

Задание 1	Описание на проекта
Дисциплина	Проектиране на човеко-машинен интерфейс 2021-2022

Участници в проекта				
№	Име и фамилия	Факултетен №	Специалност	Курс
1	Мирослав Дионисиев	62390	СИ*	III
2	Павел Сарлов	62393	СИ*	III

* СИ = Софтуерно инженерство

Име на група	HCI_2022_NoName_62390_62393
--------------	-----------------------------

Име на проекта	Платформа за онлайн игри на шах. (Chess101)
----------------	---

1. Бизнес нужди и свойства на системата (Business Needs and System Features)

С навлизането на Интернет епохата във всекидневния живот на хората, активности като социализирането и игрането на каквито и да било игри става още по-лесно и по-достъпно.

Шахът е една от тези игри. Като представител на класическите настолни игри шахът се характеризира със своята сложност и липса на достъпност. За провеждането на един шахматен мач се изисква присъствието на двама играчи на точно определено място и наличието на табла с фигурки. Особен проблем в днешно време намериха и турнирите по шах, които трябваше да се състоят покрай епидемичните мерки.

Нашата система по удобен начин свързва играчи от всяка точка на земното кълбо и им дава възможността да споделят страстта си към играта. Чрез създаването на онлайн лобита за игри потребителите ще могат да премерят умствените си възможности както с приятели, така и с напълно непознати хора.

Основни типове потребители на системата:

- Нерегистриран потребител (достъп до системата по подразбиране) – може да наблюдава провеждащи се игри в реално време
- Регистриран потребител – играч – може да създава публични лобита за шах, към които да се присъединяват други регистрирани потребители, както и да добавя приятели

Ползи от нашата система:

- Безплатно и лесно развлечение
- Общодостъпност на любимата настолна игра шах
- Възможност за провеждане на турнири онлайн

2. Кратко описание на потребителските случаи (Use cases)		
Име на потребителския случай	Кратко описание (Brief Descriptions)	Кратко описание на актьорите (Actor Brief Descriptions)
2.1. Регистрация в платформата	Нерегистриран потребител трябва да се регистрира, за да може да създава игри и съответно да участва в такива.	Нерегистриран потребител – лице, което няма регистрация в платформата
2.2. Вход в системата	Регистриран потребител трябва да влезне в своя профил, за да може да създава игри и съответно да участва в такива	Регистриран потребител – лице, което има регистрация в платформата
2.3. Създаване на лоби за игра	Регистрираният потребител може да създаде лоби за игра на шах, като може да избере дали да е с бели или черни, колко да е времето на всеки играч, дали лобито да е публично или скрито.	Регистриран потребител – лице, което има регистрация в платформата
2.4. Избор на лоби от списък с текущи	Регистрираният потребител може да избере от вече направени лобита, към които да се включи да играе (ако лобито е свободно) или да наблюдава. Нерегистрираният потребител може да избере от вече направени лобита, към които да се включи да наблюдава.	Регистриран потребител – лице, което има регистрация в платформата Нерегистриран потребител – лице, което няма регистрация в платформата
2.5. Филтър на лобитата в ход	И регистрираните, и нерегистрираните потребители могат да филтрират съществуващите лобита по дадени критерии (цвят на фигурите, време за ход).	Регистриран потребител – лице, което има регистрация в платформата Нерегистриран потребител – лице, което няма регистрация в платформата
2.6. Въвеждане на код за лоби като играч	Регистрираният потребител може да въведе уникален код за съществуващо лоби, към което да се присъедини за игра или	Регистриран потребител – лице, което има регистрация в платформата

	наблюдение.	
2.7. Въвеждане на код за лоби като наблюдател	Нерегистрираният потребител може да въведе уникален код за съществуващо лоби, към което да се присъедини за наблюдение.	Нерегистриран потребител – лице, което няма регистрация в платформата
2.8. Добавяне на приятели	Регистрираният потребител може да добавя други регистрирани потребители като „приятели“ в системата.	Регистриран потребител – лице, което има регистрация в платформата
2.9. Чат в лобито	Регистрираният потребител може да „чати“ със своите опоненти по време на играта.	Регистриран потребител – лице, което има регистрация в платформата
2.10. Наблюдаване на игра	И регистрираните, и нерегистрираните потребители могат да се включват към съществуващо лоби като наблюдатели.	Регистриран потребител – лице, което има регистрация в платформата Нерегистриран потребител – лице, което няма регистрация в платформата
2.11. Управление на профила	Регистрираният потребител може да прави промени по своя профил (добавяне на снимка, промяна на паролата, и т.н.).	Регистриран потребител – лице, което има регистрация в платформата