

Задание 3	Тестване на прототип
Дисциплина	Проектиране на човеко-машинен интерфейс 2021-2022

Участници в тестовия екип				
№	Име и фамилия	Факултетен №	Специалност	Курс
1	Христиан Илиев	62374	СИ*	III
2	Марио Николов	62392	СИ*	III
3	Иван Костадинов	62466	СИ*	III
4	Георги Бойчев	62434	СИ*	III
5	Нели Такова	62506	СИ*	III

* СИ = Софтуерно инженерство

Име на група	62374_62392_62466_62434_62506-prototype
--------------	---

Име на проекта	Платформа за онлайн игри на шах. (Chess101)
----------------	---

1. Първоначални впечатления
<p><u>Христиан Илиев:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> За какво може да служи приложението? <p>Приложението най-вероятно служи за провеждане на игри на шах и предоставя възможности за наблюдаване на игри</p> Какви са потенциалните потребители? <p>Потенциалните потребители са хора, които искат да се научат на шах или такива, които искат да усъвършенстват своите умения, като играят с противници на тяхното ниво. Едва ли има ограничения на хората, които могат да използват това приложение за шах.</p> Какви проблеми може да се решават с приложението? <p>Приложението позволява на потребителите си да станат по-добри в играта на шах, като им дава да играе срещу противници на</p>

тяхното ниво, а според множество проучвания и учени, хората се учат най-добре на нещо, правейки го. Освен това потенциално играчите могат да бъдат публика на играчи от по-висок ранг и така да попият и научат важни техники, които да им отворят вратите за бъдещото им развитие.

- Какви възможности предоставя приложението на потребителите? Какви основни функции предоставя приложението в зависимост от вида потребители?

Приложението предоставя възможности за:

- Регистрация на потребител
 - Смяна на парола в случай, че потребителя си я е забравил.
 - Логин в приложението.
 - Създаване на лоби за игра, към което други потребители може да се присъединяват.
 - Филтриране на лобита по техния рейтинг, както и по формата на играта
 - Има чат функция между играчите.
 - Предоставя функция за следене на историята на ходовете.
 - Игра на шах.
 - Преглеждане на профил на други потребители.
-
- Какво ви харесва най-много от пръв поглед?

На пръв поглед най-много ми харесва простотата на дизайна. По много лесен начин хората, които искат да изиграят една партия шах могат да влязат и да открият играч, който им е по вкуса, без да се надяват да им се падне такъв.

Също така няма излишни подменюта и бутони и приложението е създадено да върши конкретна работи и го прави по много лесен начин.

- Какво не ви харесва от пръв поглед?

Не ми харесва избора на цветовете за тематиката, на която е приложението. Първата ми асоциация със светло синьото не е нещо свързано с шах. Също така негативно впечатление на пръв поглед ми създаде иконата за филтрация на лобита. Използва се икона, която традиционно е предназначена за меню за настройки.

- Какво ви учудва и затруднява най-много от пръв поглед?

Учудва ме, че на една от главните страници забелязвам, че има списък от приятели, който сега са онлайн (или и такива, които в момента не са?), но в същото време на останалите снимки не намирам бутон за добавянето на някакъв човек към списъка с приятели.

Друго нещо, което ме учудва на пръв поглед е, че така наречения *matchmaking* е на базата на това какви лобита има в момента, което означава, че може да се стигне до ситуация когато игра от по-нисък ранг няма избор освен да играе с играч от по-висок ранг, тъй като всички останали лобита са заети. Може би, трябва да се създаде автоматичен *matchmaking*.

Също така стилът на логин и регистрационната форма не пасва на дизайна на приложението тъй като са използвани различни цветове и шрифт.

Марио Николов:

- **За какво може да служи приложението?**

Приложението служи за игра на шах в онлайн среда, чрез отделни стаи, в които всеки играч играе с други играчи.

- **Какви са потенциалните потребители?**

Потенциални потребител би бил всеки човек, заинтересован от шах,

било то професионалист или начинаещ.

- **Какви проблеми може да се решават с приложението?**

Реша проблема с намирането на опоненти, с които потребителя да играе шах (или да се състезава) на живо, а и е чудесна идея за развлечение.

- **Какви възможности предоставя приложението на потребителите?
Какви основни функции предоставя приложението в зависимост от вида потребители?**

Приложението предоставя на потребителите среда, в която могат да играят на шах с непознати или познати други потребители в реално време.

1. За нерегистрираните потребители приложението позволява единствено наблюдението на изпълняващи се игри, без възможността за участие в тях.
2. За регистрираните потребители това приложение позволява не само участието и наблюдението на игрите, а и добавяне на потребители като приятели, изпозването на чата на лобито за комуникация с опонента, филтриране на лобита, персонализиране на профила и създаването на свое лоби.

- **Какво ви харесва най-много от пръв поглед?**

Хареса ми симплистичния облик на приложението. То изглежда точно така, както едно приложение за шах – симплистично, право в целта, без разни цветове, които да отвличат вниманието и подобни. Хареса ми, че са направили лобито да може да има различни типове на игра и, че чата не заема особено много място.

- **Какво не ви хареса от пръв поглед?**

Не ми харесва колко малък е шрифта на чата и историята на ходовете. Не ми хареса как историята на ходовете прилича на txt файл без никаква визуална красота. Също не ми хареса как в историята с ходове са номерирани номерата на ходовете, но не и кой играч е направил хода.

- **Какво ви учудва и затруднява най-много от пръв поглед?**

Не ме учуди или затрудни нищо. Съвсем просто изглежда и е доста разбираемо за човек, който е докосвал компютър. Предлага всички необходими функционалности на една система за играене на шах, дори и някои допълнителни. На пръв поглед приложението изглежда добре направено и ми хареса.

Иван Костадинов:

3. За какво може да служи приложението?

Приложението служи за игра на шах и наблюдаване на игри между потребителите.

4. Какви са потенциалните потребители?

Потенциалните потребители са запалени шахматисти и хора, които тепърва започват

5. Какви проблеми може да се решават с приложението?

Проблемите, които приложението решава, са основно намирането на най-различни противници за игра и провеждането на тези игри независимо от условия,

които биха попречили на провеждането на игри.

6. Какви възможности предоставя приложението на потребителите?

Какви основни функции предоставя приложението в зависимост от вида потребители?

Приложението предоставя възможности за:

7. Регистрация на потребител

8. Вход на регистриран потребител
9. Създаване на лоби за игра с други потребители
10. Избор на лоби за игра
11. Филтриране на лобита по дадени категории
12. Въвеждане на кода за лоби като играч
13. Въвеждане на кода за лоби като наблюдател
14. Добавяне на приятели
15. Чат в лобито
16. Наблюдаване на игра
17. Управление на профила

18. Какво ви харесва най-много от пръв поглед?

На пръв поглед, най-много ми харесва колко е лесен за разбиране дизайна. Хора, които за пръв път влизат няма да имат проблем с вход, регистрация и почване на игра, стига да са правили някога вход и регистрация в сайт.

19. Какво не ви харесва от пръв поглед?

От друга страна мисля, че е прекалено прост дизайнът. Home page е директно лобитата за игра, другото което не ми харесва е, че няма обособен бутон за стигането то страницата с лобитата.

20. Какво ви учудва и затруднява най-много от пръв поглед?

Учудва ме най-много филтрирането на лобитата, тъй като има за максимален рейтинг, но не и за минимален. По този начин ще намира на много силни играчи, такива които нямат много опит и няма да бъде забавно за никой от тях. Също така ме учудва липсата на доста бутони и по-добър home page. Липсва опция за играч да се „предаде“, няма ясен начин как да стигнеш до страницата с лобита и на самата страница нама как да видиш рейтинга на играча, който е в дадено лоби.

Георги Бойчев:

За какво може да служи приложението?

Предназначението на това приложение е за игра и наблюдаване на шах.

Приложението може да служи както като просто развлечение, така и като среда, в която човек се стреми да усъвършенства уменията си в играенето на шах.

Какви са потенциалните потребители

Това са хора с ниво на интелигентност над средното, които разполагат с компютри и се интересуват от шах.

Любопитни хора, които нямат много опит в играенето на шах и искат да опитат нещо ново или просто търсят предизвикателство.

Имайки предвид половото разпределение на хората, които се интересуват от шах по света, вероятно потребителите на това приложение ще са предимно мъже на всякаква възраст.

Какви проблеми може да се решават с приложението

Спорове между приятели и неприятели, свързани с това кой е по-добър на шах. Подхранване на интереса към играенето на шах в хората.

Какви възможности предоставя приложението на потребителите

Потребителите могат да си направят профил, в който да влизат с Email и парола, след което могат да създават лобита и да играят с други хора на шах, или просто да гледат чужди игри. Могат да канят други потребители в играта си като им споделят автоматично генерираният код за конкретното лоби. Могат да печелят и губят рейтинг, който съответства на тяхното умение за игра. Могат да филтрират лобита и да си избират в кое да се присъединят. Могат да променят паролата си. Могат да добавят други потребители в своя списък с приятели и вероятно могат и да ги отстраняват.

Потребителите, използвайки приложението, съзнателно или не, ще тренират както дълбоко, съсредоточено мислене, така и използване на интуиция. Ще научават нови позиции, от които да могат да постигнат добър резултат след няколко добре изиграни хода. Ще имат възможност да осъвършенстват способността си за запазване на спокойствие и мислене под напрежение.

Ще имат възможността да демонстрират нивото си на разбиране на комплексната дисциплина, наречена шах, чрез рейтинговата система, която е вградена в приложението.

Какви основни функции предоставя приложението в зависимост от вида потребители

Регистрация на профил с e-mail, потребителско име и парола. Влизане в профил. Създаване на игра на шах. Присъединяване към игра на шах. Провеждане на игра между два опонента през интернет. Смяна на парола, смяна на описание на профила, записване на статистики за игрите на даден играч. Измерване на уменията на играчите чрез рейтингова система.

Какво ви харесва най-много от пръв поглед

Това, че за всеки мач има история на предишните ходове в този мач, която се обновява при всеки ход и се вижда по всяко време.

Какво не ви харесва от пръв поглед

Цветовите са твърде бледи и скучни. Твърде е синьо. Лично аз асоциирам шаха повече с кафяви цветове. Не виждам опция за смяна на цветовете.

Какво ви учудва и затруднява най-много от пръв поглед

Цветът на страницата за регистрация и логин е лилав, а на останалата част от екраните е бледо син.

Виждам секция за приятели, но не виждам бутон за добавяне на приятел.

Нели Такова:

- **За какво може да служи приложението?**

Приложението може да служи на човек за подобряване на уменията по шах, също намиране на играчи на неговото ниво или по-добри, с които да се съревновава или пък чисто и просто за развлечение.

- **Какви са потенциалните потребители?**

Потенциалните потребители са всеки, който може да играе или се интересува от шах.

- **Какви проблеми може да се решават с приложението?**

Проблемите, които може да реши едно такова приложение са ако нямаш нужните принадлежности за физическа игра на шах (шахматна дъска или фигурки) в даден момент или нямаш партньор за игра, а искаш да играеш.

- **Какви възможности предоставя приложението на потребителите? Какви основни функции предоставя приложението в зависимост от вида потребители?**

Възможността, която се предоставя и на регистриран и на нерегистриран потребител е да наблюдава игри на други регистрирани потребители.

Нерегистрираният потребител освен да наблюдава може и да се регистрира, а регистрираният може да играе, добавя играчи в приятели, създава игра, филтрира лобито.

- **Какво ви харесва най-много от пръв поглед?**

Харесва ми, че е лесно за разбиране и използване от всеки.

- **Какво не ви харесва от пръв поглед?**

Няма нещо, което да не ми харесва от пръв поглед.

2. Тествани потребителски случаи (Use cases)

2.1. Създаване на лоби за игра (регистриран потребител)

Христиан:

Описание на взаимодействието на потребителя с интерфейса на приложението:

- Бутонът за създаване е един от основните в това приложение и е хубаво, че е толкова лесно откриваем и лесен за използване.

- Неяснота какво се случва след като се създаде лоби. Автоматично ли се отива към екрана за игра.
- Липсва бутон за показване на повече информация какво представляват различните modes на игрите.
- Цялостно обаче този сценарий е направен много добре!





2.2. Чат в лобито (регистриран потребител)

Христиан:

Описание на взаимодействието на потребителя с интерфейса на приложението:

- Полето и бутона за присъединяване са лесно откриваеми и няма проблем с разбирането на това какво трябва да правят.
- Таблицата с лобита няма рамки и номерация, което ще я направи трудно четима, когато има много редове.
- Чат-а е направен много събрано и стегнато, което е голям плюс.



2.3. Въвеждане на код за лоби като играч

Иван:

Мисля, че тази функционалност е ясна. Играчът пише даденият му от

собственика на лобито код в полето и избира бутона "Play". Единствената ми забележка е, че не е ясно как трябва да получи този код, тъй като няма опция за изпращането му или за чат между потребителите, освен ако не са в лобито.

2.4. Добавяне на приятели

Иван:

Тази опция е само описана, но от снимките никъде не се вижда как точно става. Може би ще е добре да се направи търсачка в долната част на онлайн приятелите, където да го потърсиш по име и да изпратиш покана или по време на игра да има опцията да добавиш противника.

2.5. Регистрация

Георги:



Описание на взаимодействието на потребителя с интерфейса на приложението:

Просто и ясно, няма къде да се обърка потребителят в този интерфейс. Няма излишни бутони, всички надписи са лесно четими и разбираеми, само от избора на цвят и пропорциите на логото има какво да се желае. Логото трябва да е по-разтеглено хоризонтално, защото в текущото си състояние изглежда сплескано. Цветът не ми харесва, че е лилав. Предполага се, че няма изисквания за съдържанието на паролата, заради липсата на предупреждение за такива изисквания.

2.6. Вход

Георги:



Описание на взаимодействието на потребителя с интерфейса на приложението:

Просто и ясно, няма къде да се обърка потребителят в този интерфейс. Няма излишни бутони, всички надписи са лесно четими и разбираеми, само от избора на цвят и пропорциите на логото има какво да се желае. Логото трябва да е по-разтеглено хоризонтално, защото в текущото си състояние изглежда сплескано. Цветът не ми харесва, че е лилав. В повечето сайтове може да се влиза както с Email, так и с потребителско име, така че бих добавил това като опция, защото за момента може да се влиза в акаунт само с Email и парола.

2.7. Избиране на лоби от списък

Георги:



Описание на взаимодействието на потребителя с интерфейса на приложението:

Не е ясно дали при натискане на дадено лоби от списъка директно се влиза в това лоби, или излиза бутон за потвърждение. Може би едно натискане е само за избиране, след което трябва втори път да се натисне за да се влезе. Не е ясно дали това са лобита, в които има само един човек, който чака опонент, или са лобита в които вече се играе игра и при присъединяване потребителят ще бъде добавен като спектатор в лобито. Не е ясно дали приятелят на персоната, *somedeu* вече е в игра, която сега се играе или просто чака свой опонент. Синият цвят не е подходящ според мен за шах, за разлика от кафявото и неговите съседни цветовата гама. Сред файловете на проекта няма предоставен интерфейс от гледната точка на нерегистриран потребител, който може само да наблюдава игри.

2.8. Филтър на лобитата в ход

Нели:



2.9. Въвеждане на код за лоби като наблюдател

Нели:

Нерегистрираният потребител има възможност да влезе в лоби с код, предоставен му от някой от играчите, но като наблюдател. Забележката ми е, че няма предоставена визуализация на тази функционалност.

2.10. Наблюдаване на игра

Марио:

И двата типа потребители могат да наблюдават вече играещи се игри чрез въвеждането на ключа на самото лоби. Тъй като няма прототипен модел на как това изглежда, не мога да дам обективна оценка. Ще приема, че той изглежда както би изглеждала нормална игра. Затова забележката ми е, че няма бутон за излизане от играта или предаване, отделно от излизането от профила.

2.11. Управление на профила

Марио:

Няма да се повтарям отново, описанието е написано във снимките от прототипа.

