|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Задание 1 | | Описание на проекта | | | |
| Дисциплина | | Проектиране на човеко-машинен интерфейс 2021-2022 | | | |
|  | | | | | |
| Участници в проекта | | | | | |
| № | Име и фамилия | | Факултетен № | Специалност | Курс |
| 1 | Мирослав Дионисиев | | 62390 | СИ\* | III |
| 2 | Павел Сарлов | | 62393 | СИ\* | III |

\* СИ = Софтуерно инженерство

|  |  |
| --- | --- |
| Име на група | HCI\_2022\_NoName\_62390\_62393 |

|  |  |
| --- | --- |
| Име на проекта | Платформа за онлайн игри на шах. (Chess101) |

|  |
| --- |
| 1. Бизнес нужди и свойства на системата (Business Needs and System Features) |
| С навлизането на Интернет епохата във всекидневния живот на хората, активности като социализирането и игрането на каквито и да било игри става още по-лесно и по-достъпно.  Шахът е една от тези игри. Като представител на класическите настолни игри шахът се характеризира със своята сложност и липса на достъпност. За провеждането на един шахматен мач се изисква присъствието на двама играчи на точно определено място и наличието на табла с фигурки. Особен проблем в днешно време намериха и турнирите по шах, които трябваше да се състоят покрай епидемичните мерки.  Нашата система по удобен начин свързва играчи от всяка точка на земното кълбо и им дава възможността да споделят страстта си към играта. Чрез създаването на онлайн лобита за игри потребителите ще могат да премерят умствените си възможности както с приятели, така и с напълно непознати хора.  Основни типове потребители на системата:   * Нерегистриран потребител (достъп до системата по подразбиране) – може да наблюдава провеждащи се игри в реално време * Регистриран потребител – играч – може да създава публични лобита за шах, към които да се присъединяват други регистрирани потребители, както и да добавя приятели   Ползи от нашата система:   * Безплатно и лесно развлечение * Общодостъпност на любимата настолна игра шах * Възможност за провеждане на турнири онлайн |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 1. Кратко описание на потребителските случаи (Use cases) | | |
| **Име на потребителския случай** | **Кратко описание (Brief Descriptions)** | **Кратко описание на актьорите (Actor Brief Descriptions)** |
| * 1. **Регистрация в платформата** | Нерегистриран потребител трябва да се регистрира, за да може да създава игри и съответно да участва в такива. | Нерегистриран потребител – лице, което няма регистрация в платформата |
| * 1. **Вход в системата** | Регистриран потребител трябва да влезне в своя профил, за да може да създава игри и съответно да участва в такива | Регистриран потребител – лице, което има регистрация в платформата |
| * 1. **Създаване на лоби за игра** | Регистрираният потребител може да създаде лоби за игра на шах, като може да избере дали да е с бели или черни, колко да е времето на всеки играч, дали лобито да е публично или скрито. | Регистриран потребител – лице, което има регистрация в платформата |
| * 1. **Избор на лоби от списък с текущи** | Регистрираният потребител може да избере от вече направени лобита, към които да се включи да играе (ако лобито е свободно) или да наблюдава.  Нерегистрираният потребител може да избере от вече направени лобита, към които да се включи да наблюдава. | Регистриран потребител – лице, което има регистрация в платформата  Нерегистриран потребител – лице, което няма регистрация в платформата |
| * 1. **Филтър на лобитата в ход** | И регистрираните, и нерегистрираните потребители могат да филтрират съществуващите лобита по дадени критерии (цвят на фигурите, време за ход). | Регистриран потребител – лице, което има регистрация в платформата  Нерегистриран потребител – лице, което няма регистрация в платформата |
| * 1. **Въвеждане на код за лоби като играч** | Регистрираният потребител може да въведе уникален код за съществуващо лоби, към което да се присъедини за игра или наблюдение. | Регистриран потребител – лице, което има регистрация в платформата |
| * 1. **Въвеждане на код за лоби като наблюдател** | Нерегистрираният потребител може да въведе уникален код за съществуващо лоби, към което да се присъедини за наблюдение. | Нерегистриран потребител – лице, което няма регистрация в платформата |
| * 1. **Добавяне на приятели** | Регистрираният потребител може да добавя други регистрирани потребители като „приятели“ в системата. | Регистриран потребител – лице, което има регистрация в платформата |
| * 1. **Чат в лобито** | Регистрираният потребител може да „чати“ със своите опоненти по време на играта. | Регистриран потребител – лице, което има регистрация в платформата |
| * 1. **Наблюдаване на игра** | И регистрираните, и нерегистрираните потребители могат да се включват към съществуващо лоби като наблюдатели. | Регистриран потребител – лице, което има регистрация в платформата  Нерегистриран потребител – лице, което няма регистрация в платформата |
| * 1. **Управление на профила** | Регистрираният потребител може да прави промени по своя профил (добавяне на снимка, промяна на паролата, и т.н.). | Регистриран потребител – лице, което има регистрация в платформата |