

Архитектура системы состоит из трех основных частей:

1. Интерфейс или представление – часть, необходимая для взаимодействия с пользователем;
2. Серверная часть, которая состоит из следующих компонентов:
  - a. Менеджер запросов – определяет, какой подсистеме предназначен запрос;
  - b. Подсистема классификации;
  - c. Подсистема для работы с коллекцией документов;
  - d. Модели – уровня, отвечающего за взаимодействие с базой данных.
3. Базы данных SQLite, в которой хранится коллекция документов, используемые подсистемой классификации для обучения.

На рисунке 1. представлена схема архитектуры приложения.

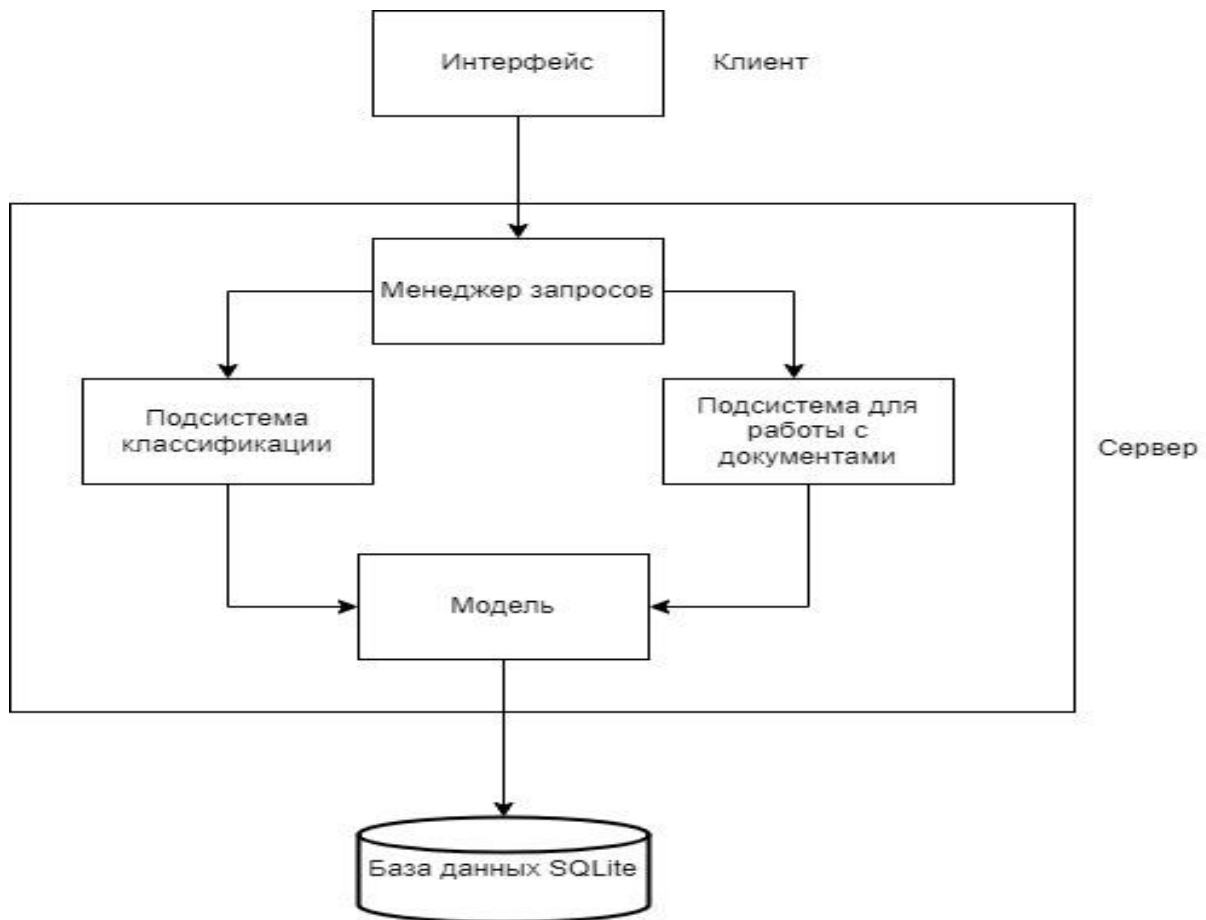


Рисунок 1 – Схема архитектуры приложения