Списываний.нет

Agile разработка в необразовательных масштабах

Ссылки: [~~Miro~~ Unidraw](https://unidraw.io/app/board/8a6b1cacb751a64f3630), [Trello](https://trello.com/invite/b/6720f84a497e342a81aa68d5/ATTIab42fa6cf222343a4241ca052da88e2181CC1CF0/списыванийнет).

# User story map

В результате мозгового штурма были выделены 12 историй пользователя, выдан приоритет задач в виде релиза, в который они будут выпущены и проведена оценка в story points. Результат представлен в виде User story map (см. [~~Miro~~ Unidraw](https://unidraw.io/app/board/8a6b1cacb751a64f3630)).

# Оценка сложности задач

Для оценки сложности задач был использован метод попарного сравнения. На основе итогового счёта каждой задаче был присвоен абсолютный ранг и относительный ранг, равный процентному отношению счёта задачи к общему счёту. На основе относительного ранга была определена сложность задач по следующей методологии:

|  |  |
| --- | --- |
| **Относительный ранг** | **Сложность** |
| [0%, 5%] | 1 |
| (5%, 8%] | 2 |
| (8%, 10%] | 3 |
| (10%, 15%] | 5 |
| >15% | 8 |

Story point определены в виде ряда Фибоначчи.

# Планирование нулевой итерации

Целью нулевой итерации является реализация некоторых базовых функций приложения «Списываний.нет».

Из расчёта 3 story point’а на человека для команды из 5 человек (backend разработчик (2), frontend разработчик (1), devops-инженер (1), менеджер проекта (1)) был определён объём нулевой итерации равный 15 story point’ам.

Поэтому на нулевую итерацию были выбраны 4 задачи, общей сложностью 13 story point’ов, с запасом в 2 story point’а на непредвиденные сложности и риск неправильной оценки сил команды:

|  |  |
| --- | --- |
| Задача | Сложность |
| Фильтр шпаргалок по конкретному зачёту | 1 |
| Фильтр шпаргалок по предметам | 1 |
| Просмотр шпаргалок любых форматов онлайн | 3 |
| Анонимное создание / добавление шпаргалок | 8 |