# Обектно ориентирано програмиране

ПРИМЕР - СПИСЪК С КОНТАКТИ

## Задача

Да се напише програма, която реализира работа със списък с контакти

## Изисквания

### Идентифицирани са следните същности:

- Контакт характеризира се с име, телефонен номер и адрес
- Списък с контакти

## Функционални изисквания

#### Контакт:

- Да може да се извеждат данните за даден контакт
- Да може да се въвеждат данните за контакт
- Да извличаме името на даден контакт

#### Списък с контакти:

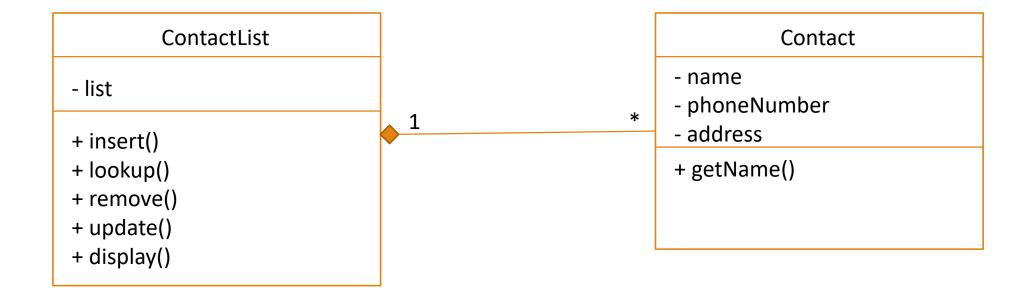
- Да може да се създава списък с контакти
- Да може да извежда списъка с контакти
- Да може да се добавя нов контакт в списъка
- Да може да се изтрива контакт от списъка по зададено име
- Да може да се обновява контакт от списъка по зададено име
- Да може да се търси контакт от списъка по зададено име

# Нефункционални изисквания

Да се реализира подходящ потребителски интерфейс чрез меню.

## Проектиране

Клас диаграма – концептуална перспектива



## Проектиране

Клас диаграма – имплементационна перспектива

#### ContactList - list: Contact \* Contact - maxSize: int - name: char[20] - currentSize: int - phoneNumber: char[20] + insert(): void - address: char[20] + lookup(): void + getName(): char\* + remove(): void + update(): void + display(): void - findName(aName: char\*): int - grow(): void

## Имплементация

Имплементация ...