разработчиков   

♦ Лысенко Артём Русланович

♦ Любченко Елизавета Андреевна

♦ Путин Павел Александрович

- Модель ЖЦ

For Instance: ♦ Agile (instance of Модель ЖЦ, internal name is Ведение информационного проекта_Class39)   

Количество Поставок




Частые небольшие поставки

Название Модели

Agile

Цель Модели

Ценность для клиента через частые поставки и обратную связь

For Instance: ♦ Водопадная (instance of Модель ЖЦ, internal name is Ведение информационного проекта_Class38)   

Количество Поставок

Одна




Название Модели

Водопадная

Цель Модели




Управление стоимостью

- Претензия заказчика




For Instance: ♦ Число ошибочных результатов больше 18% (instance of Претензия заказчика, internal name is Ведение информационног ...)   

Описание Претензий




Число ошибочных результатов больше 18%

Выполнение Проекта   

♦ Приложение для идентификации ежей по биометрии и возможностью определения эмоционального состояния ёжиков




Заказчик Проекта   

♦ ОАО «Ёж-патруль»

Исполнитель Проекта   

♦ ООО «Мы делаем IT»

- Проект

For Instance: ♦ Приложение для идентификации ежей по биометрии и возможностью определения эмоционального состояния ёжиков (...   

Название Проекта




Приложение для идентификации ежей по биометрии и возможностью определения эмоционального состояния ёжиков

Сроки (месяцев)




12

Бюджет (тыс. Рублей)

100000.0

Заказчик Проекта   

♦ ОАО «Ёж-патруль»

For Instance: ♦ Сайт с информацией о популяции ежей в Воронежской области (instance of Проект, internal name is Ведение информаци...)   

Название Проекта




Сайт с информацией о популяции ежей в Воронежской области

Сроки (месяцев)

1




Бюджет (тыс. Рублей)

100.0

Заказчик Проекта   




♦ ООО «Воронежские ежи»

- Член команды разработки
 - Аналитик

For Instance: ♦ Любченко Елизавета Андреевна (instance of Аналитик, internal name is Ведение информационного проекта_Class33)   




ФИО	
Любченко Елизавета Андреевна	
Опыт Работы (полных Лет)	Зарплата (руб)
1	100000.0

○ Менеджер




For Instance: ♦ Сапегин Павел Александрович (instance of Менеджер, internal name is Ведение информационного проекта_Class34)   

ФИО	
Сапегин Павел Александрович	
Опыт Работы (полных Лет)	Зарплата (руб)
2	150000.0

○ Программист




For Instance: ♦ Лысенко Артём Русланович (instance of Программист, internal name is Ведение информационного проекта_Class32)   

ФИО	
Лысенко Артём Русланович	
Опыт Работы (полных Лет)	Зарплата (руб)
2	200000.0

For Instance: ♦ Путин Павел Александрович (instance of Программист, internal name is Ведение информационного проекта_Class31)   




ФИО	
Путин Павел Александрович	
Опыт Работы (полных Лет)	Зарплата (руб)
0	70000.0







○ Тестировщик




For Instance: ♦ Саков Евгений Андреевич (instance of Тестировщик, internal name is Ведение информационного проекта_Class35)   







ФИО	
Саков Евгений Андреевич	
Опыт Работы (полных Лет)	Зарплата (руб)
1	100000.0

● Этап

For Instance: ♦ Анализ (instance of Этап, internal name is Ведение информационного проекта_Class41)   

Название Этапа	Относится К Модели ЖЦ   
Анализ	♦ Водопадная
Результат	
Техническое задание	
Зависит От Других Этапов   	

For Instance: ♦ Доработка продукта (instance of Этап, internal name is Ведение информационного проекта_Class46)   

Название Этапа	Относится К Модели ЖЦ   
Доработка продукта	♦ Водопадная
Результат	
Готовый продукт	
Зависит От Других Этапов   	
♦ Тестирование	

For Instance: ♦ Завершение работ (instance of Этап, internal name is Ведение информационного проекта_Class49)

Название Этапа

Завершение работ

Результат

Освобождение ресурсов

Зависит От Других Этапов

♦ Поставка готового продукта

Относится К Модели ЖЦ

♦ Agile

♦ Водопадная

For Instance: ♦ Поддержка проекта (instance of Этап, internal name is Ведение информационного проекта_Class48)

Название Этапа

Поддержка проекта

Результат

Улучшение продукта

Зависит От Других Этапов

♦ Поставка готового продукта

Относится К Модели ЖЦ

♦ Agile

♦ Водопадная

For Instance: ♦ Поставка готового продукта (instance of Этап, internal name is Ведение информационного проекта_Class47)

Название Этапа

Поставка готового продукта

Результат

Используемый продукт

Зависит От Других Этапов

♦ Доработка продукта

Относится К Модели ЖЦ

♦ Водопадная

♦ Agile

For Instance: ♦ Проектирование (instance of Этап, internal name is Ведение информационного проекта_Class43)

Название Этапа

Проектирование

Результат

Детальный проект

Зависит От Других Этапов

♦ Анализ

Относится К Модели ЖЦ

♦ Водопадная

For Instance: ♦ Реализация (instance of Этап, internal name is Ведение информационного проекта_Class44)

Название Этапа

Реализация

Результат

Продукт

Зависит От Других Этапов

♦ Проектирование

Относится К Модели ЖЦ

♦ Водопадная

For Instance: ♦ Спринт (instance of Этап, internal name is Ведение информационного проекта_Class40)

Название Этапа

Спринт

Результат

Рабочий билд

Зависит От Других Этапов

Относится К Модели ЖЦ

♦ Agile

For Instance: ♦ Тестирование (instance of Этап, internal name is Ведение информационного проекта_Class45)

Название Этапа

Тестирование

Результат

Отчёт о тестировании

Зависит От Других Этапов

♦ Реализация

Относится К Модели ЖЦ

♦ Водопадная